



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
LEGA NAZIONALE DILETTANTI  
Delegazione Provinciale  
VERBANO CUSIO OSSOLA  
[piemontevda.lnd.it](http://piemontevda.lnd.it)



COMUNICATO NUMERO 28 DATA PUBBLICAZIONE 09/02/2024

STAGIONE SPORTIVA 2023/2024

**DAL COMUNICATO UFFICIALE REGIONALE N° 57 DEL 8 FEBBRAIO 2024 SI RIPORTA QUANTO SEGUE:**

**1. SETTORE GIOVANILE SCOLASTICO**

**1.1 SEGRETERIA S.G.S.**

**1.1.1 ATTIVITÀ UNDER 13 FUTSAL ELITE S.S. 2023/2024**

In riferimento a quanto pubblicato sul Comunicato Ufficiale n° 84 del Settore Giovanile Scolastico Nazionale, allegato al presente Comunicato Ufficiale, si informano le Società aventi diritto alla partecipazione che le stesse dovranno perfezionare la propria iscrizione solo ed esclusivamente online, utilizzando il link <https://figc.it/it/giovani/competizioni/under-13-futsal-elite/iscrizione/> **entro e non oltre le ore 13.00 del 20 Febbraio 2024.**

Non saranno accettate iscrizioni pervenute attraverso modalità diverse da quella indicata.

Le modalità di gioco dell'attività sono regolate dal Comunicato n° 84 sopra citato.

**2. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE**

**2.1 ADEGUAMENTO STATUTO**

Ricordiamo alle società che il termine ultimo per adeguare i propri statuti societari è fissato (in proroga) al 30 giugno 2024.

Dopo avere fatto tutti i passaggi di rito presso l'Agenzia delle Entrate, si rammenta di trasmettere la documentazione vidimata tramite il Portale Anagrafe FIGC: <https://anagrafederale.figc.it/> cliccando su "nuova pratica" e selezionando la funzione "adeguamento statuto".

La piattaforma prevede di caricare ed inviare i seguenti documenti:

- Modulo di presentazione della domanda di autorizzazione all'adeguamento di denominazione sociale e/o statuto sociale (la cui stampa si ottiene dal portale);
- Verbale dell'assemblea dei soci deliberante l'adeguamento di denominazione sociale e/o statuto sociale (vidimato dall'ADE);
- Statuto sociale (vidimato dall'ADE);
- Certificato di attribuzione del codice fiscale rilasciato dall'Agenzie delle Entrate a seguito dell'adeguamento di denominazione sociale e/o statuto sociale.

## **2.2 CONTEMPORANEITÀ ULTIME DUE GIORNATE**

In relazione ai Campionati **Under 19, Under 16 e Under 15**, che si stanno avviando alla conclusione, in ottemperanza alle disposizioni del Comitato Regionale si rammenta che le ultime due giornate si disputeranno in **contemporanea**, in **giorno ed orario ufficiale**.

La segreteria della Delegazione potrà vagliare richieste di variazione da parte di società non coinvolte nelle posizioni apicali della classifica.

**Riportiamo quanto già pubblicato nel Cu n° 7 del 15 settembre 2023 in merito alla fase post campionato delle categorie sopra citate:**

*I campionati **Under 19, Under 16 e Under 15** si svilupperanno con un campionato regolare con gironi di andata e ritorno. Al termine della programmazione per determinare le **vincenti** e le **qualificate ai playoff** per l'ammissione ai campionati regionali si darà vita ad una fase post campionato di seguito specificata:*

### **Under 19**

#### **Girone finale**

*Al termine della regular season le prime quattro classificate saranno inserite in un girone unico, articolato su gare di andata e ritorno per un totale di 6 giornate, al termine del quale verranno definite le posizioni dal 1° al 4° posto utili per la partecipazione alla Coppa Piemonte Valle d'Aosta per Under 19 provinciali.*

#### **1° Trofeo Provinciale dell'Under 19 del Verbano Cusio Ossola**

*Al termine della regular season le squadre classificate dal 5° al 9° posto saranno inserite in un girone unico, articolato su gare di andata e ritorno per un totale di 10 giornate, per decretare la vincente del 1° Trofeo provinciale di Under 19.*

### **Under 16**

#### **Girone finale**

*Al termine della regular season le prime quattro classificate saranno inserite in un girone unico, articolato su gare di andata e ritorno per un totale di 6 giornate, al termine del quale verranno definite le posizioni dal 1° al 4° posto, utili per l'ammissione diretta al campionato regionale Under 17 2024/2025 (1^ classificata) e per l'accesso ai Play-Off (2^ e 3^ classificata).*

#### **1° Trofeo Provinciale dell'Under 16 del Verbano Cusio Ossola**

*Al termine della regular season le squadre classificate dal 5° al 7° posto saranno inserite in un girone unico, articolato su gare di andata e ritorno per un totale di 6 giornate, per decretare la vincente del 1° Trofeo provinciale di Under 16.*

### **Under 15**

#### **Girone finale**

*Al termine della regular season le prime quattro classificate saranno inserite in un girone unico, articolato su gare di andata e ritorno per un totale di 6 giornate, al termine del quale verranno definite le posizioni dal 1° al 4° posto, utili per l'ammissione diretta al campionato regionale Under 16 2024/2025 (1^ classificata) e per l'accesso ai Play-Off (2^ e 3^ classificata).*

#### **1° Trofeo Provinciale dell'Under 15 del Verbano Cusio Ossola**

Al termine della regular season le squadre classificate dal 5° al 10° posto saranno inserite in un girone unico, articolato su gare di andata e ritorno per un totale di 10 giornate, per decretare la vincente del 1° Trofeo provinciale di Under 15.

## **2.3 RADUNO DI SELEZIONE RAPPRESENTATIVA UNDER 14**

Si rendono noti i nomi dei calciatori che sono stati selezionati per un nuovo raduno della costituenda **Rappresentativa provinciale Under 14** che parteciperà al Torneo delle Rappresentative Provinciali e Distrettuali.

Il raduno si svolgerà **lunedì 12 febbraio 2024 (ritrovo ore 17:30)**, presso il **campo sportivo "Comunale" di Pieve Vergonte (via A. De Gasperi)**, e in tale occasione si disputerà un allenamento congiunto con la squadra Under 15 della società Fomarco Don Bosco Pievese.

Per questo raduno sono convocati i seguenti calciatori unitamente alla commissione tecnica:

**BAGNELLA:** Sattambi Ralalage Nethuk Rashen;

**CALCIO VOGOGNA:** Zonca Cesare;

**CITTÀ DI BAVENO:** Iori Emanuele Stefan, Marchionini Andrea;

**GRAVELLONA SAN PIETRO:** Bianchi Nicholas, Damiano Giovanni, Lomazzi Edoardo Andrea;

**JUVENTUS DOMO:** Maffioli Nicolo, Sansalone Riccardo;

**OMEGNA:** Cambieri Alberto; Ingletti Ivan;

**VARZESE:** Barone Davide;

**VERBANIA:** Bagnati Matteo, Castagna Edoardo, Toku Jozef Manuel;

**VOLUNTAS SUNA:** Alegrete Vieira Luca, Di Lavello Tommaso, Sayed Ahmed

**Responsabile organizzativo:** Benedetto Madeo

**Dirigente responsabile:** Fabio Alberti

**Selezionatore:** Davide Corsi

**Collaboratore tecnico:** Vincenzo Castanò

**Medico:** dott. Giuseppe La Mura

**Massaggiatore:** Giuseppe Viscardi

I calciatori alla prima convocazione sono tenuti a presentarsi con la fotocopia del certificato medico in corso di validità da consegnare al dirigente responsabile della Rappresentativa, e tutti sono tenuti a presentarsi con la propria tenuta da allenamento (tuta, pantaloncini, calzettoni, parastinchi e scarpe da gioco).

I calciatori impossibilitati per seri e documentati motivi a rispondere alla suddetta convocazione, o a far parte della costituenda Rappresentativa, sono invitati a comunicare la loro indisponibilità alla Segreteria di questa Delegazione entro **sabato 10 febbraio 2024** inviando una e-mail (con allegati) all'indirizzo [comverbania@Ind.it](mailto:comverbania@Ind.it).

Si ringrazia **ASD FOMARCO DON BOSCO PIEVESE** per l'ospitalità.

## **2.4 RESOCONTO RIUNIONE ORGANIZZATIVA ATTIVITÀ DI BASE (FASE PRIMAVERILE)**

La Delegazione VCO ha incontrato, venerdì 2 e lunedì 5 febbraio, le Società che parteciperanno alla **fase primaverile dell'Attività di base** seguito convocazione tramite comunicato ufficiale. Hanno partecipato agli incontri tutte le società aventi diritto eccetto: MASERA, MERGOZZESE e PRO VIGEZZO.

Gli incontri sono stati condotti dal Referente dell'Attività di base **Fiorenzo Ridolfi**. Ha presenziato in quota LND il Delegato **Benedetto Madeo**.

Sono stati affrontati i seguenti argomenti: controllo iscrizioni e composizione dei gironi; illustrazione nuovo referto per le categorie dell'attività di base e dei nuovi progetti tecnici cat. Primi calci; analisi e riscontro dell'attività grassroots pulcini e dell'attività promozionale di calcio a 5; comunicazioni di segreteria.

L'attività ufficiale inizierà il 17-18 febbraio p.v. e i calendari saranno oggetto di pubblicazione tramite un apposito comunicato.

## **2.5 ATTIVITÀ INVERNALE DI CALCIO A 5**

La giornata finale dell'attività promozionale di **calcio a 5** gestita direttamente dalla Delegazione VCO si svolgerà sabato 10 febbraio presso il **Palazzetto dello sport di Gravellona Toce**.

Le squadre della categoria **Pulcini** devono trovarsi alle ore 9:30 e svolgeranno attività dalle 10:00 alle 15:00: Bagnella, Crevolese sq. A e sq. B, Gravellona sq. A, sq. B e sq. C, Mergozzese, Omegna sq. A, sq. B e sq. C, Ornavassese, Pro Vigezzo, Stresa Vergante sq. A e sq. B, Verbania sq. A e sq. B

Le squadre della categoria **Esordienti** devono trovarsi alle ore 14:30 e svolgeranno attività dalle 15:00 alle 18:00: Crevolese, Gravellona sq. A e sq. B, Omegna, Pro Vigezzo sq. A e sq. B, Stresa Vergante sq. A e sq. B, Verbania sq. A e sq. B

Le squadre **pure femminili** devono trovarsi non oltre le 16:15 e svolgeranno attività dalle 16:30 alle 18:00: Fomarco Don Bosco Pievese e Varzese.

### **Nota bene:**

- Lo svolgimento dell'attività sarà coordinato e diretto dallo staff del Settore Giovanile federale;
- Ogni società è tenuta a presentare, per ogni squadra, l'elenco dei calciatori che saranno utilizzati durante tutta la durata della manifestazione;
- Si precisa che l'attività riveste carattere eminentemente promozionale e ludico, pertanto non sono saranno assegnati riconoscimenti né titoli;
- Le famiglie dei tesserati sono invitate ad assistere dagli spalti;
- Durante lo svolgimento della manifestazione sarà in funzione il servizio bar della struttura con possibilità di consumare panini in loco.

## **2.6 VARIAZIONI AL CALENDARIO GARE**

<b>GARA</b>	<b>CATEGORIA</b>	<b>DATO VARIATO</b>
Gravellona S. Pietro-Ornavassese	Under 15 7^ ritorno	Campo: Mergozzo, via Brignola, inizio ore 10:00
San Francesco-Mergozzese	Under 15 7^ ritorno	Inizio ore 18:00

Varzese-Crevolese	Under 15 7^ ritorno	Inizio ore 10:00
Cannobiese-Omegna	Under 16 6^ ritorno	Sabato 10 febbraio, ore 15:00
Cireggio-Varzese	Under 16 6^ ritorno	Sabato 10 febbraio, ore 15:00
Juventus Domo-Feriolo	Under 19 7^ ritorno	Inizio ore 15:30

## **2.6 GIACENZA TESSERINI PERSONALI DI RICONOSCIMENTO**

Informiamo le sotto indicate società che sono a disposizione per il ritiro presso la Sede dei tesserini personali di riconoscimento:

BAGNELLA, ESIO, MERGOZZESE, ORNAVASSESE, STRESA VERGANTE.

## **2.7 ALLEGATI: COMUNICATI DELLA DELEGAZIONE DI NOVARA**

Le società della Delegazione VCO che svolgono attività anche con la Delegazione di Novara possono leggere notizie relative ai campionati cliccando sul link sotto riportato:

[https://piemontevda.lnd.it/cu\\_29\\_novara\\_08\\_02\\_2024/](https://piemontevda.lnd.it/cu_29_novara_08_02_2024/)

# **RISULTATI**

## **TERZA CATEGORIA**

### **RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 04/02/2024**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

<b>GIRONE UN - 2 Giornata - R</b>		
G.S. MONTEBUGLIO A.S.D.	- GSD DORMELLETO	1 - 4
F.C. ESIO	- MONTECRESTESE	1 - 0
GARGALLO	- VERBANIA OLYMPIA 20.20	6 - 1
MERGOZZESE	- PREGLIESE	0 - 2
OLEGGIO CASTELLO	- 1924 SUNO F.C.D.	1 - 0

## **JUNIORES UNDER 19 PROVINC.-VCO**

### **RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 03/02/2024**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

<b>GIRONE UN - 6 Giornata - R</b>		
A.S.D. OMEGNA CALCIO 1906	- GRAVELLONA SAN PIETRO	6 - 2
FERIOLO CALCIO	- CIREGGIO	11 - 2
RIVIERA D ORTA	- CASTELLETTESE	3 - 0
STRESA VERGANTE	- JUVENTUS DOMO	0 - 0

## GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV-VCO

### RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 04/02/2024

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 6 Giornata - R		
A.S.D. OMEGNA CALCIO 1906	- VARZESE	1 - 1
(1) CREVOLESE A.S.D.	- GRAVELLONA SAN PIETRO	1 - 1
MERGOZZESE	- FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	0 - 8
(1) OLEGGIO CASTELLO	- S.FRANCESCO	1 - 7
ORNAVASSESE	- ARONA CALCIO	1 - 2

(1) - disputata il 03/02/2024

## UNDER 12 FEMMINILE PRIMAV.-VCO

### RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 03/02/2024

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 1 Giornata - A		
(1) ACADEMY PRO VERCELLI	- ACF BIELLESE	0 - 0
BAGNELLA CALCIO 1972	- CITTA DI BAVENO 1908 SSD	0 - 0
UNION NOVARA	- BULE'BELLINZAGO	0 - 0

(1) - disputata il 04/02/2024

# GIUSTIZIA SPORTIVA

Il Giudice sportivo geom. Bruno Colusso, coadiuvato dal Sostituto avv. Giuliano Clementi, ed assistito dal Rappr. AIA sig. Mauro Jodero ha assunto le decisioni che si riportano integralmente secondo quanto in atti:

## TERZA CATEGORIA

### GARE DEL 4/ 2/2024

#### PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

#### CALCIATORI ESPULSI

#### SQUALIFICA PER QUATTRO GARE EFFETTIVE

SANTAMBROGIO DANIELE (G.S. MONTEBUGLIO A.S.D.)

Allontanato dal terreno di gioco dalla panchina per plateali proteste ed insulti all'arbitro. Alla notifica del provvedimento mantiene il comportamento offensivo e rifiuta di comunicare al direttore di gara il numero di maglia che viene poi segnalato dall'allenatore.

#### SQUALIFICA PER DUE GARE EFFETTIVE

SCHIATTONE MANUEL

(F.C. ESIO)

PUGLIESE MARIO

(OLEGGIO CASTELLO)

SAURO ALESSIO

(OLEGGIO CASTELLO)

ROSIN LUCA

(1924 SUNO F.C.D.)

### **SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA**

GIBOGINI CRISTIAN

(GSD DORMELLETO)

### **CALCIATORI NON ESPULSI**

### **SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)**

CARLUCCI ANDREA

(F.C. ESIO)

### **AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)**

RAMONI ANDREA

(MERGOZZESE)

ZANETTA GIACOMO

(MERGOZZESE)

PUSCEDDU ALESSANDRO (OLEGGIO CASTELLO)

## **JUNIORES UNDER 19 PROVINC.-VCO**

### **GARE DEL 3/ 2/2024**

#### **PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

#### **CALCIATORI ESPULSI**

#### **SQUALIFICA PER QUATTRO GARE EFFETTIVE**

ASSAB NADIR

(CIREGGIO)

Espulso per proteste e condotta antisportiva. Alla notifica del provvedimento ritardava l'uscita dal campo, ripentendo i gravi insulti al direttore di gara.

#### **SQUALIFICA PER TRE GARE EFFETTIVE**

SPADEA LUCA

(JUVENTUS DOMO)

Espulso per aver colpito da dietro un giocatore avversario a palla lontana

#### **SQUALIFICA PER DUE GARE EFFETTIVE**

VENTURA KEVIN

(STRESA VERGANTE)

## **SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA**

SPRATICO CHRISTIAN (JUVENTUS DOMO)

## **CALCIATORI NON ESPULSI**

### **AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)**

SHANI GIOVANNI (STRESA VERGANTE)

# **GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV-VCO**

## **GARE DEL 4/ 2/2024**

### **PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

## **CALCIATORI ESPULSI**

### **SQUALIFICA PER DUE GARE EFFETTIVE**

DE MARCHI TITO (MERGOZZESE)

## **CALCIATORI NON ESPULSI**

### **AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)**

MOSONI ALESSANDRO (VARZESE)

IL GIUDICE SPORTIVO  
Bruno Colusso

Publicato in Verbania, affisso all'albo della Delegazione Provinciale del Verbano Cusio Ossola e diffuso anche in forma telematica il 9 febbraio 2024.

IL SEGRETARIO  
Sergio Belli

IL DELEGATO  
Benedetto Madeo



# PROGRAMMA GARE

## TERZA CATEGORIA

### GIRONE UN - 4 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
G.S. MONTEBUGLIO A.S.D.	PREGIESE	R	18/02/2024 14:30	2400 COMUNALE	BAGNELLA - OMEGNA	VIA FUCINE, 35/C
F.C. ESIO	OLEGGIO CASTELLO	R	18/02/2024 15:00	721 COMUNALE	VERBANIA - POSSACCIO	VIA GALLIANI
GARGALLO	GSD DORMELLETO	R	18/02/2024 14:30	275 COMUNALE	GARGALLO	VIA DON MINZONI, 43
VERBANIA OLYMPIA 20.20	SOCCER GATTICO VERUNO	R	18/02/2024 14:30	332 PIERLUIGI GINI	MERGOZZO	VIA BRIGNOLA
1924 SUNO F.C.D.	MERGOZZESE	R	18/02/2024 14:30	537 COMUNALE	SUNO	VIALE VOLI, 6

## JUNIORES UNDER 19 PROVINC.-VCO

### GIRONE UN - 8 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CIREGGIO	JUVENTUS DOMO	R	17/02/2024 15:00	2238 COMUNALE	CIREGGIO - OMEGNA	VIA BETULLE, VIA D'ACQUISTO
FERIOLO CALCIO	CASTELLETTESE	R	17/02/2024 15:00	955 GIANNI QUARANTA	FERIOLO - BAVENO	VIA NAZIONALE, 44 B
RIVIERA D ORTA	ARONA CALCIO	R	17/02/2024 15:00	394 COMUNALE	ORTA SAN GIULIO	VIA PIANO LEGRO, 26
STRESA VERGANTE	GRAVELLONA SAN PIETRO	R	17/02/2024 15:00	331 SERGIO STORELLI	MEINA	VIA DOTT. CELESTINO DOSI, 12

## ALLIEVI UNDER 16 PROVINC.-VCO

### GIRONE UN - 7 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
ARONA CALCIO	CANNOBIESE 1906	R	17/02/2024 15:00	3368 SINTETICO "MONTE NERO"	ARONA - MERCURAGO	VIA MONTE NERO, 47
SOCCER GATTICO VERUNO	CIREGGIO	R	17/02/2024 15:00	1980 COMUNALE	VERUNO	VIA BORROMEO
VARZESE	GRAVELLONA SAN PIETRO	R	17/02/2024 15:00	576 COMUNALE	VARZO	VIA DOMODOSSOLA, FRAZ. RIVA

## GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-VCO

### GIRONE UN - 8 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
A.S.D. OMEGNA CALCIO 1906	ARONA CALCIO	R	18/02/2024 10:30	389 LIBERAZIONE	OMEGNA	PIAZZA PIPPO COPPO
CREVOLESE A.S.D.	ORNAVASSESE	R	18/02/2024 10:30	226 COMUNALE	CREVOLADOSSOLA	VIA EDISON - LOC. SERTA MINORE
MERGOZZESE	GRAVELLONA SAN PIETRO	R	18/02/2024 10:30	332 PIERLUIGI GINI	MERGOZZO	VIA BRIGNOLA
OLEGGIO CASTELLO	FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	R	18/02/2024 10:30	388 COMUNALE	OLEGGIO CASTELLO	VIA PER COMIGNAGO, 15
S.FRANCESCO	VARZESE	R	18/02/2024 10:30	1359 SINTETICO "AL CENTRO"	VERBANIA	VIA ALLE FABBRICHE 8

## GIOVANISSIMI UNDER 14 PROV-VCO

### GIRONE UN - 8 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
A.S.D. OMEGNA CALCIO 1906	VARZESE	A	18/02/2024 10:30	134 COMUNALE	CASALE CORTE CERRO	VIA NAZIONI UNITE
BAGNELLA CALCIO 1972	ARONA CALCIO	A	18/02/2024 10:30	2400 COMUNALE	BAGNELLA - OMEGNA	VIA FUCINE, 35/C
FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	VERBANIA CALCIO	A	18/02/2024 14:30	2239 COMUNALE	PIEVE VERGONTE	VIA ALCIDE DE GASPERI, 3
GRAVELLONA SAN PIETRO	S.FRANCESCO	A	18/02/2024 15:00	287 LUCCHINI	GRAVELLONA TOCE	VIA FRANCESCO ALBERTINI
STRESA VERGANTE	VOLUNTAS SUNA	A	18/02/2024 10:00	713 COMUNALE	LESA	VIA DAVICINI

## UNDER 12 FEMMINILE PRIMAV.-VCO

### GIRONE UN - 3 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
BAGNELLA CALCIO 1972	UNION NOVARA	A	17/02/2024 14:00	2400 COMUNALE	BAGNELLA - OMEGNA	VIA FUCINE, 35/C
BULE'BELLINZAGO	ACF BIELLESE	A	17/02/2024 11:00	1402 SINTETICO ADB C9 "SUSSIDIARIO"	BELLINZAGO NOVARESE	VIA CAMERI 100
ACADEMY PRO VERCELLI	CITTA DI BAVENO 1908 SSD	A	18/02/2024 15:00	586 SINTETICO "ARDISSONE"	VERCELLI	VIA VICENZA 22



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO  
00198 ROMA – VIA PO, 36  
Stagione Sportiva 2023 – 2024

COMUNICATO UFFICIALE N° 84/SGS del 07 Febbraio 2024

TORNEO U13 FUTSAL ELITE 2024  
*ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE DI CALCIO A CINQUE*  
*UNDER 13*

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### REGOLAMENTO GENERALE

Al fine di riavviare con gradualità l'attività giovanile delle categorie di base, il Settore Giovanile e Scolastico della FIGC organizza un'attività a carattere Nazionale riservata alla **Categoria UNDER 13 delle Società professionistiche di Serie A, di Serie B e di Lega PRO, delle Società di Serie A, Serie A2 Elite, Serie A2 e di Serie B Divisione Calcio a Cinque, dei Club di 3° Livello di Calcio a 5 e di Calcio**, in particolare per coloro che hanno attivato il Progetto qualificante relativo allo sviluppo dell'Attività di Calcio a 5.

In questa stagione sportiva in considerazione delle nuove progettualità SGS inserite nell'ambito del Programma di Sviluppo Territoriale che persegue anche l'obiettivo di strutturare un percorso di **formazione tecnico-sportiva ed educativa** rivolta al territorio, viene estesa la possibilità di partecipazione alle **Società inserite nel Progetto delle Aree Sviluppo Territoriali (AST)** anche se non riconosciute come Club di 3° Livello.

L'attività viene sviluppata basandosi sui principi che sostengono l'attività giovanile e del programma di sviluppo previsto nell'ambito dell'attività di Calcio a 5 della categoria Esordienti.

Resta inteso che nel corso di svolgimento dell'attività non sono ammessi comportamenti e atteggiamenti non consoni all'attività sportiva, respingendo forme di comportamento negativo e di non rispetto delle norme che regolano l'attività giovanile e di base.

A tal proposito si precisa che eventuali inadempienze (es. mancato rispetto delle norme delle sostituzioni, mancata partecipazione alle gare di un numero sufficiente di tesserati, ecc.), possono determinare la revoca del Livello di riconoscimento, e quindi l'esclusione dal Torneo.

Scopo dell'attività è di coinvolgere le società in un programma di confronto esclusivo per i **Club di 3° Livello di Calcio a 5 e di Calcio** e delle Società Professionistiche del territorio interessate allo sviluppo dell'attività di Calcio a 5 nel proprio Club, per cui le graduatorie che verranno stilate saranno utilizzate esclusivamente per determinare le società che saranno coinvolte nelle fasi successive previste a livello regionale, interregionale e nazionale, ma non hanno lo scopo di stilare graduatorie di merito tecnico e/o meritocratico.

Si precisa inoltre che tutte le società non coinvolte nelle fasi regionale, interregionale e nazionale potranno continuare a seguire il programma di attività previste, partecipando alle gare del Torneo organizzate in contemporanea nel territorio.

#### PROCEDURA DI ISCRIZIONE

Le società aventi diritto a partecipare al Torneo *U13 FUTSAL ELITE 2024* potranno iscrivere la propria squadra **entro le ore 13.00 del 20 FEBBRAIO 2024**

L'iscrizione potrà essere effettuata, a partire dal 7 Febbraio 2024, solo ed esclusivamente on-line tramite il seguente link <https://figc.it/it/giovani/competizioni/under-13-futsal-elite/iscrizione/>

Non saranno accettate iscrizioni pervenute attraverso modalità diverse da quella indicata.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### Categoria di Partecipazione

Il Torneo è riservato a giovani calciatori della Categoria Esordienti UNDER 13 nati dal 01.01.2011, secondo quanto di seguito specificato:

- Società PROFESSIONISTICHE: Squadra composta da giovani calciatori nati nel 2012  
*(le Società Professionistiche che hanno ottenuto deroga per partecipare con i pari età, potranno partecipare con giovani calciatori nati nel 2011 o con squadre di età mista 2011-2012)*
- Società DILETTANTISTICHE o di PURO SETTORE GIOVANILE: Squadra composta da giovani calciatori nati dal 01/01/2011 al 31/12/2012, con possibilità di utilizzare un numero massimo di 2 giocatori nati nel 2013

*All'attività possono partecipare anche giovani calciatrici nate nell'anno 2010, purché in regola con la prevista deroga rilasciata dal Settore Giovanile e Scolastico, sia con società Professionistiche che con Club di 3° Livello.*

Possono partecipare al Torneo giovani calciatori e giovani calciatrici regolarmente tesserati FIGC con la propria società nella rispettiva stagione sportiva.

In considerazione dell'aspetto promozionale che riveste tale Torneo, la partecipazione è aperta sia ai tesserati per il Calcio sia per i tesserati per il Calcio a 5.

Non sono consentiti prestiti.

### Conduzione tecnica delle squadre

Le società che partecipano al Torneo categoria "U13 Futsal Elite" dovranno avere in organico un tecnico con qualifica federale di "UEFA FUTSAL B", "Allenatore di Calcio a 5", o "Allenatore di Calcio a 5 1° Livello" oppure UEFA ("UEFA-PRO", "UEFA-A", "UEFA-B", "UEFA Grassroots C") o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico oppure di un istruttore di Scuola Calcio, che abbia seguito e superato con esito positivo l'ex Corso CONI-FIGC.

### Modalità di partecipazione

Ciascuna società può iscrivere una sola squadra.

Le gare vengono disputate su Campi di Calcio a 5 al coperto o all'aperto, purché regolarmente omologati, tenendo conto delle Linee Guida vigenti a livello nazionale (o, se più restrittive, a livello regionale/locale) per lo svolgimento dell'attività sportiva di contatto di squadra.

L'attività si svolgerà con le seguenti modalità:

- Prima fase preliminare Provinciale dove le squadre si incontreranno tra loro con gare di sola andata
- Seconda fase Interprovinciale e Regionale dove le squadre si incontreranno tra loro con gare di sola andata.
- Tutte le fasi dovranno svolgersi con la formula a gironi all'italiana suddividendo le società in gruppi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con gare di sola andata. Eventualmente, andata e ritorno nel caso in cui i tempi e il numero di squadre ne consenta lo svolgimento.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

- I Coordinatori Federali Regionali SGS determineranno calendario incontri e modalità di accesso alla fase interprovinciale e regionale in considerazione dei criteri indicati nel presente regolamento.
- Le fasi Provinciali e si svolgeranno solo dove il numero di squadre iscritte sarà sufficiente per garantirne lo svolgimento.
- Nelle regioni dove il numero delle squadre iscritte non sia sufficiente per garantire lo svolgimento della fase Provinciale o di una eventuale fase unica regionale le società potranno essere accorpate a Regioni limitrofe.
- La prima fase dovrà iniziare entro il 1 Marzo 2024 e terminare entro 14 Aprile 2024.
- Le società vincitrici che hanno acquisito il diritto di partecipare alle fasi interregionali dovranno essere comunicate al Settore Giovanile entro il 28 Aprile 2024 alla mail [calcioa5.sgs@figc.it](mailto:calcioa5.sgs@figc.it)
- Le Fasi Interregionali sono previste nel weekend del 4-26 Maggio 2024.
- La fase finale Nazionale è prevista il 9 Giugno 2024.

Le modalità di svolgimento delle fasi interregionali e della fase finale Nazionale saranno oggetto di apposito Comunicato Ufficiale.

### Identificazione dei calciatori

I Tecnici, i Dirigenti o gli eventuali Arbitri, che arbitreranno le gare, prima di dare inizio alla gara dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori.

### Giustizia sportiva

La Giustizia sportiva sarà amministrata durante le fasi provinciali, interprovinciali e regionali dal Giudice Sportivo Territoriale e, nel caso di svolgimento delle fasi interregionali e Nazionale dal Giudice Sportivo Nazionale del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC.

- Nei gironi che prevedono la disputa di un numero complessivo di gare inferiore o pari a sei, la squalifica per recidività in ammonizione (art. 9 del CGS) scatterà alla seconda ammonizione. Nei gironi che prevedono la disputa di un numero complessivo di gare superiore a sei, la squalifica per recidività in ammonizione scatterà alla quinta ammonizione e, successivamente, secondo quanto previsto dall'art. 9 punto 5 del CGS.
- Le ammonizioni comminate nell' eventuale fase interregionale che non comportino squalifica verranno azzerate nella fase Nazionale

La violazione di quanto previsto dall'art. 4 "Sostituzione dei calciatori", determinerà l'applicazione della punizione sportiva della perdita della gara.

### Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno arbitrate da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C messi a disposizione dalle Società partecipanti o dall'organizzazione del Torneo.

In ogni caso i referti gara con allegate le distinte dei giocatori devono essere trasmesse al *Comitato Organizzatore di competenza*, entro le 24 ore successive alla gara.

### Area Tecnica/Bordo Campo

Il lato delle panchine deve rimanere il più possibile "pulito" (eccezioni: rappresentanti Procura Federale e/o FIGC, paramedici posizionati esternamente alle panchine).

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

#### Art. 1 – Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco sono come indicato nel Regolamento di Calcio a 5 (25~42m x 15~25 m)

Dimensioni delle porte: 3 x 2 metri (porte regolamentari per Calcio a 5).

Dimensione area di rigore: Area regolamentare Calcio a 5.

#### Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero “3 a rimbalzo controllato”.

#### Art. 3 – Modalità di svolgimento e durata delle gare

In tutte le fasi previste le società saranno suddivise in gironi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con gare di sola andata o dove possibile con gare di andata e ritorno.

Le squadre si confronteranno in **Gare di Calcio a 5** e in un gioco a confronto scelto tra quelli previsti nel *Progetto #Futsal Challenge*.

A seconda del numero di gare disputate nella medesima giornata, la durata delle gare è così prevista:

- 3 tempi della durata di 20 minuti ciascuno non effettivi, nel caso il raggruppamento si svolga in più giornate e si disputi una gara al giorno;
- 3 tempi della durata di 15 minuti ciascuno non effettivi, nei raggruppamenti in un'unica giornata tra 3 squadre;
- 3 tempi della durata di 10 minuti ciascuno non effettivi, nei raggruppamenti in un'unica giornata tra 4 squadre;

Oltre ai 3 tempi di gioco è previsto lo svolgimento di un gioco a confronto scelto tra quelli proposti nel *Progetto #FutsalChallenge* allegato.

#### Zona di 'No Pressing'

In occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite del tiro libero (a 10mt dalla linea di porta e dal suo prolungamento fino alla linea laterale), permettendo di far giocare la palla al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente dopo che il giocatore abbia controllato la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco da parte del portiere.

Nello sviluppo del gioco, coerentemente con quanto previsto dal Regolamento del Calcio a 5, è data facoltà al portiere di effettuare la rimessa in gioco anche se i giocatori avversari non sono dietro la linea del tiro libero. Rimane inteso che questi ultimi giocatori dovranno comunque permettere di far giocare la palla senza andare in pressione.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### Retropassaggio al portiere

La regola relativa al 'retropassaggio al portiere' così come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, prevede che il portiere non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un retropassaggio con i piedi di un compagno di squadra; tuttavia il portiere potrà giocare il pallone con i piedi senza alcun limite di tempo e potrà ricevere il pallone dai propri compagni anche più volte nell'arco della stessa azione, nella propria metà campo.

Il portiere verrà quindi considerato al pari di un giocatore di movimento, pertanto sarà permessa sempre una eventuale azione di pressing/contrasto della squadra avversaria.

La Rimessa da fondocampo dovrà essere effettuata con le mani da parte del portiere e il pallone dovrà essere giocato nella propria metà campo. Non è concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversario.

È concessa la possibilità di richiedere 1 Time-out di 1' per squadra per tempo.

### **Art. 4 – Sostituzione dei giocatori**

Al fine di permettere la partecipazione attiva di quanti sono iscritti nella distinta della gara, di seguito vengono indicate le modalità con cui sarà possibile effettuare le sostituzioni:

- nei primi due tempi di gioco è prevista una interruzione a metà tempo (al 10', al 7'30" o al 5' a seconda della durata prevista) a seguito della quale dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del tempo, tranne che per validi motivi di salute;
- nella seconda parte dei primi 2 tempi potranno essere effettuate sostituzioni cd "volanti" libere, durante il gioco, tra coloro che hanno già preso parte alla prima parte del tempo;
- nel terzo tempo, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, utilizzando la modalità delle sostituzioni cd "volanti".

Per permettere a tutti i partecipanti di avere un tempo di impiego minimo, in ciascun confronto/gara può essere utilizzato un numero massimo di 10 giocatori.

Nel caso di più confronti/gare nella stessa giornata (ad es. nei raggruppamenti a 3/4 squadre), pur mantenendo il numero massimo di 10 giocatori, in ogni singolo confronto/gara possono essere cambiati i partecipanti presentando una nuova distinta della gara.

### **Art. 5 – Punteggi e classifiche**

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi **C e D**.

Le squadre prime classificate nella graduatoria di merito accederanno alla fase successiva, secondo quanto determinato dal regolamento specifico indicato dal competente Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS.

#### **A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA"**

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:



# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2-1

### B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "FUTSAL CHALLENGE"

La gara di Abilità Tecnica, come solitamente prevista nell'ambito della categoria Esordienti, in questo Torneo viene proposta attraverso l'attività proposta nel "Futsal Challenge".

La Società che ospita la gara potrà scegliere una delle proposte previste nel Programma da disputarsi in avvio del confronto.

Il risultato del confronto della sfida "Futsal Challenge" determinerà l'attribuzione di **1 punto alla squadra vincente (o ad entrambe nel caso di risultato di parità)**, da aggiungere al risultato dell'incontro (vedi punto successivo)

### C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO"

Il risultato complessivo dell'"INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e del "Grassroots Challenge", determinando il **RISULTATO FINALE**, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

### D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS"

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 10 giocatori in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra Esordienti con almeno 8 giocatori in distinta gara	1 per ciascuna gara
Partecipazione alla gara di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1 per ciascuna gara

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Punteggio Tecnico della sfida "Futsal Challenge"
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
4. Miglior Punteggio complessivo ottenuto nel "Futsal Challenge"
5. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
6. Sorteggio

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 07/07/2023 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base.

Pubblicato a Roma il 07/02/2024

IL SEGRETARIO  
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE  
Vito Tisci

Allegati:  
Regolamento Attività Tecnica #FutsalChallenge  
Regolamento Fair Play

UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024  
ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

ATTIVITA' TECNICA  
"FUTSAL CHALLENGE"

Di seguito vengono presentati i giochi previsti da abbinare allo svolgimento delle gare delle categorie di base di Calcio a 5 Pulcini ed Esordienti.

In ogni incontro della categoria Esordienti le squadre dovranno confrontarsi anche in una delle seguenti sfide previste nell'ambito del *FUTSAL CHALLENGE*.

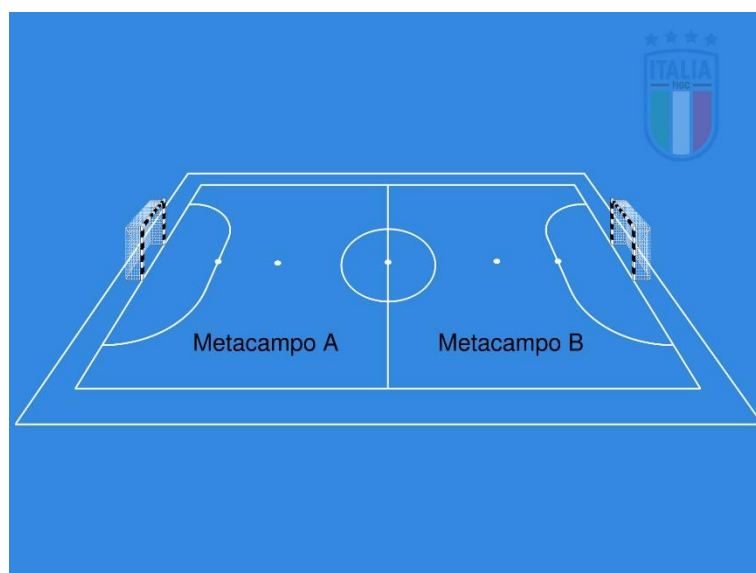
La società che ospita la gara, in relazione allo spazio ed al materiale a disposizione potrà scegliere la sfida con cui organizzare il confronto.

Ciascuna sfida è concepita con il presupposto di ridurre allo stretto necessario l'utilizzo di materiale da campo (es. delimitatori di campo o coni), permettendo un rapido cambio per riorganizzare lo spazio in funzione della successiva gara/gioco partita, permettendo la più ampia partecipazione possibile.

I giochi sono da svolgersi contemporaneamente sulle due metacampo coinvolgendo tutti i giocatori presenti in distinta, salvo i casi in cui non si raggiungano i numeri minimi.

Esempio attribuzione punteggio:

Si giocano su due metacampo, due mini sfide, con le Squadre A e B che si suddividono in due mini squadre A1 e A2 per la squadra A e B1 e B2 per la squadra B.



UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024  
*ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE*

Metacampo	Tempo	Sfida	Risultato	Punti Sq. A	Punti Sq. B
A	Primo Tempo	A1 vs B1	7-2	1	0
B	Primo Tempo	A2 vs B2	3-6	0	1
A	Secondo Tempo	A1 vs B2	3-3	1	1
B	Secondo Tempo	A2 vs B1	1-0	1	0
Totale				3	2
Il punto del Futsal Challenge va alla squadra A					

Di seguito le 6 proposte tecniche da cui poter scegliere.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### 1. ATTACCO IN INFERIORITA' SENZA PORTIERI



#### DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Vengono delimitate 2 zone di costruzione con profondità 5 metri (si prende come riferimento la distanza dal calcio d'angolo). Si utilizzano 2 porte (3x2 metri) collocate oltre i lati corti del campo. Si gioca una partita 3 contro 3 con l'obbligo di avere sempre un giocatore nella propria zona di costruzione (l'area delimitata davanti alle porte).

#### REGOLE

Durante l'intera durata della partita almeno uno dei 3 giocatori di ogni squadra deve sempre rimanere all'interno della propria zona di costruzione. Il giocatore all'interno della zona di costruzione può uscire da questo spazio solo se un suo compagno di squadra si trova già all'interno di questa zona e vi rimane in sua sostituzione. Non è previsto il portiere, nessuno dei giocatori in campo può utilizzare le mani per entrare in contatto con la palla. I giocatori che inizialmente si trovano all'interno della zona centrale del campo possono entrare in ogni momento del gioco all'interno della propria zona di costruzione o di quella avversaria, senza limitazioni di movimento.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## *ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE*

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa in gioco da fondo campo, il gioco riprende con la palla in possesso del giocatore all'interno della propria in zona di costruzione, quest'ultimo ha l'obbligo di effettuare un passaggio ad un compagno o uscire da questo spazio in conduzione di palla qualora un compagno sia già entrato all'interno della zona di costruzione.
- Le rimesse laterali si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale.

### Falli:

- Qualora un difensore commetta un fallo all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri (in tal caso è previsto che la porta venga difesa da un portiere al quale viene concesso l'uso delle mani per parare).
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra rimanga senza giocatore nella zona di meta, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri (anche in questo caso è concesso l'uso delle mani al giocatore a difesa della porta).

### Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### 2. 3vs3 CON PIVOT



#### DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Vengono delimitate 2 zone di costruzione con profondità 5 metri (si prende come riferimento la distanza dal calcio d'angolo). 2 porte (3x2 metri) vengono collocate oltre i lati corti del campo. Si gioca uno *Small Sided Game* 4 contro 4 con l'obbligo di avere sempre un giocatore nella zona di costruzione avversaria (l'area delimitata davanti alle porte).

#### REGOLE

Durante l'intera durata della partita uno dei 4 giocatori di ogni squadra deve sempre rimanere all'interno della zona di costruzione avversaria ricoprendo così il ruolo di pivot. Il pivot di ogni squadra, ricevuta palla, può cercare la realizzazione di una rete senza limitazioni di tocchi o tempo. Al portiere è concessa la possibilità di prendere la palla con le mani all'interno di tutta l'area di costruzione. I giocatori che si trovano all'interno della zona centrale è concesso l'ingresso all'interno della propria zona di costruzione per impedire al pivot la realizzazione di una rete. Nello spirito etico del gioco, al portiere non è concesso il gioco sistematico con i piedi fuori dalla propria area.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa dal fondo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere il quale non può essere disturbato nella sua azione da parte del pivot avversario.
- Le rimesse laterali (anche con la palla che esce in zona di costruzione) si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale.

Falli:

- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra rimanga senza giocatore nella zona di costruzione avversaria, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri (anche in questo caso è concesso l'uso delle mani al giocatore a difesa della porta).

Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.



# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### 3. PIVOT vs META (ex "Goal vs Meta")



#### DESCRIZIONE

La *Situazione di Gioco* proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; un'area di rigore (i limiti laterali della quale corrispondono ai limiti laterali del campo); una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centro campo. L'ampiezza dello spazio di gioco viene considerata come l'intera ampiezza del campo di calcio a 5. Le 2 squadre si schierano una a difesa della porta (attraverso un portiere e 2 giocatori di movimento nella porzione centrale del campo) ed una squadra a difesa della zona di meta (attraverso 2 giocatori nella zona centrale del campo ed uno nel ruolo di pivot all'interno dell'area di rigore avversaria). Si gioca una *Situazione di Gioco* 3 contro 3 nella quale una squadra ha l'obiettivo di fare gol mentre l'altra ricerca di realizzare una meta portando la palla nell'area opposta alla porta.

#### REGOLE

Durante l'intera durata della partita almeno uno dei 3 giocatori della squadra che attacca la porta deve sempre rimanere all'interno della zona di costruzione avversaria ricoprendo così il ruolo di pivot. Il pivot della squadra che attacca la porta, ricevuta palla, può cercare la realizzazione di una rete senza limitazioni di tocchi o tempo, viene ribadito come quest'ultimo, quando si trova in possesso della palla, può ricevere la pressione da uno qualsiasi degli avversari. Per realizzare un gol non è obbligatorio coinvolgere nell'azione il giocatore collocato in posizione di pivot. La squadra che difende la porta ha il compito portare (e fermare) la palla nell'area di meta degli avversari (questi, per difenderla, non possono entrare all'interno della loro zona di meta).

Nello spirito etico del gioco, al portiere non è concesso il gioco sistematico con i piedi fuori dalla propria area.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). Al termine del

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## *ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE*

primo tempo di gioco i 2 gruppi invertono i loro ruoli obiettivi: chi attaccava la porta difende la linea di meta e viceversa.

Il portiere può prendere la palla con le mani all'interno di tutta l'area di rigore (spazio che si prolunga sino alle linee laterali e non si limita all'area di rigore del campo di calcio a 5).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa da fondo campo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere il quale non può essere disturbato nella sua azione da parte del pivot avversario.
- In caso la palla attraversi la zona di meta senza il concretizzarsi di un punto, qualora il possesso della stessa risulti a favore della squadra che attacca la porta, la successiva rimessa in gioco avviene attraverso una battuta da effettuare con palla che parte da un punto a piacere della linea di meta (l'azione può cominciare attraverso un passaggio oppure una conduzione autonoma).
- Le rimesse laterali si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale da metà campo.

Falli:

- Qualora si commetta un fallo all'interno della propria area, viene concesso agli avversari un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Se difensore entra in contrasto nella propria area di meta, si assegna un punto agli attaccanti.

Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### 4. PIVOT GOAL vs PIVOT META



#### DESCRIZIONE

La *Situazione di Gioco* proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo di gioco presenta: una porta regolamentare posizionata sulla linea di fondo campo; un'area di rigore (i limiti laterali della quale corrispondono ai limiti laterali del campo); una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centro campo. Le 2 squadre si schierano una a difesa della porta (attraverso un portiere, 2 giocatori di movimento nella porzione centrale del campo ed un pivot nella zona di meta avversaria) ed una squadra a difesa della zona di meta (attraverso 2 giocatori nella zona centrale del campo ed uno nel ruolo di pivot all'interno dell'area di rigore avversaria). Si svolge una *Situazione di Gioco* 4 contro 3 nella quale una squadra ha l'obiettivo di fare gol mentre l'altra ricerca la realizzazione di un passaggio ad un giocatore posizionato nella zona di meta avversaria.

#### REGOLE

Durante l'intera durata dell'attività almeno uno dei 3 giocatori della squadra che attacca la porta deve sempre rimanere all'interno della zona di costruzione avversaria ricoprendo così il ruolo di pivot. Allo stesso modo, durante tutta la durata del gioco, un giocatore della squadra a difesa della porta rimane nella zona di meta in qualità di pivot. Per realizzare un gol non è obbligatorio coinvolgere nell'azione il giocatore collocato in posizione di pivot mentre gli avversari, per realizzare un punto, devono obbligatoriamente far pervenire la palla al loro vertice. Chi effettua il passaggio della palla al pivot in meta, nell'azione successiva inverte il ruolo di gioco con il compagno al quale ha appena trasmesso il pallone. La squadra a difesa del passaggio al pivot in zona di meta non può difendere la stessa entrando all'interno. Qualora un difendente della zona di meta entri nella stessa ostacolando l'intercetto del pivot, viene assegnato un punto agli avversari. Nello spirito etico del gioco, al portiere non è concesso il gioco sistematico con i piedi fuori dalla propria area.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## *ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE*

La Situazione di Gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). Al termine del primo tempo di gioco i 2 gruppi invertono i loro obiettivi di gioco: chi attaccava la porta ricerca il pivot in zona di meta e viceversa.

Il portiere può prendere la palla con le mani all'interno di tutta l'area di rigore (spazio che si prolunga sino alle linee laterali e non si limita all'area di rigore del campo di calcio a 5).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa dal fondo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere il quale non può essere disturbato nella sua azione da parte del pivot avversario.
- Le rimesse laterali si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale da metà campo.

Falli:

- Qualora si commetta un fallo all'interno della propria area viene concesso agli avversari un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa: il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora un giocatore, nel tentativo di impedire la meta alla squadra avversaria, entri nella propria zona di meta impedendo al pivot avversario di ricevere palla, viene assegnato un punto alla squadra avversaria.
- Qualora la palla esca oltre la zona di meta senza essere intercettata dal pivot, il gioco riprende sempre attraverso una rimessa dal fondo a favore della squadra che deve cercare di realizzare il gol (battuta dalla linea che ne delimita la superficie).

Sostituzioni:

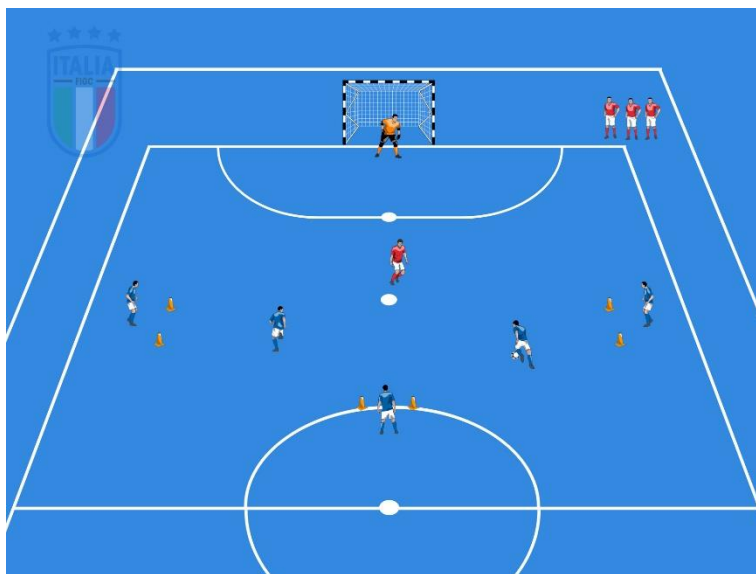
- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.

Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### 5. ATTACCO E CONTRATTACCO



#### DESCRIZIONE

La *Situazione di Gioco* prevista si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo di gioco presenta: una porta regolamentare posizionata sulla linea di fondo campo; 3 porte di larghezza 1,5 metri, realizzate attraverso coni o delimitatori (collocate come da figura, una sul cerchio di centro campo e 2 sul prolungamento della linea immaginaria che unisce il segno dei 5 metri di distanza dal calcio d'angolo al centro del campo). 2 giocatori si schierano a difesa della porta regolamentare (un portiere ed un difensore) mentre i loro compagni di squadra si posizionano fuori dalla linea di fondo campo. 2 giocatori cercano la finalizzazione verso la porta e cominciano l'attività in possesso dell'unica palla utilizzata per la realizzazione della proposta, 3 dei loro compagni di squadra si posizionano ognuno dietro ad una delle porte delimitate in campo.

Si svolge una serie di situazioni che vedono il coinvolgimento di 2 attaccanti contro 1 difendente ed un portiere. In caso di perdita del possesso del pallone da parte della squadra impegnata ad attaccare la porta si verifica una transizione che porta alla difesa delle 3 porte di piccole dimensioni delimitate in campo.

#### REGOLE

I 2 attaccanti cercano di realizzare un gol nella porta regolamentare. Il portiere ed il difensore, una volta riconquistata palla o dopo aver subito una rete, hanno l'obiettivo di fare gol in una delle 3 porticine delimitate all'interno del campo. In caso di gol nella porta regolamentare, il gioco riprende con una rimessa da fondo campo effettuata dalla coppia a difesa della porta.

In caso di gol nelle porticine, l'attaccante dietro alla porta di piccole dimensioni dov'è stato realizzato il gol, entra in campo conducendo la palla (passando dalla porticina stessa), per dare luogo ad una nuova azione di gioco volta alla ricerca di un gol nella porta regolamentare. All'ingresso

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## *ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE*

in campo di un nuovo attaccante corrisponde l'uscita di un suo compagno dal terreno di gioco (questo va a posizionarsi dietro alla porticina rimasta libera).

Il passaggio all'interno delle 3 porte non è valido se la palla, entrando in rete, tocca un cono o supera, anche parzialmente uno dei delimitatori che definiscono i pali. Il portiere può cercare la realizzazione del gol nelle porticine solo con i piedi

Sostituzioni:

La sostituzione dei giocatori in attacco della porta si realizza in seguito ad ogni gol nelle porticine o all'uscita della palla in uno dei 3 lati che non sia quello di fondo campo (anche in questo caso il giocatore dietro la porticina prende palla, la conduce all'interno della porta ed entra ad attaccare la porta regolamentare assieme al compagno rimasto in campo).

La sostituzione dei giocatori in difesa (entrambi) avviene ogni 2 gol realizzati (fatti o subiti). L'ingresso e l'uscita dei giocatori a difesa della porta avviene dalla linea di fondo campo.

Qualora non si verifichi nessuna delle due situazioni precedentemente presentate (gol dei difendenti e 2 punti fatti o subiti), i cambi di tutti i giocatori in campo si effettuano dopo 3 minuti di gioco.

Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

### 6. PALLA AL PIVOT CON SUPERIORITÀ



#### DESCRIZIONE

Il *Gioco di Posizione* si svolge su 2 campi adiacenti ognuno dei quali va dal limite dell'area di rigore alla linea di centrocampo, vengono inoltre delimitate 2 zone di meta profonde 5 metri (si prende come riferimento il segno che definisce la distanza di 5 metri dal calcio d'angolo) e larghe quanto l'intero campo. All'interno di ogni campo si svolge una situazione di 2 contro 2 con l'obiettivo di far pervenire la palla ad un terzo giocatore, definito vertice, posizionato oltre la linea di meta avversaria. Ogni squadra, oltre ai 3 giocatori impegnati in ogni campo, schiera un settimo partecipante, definito jolly, che può muoversi liberamente da un campo all'altro al termine di ogni azione di gioco partecipando così ad entrambi i Giochi di Posizione.

#### REGOLE

I jolly possono spostarsi da un campo all'altro al termine di ogni azione di gioco creando così possibili condizioni di superiorità/inferiorità numerica. Un'azione di gioco si considera terminata in 3 casi:

- Palla che termina fuori dal campo di gioco.
- Interruzione del gioco per un fallo.
- Punto (palla al pivot).

Il jolly non può quindi spostarsi da un campo all'altro durante lo svolgimento di un'azione di gioco. Il movimento di un jolly non dipende dal movimento del jolly avversario, possono infatti agire sullo stesso campo in contemporanea oppure su campi diversi.

In caso di errore nello spostamento di un jolly, la squadra che ha commesso la scorrettezza viene sanzionata con un eventuale cambio di possesso del pallone: la squadra avversaria effettua un calcio di punizione battuto dal centro del campo.

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Nel caso in cui il pallone usato per un Gioco di Possesso finisca inavvertitamente nel campo contiguo, ostacolando o impedendo un'azione in corso di svolgimento all'interno dello stesso, si effettua una ripresa del gioco attraverso un calcio di punizione battuto dalla squadra che ha avuto danno dall'ingresso della palla nel proprio settore.

Nel caso in cui un giocatore riesca a far pervenire palla al compagno oltre la linea di meta si effettua uno scambio di ruolo tra i due giocatori e la palla viene rimessa in gioco attraverso una rimessa dal fondo effettuata da parte di chi ha subito il punto.

### Punteggio:

Si effettua un punto quando si riesce a trasmettere la palla in modo regolare al proprio compagno posizionato oltre la linea di meta avversaria. Alcune precisazioni sulla definizione del punteggio di gioco:

- Qualora il vertice fosse costretto a girarsi per intercettare il passaggio da parte del compagno, il punto non viene considerato valido.
- Il punto si considera valido anche quando la palla arriva casualmente al giocatore oltre la linea di meta: retropassaggio sbagliato da parte degli avversari; deviazione fortuita del difendente che cerca di impedire il passaggio al vertice; rimpallo casuale.
- In seguito ad ogni punto, la squadra che l'ha subito inizia l'azione successiva attraverso una rimessa effettuata dalla propria linea di fondo-campo.

Vince il gioco la squadra che totalizza il maggior numero di punti. Le 2 situazioni di gioco parallele, pur sviluppandosi in autonomia una dall'altra, prevedono la somma dei punteggi ottenuti dai 2 gruppi di ogni squadra al termine dei 2 tempi di gioco da 6 minuti ciascuno.

### Le rimesse in gioco:

- Le rimesse laterali e da fondo-campo si effettuano tutte attraverso un passaggio effettuato con i piedi oppure attraverso una conduzione palla autonoma.
- Le rimesse laterali si effettuano obbligatoriamente all'altezza del centrocampo mentre la ripresa del gioco da fondo-campo può avvenire in un punto a scelta sulla propria linea di meta.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale da metà campo.

### Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Il Jolly può essere cambiato dopo 3 minuti di gioco effettuando un cambio di ruolo con uno dei compagni impiegati nell'attività tecnica all'interno dei 2 campi di gioco.



UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024  
*ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE*

**REGOLAMENTO FAIR PLAY**

**CONDIZIONI GENERALI**

- 1) Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dagli Arbitri.
- 2) L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.
- 3) Al fischio finale di ciascuna partita l'arbitro compilerà il form di valutazione della gara.
- 4) Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto, o, in caso di comportamenti significativamente negativi, proporre l'esclusione dall'attività

**CRITERI DI VALUTAZIONE**

**A. Da parte degli arbitri**

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata tenendo conto di:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il Cartellino Verde ("Green Card")
- Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro
- Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)
- Atteggiamenti fuori dal campo prima, durante e dopo la gara

- 1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):
  - (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde  
*(con motivazione da riportare chiaramente nel referto dell'arbitro)*
- 2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dell'arbitro):
  - (a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo
  - (b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso
- 3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):
  - (a) Continuo vociare o urlare: -5 punti
  - (b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti
  - (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti
  - (d) Atteggiamenti violenti (verbal o fisici): -5 punti
  - (e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti

# UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024

## *ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE*

- 4) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro prima, durante e dopo la gara (es. accoglienza della squadra avversaria, condivisione della procedura di ingresso in campo, organizzazione/partecipazione a "terzo tempo Fair Play".):
- (a) +1 punto complessivo per l'atteggiamento positivo riscontrato

### VALUTAZIONE FINALE

- 1) La valutazione finale di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati da arbitri e Comitato Organizzatore, nel corso della gara
- 2) In caso di parità, i criteri utilizzati per determinare la migliore classificata, saranno, nell'ordine, i seguenti:
  - a. La squadra che è stata meno sanzionata durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
  - b. La squadra che ha mostrato più rispetto dei valori durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
  - c. La squadra che ha ottenuto il maggior numero di "Green Card"
- 3) La graduatoria finale FAIR PLAY potrà essere determinante per la definizione della graduatoria finale, secondo quanto stabilito dall'Art. 5 "Punteggi e Classifiche" del regolamento generale.
- 4) Il Settore Giovanile e Scolastico si riserva l'opportunità di invitare alla fase finale nazionale una o più società che si sono particolarmente distinte nell'ambito del Fair Play.