



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Comitato Regionale
PIEMONTE VALLE D'AOSTA
piemontevda.lnd.it



COMUNICATO UFFICIALE N. 7

DATA PUBBLICAZIONE 31/7/2024

STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

1. SETTORE GIOVANILE SCOLASTICO

1.1. COMUNICATO UFFICIALE N. 1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO NAZIONALE – STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

Si riporta – in allegato - il testo integrale del comunicato ufficiale n. 1 del Settore Giovanile Scolastico Nazionale.

1.2. Consiglio Direttivo

1.2.1. FASI DI QUALIFICAZIONE CAMPIONATO UNDER 14 REGIONALE 2024/25

a) Organico Campionato Regionale Under 14 2024/2025

Si rammenta che l'organico del Campionato Under 14 Regionale 2024/2025 sarà così composto:

- **tutte le Società** potranno iscriversi ad una fase di qualificazione autunnale Under 14 al cui termine le migliori classificate accederanno al **Campionato Regionale Under 14**. Le Società che non intendono concorrere alla qualificazione al Campionato Regionale potranno iscriversi ad un **Torneo pre-Campionato Provinciale Under 14**, organizzato dalle Delegazioni Provinciali/Distrettuali.
- le squadre meglio classificate delle fasi di qualificazione daranno vita al Campionato Regionale Under 14, mentre le restanti, unitamente a coloro che hanno partecipato al Torneo pre-Campionato ed alle nuove iscritte, parteciperanno al Campionato Provinciale Under 14.

b) Termini e modalità di iscrizioni alle fasi di qualificazione Campionato Under 14 Regionale 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società che intendono aderire sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.lnd.it alla voce **"AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ"** entro il termine ordinatorio del **4 Settembre 2024**, seguendo la procedura proposta al link **"Iscrizioni Regionali e Provinciali"** – **"Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni"**.

c) Data inizio fasi di qualificazione - giornata ufficiale disputa gare (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che le fasi di qualificazione al Campionato Under 14 Regionale avranno inizio **Domenica 15 Settembre 2024.**

La giornata di gara è la domenica, in orario ufficiale, tenuto conto che il Comitato Regionale potrà eventualmente stabilire o accordare anticipi e posticipi delle gare.

1.2.2. CAMPIONATO REGIONALE UNDER 15 2024/25

a) Organico

Si trascrivono – qui di seguito – le Società regolarmente iscritte al Campionato Regionale Under 15 2024/2025, tenuto conto della rinuncia della Società SAN GIACOMO CHIERI a tale Campionato:

1. A.C.CUNEO 1905 OLMO
2. A.S.D. CITTA DI COSSATO
3. ACADEMY VANCHIGLIA
4. ACCADEMIA BORGOMANERO1961
5. ACCADEMIA CASALE A R.L.
6. ACQUI F.C. SSDARL
7. ALBA CALCIO
8. ALPIGNANO
9. ASSOCIAZIONE CALCIO BRA
10. ASTI
11. ATLETICO C.B.L.
12. AUTOVIP SAN MAURO CALCIO
13. BAVENO STRESA SSD A RL
14. BEIBORG
15. BEPPE VIOLA CALCIO
16. BIELLESE 1902
17. BORGARO NOBIS 1965
18. BSR GRUGLIASCO
19. BULE'BELLINZAGO
20. BUSCA 1920 A R.L.
21. CALCIO NOVESE
22. CANELLI 1922
23. CARROSIO CALCIO
24. CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.
25. CENISIA A R.L.
26. CHERASCHESE 1904
27. CHIERI
28. CHISOLA CALCIO
29. CSF CARMAGNOLA QUEENCAR

30. DERTHONA FBC 1908 A.S.D.
31. DIAVOLETTICALCIO VERCELLI
32. DRUENTINA
33. FOSSANO CALCIO SSD A R.L.
34. FULGOR CHIAVAZZESE R.V.
35. FUTUROGIOVANI VILIANENSIS
36. GIOVANILE CENTALLO 2006
37. GOZZANO S.S.D.AR.L.
38. GRAVELLONA SAN PIETRO
39. IVREA CALCIO ASD
40. JUVENTUS DOMO
41. LASCARIS
42. LUCENTO
43. MAPPANESE
44. MIRAFIORI A.S.D.
45. MOREVILLA
46. NICHELINO HESPERIA
47. NOVAROMENTIN SRL
48. PEDONA BORGO S.D.
49. PIANEZZA
50. PINEROLO
51. POLISPORTIVA BRUINESE
52. POLISPORTIVA GARINO
53. POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.
54. PRO COLLEGNO COLLEGGNESE
55. PRO EUREKA
56. PSG SSDARL
57. QUINCINETTO TAVAGNASCO
58. RIVAROLESE 1906 S.R.L.
59. SAVIGLIANESE FBC 1919
60. SCA ASTI
61. SISPORT S.P.A.
62. SPAZIO TALENT SOCCER
63. TETTI FRANCESI RIVALTA
64. V.D.A. CHARVENSOD
65. VANCHIGLIA 1915
66. VERBANIA CALCIO
67. VINOVO SPORT EVENTS
68. VOLPIANO PIANESE
69. 1924 SUNO F.C.D.

b) Graduatoria domande di ammissione di Società non aventi titolo

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- tenuto conto dei criteri, dei termini e delle modalità per l'inoltro delle relative richieste di ammissione al Campionato Under 15 Regionale di Società non aventi titolo di cui al comunicato ufficiale n. 106 del 13 Giugno u.s. al punto 2.1.3;

- esaminate le singole istanze presentate dalle Società interessate entro il termine perentorio delle ore 18.00 del 8/7/2024 relativamente al Campionato evidenziato in epigrafe,

ha deliberato

di ratificare la seguente graduatoria di merito:

Società richiedente	Punti
1) ASCA	108
2) UNION NOVARA	106
3) DON BOSCO ALESSANDRIA	96
4) PONDERANO	86
5) SALICE	84
6) BARRACUDA	82
7) ARONA CALCIO	81

Il dettaglio dei punteggi risulta allegato al presente comunicato ufficiale.

c) Composizione dell'organico

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- tenuto conto che la consistenza organica risulta pari a n. 69 iscrizioni al Campionato Regionale Under 15 2024/2025;
- rilevato che occorre procedere all'integrazione dell'organico del Campionato Regionale Under 15 2024/2025 attraverso l'ammissione di una Società non avente titolo,

ha deliberato

di ammettere al Campionato Regionale Under 15 2024/25 la Società **ASCA** a seguito della graduatoria sopra riportata.

d) Formazione gironi

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- preso atto della dislocazione geografica territoriale delle Società inserite nell'organico del Campionato Under 15 Regionale

ha deliberato

che i cinque gironi previsti per il predetto Campionato siano composti come di seguito specificato:

GIRONE A: A.S.D. CITTA DI COSSATO - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - BAVENO STRESA SSD A RL - BIELLESE 1902 - BULE'BELLINZAGO - DIAVOLETTICALCIO VERCELLI - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - FUTUROGIOVANI VILIANENSIS - GOZZANO S.S.D.AR.L. - GRAVELLONA SAN PIETRO - JUVENTUS DOMO - NOVAROMENTIN SRL - VERBANIA CALCIO - 1924 SUNO F.C.D.

GIRONE B: ALPIGNANO - ATLETICO C.B.L. - BORGARO NOBIS 1965 - DRUENTINA - IVREA CALCIO ASD - LASCARIS - MAPPANESE - PIANEZZA - PRO COLLEGNO COLLEGGNESE - PRO EUREKA - QUINCINETTO TAVAGNASCO - RIVAROLESE 1906 S.R.L. - V.D.A. CHARVENSOD - VOLPIANO PIANESE

GIRONE C: ACADEMY VANCHIGLIA - BEIBORG - BEPPE VIOLA CALCIO - BSR GRUGLIASCO - CENISIA A R.L. - CHISOLA CALCIO - LUCENTO - MIRAFIORI A.S.D. - NICHELINO HESPERIA - POLISPORTIVA BRUINESE - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - SPAZIO TALENT SOCCER - TETTI FRANCESI RIVALTA - VANCHIGLIA 1915

GIRONE D: A.C.CUNEO 1905 OLMO - ALBA CALCIO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - BUSCA 1920 A R.L. - CHERASCHESE 1904 - CSF CARMAGNOLA QUEENCAR - FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - GIOVANILE CENTALLO 2006 - MOREVILLA - PEDONA BORGO S.D. - PINEROLO - POLISPORTIVA GARINO - SAVIGLIANESE FBC 1919 - VINOVO SPORT EVENTS

GIRONE E: ACCADEMIA CASALE A R.L. - ACQUI F.C. SSDARL - ASCA - ASTI- AUTOVIP SAN MAURO CALCIO - CALCIO NOVESE - CANELLI 1922 - CARROSIO CALCIO - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - CHIERI - DERTHONA FBC 1908 A.S.D. - PSG SSDARL - SCA ASTI - SISPORT S.P.A.

e) Calendarizzazione Campionato Regionale Under 15 2024/2025

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

- di articolare i turni ufficiali del Campionato Regionale Under 15 2024/2025 come segue:

ANDATA		RITORNO
15 SETTEMBRE 2024	1	12 GENNAIO 2025
22 SETTEMBRE 2024	2	19 GENNAIO 2025
29 SETTEMBRE 2024	3	26 GENNAIO 2025
6 OTTOBRE 2024	4	2 FEBBRAIO 2025
13 OTTOBRE 2024	5	9 FEBBRAIO 2025
20 OTTOBRE 2024	6	16 FEBBRAIO 2025
27 OTTOBRE 2024	7	23 FEBBRAIO 2025
3 NOVEMBRE 2024	8	2 MARZO 2025
10 NOVEMBRE 2024	9	9 MARZO 2025
17 NOVEMBRE 2024	10	16 MARZO 2025
24 NOVEMBRE 2024	11	23 MARZO 2025
1 DICEMBRE 2024	12	30 MARZO 2025
15 DICEMBRE 2024	13	6 APRILE 2025

La giornata ufficiale è la domenica, alle ore 10.30, tenuto conto che il Comitato Regionale potrà eventualmente stabilire o accordare anticipi e posticipi delle gare.

f) Recupero gare non disputate (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato di confermare

che le gare le quali non hanno avuto svolgimento nelle date ufficiali e predeterminate da apposito calendario dovranno essere recuperate in giornata infrasettimanale e più specificamente il secondo Mercoledì successivo alla mancata disputa della gara, in orario serale ed eventualmente diversificato da accordi tra i Sodalizi interessati.

1.2.3. CAMPIONATO REGIONALE UNDER 16 2024/25

a) Organico

Si trascrivono – qui di seguito – le Società regolarmente iscritte al Campionato Regionale Under 16 2024/2025:

1. A.C.CUNEO 1905 OLMO
2. ACCADEMIA BORGOMANERO1961
3. ACCADEMIA CASALE A R.L.
4. ACQUI F.C. SSDARL
5. ALBA CALCIO
6. ALMESE CALCIO
7. ALPIGNANO
8. AREA CALCIO ALBA ROERO
9. ASCA
10. ASSOCIAZIONE CALCIO BRA
11. ASTI
12. ATLETICO C.B.L.
13. AYGREVILLE CALCIO
14. BARCANOVA CALCIO
15. BAVENO STRESA SSD A RL
16. BIELLESE 1902
17. BORGARO NOBIS 1965
18. BORGOSIESIA CALCIO
19. BRIGA
20. BULE'BELLINZAGO
21. BUSCA 1920 A R.L.
22. CALCIO NOVESE
23. CALCIO SETTIMO
24. CARIGNANO A.S.D.
25. CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.
26. CHERASCHESE 1904
27. CHIERI
28. CHISOLA CALCIO
29. CSF CARMAGNOLA QUEENCAR
30. CUMIANA SPORT
31. DERTHONA FBC 1908 A.S.D.

32. DON BOSCO ALESSANDRIA
33. FOSSANO CALCIO SSD A R.L.
34. FULGOR CHIAVAZZESE R.V.
35. FULVIUS 1908
36. GASSINOSANRAFFAELE
37. GIOVANILE CENTALLO 2006
38. GOZZANO S.S.D.AR.L.
39. JUVENTUS DOMO
40. LASCARIS
41. LUCENTO
42. MIRAFIORI A.S.D.
43. MOREVILLA
44. NICHELINO HESPERIA
45. NOVAROMENTIN SRL
46. OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO
47. OLYMPIC COLLEGNO
48. OVADESE SSDARL
49. PIANEZZA
50. PINEROLO
51. PONTDONNAZHONEARNADEVANCO
52. POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.
53. PRO EUREKA
54. QUINCINETTO TAVAGNASCO
55. RIVAROLESE 1906 S.R.L.
56. ROSTA CALCIO
57. S.FRANCESCO
58. SALUZZO
59. SAN GIACOMO CHIERI
60. SAVIGLIANESE FBC 1919
61. SISPORT S.P.A.
62. SPARTAK SAN DAMIANO
63. SPAZIO TALENT SOCCER
64. V.D.A. CHARVENSOD
65. VANCHIGLIA 1915
66. VERBANIA CALCIO
67. VINOVO SPORT EVENTS
68. VIRTUS ACCADEMIA CALCIO
69. VOLPIANO PIANESE

Verificata la sussistenza dei criteri generali di ammissione indicati dal Settore Giovanile Scolastico Nazionale sul comunicato ufficiale n. 11 del 17 Agosto 2023, non risulta in possesso dei necessari requisiti la seguente Società e pertanto è da ritenersi esclusa dal Campionato Under 16 Regionale:

CENISIA A R.L. (superamento dei 100 punti nella classifica disciplina nel Campionato Under 15 Regionale nella s.s. 2023/2024)

b) Graduatoria domande di ammissione di Società non aventi titolo

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- tenuto conto dei criteri, dei termini e delle modalità per l'inoltro delle relative richieste di ammissione al Campionato Under 16 Regionale di Società non aventi titolo di cui al comunicato ufficiale n. 106 del 13 Giugno u.s. al punto 2.1.2;
- esaminate le singole istanze presentate dalle Società interessate entro il termine perentorio delle ore 18.00 del 8/7/2024 relativamente al Campionato evidenziato in epigrafe,

ha deliberato

di ratificare la seguente graduatoria di merito:

Società richiedente	PUNTI
1) VIANNEY	111
2) UNION NOVARA	106
3) VALLE ELVO	103
4) CITTA' DI COSSATO	100
5) ARONA CALCIO	95
6) PSG	91 - 15 [^] premio disciplina Under 15 Regionale 2023/2024
7) CARAGLIO	91 - 38 [^] premio disciplina Under 15 Provinciale 2023/2024
8) SAN MAURIZIO C.SE	84
9) BARRACUDA	82
10) LENCI POIRINO	81 - 61 [^] premio disciplina Under 15 Regionale 2023/2024
11) INFERNOTTO	81 - 123 [^] premio disciplina Under 15 Provinciale 2023/2024
12) VIGUZZOLESE	60

Il dettaglio dei punteggi risulta allegato al presente comunicato ufficiale.

c) Composizione dell'organico

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- tenuto conto che la consistenza organica risulta pari a n. 69 iscrizioni al Campionato Regionale Under 16 2024/2025;
- rilevato che occorre procedere all'integrazione dell'organico del Campionato Regionale Under 16 2024/2025 attraverso l'ammissione di una Società non avente titolo,

ha deliberato

di ammettere al Campionato Regionale Under 16 2024/25 la Società **VIANNEY** a seguito della graduatoria sopra riportata.

d) Formazione gironi

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- preso atto della dislocazione geografica territoriale delle Società inserite nell'organico del Campionato Under 16 Regionale

ha deliberato

che i cinque gironi previsti per il predetto Campionato siano composti come di seguito specificato:

GIRONE A: ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - BAVENO STRESA SSD A RL - BIELLESE 1902 - BORGOSIESIA CALCIO - BRIGA - BULE'BELLINZAGO - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - GOZZANO S.S.D.AR.L.- JUVENTUS DOMO - NOVAROMENTIN SRL - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - S.FRANCESCO - VERBANIA CALCIO - VOLPIANO PIANESE

GIRONE B: ATLETICO C.B.L. - AYGREVILLE CALCIO - BARCANOVA CALCIO - BORGARO NOBIS 1965 - CALCIO SETTIMO - GASSINOSANRAFFAELE - LASCARIS - PIANEZZA - PONTDONNAZHONEARNADEVANCO - PRO EUREKA - QUINCINETTO TAVAGNASCO - RIVAROLESE 1906 S.R.L. - V.D.A. CHARVENSOD - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO

GIRONE C: ALMESE CALCIO - ALPIGNANO - CHISOLA CALCIO - CUMIANA SPORT - LUCENTO - MIRAFIORI A.S.D. - NICHELINO HESPERIA - OLYMPIC COLLEGNO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - ROSTA CALCIO - SPAZIO TALENT SOCCER - VANCHIGLIA 1915 - VIANNEY - VINOVO SPORT EVENTS

GIRONE D: A.C.CUNEO 1905 OLMO - ALBA CALCIO -AREA CALCIO ALBA ROERO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - BUSCA 1920 A R.L. - CARIGNANO A.S.D. -CHERASCHESE 1904 CSF CARMAGNOLA QUEENCAR - FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - GIOVANILE CENTALLO 2006 - MOREVILLA - PINEROLO - SALUZZO - SAVIGLIANESE FBC 1919

GIRONE E: ACCADEMIA CASALE A R.L. - ACQUI F.C. SSDARL - ASCA - ASTI - CALCIO NOVESE - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - CHIERI - DERTHONA FBC 1908 A.S.D. - DON BOSCO ALESSANDRIA - FULVIUS 1908 - OVADESE SSDARL - SAN GIACOMO CHIERI - SISPORT S.P.A. - SPARTAK SAN DAMIANO

e) Calendarizzazione Campionato Regionale Under 16 2024/2025

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

- di articolare i turni ufficiali del Campionato Regionale Under 16 2024/2025 come segue:

ANDATA		RITORNO
14 SETTEMBRE 2024	1	11 GENNAIO 2025
21 SETTEMBRE 2024	2	18 GENNAIO 2025
28 SETTEMBRE 2024	3	25 GENNAIO 2025
5 OTTOBRE 2024	4	1 FEBBRAIO 2025
12 OTTOBRE 2024	5	8 FEBBRAIO 2025
19 OTTOBRE 2024	6	15 FEBBRAIO 2025
26 OTTOBRE 2024	7	22 FEBBRAIO 2025
2 NOVEMBRE 2024	8	1 MARZO 2025

9 NOVEMBRE 2024	9	8 MARZO 2025
16 NOVEMBRE 2024	10	15 MARZO 2025
23 NOVEMBRE 2024	11	22 MARZO 2025
30 NOVEMBRE 2024	12	29 MARZO 2025
14 DICEMBRE 2024	13	5 APRILE 2025

La giornata ufficiale è il Sabato, alle ore 15.00, tenuto conto che il Comitato Regionale potrà eventualmente stabilire o accordare anticipi e posticipi delle gare.

f) Recupero gare non disputate (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato di confermare

che le gare le quali non hanno avuto svolgimento nelle date ufficiali e predeterminate da apposito calendario dovranno essere recuperate in giornata infrasettimanale e più specificamente il secondo Mercoledì successivo alla mancata disputa della gara, in orario serale ed eventualmente diversificato da accordi tra i Sodalizi interessati.

1.2.4. CAMPIONATO REGIONALE UNDER 17 2024/25

a) Organico

Si trascrivono – qui di seguito – le Società regolarmente iscritte al Campionato Regionale Under 17 2024/2025 tenuto conto della rinuncia della Società ORANGE CERVERE a tale Campionato:

1. A.C.CUNEO 1905 OLMO
2. A.S.D. CITTA DI COSSATO
3. ACCADEMIA BORGOMANERO1961
4. ACCADEMIA CASALE A R.L.
5. ACQUI F.C. SSDARL
6. ALBA CALCIO
7. ALPIGNANO
8. ASCA
9. ASSOCIAZIONE CALCIO BRA
10. ASTI
11. AUTOVIP SAN MAURO CALCIO
12. BANCHETTE COLLERETTO G.P.
13. BAVENO STRESA SSD A RL
14. BIELLESE 1902
15. BORGARO NOBIS 1965
16. BOVES MDG CUNEO
17. BULE'BELLINZAGO
18. BUSCA 1920 A R.L.
19. CALCIO NOVESE
20. CAMERI CALCIO

21. CASELLE CALCIO
22. CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.
23. CHERASCHESE 1904
24. CHIERI
25. CHISOLA CALCIO
26. CHISONE CALCIO
27. DERTHONA FBC 1908 A.S.D.
28. DIAVOLETTICALCIO VERCELLI
29. DRUENTINA
30. FOSSANO CALCIO SSD A R.L.
31. FULGOR CHIAVAZZESE R.V.
32. GASSINOSANRAFFAELE
33. GIOVANILE CENTALLO 2006
34. GOZZANO S.S.D.AR.L.
35. GRAVELLONA SAN PIETRO
36. IVREA CALCIO ASD
37. LASCARIS
38. LUCENTO
39. MIRAFIORI A.S.D.
40. MONCALIERI CALCIO 1953
41. NICHELINO HESPERIA
42. NOVAROMENTIN SRL
43. OVADESE SSDARL
44. PIANEZZA
45. PINEROLESE SPORT P.R.P.
46. PINEROLO
47. POL. GRAND PARADIS
48. POL. PARADISO COLLEGNO
49. PRO EUREKA
50. PSG SSDARL
51. QUINCINETTO TAVAGNASCO
52. RIVOLI CALCIO
53. ROSTA CALCIO
54. SALUZZO
55. SAN GIACOMO CHIERI
56. SAVIGLIANESE FBC 1919
57. SISPORT S.P.A.
58. SPAZIO TALENT SOCCER
59. UNION NOVARA
60. V.D.A. CHARVENSOD
61. VALLE PO
62. VANCHIGLIA 1915
63. VENARIA REALE
64. VERBANIA CALCIO
65. VILLARBASSE
66. VIRTUS ACCADEMIA CALCIO
67. VOLPIANO PIANESE

Verificata la sussistenza dei criteri generali di ammissione indicati dal Settore Giovanile Scolastico Nazionale sul comunicato ufficiale n. 11 del 17 Agosto 2023, non risultano in possesso dei necessari requisiti le seguenti Società e pertanto sono da ritenersi escluse dal Campionato Under 16 Regionale:

DON BOSCO ALESSANDRIA (superamento dei 100 punti nella classifica disciplina nel Campionato Under 16 Regionale nella s.s. 2023/2024)
PEDONA BORGO S.D. (superamento dei 100 punti nella classifica disciplina nel Campionato Under 16 Regionale nella s.s. 2023/2024)

b) Graduatoria domande di ammissione di Società non aventi titolo

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- tenuto conto dei criteri, dei termini e delle modalità per l'inoltro delle relative richieste di ammissione al Campionato Under 17 Regionale di Società non aventi titolo di cui al comunicato ufficiale n. 106 del 13 Giugno u.s. al punto 2.1.1;
- esaminate le singole istanze presentate dalle Società interessate entro il termine perentorio delle ore 18.00 del 8/7/2024 relativamente al Campionato evidenziato in epigrafe,

ha deliberato

di ratificare la seguente graduatoria di merito:

Società richiedente	PUNTI
1) POZZOMAINA	147
2) SCA ASTI	127
3) ATLETICO C.B.L.	99
4) BARRACUDA	82
5) ARONA CALCIO	75
6) CUREGGIO	62
7) CARAGLIO	61
8) TIGER NOVI	53
DEORTONA CALCIO GIOVANILE	Mancante della disponibilità di un campo da gioco omologato e del bonifico bancario

Il dettaglio dei punteggi risulta allegato al presente comunicato ufficiale.

c) Composizione dell'organico

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- tenuto conto che la consistenza organica risulta pari a n. 67 iscrizioni al Campionato Regionale Under 17 2024/2025;

- rilevato che occorre procedere all'integrazione dell'organico del Campionato Regionale Under 17 2024/2025 attraverso l'ammissione di tre Società non avente titolo,

ha deliberato

di ammettere al Campionato Under 17 2024/25 le Società **POZZOMAINA, SCA ASTI e ATLETICO CBL** a seguito della graduatoria sopra riportata.

d) Formazione gironi

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- preso atto della dislocazione geografica territoriale delle Società inserite nell'organico del Campionato Under 17 Regionale

ha deliberato

che i cinque gironi previsti per il predetto Campionato siano composti come di seguito specificato:

GIRONE A: A.S.D. CITTA DI COSSATO - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - BAVENO STRESA SSD A RL - BIELLESE 1902 - BULE'BELLINZAGO - CAMERI CALCIO - DIAVOLETTICALCIO VERCELLI - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - GOZZANO S.S.D.AR.L. - GRAVELLONA SAN PIETRO - IVREA CALCIO ASD - NOVAROMENTIN SRL - UNION NOVARA - VERBANIA CALCIO

GIRONE B: ATLETICO C.B.L. - BANCHETTE COLLERETTO G.P - BORGARO NOBIS 1965 - CASELLE CALCIO - DRUENTINA - LASCARIS - PIANEZZA - POL. GRAND PARADIS - PRO EUREKA - QUINCINETTO TAVAGNASCO - V.D.A. CHARVENSOD - VENARIA REALE - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - VOLPIANO PIANESE

GIRONE C: ALPIGNANO - AUTOVIP SAN MAURO CALCIO - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - GASSINOSANRAFFAELE - LUCENTO - MIRAFIORI A.S.D. - POL. PARADISO COLLEGNO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - RIVOLI CALCIO - ROSTA CALCIO - SISPORT S.P.A. - SPAZIO TALENT SOCCER - VANCHIGLIA 1915 - VILLARBASSE

GIRONE D: A.C.CUNEO 1905 OLMO - ALBA CALCIO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - BOVES MDG CUNEO - BUSCA 1920 A R.L.- CHERASCHESE 1904 - CHISONE CALCIO - FOSSANO CALCIO SSD A R.L - GIOVANILE CENTALLO 2006 - PINEROLESE SPORT P.R.P. - PINEROLO - SALUZZO - SAVIGLIANESE FBC 1919 - VALLE PO

GIRONE E: ACCADEMIA CASALE A R.L. - ACQUI F.C. SSDARL - ASCA - ASTI - CALCIO NOVESE - CHIERI - CHISOLA CALCIO - DERTHONA FBC 1908 A.S.D. - MONCALIERI CALCIO 1953 - NICHELINO HESPERIA - OVADESE SSDARL - PSG SSDARL - SAN GIACOMO CHIERI - SCA ASTI

e) Calendarizzazione Campionato Regionale Under 17 2024/2025

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

- di articolare i turni ufficiali del Campionato Regionale Under 17 2024/2025 come segue:

ANDATA

RITORNO

15 SETTEMBRE 2024	1	12 GENNAIO 2025
22 SETTEMBRE 2024	2	19 GENNAIO 2025
29 SETTEMBRE 2024	3	26 GENNAIO 2025
6 OTTOBRE 2024	4	2 FEBBRAIO 2025
13 OTTOBRE 2024	5	9 FEBBRAIO 2025
20 OTTOBRE 2024	6	16 FEBBRAIO 2025
27 OTTOBRE 2024	7	23 FEBBRAIO 2025
3 NOVEMBRE 2024	8	2 MARZO 2025
10 NOVEMBRE 2024	9	9 MARZO 2025
17 NOVEMBRE 2024	10	16 MARZO 2025
24 NOVEMBRE 2024	11	23 MARZO 2025
1 DICEMBRE 2024	12	30 MARZO 2025
15 DICEMBRE 2024	13	6 APRILE 2025

La giornata ufficiale è la domenica, alle ore 10.30, tenuto conto che il Comitato Regionale potrà eventualmente stabilire o accordare anticipi e posticipi delle gare.

f) Recupero gare non disputate (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato di confermare

che le gare le quali non hanno avuto svolgimento nelle date ufficiali e predeterminate da apposito calendario dovranno essere recuperate in giornata infrasettimanale e più specificamente il secondo Mercoledì successivo alla mancata disputa della gara, in orario serale ed eventualmente diversificato da accordi tra i Sodalizi interessati.

1.2.5. TORNEO PRE - CAMPIONATO PROVINCIALE UNDER 14 2024/25

a) Organico

Si rammenta che le Società che non intendono concorrere alla qualificazione del Campionato Regionale Under 14 potranno iscriversi ad un Torneo pre-Campionato Provinciale Under 14, organizzato dalle Delegazioni Provinciali e Distrettuali.

b) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo pre-Campionato Provinciale Under 14 2024/2025 prima fase (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società che intendono aderire sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.lnd.it alla voce "AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ" entro il termine ordinario del

4 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link “Iscrizioni Regionali e Provinciali” – “Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”.

c) Data inizio Torneo pre-campionato provinciale Under 14 - giornata ufficiale disputa gare (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che il Torneo pre-Campionato Provinciale Under 14 avrà inizio **Domenica 22 Settembre 2024**

La giornata di gara è la domenica, in orario ufficiale, tenuto conto che le Delegazioni Provinciali/Distrettuali potranno eventualmente stabilire o accordare anticipi e posticipi delle gare.

I relativi calendari gare verranno pubblicati Lunedì 16 Settembre 2024 a cura delle Delegazioni Provinciali e Distrettuali.

1.2.6. CAMPIONATO PROVINCIALE UNDER 15 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Campionato 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.lnd.it alla voce “AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ” entro il termine ordinatorio del 4 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link “Iscrizioni Regionali e Provinciali” – “Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”.

b) Recupero gare non disputate (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato di confermare

che le gare le quali non hanno avuto svolgimento nelle date ufficiali e predeterminate da apposito calendario dovranno essere recuperate in giornata infrasettimanale e più specificamente il secondo Mercoledì successivo alla mancata disputa della gara, in orario serale ed eventualmente diversificato da accordi tra i Sodalizi interessati.

c) Data inizio Campionato, giornate ed orari ufficiali disputa gare (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che il Campionato Provinciale Under 15 avrà inizio **Domenica 22 Settembre 2024.**

La giornata ufficiale è la domenica, alle ore 10.30, tenuto conto che le Delegazioni Provinciali/Distrettuali potranno eventualmente stabilire o accordare anticipi e posticipi delle gare.

I relativi calendari gare verranno pubblicati Lunedì 16 Settembre 2024 a cura delle Delegazioni Provinciali e Distrettuali.

1.2.7. CAMPIONATO PROVINCIALE UNDER 16 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Campionato 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 4 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Recupero gare non disputate (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato di confermare

che le gare le quali non hanno avuto svolgimento nelle date ufficiali e predeterminate da apposito calendario dovranno essere recuperate in giornata infrasettimanale e più specificamente il secondo Mercoledì successivo alla mancata disputa della gara, in orario serale ed eventualmente diversificato da accordi tra i Sodalizi interessati.

c) Data inizio Campionato, giornate ed orari ufficiali disputa gare (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che il Campionato Provinciale Under 16 avrà inizio **Sabato 21 Settembre 2024**.

La giornata ufficiale è il Sabato, alle ore 15.00, tenuto conto che le Delegazioni Provinciali/Distrettuali potranno eventualmente stabilire o accordare anticipi e posticipi delle gare.

I relativi calendari gare verranno pubblicati Lunedì 16 Settembre 2024 a cura delle Delegazioni Provinciali e Distrettuali.

1.2.8. CAMPIONATO PROVINCIALE UNDER 17 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Campionato 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 4 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Recupero gare non disputate (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato di confermare

che le gare le quali non hanno avuto svolgimento nelle date ufficiali e predeterminate da apposito calendario dovranno essere recuperate in giornata infrasettimanale e più specificamente il secondo

Mercoledì successivo alla mancata disputa della gara, in orario serale ed eventualmente diversificato da accordi tra i Sodalizi interessati.

c) Data inizio Campionato, giornate ed orari ufficiali disputa gare (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che il Campionato Provinciale Under 17 avrà inizio **Domenica 22 Settembre 2024**

La giornata ufficiale è la domenica, alle ore 10.30, tenuto conto che le Delegazioni Provinciali/Distrettuali potranno eventualmente stabilire o accordare anticipi e posticipi delle gare.

I relativi calendari gare verranno pubblicati Lunedì 16 Settembre 2024 a cura delle Delegazioni Provinciali e Distrettuali.

1.2.9. TORNEO ESORDIENTI 1° ANNO – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che l'inizio del Torneo Esordienti 1° anno sarà a discrezione delle Delegazioni Provinciali/Distrettuali, dopo aver consultato le Società iscritte.

1.2.10. TORNEO ESORDIENTI 2° ANNO – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che l'inizio del Torneo Esordienti 2° anno sarà a discrezione delle Delegazioni Provinciali/Distrettuali, dopo aver consultato le Società iscritte.

1.2.11. TORNEO ESORDIENTI MISTI – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.lnd.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2022, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che l'inizio del Torneo Esordienti misti sarà a discrezione delle Delegazioni Provinciali/Distrettuali, dopo aver consultato le Società iscritte.

1.2.12. TORNEO PULCINI 1° ANNO – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.lnd.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che l'inizio del Torneo Pulcini 1° anno sarà a discrezione delle Delegazioni Provinciali/Distrettuali, dopo aver consultato le Società iscritte.

1.2.13. TORNEO PULCINI 2° ANNO – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.lnd.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che l'inizio del Torneo Pulcini 2° anno sarà a discrezione delle Delegazioni Provinciali/Distrettuali, dopo aver consultato le Società iscritte.

1.2.14. TORNEO PULCINI MISTI – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che l'inizio del Torneo Pulcini misti sarà a discrezione delle Delegazioni Provinciali/Distrettuali, dopo aver consultato le Società iscritte.

1.2.15. TORNEO PRIMI CALCI – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che l'inizio del Torneo Primi Calci sarà a discrezione delle Delegazioni Provinciali/Distrettuali, dopo aver consultato le Società iscritte.

1.2.16. TORNEO PICCOLI AMICI – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che l'inizio del Torneo Piccoli Amici sarà a discrezione delle Delegazioni Provinciali/Distrettuali, dopo aver consultato le Società iscritte.

1.2.17. CAMPIONATO UNDER 17 CALCIO A CINQUE MASCHILE E FEMMINILE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Campionato 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Campionato e giornata ufficiale disputa gare (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

- che il Campionato Under 17 Calcio a Cinque avrà inizio **Sabato 12 Ottobre 2024**.
- che le gare del Campionato Under 17 Calcio a Cinque Maschile e Femminile si svolgeranno nella giornata del Sabato (giorno ufficiale) e della Domenica con inizio tra le ore 10.00 e le ore 19.00, da indicare all'atto d'iscrizione.

1.2.18. CAMPIONATO UNDER 15 CALCIO A CINQUE MASCHILE E FEMMINILE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Campionato 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Campionato giornata ufficiale disputa gare (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

- che il Campionato Under 15 Calcio a Cinque avrà inizio **Domenica 13 Ottobre 2024**.
- che le gare del Campionato Under 15 Calcio a Cinque Maschile e Femminile si svolgeranno nella giornata del Sabato e della Domenica (giorno ufficiale) con inizio tra le ore 10.00 e le ore 19.00, da indicare all'atto d'iscrizione.

1.2.19. TORNEO ESORDIENTI CALCIO A CINQUE – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che il Torneo Esordienti Calcio a Cinque avrà inizio **Sabato 19 Ottobre 2024**.

1.2.20. TORNEO PULCINI CALCIO A CINQUE – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che il Torneo Pulcini Calcio a Cinque avrà inizio **Domenica 20 Ottobre 2024**.

1.2.21. TORNEO PRIMI CALCI CALCIO A CINQUE – FASE AUTUNNALE 2024/25

a) Termini e modalità di iscrizioni al Torneo 2024/2025 (Disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.Ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Data inizio Torneo (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

che il Torneo Primi Calcio a Cinque avrà inizio **Sabato 19 Ottobre 2024**.

1.2.22. COPPA PIEMONTE VALLE D'AOSTA – UNDER 17 – CALCIO A CINQUE MASCHILE E FEMMINILE 2024/2025

a) Termini e modalità di iscrizioni alla Coppa Piemonte Valle d'Aosta 2024/2025 (disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Adempimenti organizzativi (Disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

- di organizzare per la corrente stagione sportiva la Coppa Piemonte Valle d'Aosta categoria Under 17 Calcio a Cinque Maschile e Femminile;
- le Squadre partecipanti alla manifestazione, che si svolgerà **obbligatoriamente in impianti coperti** nei mesi **invernali della corrente stagione sportiva**, si affronteranno in gare di qualificazione organizzate secondo il criterio della viciniorietà;
- che l'iscrizione a detta attività è fissata in Euro 100,00;
- che alla Società vincitrice la Coppa Piemonte Valle d'Aosta categoria Under 17 Calcio a Cinque Maschile e Femminile 2024/2025 verrà riconosciuta la gratuità della quota relativa ai **“diritti di iscrizione”** al Campionato Regionale Under 17 Maschile/Femminile della stagione sportiva 2025/2026.

1.2.23. COPPA PIEMONTE VALLE D'AOSTA – UNDER 15 – CALCIO A CINQUE MASCHILE E FEMMINILE 2024/2025

a) Termini e modalità di iscrizioni alla Coppa Piemonte Valle d'Aosta 2024/2025 (disposizioni del Comitato Regionale)

Le Società sono tenute a perfezionare l'iscrizione attraverso il sito piemontevda.ind.it alla voce **“AREA RISERVATA – AREA SOCIETÀ”** entro il termine ordinatorio del 18 Settembre 2024, seguendo la procedura proposta al link **“Iscrizioni Regionali e Provinciali”** – **“Applicazione guidata: Richiesta Iscrizioni”**.

b) Adempimenti organizzativi (Disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale

ha deliberato

- di organizzare per la corrente stagione sportiva la Coppa Piemonte Valle d'Aosta categoria Under 15 Calcio a Cinque Maschile e Femminile;
- le Squadre partecipanti alla manifestazione, che si svolgerà **obbligatoriamente in impianti coperti** nei mesi **invernali della corrente stagione sportiva**, si affronteranno in gare di qualificazione organizzate secondo il criterio della viciniorietà;
- che l'iscrizione a detta attività è fissata in Euro 100,00;
- che alla Società vincitrice la Coppa Piemonte Valle d'Aosta categoria Under 15 Calcio a Cinque Maschile e Femminile 2024/2025 verrà riconosciuta la gratuità della quota relativa ai "diritti di iscrizione" al Campionato Regionale Under 15 Maschile/Femminile della stagione sportiva 2025/2026.

1.2.24. ATTIVITA' GIOVANILE PERIFERICA

Ai Comitati e alle altre articolazioni periferiche della L.N.D. sono affidate le procedure amministrative di tesseramento, nonché quelle di affiliazione e di iscrizione, da attuarsi attraverso il cosiddetto "sportello unico". Ai Comitati e alle altre articolazioni periferiche della L.N.D. è affidata l'organizzazione dell'attività giovanile a livello periferico.

1.2.25. OBBLIGO DELLA CONTEMPORANEITÀ – CAMPIONATI DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

a) Obbligo della contemporaneità delle gare di Settore Giovanile e Scolastico (disposizioni del Comitato Regionale)

Il Consiglio Direttivo di questo Comitato Regionale,

al fine di garantire la regolarità dei singoli Campionati di S.G.S. delle ultime due giornate, aventi interessi di classifica in funzione della promozione diretta alle categorie superiori, della retrocessione diretta alle categorie inferiori, nonché dell'ammissione alle eventuali gare di play-off e play-out,

ha deliberato

che le gare degli ultimi due turni di tutti i Campionati Under 17, Under 15, Under 16 e Under 14 ed organizzati dal Comitato Regionale e dalle Delegazioni Provinciali/Distrettuali per la stagione sportiva 2024/2025 vengano effettuate nella stessa giornata ed al medesimo orario, fermo restando la facoltà di valutare le motivazioni a supporto delle richieste di quelle Società che non siano direttamente interessate alle prime od alle ultime posizioni di classifica.

1.2.26. SOCIETÀ CHE DISPUTANO GARE UFFICIALI SU CAMPI UBICATI IN COMUNI DIVERSI DALLA SEDE SOCIALE - CAMPIONATI DI PRIMA E SECONDA CATEGORIA UNDER 17, UNDER 16 E UNDER 15 REGIONALE

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale,

- preso atto delle istanze presentate dalle sottototate Società tese ad ottenere l'autorizzazione del Comitato Regionale a svolgere le proprie attività ufficiali su campi diversi da quelli insiti sul territorio del Comune ove le Società richiedenti hanno la propria sede sociale;

- visto l'art. 19 delle Norme Organizzative Interne della F.I.G.C.;

- accolte le motivazioni presentate dalle Società instanti a supporto delle specifiche richieste,

ha deliberato

in via eccezionale di autorizzare le sottoelencate Società partecipanti ai sottoelencati Campionati 2024/2025 a svolgere la propria attività ufficiale sul campo sportivo a fianco di esse evidenziato:

CAMPIONATO DI PRIMA CATEGORIA

<u>SOCIETA'</u>	<u>SEDE</u>	<u>CAMPO</u>
SPORTIVA NOLESE	NOLE	GRUGLIASCO
SERRAVALLESE 1922	SERAVALLE SESIA	ROMAGNANO SESIA

CAMPIONATO DI SECONDA CATEGORIA

<u>SOCIETA'</u>	<u>SEDE</u>	<u>CAMPO</u>
BETTOLE	BORGOSIESA	GRIGNASCO

CAMPIONATO UNDER 17 REGIONALE

<u>SOCIETA'</u>	<u>SEDE</u>	<u>CAMPO</u>
A.S.D. CITTA DI COSSATO	COSSATO	MOTTALCIATA
ASTI	ASTI	CELLE ENOMONDO
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	TORTONA	ALESSANDRIA
NOVAROMENTIN	ROMENTINO	GRANOZZO CON MONTICELLO
VIRTUS ACCADEMIA CALCIO	VENARIA REALE	BEINASCO
ACCADEMIA CASALE A R.L.	TERRUGGIA	CASALE MONFERRATO
PSG SSDARL	PINO TORINESE	CHIERI
SAVIGLIANESE FBC 1919	SAVIGLIANO	CAVALLERMAGGIORE
BOVES MDG CUNEO	CUNEO	BOVES
GOZZANO S.S.D.AR.L.	GOZZANO	GARGALLO
POL. GRAND PARADIS	VILENEUVE	AYMAVILLES
ATLETICO C.B.L.	LANZO TORINESE	MATHI

CAMPIONATO UNDER 16 REGIONALE

<u>SOCIETA'</u>	<u>SEDE</u>	<u>CAMPO</u>
ASTI	ASTI	CELLE ENOMONDO
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	TORTONA	ALESSANDRIA
GOZZANO S.S.D.AR.L.	GOZZANO	GARGALLO
VIRTUS ACCADEMIA CALCIO	VENARIA REALE	BEINASCO
ACCADEMIA CASALE A R.L.	TERRUGGIA	CASALE MONFERRATO
ATLETICO C.B.L.	LANZO TORINESE	CAFASSE
PONTDONNAZHONEARNADEVANCO	MONTJOVET	ISSOGNE
NOVAROMENTIN	ROMENTINO	GRANOZZO CON MONTICELLO
SAVIGLIANESE FBC 1919	SAVIGLIANO	CAVALLERMAGGIORE
ALMESE CALCIO	ALMESE	GIAVENO

CAMPIONATO UNDER 15 REGIONALE

SOCIETA'	SEDE	CAMPO
A.S.D. CITTA DI COSSATO	COSSATO	MOTTALCIATA
ACCADEMIA CASALE A R.L.	TERRUGGIA	CASALE MONFERRATO
BEPPE VIOLA CALCIO	TORINO	GRUGLIASCO
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	TORTONA	ALESSANDRIA
GOZZANO S.S.D.AR.L.	GOZZANO	GARGALLO
PEDONA BORGO S.D.	BORGO S. DALMAZZO	CUNEO
PSG SSDARL	PINO TORINESE	CHIERI
QUINCINETTO TAVAGNASCO	QUINCINETTO	SETTIMO VITTORE
NOVAROMENTIN	ROMENTINO	GRANOZZO CON MONTICELLO
SCA ASTI	ASTI	ISOLA D'ASTI
ATLETICO C.B.L.	LANZO TORINESE	CAFASSE

1.3. Segreteria L.N.D.

1.3.1. SOCIETA' CHE DISPUTA GARE SUL PROPRIO CAMPO SPORTIVO IN GIORNO ED ORARIO DIVERSO DA QUELLO UFFICIALE

La Società appresso indicata ha avanzato istanza di giocare le gare interne nel sottonotato orario diverso da quello ufficiale; i Sodalizi inseriti nello stesso girone delle richiedenti dovranno provvedere a restituire entro il termine perentorio del 2/9/2024 la nota a parte che riceveranno dal Comitato Regionale manifestando consenso o diniego all'accoglimento dell'istanza.

Il mancato riscontro verrà considerato come tacito assenso.

BIELLESE

Camp. Under 19 Reg. – Girone A

Sabato ore 17:00

1.4. Segreteria S.G.S.

1.4.1. GOLD CUP CATEGORIA UNDER 17 – 2024/2025

Si rendono note le modalità di svolgimento nonché la composizione dei gironi della Gold Cup 2024/2025 categoria Under 17 scaturite a seguito di operazioni di sorteggio, svoltesi Lunedì 22 Luglio 2024, alla presenza delle Società interessate:

GIRONE A

DIVOLETTICALCIO VERCELLI
LASCARIS
VANCHIGLIA 1915
VOLPIANO PIANESE

GIRONE B

ALPIGNANO
ASTI
MONCALIERI CALCIO 1953

NOVAROMENTIN SRL

GIRONE C

BAVENO STRESA SSD A RL
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.
FOSSANO CALCIO SSD A R.L.
VERBANIA CALCIO

GIRONE D

CHISOLA CALCIO
PINEROLO
PRO EUREKA
SISPORT S.P.A.

La fase eliminatoria si svolgerà con gare di sola andata, su campi neutri, nelle giornate festive di Venerdì 1 Novembre, Domenica 8 e Domenica 22 Dicembre 2024.

Il relativo calendario gare risulta allegato al presente comunicato ufficiale.

CLASSIFICA QUADRANGOLARI

Per determinare la classifica nei quadrangolari si utilizzeranno i seguenti criteri:

1. punti ottenuti negli incontri disputati
2. punti conseguiti negli scontri diretti
3. miglior differenza reti negli scontri diretti
4. maggior numero di reti segnate negli scontri diretti
5. differenza fra le reti segnate e subite nelle gare del raggruppamento
6. maggior numero di reti segnate nelle gare del raggruppamento
7. sorteggio

Al termine della fase eliminatoria le prime due classificate di ogni girone accederanno ai quarti di finale che si disputeranno in gara unica su campo neutro, Mercoledì 29 Gennaio 2025.

Le vincenti dei quarti di finale disputeranno le semifinali in gara unica su campo neutro, Mercoledì 12 Febbraio 2025.

Le vincenti degli incontri di semifinale disputeranno la gara di finale in gara unica su campo neutro, Mercoledì 5 Marzo 2025.

La vincente della Gold Cup Under 17 e la vincente del titolo regionale di pari categoria si incontreranno per l'assegnazione della Supercoppa su campo neutro in data da destinarsi.

1.4.2. GOLD CUP CATEGORIA UNDER 16 – 2024/2025

Si rendono note le modalità di svolgimento nonché la composizione dei gironi della Gold Cup 2024/2025 categoria Under 16 scaturite a seguito di operazioni di sorteggio, svoltesi Lunedì 22 Luglio 2024, alla presenza delle Società interessate:

GIRONE A

ALPIGNANO
ASTI
CHIERI

SISPORT S.P.A.

GIRONE B

ACQUI F.C. SSDARL
BULE'BELLINZAGO
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.
LASCARIS

GIRONE C

BAVENO STRESA SSD A RL
CHERASCHESE 1904
PINEROLO
PRO EUREKA

GIRONE D

BORGARO NOBIS 1965
CHISOLA CALCIO
GOZZANO S.S.D.AR.L.
VOLPIANO PIANESE

La fase eliminatoria si svolgerà con gare di sola andata, su campi neutri, nelle giornate di Domenica 3 Novembre, Sabato 7 e Sabato 21 Dicembre 2024.

Il relativo calendario gare risulta allegato al presente comunicato ufficiale.

CLASSIFICA QUADRANGOLARI

Per determinare la classifica nei quadrangolari si utilizzeranno i seguenti criteri:

1. punti ottenuti negli incontri disputati
2. punti conseguiti negli scontri diretti
3. miglior differenza reti negli scontri diretti
4. maggior numero di reti segnate negli scontri diretti
5. differenza fra le reti segnate e subite nelle gare del raggruppamento
6. maggior numero di reti segnate nelle gare del raggruppamento
7. sorteggio

Al termine della fase eliminatoria le prime due classificate di ogni girone accederanno ai quarti di finale che si disputeranno in gara unica su campo neutro, Mercoledì 29 Gennaio 2025.

Le vincenti dei quarti di finale disputeranno le semifinali in gara unica su campo, neutro Mercoledì 12 Febbraio 2025.

Le vincenti degli incontri di semifinale disputeranno la gara di finale in gara unica su campo, neutro Mercoledì 5 Marzo 2025.

La vincente della Gold Cup Under 16 e la vincente del titolo regionale di pari categoria si incontreranno per l'assegnazione della Supercoppa su campo neutro in data da destinarsi.

1.4.3. GOLD CUP CATEGORIA UNDER 15 – 2024/2025

Si rendono note le modalità di svolgimento nonché la composizione dei gironi della Gold Cup 2024/2025 categoria Under 15 scaturite a seguito di operazioni di sorteggio, svoltesi Lunedì 22 Luglio 2024, alla presenza delle Società interessate:

GIRONE A

ASTI
BAVENO STRESA SSD A RL
BIELLESE 1902
LUCENTO

GIRONE B

BORGARO NOBIS 1965
CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.
LASCARIS
SISPORT S.P.A.

GIRONE C

ALPIGNANO
BULE'BELLINZAGO
CHIERI
CHISOLA CALCIO

GIRONE D

GIOVANILE CENTALLO 2006
PINEROLO
VANCHIGLIA 1915
VOLPIANO PIANESE

La fase eliminatoria si svolgerà con gare di sola andata su campi neutri nelle giornate festive di Venerdì 1 Novembre, Domenica 8 e Domenica 22 Dicembre 2024.

Il relativo calendario gare risulta allegato al presente comunicato ufficiale.

CLASSIFICA QUADRANGOLARI

Per determinare la classifica nei quadrangolari si utilizzeranno i seguenti criteri:

1. punti ottenuti negli incontri disputati
2. punti conseguiti negli scontri diretti
3. miglior differenza reti negli scontri diretti
4. maggior numero di reti segnate negli scontri diretti
5. differenza fra le reti segnate e subite nelle gare del raggruppamento
6. maggior numero di reti segnate nelle gare del raggruppamento
7. sorteggio

Al termine della fase eliminatoria le prime due classificate di ogni girone accederanno ai quarti di finale che si disputeranno in gara unica su campo neutro, Mercoledì 29 Gennaio 2025.

Le vincenti dei quarti di finale disputeranno le semifinali in gara unica su campo neutro, Mercoledì 12 Febbraio 2025.

Le vincenti degli incontri di semifinale disputeranno la gara di finale in gara unica su campo neutro, Mercoledì 5 Marzo 2025.

La vincente della Gold Cup Under 15 e la vincente del titolo regionale di pari categoria si incontreranno per l'assegnazione della Supercoppa su campo neutro in data da destinarsi.

1.4.4. CALENDARI GARE - CAMPIONATI UNDER 17 REGIONALE – UNDER 15 REGIONALE UNDER 16 REGIONALE

Si riportano - in allegato - i calendari gare relativi ai Campionati Regionali Under 17, Under 15 e Under 16 - stagione sportiva 2024/2025.

1.4.5. SOCIETA' CHE DISPUTANO GARE SUL PROPRIO CAMPO SPORTIVO IN GIORNO ED ORARIO DIVERSO DA QUELLO UFFICIALE

Le Società appresso indicate hanno avanzato istanza di giocare le gare interne nel sottototato giorno ed orario diverso da quello ufficiale; i Sodalizi inseriti nello stesso girone delle richiedenti dovranno provvedere a restituire entro il termine perentorio del 2/9/2024 la nota a parte che riceveranno dal Comitato Regionale manifestando consenso o diniego all'accoglimento dell'istanza.

Il mancato riscontro verrà considerato come tacito assenso.

LASCARIS	Camp. Under 17 Reg. – Girone B	Domenica ore 10:00
PIANEZZA	Camp. Under 17 Reg. – Girone B	Domenica ore 11:00
VIRTUS ACCADEMIA CALCIO	Camp. Under 17 Reg. – Girone B	Domenica ore 11:00
CBS SCUOLA CALCIO	Camp. Under 17 Reg. – Girone C	Domenica ore 11:00
MIRAFIORI A.S.D.	Camp. Under 17 Reg. – Girone C	Domenica ore 11:00
POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	Camp. Under 17 Reg. – Girone C	Domenica ore 11:00
ROSTA CALCIO	Camp. Under 17 Reg. – Girone C	Domenica ore 14:30
SISPORT S.P.A.	Camp. Under 17 Reg. – Girone C	Domenica ore 16:30
SPAZIO TALENT SOCCER	Camp. Under 17 Reg. – Girone C	Domenica ore 14:30
FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	Camp. Under 17 Reg. – Girone D	Domenica ore 10:00
MONCALIERI CALCIO 1953	Camp. Under 17 Reg. – Girone E	Sabato ore 17:00
PSG SSDARL	Camp. Under 17 Reg. – Girone E	Domenica ore 17:30
SAN GIACOMO CHIERI	Camp. Under 17 Reg. – Girone E	Domenica ore 10:00
1924 SUNO F.C.D.	Camp. Under 15 Reg. – Girone A	Domenica ore 15:00
LASCARIS	Camp. Under 15 Reg. – Girone B	Domenica ore 10:00
PIANEZZA	Camp. Under 15 Reg. – Girone B	Domenica ore 11:00
V.D.A. CHARVENSOD	Camp. Under 15 Reg. – Girone B	Domenica ore 11:00
VOLPIANO PIANESE	Camp. Under 15 Reg. – Girone B	Domenica ore 11:00
ACADEMY VANCHIGLIA	Camp. Under 15 Reg. – Girone C	Domenica ore 15:00
BEPPE VIOLA CALCIO	Camp. Under 15 Reg. – Girone C	Domenica ore 11:00
BSR GRUGLIASCO	Camp. Under 15 Reg. – Girone C	Domenica ore 11:00
CENISIA A R.L.	Camp. Under 15 Reg. – Girone C	Domenica ore 10:45
MIRAFIORI A.S.D.	Camp. Under 15 Reg. – Girone C	Domenica ore 11:00
POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	Camp. Under 15 Reg. – Girone C	Domenica ore 11:00
SPAZIO TALENT SOCCER	Camp. Under 15 Reg. – Girone C	Domenica ore 10:15
ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	Camp. Under 15 Reg. – Girone D	Sabato ore 14:45
CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	Camp. Under 15 Reg. – Girone D	Domenica ore 10:00
FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	Camp. Under 15 Reg. – Girone D	Domenica ore 10:00
POLISPORTIVA GARINO	Camp. Under 15 Reg. – Girone D	Domenica ore 11:00
VINOVO SPORT EVENTS	Camp. Under 15 Reg. – Girone D	Domenica ore 18:00
CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	Camp. Under 15 Reg. – Girone E	Domenica ore 11:00
ACCADEMIA BORGOMANERO	Camp. Under 16 Reg. – Girone A	Sabato ore 14:30

BAVENO STRESA SSD A RL	Camp. Under 16 Reg. – Girone A	Sabato ore 17:30
BIELLESE 1902	Camp. Under 16 Reg. – Girone A	Sabato ore 14:30
BORGOSIESIA CALCIO	Camp. Under 16 Reg. – Girone A	Sabato ore 18:30
BRIGA	Camp. Under 16 Reg. – Girone A	Domenica ore 10:30
BULE'BELLINZAGO	Camp. Under 16 Reg. – Girone A	Sabato ore 14:30
JUVENTUS DOMO	Camp. Under 16 Reg. – Girone A	Sabato ore 16:30
OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	Camp. Under 16 Reg. – Girone A	Sabato ore 14:30
VOLPIANO PIANESE	Camp. Under 16 Reg. – Girone A	Sabato ore 17:00
ATLETICO C.B.L.	Camp. Under 16 Reg. – Girone B	Sabato ore 16:00
BORGARO NOBIS 1965	Camp. Under 16 Reg. – Girone B	Sabato ore 17:00
GASSINOSANRAFFAELE	Camp. Under 16 Reg. – Girone B	Sabato ore 18:30
LASCARIS	Camp. Under 16 Reg. – Girone B	Sabato ore 14:30
PIANEZZA	Camp. Under 16 Reg. – Girone B	Sabato ore 17:00
VIRTUS ACCADEMIA CALCIO	Camp. Under 16 Reg. – Girone B	Sabato ore 16:00
ALMESE CALCIO	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 14:30
CUMIANA SPORT	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 14:30
LUCENTO	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 17:00
MIRAFIORI A.S.D.	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 19:15
NICHELINO HESPERIA	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 15:30
OLYMPIC COLLEGNO	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 17:45
POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 18:30
SPAZIO TALENT SOCCER	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 17:00
VANCHIGLIA 1915	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 16:15
VIANNEY	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 18:00
VINOVO SPORT EVENTS	Camp. Under 16 Reg. – Girone C	Sabato ore 18:00
AREA CALCIO ALBA ROERO	Camp. Under 16 Reg. – Girone D	Sabato ore 17:30
BUSCA 1920 A R.L.	Camp. Under 16 Reg. – Girone D	Sabato ore 17:00
FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	Camp. Under 16 Reg. – Girone D	Sabato ore 17:30
MOREVILLA	Camp. Under 16 Reg. – Girone D	Sabato ore 16:00
SAVIGLIANESE FBC 1919	Camp. Under 16 Reg. – Girone D	Sabato ore 16:15
ACQUI F.C. SSDARL	Camp. Under 16 Reg. – Girone E	Sabato ore 14:30
CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	Camp. Under 16 Reg. – Girone E	Sabato ore 17:30
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	Camp. Under 16 Reg. – Girone E	Sabato ore 17:30
SISPORT S.P.A.	Camp. Under 16 Reg. – Girone E	Sabato ore 16:30

Publicato in Torino ed affisso all'albo del C.R. Piemonte Valle d'Aosta in data 31 Luglio 2024

Il Segretario
(Roberto Scrofani)

Il Presidente
(Mauro Foschia)



CALENDARI GARE CAMPIONATI

UNDER 17 REGIONALE

UNDER 15 REGIONALE

UNDER 16 REGIONALE

STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

 *
 * ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: A *
 *

I ANDATA: 15/09/24 !		! RITORNO: 12/01/25 I		I ANDATA: 20/10/24 !		! RITORNO: 16/02/25 I		I ANDATA: 24/11/24 !		! RITORNO: 23/03/25 I	
I ORE...: 10:30 !		! 1 G I O R N A T A !		I ORE...: 10:30 !		! 6 G I O R N A T A !		I ORE...: 10:30 !		! 11 G I O R N A T A !	
I BIELLESE 1902	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I BAVENO STRESA SSD A RL	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- CAMERI CALCIO	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- CAMERI CALCIO	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- CAMERI CALCIO	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- CAMERI CALCIO
I BULE'BELLINZAGO	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I I CAMERI CALCIO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I BULE'BELLINZAGO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I BULE'BELLINZAGO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I BULE'BELLINZAGO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.
I CAMERI CALCIO	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- BIELLESE 1902	I I BIELLESE 1902	- NOVAREMENTIN SRL	I I CAMERI CALCIO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I CAMERI CALCIO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I CAMERI CALCIO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961
I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- UNION NOVARA	I I BULE'BELLINZAGO	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- IVREA CALCIO ASD	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI
I NOVAREMENTIN SRL	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I I GRAVELLONA SAN PIETRO	- BULE'BELLINZAGO	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- IVREA CALCIO ASD	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- GRAVELLONA SAN PIETRO
I UNION NOVARA	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I IVREA CALCIO ASD	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I UNION NOVARA	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I UNION NOVARA	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I UNION NOVARA	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I UNION NOVARA	- GRAVELLONA SAN PIETRO
I VERBANIA CALCIO	- IVREA CALCIO ASD	I I NOVAREMENTIN SRL	- VERBANIA CALCIO	I I VERBANIA CALCIO	- CAMERI CALCIO	I I VERBANIA CALCIO	- CAMERI CALCIO	I I VERBANIA CALCIO	- CAMERI CALCIO	I I VERBANIA CALCIO	- CAMERI CALCIO

I ANDATA: 22/09/24 !		! RITORNO: 19/01/25 I		I ANDATA: 27/10/24 !		! RITORNO: 23/02/25 I		I ANDATA: 1/12/24 !		! RITORNO: 30/03/25 I	
I ORE...: 10:30 !		! 2 G I O R N A T A !		I ORE...: 10:30 !		! 7 G I O R N A T A !		I ORE...: 10:30 !		! 12 G I O R N A T A !	
I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- UNION NOVARA	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I I BIELLESE 1902	- UNION NOVARA	I I BIELLESE 1902	- UNION NOVARA	I I BIELLESE 1902	- UNION NOVARA
I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- BULE'BELLINZAGO	I I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I BULE'BELLINZAGO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I BULE'BELLINZAGO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I BULE'BELLINZAGO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.
I BAVENO STRESA SSD A RL	- VERBANIA CALCIO	I I BIELLESE 1902	- NOVAREMENTIN SRL	I I BIELLESE 1902	- NOVAREMENTIN SRL	I I CAMERI CALCIO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I CAMERI CALCIO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I CAMERI CALCIO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961
I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I BULE'BELLINZAGO	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I BULE'BELLINZAGO	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- BAVENO STRESA SSD A RL
I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- CAMERI CALCIO	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- IVREA CALCIO ASD	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- IVREA CALCIO ASD	I I GRAVELLONA SAN PIETRO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I I GRAVELLONA SAN PIETRO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I I GRAVELLONA SAN PIETRO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.
I GRAVELLONA SAN PIETRO	- NOVAREMENTIN SRL	I I UNION NOVARA	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I UNION NOVARA	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I NOVAREMENTIN SRL	- IVREA CALCIO ASD	I I NOVAREMENTIN SRL	- IVREA CALCIO ASD	I I NOVAREMENTIN SRL	- IVREA CALCIO ASD
I IVREA CALCIO ASD	- BIELLESE 1902	I I VERBANIA CALCIO	- CAMERI CALCIO	I I VERBANIA CALCIO	- CAMERI CALCIO	I I VERBANIA CALCIO	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I I VERBANIA CALCIO	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I I VERBANIA CALCIO	- A.S.D. CITTA DI COSSATO

I ANDATA: 29/09/24 !		! RITORNO: 26/01/25 I		I ANDATA: 3/11/24 !		! RITORNO: 2/03/25 I		I ANDATA: 15/12/24 !		! RITORNO: 6/04/25 I	
I ORE...: 10:30 !		! 3 G I O R N A T A !		I ORE...: 10:30 !		! 8 G I O R N A T A !		I ORE...: 10:30 !		! 13 G I O R N A T A !	
I BIELLESE 1902	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I BAVENO STRESA SSD A RL	- IVREA CALCIO ASD	I I BAVENO STRESA SSD A RL	- IVREA CALCIO ASD	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- BIELLESE 1902	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- BIELLESE 1902	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- BIELLESE 1902
I BULE'BELLINZAGO	- IVREA CALCIO ASD	I I CAMERI CALCIO	- BIELLESE 1902	I I CAMERI CALCIO	- BIELLESE 1902	I I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- VERBANIA CALCIO	I I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- VERBANIA CALCIO	I I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- VERBANIA CALCIO
I CAMERI CALCIO	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- UNION NOVARA	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- UNION NOVARA	I I BAVENO STRESA SSD A RL	- NOVAREMENTIN SRL	I I BAVENO STRESA SSD A RL	- NOVAREMENTIN SRL	I I BAVENO STRESA SSD A RL	- NOVAREMENTIN SRL
I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- GRAVELLONA SAN PIETRO
I NOVAREMENTIN SRL	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I GRAVELLONA SAN PIETRO	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I I GRAVELLONA SAN PIETRO	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI
I UNION NOVARA	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I NOVAREMENTIN SRL	- BULE'BELLINZAGO	I I NOVAREMENTIN SRL	- BULE'BELLINZAGO	I I IVREA CALCIO ASD	- CAMERI CALCIO	I I IVREA CALCIO ASD	- CAMERI CALCIO	I I IVREA CALCIO ASD	- CAMERI CALCIO
I VERBANIA CALCIO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I I VERBANIA CALCIO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I VERBANIA CALCIO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I UNION NOVARA	- BULE'BELLINZAGO	I I UNION NOVARA	- BULE'BELLINZAGO	I I UNION NOVARA	- BULE'BELLINZAGO

I ANDATA: 6/10/24 !		! RITORNO: 2/02/25 I		I ANDATA: 10/11/24 !		! RITORNO: 9/03/25 I					
I ORE...: 10:30 !		! 4 G I O R N A T A !		I ORE...: 10:30 !		! 9 G I O R N A T A !					
I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI						
I BAVENO STRESA SSD A RL	- BULE'BELLINZAGO	I I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- GRAVELLONA SAN PIETRO						
I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- CAMERI CALCIO	I I BIELLESE 1902	- VERBANIA CALCIO	I I BIELLESE 1902	- VERBANIA CALCIO						
I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- BIELLESE 1902	I I BULE'BELLINZAGO	- CAMERI CALCIO	I I BULE'BELLINZAGO	- CAMERI CALCIO						
I GRAVELLONA SAN PIETRO	- VERBANIA CALCIO	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- BAVENO STRESA SSD A RL						
I IVREA CALCIO ASD	- UNION NOVARA	I I IVREA CALCIO ASD	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I I IVREA CALCIO ASD	- GOZZANO S.S.D.AR.L.						
I NOVAREMENTIN SRL	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I UNION NOVARA	- NOVAREMENTIN SRL	I I UNION NOVARA	- NOVAREMENTIN SRL						

I ANDATA: 13/10/24 !		! RITORNO: 9/02/25 I		I ANDATA: 17/11/24 !		! RITORNO: 16/03/25 I					
I ORE...: 10:30 !		! 5 G I O R N A T A !		I ORE...: 10:30 !		! 10 G I O R N A T A !					
I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- IVREA CALCIO ASD	I I BIELLESE 1902	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I I BIELLESE 1902	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.						
I BIELLESE 1902	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I I CAMERI CALCIO	- UNION NOVARA	I I CAMERI CALCIO	- UNION NOVARA						
I BULE'BELLINZAGO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961						
I CAMERI CALCIO	- NOVAREMENTIN SRL	I I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- BAVENO STRESA SSD A RL						
I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I I GRAVELLONA SAN PIETRO	- IVREA CALCIO ASD	I I GRAVELLONA SAN PIETRO	- IVREA CALCIO ASD						
I UNION NOVARA	- BAVENO STRESA SSD A RL	I I NOVAREMENTIN SRL	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I I NOVAREMENTIN SRL	- A.S.D. CITTA DI COSSATO						
I VERBANIA CALCIO	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I I VERBANIA CALCIO	- BULE'BELLINZAGO	I I VERBANIA CALCIO	- BULE'BELLINZAGO						

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **					
COMITATO					
PIEMONTE V.AOSTA					
** ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: A					

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO

BIELLESE 1902	56	SINTETICO "53° FANTERIA"	BIELLA		CORSO 53° FANTERIA
BULE'BELLINZAGO	49	COMUNALE - ERBA NATURALE	BELLINZAGO NOVARESE		VIA CAMERI, 100
CAMERI CALCIO	111	G.PAGGI	CAMERI		PIAZZA SALVO D'ACQUISTO
DIABOLETTICALCIO VERCELLI	589	LUIGI BOZINO	VERCELLI		VIA OBBIA 51 - CANTON BILIEFFE
NOVAROMENTIN SRL	784	SINTETICO "NOVARELLO B - N 5"	GRANOZZO CON MONTICELLO		VIA D.GRAZIOSI
UNION NOVARA	375	COMUNALE	NOVARA		VIA RUZZANTE
VERBANIA CALCIO	721	COMUNALE	VERBANIA - POSSACCIO		VIA GALLIANI
A.S.D. CITTA DI COSSATO	806	FAUSTO BERTOLONE	MOTTALCIATA		VIA MORICCO, 1
ACCADEMIA BORGOMANERO1961	3698	SINTETICO "SANTA CRISTINETTA"	BORGOMANERO		VIA PADRE SEVERINO CERUTTI, 44
BAVENO STRESA SSD A RL	2232	SINTETICO "GALLI"	BAVENO		VIA SEGU'
FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	564	ERALDO FURNO MARCHESE	VALDENGO		VIA LIBERTA' 30
GOZZANO S.S.D.AR.L.	275	COMUNALE	GARGALLO		VIA DON MINZONI, 43
GRAVELLONA SAN PIETRO	287	LUCCHINI	GRAVELLONA TOCE		VIA FRANCESCO ALBERTINI
IVREA CALCIO ASD	302	GINO PISTONI	IVREA		VIA CAMPO SPORTIVO, 7

 * ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: B *
 * * *

I ANDATA: 15/09/24 !	! RITORNO: 12/01/25 I	I ANDATA: 20/10/24 !	! RITORNO: 16/02/25 I	I ANDATA: 24/11/24 !	! RITORNO: 23/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ATLETICO C.B.L. - POL. GRAND PARADIS I		I ATLETICO C.B.L. - BORGARO NOBIS 1965 I		I BANCHETTE COLLERETTO G.P. - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	
I BANCHETTE COLLERETTO G.P. - DRUENTINA I		I CASELLE CALCIO - LASCARIS I		I BORGARO NOBIS 1965 - PRO EUREKA I	
I PIANEZZA - V.D.A. CHARVENSOD I		I PIANEZZA - QUINCINETTO TAVAGNASCO I		I CASELLE CALCIO - PIANEZZA I	
I QUINCINETTO TAVAGNASCO - LASCARIS I		I POL. GRAND PARADIS - DRUENTINA I		I DRUENTINA - ATLETICO C.B.L. I	
I VENARIA REALE - CASELLE CALCIO I		I PRO EUREKA - VOLPIANO PIANESE I		I LASCARIS - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I	
I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - PRO EUREKA I		I V.D.A. CHARVENSOD - BANCHETTE COLLERETTO G.P. I		I POL. GRAND PARADIS - V.D.A. CHARVENSOD I	
I VOLPIANO PIANESE - BORGARO NOBIS 1965 I		I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - VENARIA REALE I		I VOLPIANO PIANESE - VENARIA REALE I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 22/09/24 !	! RITORNO: 19/01/25 I	I ANDATA: 27/10/24 !	! RITORNO: 23/02/25 I	I ANDATA: 1/12/24 !	! RITORNO: 30/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I BORGARO NOBIS 1965 - PIANEZZA I		I BANCHETTE COLLERETTO G.P. - PIANEZZA I		I ATLETICO C.B.L. - LASCARIS I	
I CASELLE CALCIO - QUINCINETTO TAVAGNASCO I		I BORGARO NOBIS 1965 - CASELLE CALCIO I		I BANCHETTE COLLERETTO G.P. - BORGARO NOBIS 1965 I	
I DRUENTINA - VOLPIANO PIANESE I		I DRUENTINA - PRO EUREKA I		I PIANEZZA - POL. GRAND PARADIS I	
I LASCARIS - BANCHETTE COLLERETTO G.P. I		I LASCARIS - POL. GRAND PARADIS I		I QUINCINETTO TAVAGNASCO - VOLPIANO PIANESE I	
I POL. GRAND PARADIS - VENARIA REALE I		I QUINCINETTO TAVAGNASCO - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I		I V.D.A. CHARVENSOD - PRO EUREKA I	
I PRO EUREKA - ATLETICO C.B.L. I		I VENARIA REALE - ATLETICO C.B.L. I		I VENARIA REALE - DRUENTINA I	
I V.D.A. CHARVENSOD - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I		I VOLPIANO PIANESE - V.D.A. CHARVENSOD I		I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - CASELLE CALCIO I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 29/09/24 !	! RITORNO: 26/01/25 I	I ANDATA: 3/11/24 !	! RITORNO: 2/03/25 I	I ANDATA: 15/12/24 !	! RITORNO: 6/04/25 I
I ORE...: 10:30 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ATLETICO C.B.L. - V.D.A. CHARVENSOD I		I ATLETICO C.B.L. - QUINCINETTO TAVAGNASCO I		I BORGARO NOBIS 1965 - V.D.A. CHARVENSOD I	
I BANCHETTE COLLERETTO G.P. - CASELLE CALCIO I		I PIANEZZA - VOLPIANO PIANESE I		I CASELLE CALCIO - ATLETICO C.B.L. I	
I BORGARO NOBIS 1965 - DRUENTINA I		I POL. GRAND PARADIS - CASELLE CALCIO I		I DRUENTINA - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	
I QUINCINETTO TAVAGNASCO - POL. GRAND PARADIS I		I PRO EUREKA - LASCARIS I		I LASCARIS - VENARIA REALE I	
I VENARIA REALE - PRO EUREKA I		I V.D.A. CHARVENSOD - DRUENTINA I		I POL. GRAND PARADIS - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I	
I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - PIANEZZA I		I VENARIA REALE - BORGARO NOBIS 1965 I		I PRO EUREKA - PIANEZZA I	
I VOLPIANO PIANESE - LASCARIS I		I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - BANCHETTE COLLERETTO G.P. I		I VOLPIANO PIANESE - BANCHETTE COLLERETTO G.P. I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 6/10/24 !	! RITORNO: 2/02/25 I	I ANDATA: 10/11/24 !	! RITORNO: 9/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I CASELLE CALCIO - VOLPIANO PIANESE I		I BANCHETTE COLLERETTO G.P. - ATLETICO C.B.L. I			
I LASCARIS - DRUENTINA I		I BORGARO NOBIS 1965 - POL. GRAND PARADIS I			
I PIANEZZA - ATLETICO C.B.L. I		I CASELLE CALCIO - PRO EUREKA I			
I POL. GRAND PARADIS - BANCHETTE COLLERETTO G.P. I		I DRUENTINA - PIANEZZA I			
I PRO EUREKA - QUINCINETTO TAVAGNASCO I		I LASCARIS - V.D.A. CHARVENSOD I			
I V.D.A. CHARVENSOD - VENARIA REALE I		I QUINCINETTO TAVAGNASCO - VENARIA REALE I			
I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - BORGARO NOBIS 1965 I		I VOLPIANO PIANESE - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I			
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 13/10/24 !	! RITORNO: 9/02/25 I	I ANDATA: 17/11/24 !	! RITORNO: 16/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I ATLETICO C.B.L. - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I		I ATLETICO C.B.L. - VOLPIANO PIANESE I			
I BANCHETTE COLLERETTO G.P. - PRO EUREKA I		I PIANEZZA - LASCARIS I			
I BORGARO NOBIS 1965 - LASCARIS I		I PRO EUREKA - POL. GRAND PARADIS I			
I DRUENTINA - CASELLE CALCIO I		I QUINCINETTO TAVAGNASCO - BORGARO NOBIS 1965 I			
I QUINCINETTO TAVAGNASCO - V.D.A. CHARVENSOD I		I V.D.A. CHARVENSOD - CASELLE CALCIO I			
I VENARIA REALE - PIANEZZA I		I VENARIA REALE - BANCHETTE COLLERETTO G.P. I			
I VOLPIANO PIANESE - POL. GRAND PARADIS I		I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - DRUENTINA I			
I-----I		I-----I			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **					
PIEMONTE V.AOSTA ** ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: B					

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO

ATLETICO C.B.L.	330	GIACOMO BOSSO	MATHI		VIA COMM. GIOVANNI SELVA, 25
BANCHETTE COLLERETTO G.P.	808	COMUNALE	BANCHETTE		VIA ROMA
PIANEZZA	9028	SINTETICO "COMUNALE B"	PIANEZZA	DOMENICA 11:00	VIA FERRARI 3
QUINCINETTO TAVAGNASCO	447	GIOVANNI CIPRIANO	QUINCINETTO		REG. GHIARO - VIA BREDDA
VENARIA REALE	1161	SINTETICO "DON MOSSO 4"	VENARIA REALE		VIA S.MARCHESE
VIRTUS ACCADEMIA CALCIO	46	TOTTA	BORGARETTO - BEINASCO	DOMENICA 11:00	VIA FRATELLI CERVI, 8
VOLPIANO PIANESE	4000	SINTETICO "BERTOLOTTI"	VOLPIANO		VIA SAN GRATO, 5
BORGARO NOBIS 1965	68	WALTER RIGHI	BORGARO TORINESE		VIA SANTA CRISTINA, 16
CASELLE CALCIO	146	COMUNALE "N.1" ERBA NATURALE	CASELLE T.SE		VIA ALLE FABBRICHE, 127/129
DRUENTINA	243	ANTONIO MORELLO	DRUENTO		VIA G.DONIZETTI, 14
LASCARIS	6011	SINTETICO "SOFFIETTI B"	PIANEZZA	DOMENICA 10:00	VIA CLAVIERE 16
POL. GRAND PARADIS	34	COMUNALE	AYMAVILLES		REGIONE LILLAZ
PRO EUREKA	522	SINTETICO - G. SATTIN "A"	SETTIMO TORINESE		VIA TORINO, 85
V.D.A. CHARVENSOD	183	SINTETICO "GUIDO SABA"	CHARVENSOD		PLAN FELINAZ, 109

 * ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: C *
 * * *

I ANDATA: 15/09/24 !	! RITORNO: 12/01/25 I	I ANDATA: 20/10/24 !	! RITORNO: 16/02/25 I	I ANDATA: 24/11/24 !	! RITORNO: 23/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - ALPIGNANO I		I ALPIGNANO - MIRAFIORI A.S.D. I		I ALPIGNANO - SPAZIO TALENT SOCCER I	
I LUCENTO - VILLARBASSE I		I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO - SISPORT S.P.A. I		I GASSINOSANRAFFAELE - VANCHIGLIA 1915 I	
I POL. PARADISO COLLEGNO - SPAZIO TALENT SOCCER I		I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - RIVOLI CALCIO I		I MIRAFIORI A.S.D. - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. I	
I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - MIRAFIORI A.S.D. I		I POL. PARADISO COLLEGNO - ROSTA CALCIO I		I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - ROSTA CALCIO I	
I ROSTA CALCIO - GASSINOSANRAFFAELE I		I SPAZIO TALENT SOCCER - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I		I RIVOLI CALCIO - AUTOVIP SAN MAURO CALCIO I	
I SISPORT S.P.A. - RIVOLI CALCIO I		I VANCHIGLIA 1915 - LUCENTO I		I SISPORT S.P.A. - LUCENTO I	
I VANCHIGLIA 1915 - AUTOVIP SAN MAURO CALCIO I		I VILLARBASSE - GASSINOSANRAFFAELE I		I VILLARBASSE - POL. PARADISO COLLEGNO I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 22/09/24 !	! RITORNO: 19/01/25 I	I ANDATA: 27/10/24 !	! RITORNO: 23/02/25 I	I ANDATA: 1/12/24 !	! RITORNO: 30/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ALPIGNANO - LUCENTO I		I GASSINOSANRAFFAELE - ALPIGNANO I		I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - GASSINOSANRAFFAELE I	
I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. I		I LUCENTO - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. I		I LUCENTO - MIRAFIORI A.S.D. I	
I GASSINOSANRAFFAELE - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I		I MIRAFIORI A.S.D. - AUTOVIP SAN MAURO CALCIO I		I POL. PARADISO COLLEGNO - ALPIGNANO I	
I MIRAFIORI A.S.D. - SISPORT S.P.A. I		I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - POL. PARADISO COLLEGNO I		I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - RIVOLI CALCIO I	
I RIVOLI CALCIO - POL. PARADISO COLLEGNO I		I RIVOLI CALCIO - VILLARBASSE I		I ROSTA CALCIO - SISPORT S.P.A. I	
I SPAZIO TALENT SOCCER - VANCHIGLIA 1915 I		I ROSTA CALCIO - VANCHIGLIA 1915 I		I SPAZIO TALENT SOCCER - AUTOVIP SAN MAURO CALCIO I	
I VILLARBASSE - ROSTA CALCIO I		I SISPORT S.P.A. - SPAZIO TALENT SOCCER I		I VANCHIGLIA 1915 - VILLARBASSE I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 29/09/24 !	! RITORNO: 26/01/25 I	I ANDATA: 3/11/24 !	! RITORNO: 2/03/25 I	I ANDATA: 15/12/24 !	! RITORNO: 6/04/25 I
I ORE...: 10:30 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - SPAZIO TALENT SOCCER I		I ALPIGNANO - VILLARBASSE I		I ALPIGNANO - VANCHIGLIA 1915 I	
I LUCENTO - AUTOVIP SAN MAURO CALCIO I		I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO - GASSINOSANRAFFAELE I		I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO - POL. PARADISO COLLEGNO I	
I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - VILLARBASSE I		I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - ROSTA CALCIO I		I GASSINOSANRAFFAELE - LUCENTO I	
I RIVOLI CALCIO - MIRAFIORI A.S.D. I		I LUCENTO - RIVOLI CALCIO I		I MIRAFIORI A.S.D. - ROSTA CALCIO I	
I ROSTA CALCIO - ALPIGNANO I		I POL. PARADISO COLLEGNO - SISPORT S.P.A. I		I RIVOLI CALCIO - SPAZIO TALENT SOCCER I	
I SISPORT S.P.A. - GASSINOSANRAFFAELE I		I SPAZIO TALENT SOCCER - MIRAFIORI A.S.D. I		I SISPORT S.P.A. - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I	
I VANCHIGLIA 1915 - POL. PARADISO COLLEGNO I		I VANCHIGLIA 1915 - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I		I VILLARBASSE - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 6/10/24 !	! RITORNO: 2/02/25 I	I ANDATA: 10/11/24 !	! RITORNO: 9/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I ALPIGNANO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I		I GASSINOSANRAFFAELE - SPAZIO TALENT SOCCER I			
I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO - ROSTA CALCIO I		I MIRAFIORI A.S.D. - POL. PARADISO COLLEGNO I			
I GASSINOSANRAFFAELE - MIRAFIORI A.S.D. I		I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. I			
I POL. PARADISO COLLEGNO - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. I		I RIVOLI CALCIO - ALPIGNANO I			
I SPAZIO TALENT SOCCER - LUCENTO I		I ROSTA CALCIO - LUCENTO I			
I VANCHIGLIA 1915 - RIVOLI CALCIO I		I SISPORT S.P.A. - VANCHIGLIA 1915 I			
I VILLARBASSE - SISPORT S.P.A. I		I VILLARBASSE - AUTOVIP SAN MAURO CALCIO I			
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 13/10/24 !	! RITORNO: 9/02/25 I	I ANDATA: 17/11/24 !	! RITORNO: 16/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - VANCHIGLIA 1915 I		I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO - ALPIGNANO I			
I LUCENTO - POL. PARADISO COLLEGNO I		I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - SISPORT S.P.A. I			
I MIRAFIORI A.S.D. - VILLARBASSE I		I LUCENTO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I			
I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - AUTOVIP SAN MAURO CALCIO I		I POL. PARADISO COLLEGNO - GASSINOSANRAFFAELE I			
I RIVOLI CALCIO - GASSINOSANRAFFAELE I		I ROSTA CALCIO - RIVOLI CALCIO I			
I ROSTA CALCIO - SPAZIO TALENT SOCCER I		I SPAZIO TALENT SOCCER - VILLARBASSE I			
I SISPORT S.P.A. - ALPIGNANO I		I VANCHIGLIA 1915 - MIRAFIORI A.S.D. I			
I-----I		I-----I			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
COMITATO						
PIEMONTE V.AOSTA ** ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: C						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO		ORA	INDIRIZZO

CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	638	SINTETICO "CAVORETTO"	TORINO	DOMENICA	11:00	CORSO SICILIA, 58
LUCENTO	637	SINTETICO "RICONDA"	TORINO			CORSO LOMBARDIA 107
POL. PARADISO COLLEGNO	755	SINTETICO "GALVANI"	COLLEGNO			VIA GALVANI,1-BORG.PARADISO
POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	673	SINTETICO "OTTAVIO PORTA"	TORINO	DOMENICA	11:00	VIA MONTE ORTIGARA 78
ROSTA CALCIO	474	COMUNALE	ROSTA	DOMENICA	14:30	VIA PONATA, 65
SISPORT S.P.A.	658	SINTETICO "ALESSIO PARLATO"	TORINO	DOMENICA	16:30	STRADA DELLE CACCE 38/22
VANCHIGLIA 1915	641	SINTETICO "GASPARE TALLIA"	TORINO			VIA E.RAGAZZONI, 2
ALPIGNANO	13	ALLENDE - ERBA NATURALE	ALPIGNANO			VIA MIGLIARONE, 12
AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	501	SINTETICO "PARCO EINAUDI N°2"	SAN MAURO TORINESE			PARCO LUIGI EINAUDI
GASSINOSANRAFFAELE	4001	SINTETICO "BERTOLINI"	GASSINO TORINESE			VIA DIAZ
MIRAFIORI A.S.D.	695	SINTETICO "CORBO - MONTEPONI"	TORINO	DOMENICA	11:00	VIA LUDOVICO GEYMONAT 11
RIVOLI CALCIO	458	GIUSEPPE VAVASSORI	RIVOLI			VIA ISONZO 35/A
SPAZIO TALENT SOCCER	799	SINTETICO "PELLERINA 1"	TORINO	DOMENICA	14:30	C.APPIO CLAUDIO 106
VILLARBASSE	1064	COMUNALE	VILLARBASSE			VIA SAN MARTINO, 1

 * ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: D *
 * *

I ANDATA: 15/09/24 !	! RITORNO: 12/01/25 I	I ANDATA: 20/10/24 !	! RITORNO: 16/02/25 I	I ANDATA: 24/11/24 !	! RITORNO: 23/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ALBA CALCIO - BUSCA 1920 A R.L.	I I A.C.CUNEO 1905 OLMO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I I A.C.CUNEO 1905 OLMO - VALLE PO		I I A.C.CUNEO 1905 OLMO - VALLE PO	I
I CHISONE CALCIO - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I I BOVES MDG CUNEO - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I I ALBA CALCIO - PINEROLESE SPORT P.R.P.		I I ALBA CALCIO - PINEROLESE SPORT P.R.P.	I
I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - GIOVANILE CENTALLO 2006	I I CHERASCHESE 1904 - BUSCA 1920 A R.L.	I I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - PINEROLO		I I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - PINEROLO	I
I PINEROLESE SPORT P.R.P. - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I I PINEROLO - CHISONE CALCIO	I I BUSCA 1920 A R.L. - SALUZZO		I I BUSCA 1920 A R.L. - SALUZZO	I
I PINEROLO - BOVES MDG CUNEO	I I SALUZZO - GIOVANILE CENTALLO 2006	I I CHERASCHESE 1904 - SAVIGLIANESE FBC 1919		I I CHERASCHESE 1904 - SAVIGLIANESE FBC 1919	I
I SALUZZO - CHERASCHESE 1904	I I SAVIGLIANESE FBC 1919 - ALBA CALCIO	I I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - CHISONE CALCIO		I I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - CHISONE CALCIO	I
I VALLE PO - SAVIGLIANESE FBC 1919	I I VALLE PO - PINEROLESE SPORT P.R.P.	I I GIOVANILE CENTALLO 2006 - BOVES MDG CUNEO		I I GIOVANILE CENTALLO 2006 - BOVES MDG CUNEO	I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 22/09/24 !	! RITORNO: 19/01/25 I	I ANDATA: 27/10/24 !	! RITORNO: 23/02/25 I	I ANDATA: 1/12/24 !	! RITORNO: 30/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I A.C.CUNEO 1905 OLMO - PINEROLESE SPORT P.R.P.	I I ALBA CALCIO - VALLE PO	I I ALBA CALCIO - GIOVANILE CENTALLO 2006		I I ALBA CALCIO - GIOVANILE CENTALLO 2006	I
I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - ALBA CALCIO	I I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - CHERASCHESE 1904	I I CHISONE CALCIO - BUSCA 1920 A R.L.		I I CHISONE CALCIO - BUSCA 1920 A R.L.	I
I BOVES MDG CUNEO - SALUZZO	I I BUSCA 1920 A R.L. - BOVES MDG CUNEO	I I PINEROLESE SPORT P.R.P. - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.		I I PINEROLESE SPORT P.R.P. - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I
I BUSCA 1920 A R.L. - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I I CHISONE CALCIO - SALUZZO	I I PINEROLO - A.C.CUNEO 1905 OLMO		I I PINEROLO - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I
I CHERASCHESE 1904 - CHISONE CALCIO	I I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - SAVIGLIANESE FBC 1919	I I SALUZZO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA		I I SALUZZO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I
I GIOVANILE CENTALLO 2006 - VALLE PO	I I GIOVANILE CENTALLO 2006 - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I I SAVIGLIANESE FBC 1919 - BOVES MDG CUNEO		I I SAVIGLIANESE FBC 1919 - BOVES MDG CUNEO	I
I SAVIGLIANESE FBC 1919 - PINEROLO	I I PINEROLESE SPORT P.R.P. - PINEROLO	I I VALLE PO - CHERASCHESE 1904		I I VALLE PO - CHERASCHESE 1904	I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 29/09/24 !	! RITORNO: 26/01/25 I	I ANDATA: 3/11/24 !	! RITORNO: 2/03/25 I	I ANDATA: 15/12/24 !	! RITORNO: 6/04/25 I
I ORE...: 10:30 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ALBA CALCIO - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I I BOVES MDG CUNEO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I I A.C.CUNEO 1905 OLMO - SALUZZO		I I A.C.CUNEO 1905 OLMO - SALUZZO	I
I CHISONE CALCIO - BOVES MDG CUNEO	I I CHERASCHESE 1904 - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - CHISONE CALCIO		I I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - CHISONE CALCIO	I
I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I I CHISONE CALCIO - GIOVANILE CENTALLO 2006	I I BOVES MDG CUNEO - VALLE PO		I I BOVES MDG CUNEO - VALLE PO	I
I GIOVANILE CENTALLO 2006 - BUSCA 1920 A R.L.	I I PINEROLO - ALBA CALCIO	I I BUSCA 1920 A R.L. - PINEROLESE SPORT P.R.P.		I I BUSCA 1920 A R.L. - PINEROLESE SPORT P.R.P.	I
I PINEROLESE SPORT P.R.P. - CHERASCHESE 1904	I I SALUZZO - PINEROLESE SPORT P.R.P.	I I CHERASCHESE 1904 - PINEROLO		I I CHERASCHESE 1904 - PINEROLO	I
I PINEROLO - VALLE PO	I I SAVIGLIANESE FBC 1919 - BUSCA 1920 A R.L.	I I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - ALBA CALCIO		I I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - ALBA CALCIO	I
I SALUZZO - SAVIGLIANESE FBC 1919	I I VALLE PO - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I I GIOVANILE CENTALLO 2006 - SAVIGLIANESE FBC 1919		I I GIOVANILE CENTALLO 2006 - SAVIGLIANESE FBC 1919	I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 6/10/24 !	! RITORNO: 2/02/25 I	I ANDATA: 10/11/24 !	! RITORNO: 9/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I A.C.CUNEO 1905 OLMO - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I I A.C.CUNEO 1905 OLMO - BOVES MDG CUNEO				
I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - BUSCA 1920 A R.L.	I I ALBA CALCIO - SALUZZO				
I BOVES MDG CUNEO - PINEROLESE SPORT P.R.P.	I I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - SAVIGLIANESE FBC 1919				
I CHERASCHESE 1904 - ALBA CALCIO	I I BUSCA 1920 A R.L. - VALLE PO				
I PINEROLO - GIOVANILE CENTALLO 2006	I I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - PINEROLO				
I SAVIGLIANESE FBC 1919 - CHISONE CALCIO	I I GIOVANILE CENTALLO 2006 - CHERASCHESE 1904				
I VALLE PO - SALUZZO	I I PINEROLESE SPORT P.R.P. - CHISONE CALCIO				
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 13/10/24 !	! RITORNO: 9/02/25 I	I ANDATA: 17/11/24 !	! RITORNO: 16/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I ALBA CALCIO - BOVES MDG CUNEO	I I BOVES MDG CUNEO - CHERASCHESE 1904				
I BUSCA 1920 A R.L. - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I I CHISONE CALCIO - ALBA CALCIO				
I CHISONE CALCIO - VALLE PO	I I PINEROLESE SPORT P.R.P. - GIOVANILE CENTALLO 2006				
I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - CHERASCHESE 1904	I I PINEROLO - BUSCA 1920 A R.L.				
I GIOVANILE CENTALLO 2006 - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I I SALUZZO - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.				
I PINEROLESE SPORT P.R.P. - SAVIGLIANESE FBC 1919	I I SAVIGLIANESE FBC 1919 - A.C.CUNEO 1905 OLMO				
I SALUZZO - PINEROLO	I I VALLE PO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA				
I-----I		I-----I			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
COMITATO						
PIEMONTE V. AOSTA						
** ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: D						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	

ALBA CALCIO	3	SINTETICO "MICHELE COPPINO"	ALBA		CORSO NINO BIXIO, 12	
CHISONE CALCIO	1281	COMUNALE	ABBADIA ALPINA - PINEROLO		VIA FONTANINI	
FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	258	SINTETICO "POCHISSIMO"	FOSSANO DOMENICA	10:00	CORSO TRENTO 45	
PINEROLESE SPORT P.R.P.	1997	RENATO AME'	PISCINA		VIA BURIASCO	
PINEROLO	414	BARBIERI	PINEROLO		VIALE PIAZZA D'ARMI, 6	
SALUZZO	4244	SINTETICO C11 "DAMIANO 2"	SALUZZO		VIA DELLA CROCE, 61/E	
VALLE PO	399	COMUNALE	PAESANA		VIA NAZIONALE 4	
A.C.CUNEO 1905 OLMO	232	COMUNALE	MADONNA DELL'OLMO - CUNEO		VIA DELLA BATTAGLIA, 103	
ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	794	SINTETICO C11 "BRAVI 1"	BRA		VIALE MADONNA DEI FIORI	
BOVES MDG CUNEO	87	RENATO BOGGIONE	BOVES		VIA PEVERAGNO, 75	
BUSCA 1920 A R.L.	4348	SINTETICO "SECONDARIO FERRERO"	BUSCA		VIALE PIEMONTE SNC	
CHERASCHESE 1904	3154	SINTETICO "ROELLA"	CHERASCO		VIA GIOLITTI 6/A	
GIOVANILE CENTALLO 2006	1290	SINTETICO "COMUNALE"	CENTALLO		VIA DELLE SCUOLE	
SAVIGLIANESE FBC 1919	166	COMUNALE	CAVALLERMAGGIORE		VIA STADIO, LOC. SAN GIORGIO	

 * ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: E *
 * * *

I ANDATA: 15/09/24 !	! RITORNO: 12/01/25 I	I ANDATA: 20/10/24 !	! RITORNO: 16/02/25 I	I ANDATA: 24/11/24 !	! RITORNO: 23/03/25 I
I ORE...: 10:30 !	1 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	6 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	11 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ACQUI F.C. SSDARL	- NICHELINO HESPERIA	I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- CHISOLA CALCIO	I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.
I ASCA	- CALCIO NOVESE	I ACQUI F.C. SSDARL	- CHIERI	I ASCA	- SAN GIACOMO CHIERI
I ASTI	- SCA ASTI	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- SAN GIACOMO CHIERI	I ASTI	- CHIERI
I CHIERI	- ACCADEMIA CASALE A R.L.	I MONCALIERI CALCIO 1953	- SCA ASTI	I CALCIO NOVESE	- MONCALIERI CALCIO 1953
I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- OVADESE SSDARL	I NICHELINO HESPERIA	- ASTI	I CHISOLA CALCIO	- ACQUI F.C. SSDARL
I MONCALIERI CALCIO 1953	- PSG SSDARL	I OVADESE SSDARL	- ASCA	I PSG SSDARL	- OVADESE SSDARL
I SAN GIACOMO CHIERI	- CHISOLA CALCIO	I PSG SSDARL	- CALCIO NOVESE	I SCA ASTI	- NICHELINO HESPERIA
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 22/09/24 !	! RITORNO: 19/01/25 I	I ANDATA: 27/10/24 !	! RITORNO: 23/02/25 I	I ANDATA: 1/12/24 !	! RITORNO: 30/03/25 I
I ORE...: 10:30 !	2 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	7 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	12 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- SAN GIACOMO CHIERI	I ASCA	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	I ACQUI F.C. SSDARL	- ACCADEMIA CASALE A R.L.
I CALCIO NOVESE	- ASTI	I ASTI	- OVADESE SSDARL	I ASCA	- SCA ASTI
I CHISOLA CALCIO	- ASCA	I CALCIO NOVESE	- NICHELINO HESPERIA	I CHIERI	- CALCIO NOVESE
I NICHELINO HESPERIA	- MONCALIERI CALCIO 1953	I CHIERI	- MONCALIERI CALCIO 1953	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- PSG SSDARL
I OVADESE SSDARL	- ACQUI F.C. SSDARL	I CHISOLA CALCIO	- PSG SSDARL	I MONCALIERI CALCIO 1953	- CHISOLA CALCIO
I PSG SSDARL	- CHIERI	I SAN GIACOMO CHIERI	- ACQUI F.C. SSDARL	I OVADESE SSDARL	- NICHELINO HESPERIA
I SCA ASTI	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	I SCA ASTI	- ACCADEMIA CASALE A R.L.	I SAN GIACOMO CHIERI	- ASTI
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 29/09/24 !	! RITORNO: 26/01/25 I	I ANDATA: 3/11/24 !	! RITORNO: 2/03/25 I	I ANDATA: 15/12/24 !	! RITORNO: 6/04/25 I
I ORE...: 10:30 !	3 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	8 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	13 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ACQUI F.C. SSDARL	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	I ACQUI F.C. SSDARL	- ASCA	I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- MONCALIERI CALCIO 1953
I ASCA	- ACCADEMIA CASALE A R.L.	I CHIERI	- SCA ASTI	I ASTI	- ASCA
I ASTI	- CHISOLA CALCIO	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- ASTI	I CALCIO NOVESE	- SAN GIACOMO CHIERI
I CHIERI	- NICHELINO HESPERIA	I MONCALIERI CALCIO 1953	- SAN GIACOMO CHIERI	I CHISOLA CALCIO	- CHIERI
I MONCALIERI CALCIO 1953	- OVADESE SSDARL	I NICHELINO HESPERIA	- CHISOLA CALCIO	I NICHELINO HESPERIA	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.
I SAN GIACOMO CHIERI	- PSG SSDARL	I OVADESE SSDARL	- CALCIO NOVESE	I PSG SSDARL	- ACQUI F.C. SSDARL
I SCA ASTI	- CALCIO NOVESE	I PSG SSDARL	- ACCADEMIA CASALE A R.L.	I SCA ASTI	- OVADESE SSDARL
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 6/10/24 !	! RITORNO: 2/02/25 I	I ANDATA: 10/11/24 !	! RITORNO: 9/03/25 I		
I ORE...: 10:30 !	4 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	9 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I		
I-----I		I-----I			
I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- ASTI	I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- NICHELINO HESPERIA		
I ACQUI F.C. SSDARL	- SCA ASTI	I ASCA	- MONCALIERI CALCIO 1953		
I CHISOLA CALCIO	- CALCIO NOVESE	I ASTI	- ACQUI F.C. SSDARL		
I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- MONCALIERI CALCIO 1953	I CALCIO NOVESE	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.		
I NICHELINO HESPERIA	- SAN GIACOMO CHIERI	I CHISOLA CALCIO	- OVADESE SSDARL		
I OVADESE SSDARL	- CHIERI	I SAN GIACOMO CHIERI	- CHIERI		
I PSG SSDARL	- ASCA	I SCA ASTI	- PSG SSDARL		
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 13/10/24 !	! RITORNO: 9/02/25 I	I ANDATA: 17/11/24 !	! RITORNO: 16/03/25 I		
I ORE...: 10:30 !	5 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	10 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I		
I-----I		I-----I			
I ASCA	- NICHELINO HESPERIA	I ACQUI F.C. SSDARL	- CALCIO NOVESE		
I ASTI	- PSG SSDARL	I CHIERI	- ASCA		
I CALCIO NOVESE	- ACCADEMIA CASALE A R.L.	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- CHISOLA CALCIO		
I CHIERI	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	I MONCALIERI CALCIO 1953	- ASTI		
I MONCALIERI CALCIO 1953	- ACQUI F.C. SSDARL	I NICHELINO HESPERIA	- PSG SSDARL		
I SAN GIACOMO CHIERI	- OVADESE SSDARL	I OVADESE SSDARL	- ACCADEMIA CASALE A R.L.		
I SCA ASTI	- CHISOLA CALCIO	I SAN GIACOMO CHIERI	- SCA ASTI		
I-----I		I-----I			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **					
COMITATO					
PIEMONTE V.AOSTA					
** ALLIEVI UNDER 17 REGIONALI GIRONE: E					

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO

ACQUI F.C. SSDARL	1163	SINTETICO "BARISONE"	ACQUI TERME		VIA TRIESTE, 29
ASCA	697	RENATO CATTANEO	ALESSANDRIA		VIA MONTEVERDE 33
ASTI	169	COMUNALE	CELLE ENOMONDO		STRADA VAL DEL POZZO, 9
CHIERI	970	SINTETICO "ROBERTO ROSATO"	CHIERI		STRADA ANDEZENO, 76
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	698	SINTETICO C11 "CENTOGRIGIO"	ALESSANDRIA		VIA BONARDI - RIONE CRISTO
MONCALIERI CALCIO 1953	340	TESTONA	MONCALIERI - LOC. TESTONA SABATO	17:00	VIA F. CONFALONIERI, 9
SAN GIACOMO CHIERI	1505	FONTANETO N.1	CHIERI DOMENICA	10:00	STRADA FONTANETO, 73
ACCADEMIA CASALE A R.L.	138	SINTETICO "ERNESTO BIANCHI"	CASALE MONFERRATO		VIA DE CRISTOFORIS 12/14
CALCIO NOVESE	9047	SINTETICO "SAN MARZIANO"	NOVI LIGURE		VIA SAN MARZIANO
CHISOLA CALCIO	909	SINTETICO "DINO MAROLA"	VINOVO		VIA DEL CASTELLO, 3
NICHELINO HESPERIA	366	GIORGIO FERRINI	NICHELINO		VIA PRUNOTTO 17
OVADESE SSDARL	1557	MOCCAGATTA	OVADA		VIALE DELLA RIMEMBRANZA, 1
PSG SSDARL	970	SINTETICO "ROBERTO ROSATO"	CHIERI DOMENICA	17:30	STRADA ANDEZENO, 76
SCA ASTI	299	COMUNALE	ISOLA D'ASTI		STRADA ROVERI, S.S.ASTI-ALBA

 *
 * GIOVANISSIMI UNDER 15 REGION. GIRONE: A *
 *

I ANDATA: 15/09/24 ! RITORNO: 12/01/25 I		I ANDATA: 20/10/24 ! RITORNO: 16/02/25 I		I ANDATA: 24/11/24 ! RITORNO: 23/03/25 I	
I ORE...: 10:30 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- BULE'BELLINZAGO	I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- BAVENO STRESA SSD A RL	I BIELLESE 1902	- FUTUROGIOVANI VILIANENSIS
I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- BIELLESE 1902	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- BULE'BELLINZAGO
I BAVENO STRESA SSD A RL	- VERBANIA CALCIO	I BIELLESE 1902	- NOVAROMENTIN SRL	I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.
I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- JUVENTUS DOMO	I BULE'BELLINZAGO	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I GRAVELLONA SAN PIETRO	- BAVENO STRESA SSD A RL
I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- NOVAROMENTIN SRL	I FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I JUVENTUS DOMO	- A.S.D. CITTA DI COSSATO
I GRAVELLONA SAN PIETRO	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I VERBANIA CALCIO	- JUVENTUS DOMO	I NOVAROMENTIN SRL	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961
I 1924 SUNO F.C.D.	- FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	I 1924 SUNO F.C.D.	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I VERBANIA CALCIO	- 1924 SUNO F.C.D.
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 22/09/24 ! RITORNO: 19/01/25 I		I ANDATA: 27/10/24 ! RITORNO: 23/02/25 I		I ANDATA: 1/12/24 ! RITORNO: 30/03/25 I	
I ORE...: 10:30 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I BIELLESE 1902	- BAVENO STRESA SSD A RL	I BAVENO STRESA SSD A RL	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- VERBANIA CALCIO
I BULE'BELLINZAGO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- VERBANIA CALCIO	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- JUVENTUS DOMO
I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- 1924 SUNO F.C.D.	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I BAVENO STRESA SSD A RL	- NOVAROMENTIN SRL
I FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- 1924 SUNO F.C.D.	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- GRAVELLONA SAN PIETRO
I JUVENTUS DOMO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I GRAVELLONA SAN PIETRO	- FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	I FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	- BULE'BELLINZAGO
I NOVAROMENTIN SRL	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I JUVENTUS DOMO	- BIELLESE 1902	I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI
I VERBANIA CALCIO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I NOVAROMENTIN SRL	- BULE'BELLINZAGO	I 1924 SUNO F.C.D.	- BIELLESE 1902
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 29/09/24 ! RITORNO: 26/01/25 I		I ANDATA: 3/11/24 ! RITORNO: 2/03/25 I		I ANDATA: 15/12/24 ! RITORNO: 6/04/25 I	
I ORE...: 10:30 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- 1924 SUNO F.C.D.	I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I BIELLESE 1902	- A.S.D. CITTA DI COSSATO
I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I BULE'BELLINZAGO	- 1924 SUNO F.C.D.
I BAVENO STRESA SSD A RL	- BULE'BELLINZAGO	I BAVENO STRESA SSD A RL	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- FUTUROGIOVANI VILIANENSIS
I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- NOVAROMENTIN SRL	I BIELLESE 1902	- VERBANIA CALCIO	I GRAVELLONA SAN PIETRO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.
I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- BIELLESE 1902	I BULE'BELLINZAGO	- JUVENTUS DOMO	I JUVENTUS DOMO	- BAVENO STRESA SSD A RL
I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- VERBANIA CALCIO	I FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	- NOVAROMENTIN SRL	I NOVAROMENTIN SRL	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.
I GRAVELLONA SAN PIETRO	- JUVENTUS DOMO	I 1924 SUNO F.C.D.	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I VERBANIA CALCIO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 6/10/24 ! RITORNO: 2/02/25 I		I ANDATA: 10/11/24 ! RITORNO: 9/03/25 I			
I ORE...: 10:30 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- BIELLESE 1902		
I BIELLESE 1902	- GOZZANO S.S.D.AR.L.	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- BAVENO STRESA SSD A RL		
I BULE'BELLINZAGO	- FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961		
I FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	- BAVENO STRESA SSD A RL	I GRAVELLONA SAN PIETRO	- A.S.D. CITTA DI COSSATO		
I JUVENTUS DOMO	- NOVAROMENTIN SRL	I JUVENTUS DOMO	- FUTUROGIOVANI VILIANENSIS		
I VERBANIA CALCIO	- GRAVELLONA SAN PIETRO	I NOVAROMENTIN SRL	- 1924 SUNO F.C.D.		
I 1924 SUNO F.C.D.	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961	I VERBANIA CALCIO	- BULE'BELLINZAGO		
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 13/10/24 ! RITORNO: 9/02/25 I		I ANDATA: 17/11/24 ! RITORNO: 16/03/25 I			
I ORE...: 10:30 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- A.S.D. CITTA DI COSSATO	I A.S.D. CITTA DI COSSATO	- NOVAROMENTIN SRL		
I BAVENO STRESA SSD A RL	- 1924 SUNO F.C.D.	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- GRAVELLONA SAN PIETRO		
I DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- JUVENTUS DOMO	I BAVENO STRESA SSD A RL	- GOZZANO S.S.D.AR.L.		
I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	I BULE'BELLINZAGO	- BIELLESE 1902		
I GOZZANO S.S.D.AR.L.	- BULE'BELLINZAGO	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI		
I GRAVELLONA SAN PIETRO	- BIELLESE 1902	I FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	- VERBANIA CALCIO		
I NOVAROMENTIN SRL	- VERBANIA CALCIO	I 1924 SUNO F.C.D.	- JUVENTUS DOMO		
I-----I		I-----I			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **					
COMITATO					
PIEMONTE V. AOSTA ** GIOVANISSIMI UNDER 15 REGION. GIRONE: A					

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO

A.S.D. CITTA DI COSSATO	806	FAUSTO BERTOLONE	MOTTALCIATA		VIA MORICCO, 1
ACCADEMIA BORGOMANERO1961	3698	SINTETICO "SANTA CRISTINETTA"	BORGOMANERO		VIA PADRE SEVERINO CERUTTI, 44
BAVENO STRESA SSD A RL	2232	SINTETICO "GALLI"	BAVENO		VIA SEGU'
FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	57	SINTETICO C11 "CHIAVAZZA"	CHIAVAZZA - BIELLA		VIALE VENEZIA
GOZZANO S.S.D.AR.L.	275	COMUNALE	GARGALLO		VIA DON MINZONI, 43
GRAVELLONA SAN PIETRO	287	LUCCHINI	GRAVELLONA TOCE		VIA FRANCESCO ALBERTINI
1924 SUNO F.C.D.	537	COMUNALE	SUNO DOMENICA	15:00	VIALE VOLI, 6
BIELLESE 1902	56	SINTETICO "53° FANTERIA"	BIELLA		CORSO 53° FANTERIA
BULE'BELLINZAGO	49	COMUNALE - ERBA NATURALE	BELLINZAGO NOVARESE		VIA CAMERI, 100
DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	589	LUIGI BOZINO	VERCELLI		VIA OBBIA 51 - CANTON BILIEEMME
FUTUROGIOVANI VILLIANENSIS	601	COMUNALE	VIGLIANO BIELLESE		VIALE ALPINI D'ITALIA
JUVENTUS DOMO	238	SINTETICO "SILVESTRO CUROTTI"	DOMODOSSOLA		PIAZZALE CUROTTI, 1
NOVAROMENTIN SRL	784	SINTETICO "NOVARELLO B - N 5"	GRANOZZO CON MONTICELLO		VIA D.GRAZIOSI
VERBANIA CALCIO	721	COMUNALE	VERBANIA - POSSACCIO		VIA GALLIANI

 * GIOVANISSIMI UNDER 15 REGION. GIRONE: B *
 * *

I ANDATA: 15/09/24 !	! RITORNO: 12/01/25 I	I ANDATA: 20/10/24 !	! RITORNO: 16/02/25 I	I ANDATA: 24/11/24 !	! RITORNO: 23/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ALPIGNANO - PRO COLLEGNO COLLEGNESE I		I BORGARO NOBIS 1965 - ALPIGNANO I		I ATLETICO C.B.L. - LASCARIS I	
I BORGARO NOBIS 1965 - VOLPIANO PIANESE I		I DRUENTINA - IVREA CALCIO ASD I		I MAPPANESE - VOLPIANO PIANESE I	
I DRUENTINA - QUINCINETTO TAVAGNASCO I		I LASCARIS - PIANEZZA I		I PIANEZZA - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	
I IVREA CALCIO ASD - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I		I MAPPANESE - ATLETICO C.B.L. I		I PRO COLLEGNO COLLEGNESE - DRUENTINA I	
I LASCARIS - MAPPANESE I		I QUINCINETTO TAVAGNASCO - V.D.A. CHARVENSOD I		I PRO EUREKA - ALPIGNANO I	
I PRO EUREKA - ATLETICO C.B.L. I		I RIVAROLESE 1906 S.R.L. - PRO COLLEGNO COLLEGNESE I		I RIVAROLESE 1906 S.R.L. - BORGARO NOBIS 1965 I	
I V.D.A. CHARVENSOD - PIANEZZA I		I VOLPIANO PIANESE - PRO EUREKA I		I V.D.A. CHARVENSOD - IVREA CALCIO ASD I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 22/09/24 !	! RITORNO: 19/01/25 I	I ANDATA: 27/10/24 !	! RITORNO: 23/02/25 I	I ANDATA: 1/12/24 !	! RITORNO: 30/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ATLETICO C.B.L. - V.D.A. CHARVENSOD I		I ALPIGNANO - DRUENTINA I		I ALPIGNANO - V.D.A. CHARVENSOD I	
I MAPPANESE - IVREA CALCIO ASD I		I ATLETICO C.B.L. - QUINCINETTO TAVAGNASCO I		I BORGARO NOBIS 1965 - MAPPANESE I	
I PIANEZZA - BORGARO NOBIS 1965 I		I IVREA CALCIO ASD - LASCARIS I		I DRUENTINA - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I	
I PRO COLLEGNO COLLEGNESE - PRO EUREKA I		I PIANEZZA - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I		I IVREA CALCIO ASD - ATLETICO C.B.L. I	
I QUINCINETTO TAVAGNASCO - LASCARIS I		I PRO COLLEGNO COLLEGNESE - MAPPANESE I		I LASCARIS - PRO COLLEGNO COLLEGNESE I	
I RIVAROLESE 1906 S.R.L. - ALPIGNANO I		I PRO EUREKA - BORGARO NOBIS 1965 I		I PRO EUREKA - PIANEZZA I	
I VOLPIANO PIANESE - DRUENTINA I		I V.D.A. CHARVENSOD - VOLPIANO PIANESE I		I VOLPIANO PIANESE - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 29/09/24 !	! RITORNO: 26/01/25 I	I ANDATA: 3/11/24 !	! RITORNO: 2/03/25 I	I ANDATA: 15/12/24 !	! RITORNO: 6/04/25 I
I ORE...: 10:30 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ALPIGNANO - MAPPANESE I		I BORGARO NOBIS 1965 - V.D.A. CHARVENSOD I		I ATLETICO C.B.L. - ALPIGNANO I	
I DRUENTINA - BORGARO NOBIS 1965 I		I DRUENTINA - PRO EUREKA I		I MAPPANESE - DRUENTINA I	
I IVREA CALCIO ASD - QUINCINETTO TAVAGNASCO I		I IVREA CALCIO ASD - PIANEZZA I		I PIANEZZA - VOLPIANO PIANESE I	
I LASCARIS - VOLPIANO PIANESE I		I LASCARIS - ALPIGNANO I		I PRO COLLEGNO COLLEGNESE - IVREA CALCIO ASD I	
I PIANEZZA - ATLETICO C.B.L. I		I MAPPANESE - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I		I QUINCINETTO TAVAGNASCO - BORGARO NOBIS 1965 I	
I PRO EUREKA - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I		I QUINCINETTO TAVAGNASCO - PRO COLLEGNO COLLEGNESE I		I RIVAROLESE 1906 S.R.L. - LASCARIS I	
I V.D.A. CHARVENSOD - PRO COLLEGNO COLLEGNESE I		I VOLPIANO PIANESE - ATLETICO C.B.L. I		I V.D.A. CHARVENSOD - PRO EUREKA I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 6/10/24 !	! RITORNO: 2/02/25 I	I ANDATA: 10/11/24 !	! RITORNO: 9/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I BORGARO NOBIS 1965 - LASCARIS I		I ALPIGNANO - IVREA CALCIO ASD I			
I DRUENTINA - PIANEZZA I		I ATLETICO C.B.L. - BORGARO NOBIS 1965 I			
I MAPPANESE - PRO EUREKA I		I PIANEZZA - MAPPANESE I			
I PRO COLLEGNO COLLEGNESE - ATLETICO C.B.L. I		I PRO COLLEGNO COLLEGNESE - VOLPIANO PIANESE I			
I QUINCINETTO TAVAGNASCO - ALPIGNANO I		I PRO EUREKA - LASCARIS I			
I RIVAROLESE 1906 S.R.L. - V.D.A. CHARVENSOD I		I RIVAROLESE 1906 S.R.L. - QUINCINETTO TAVAGNASCO I			
I VOLPIANO PIANESE - IVREA CALCIO ASD I		I V.D.A. CHARVENSOD - DRUENTINA I			
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 13/10/24 !	! RITORNO: 9/02/25 I	I ANDATA: 17/11/24 !	! RITORNO: 16/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I ALPIGNANO - VOLPIANO PIANESE I		I ALPIGNANO - PIANEZZA I			
I ATLETICO C.B.L. - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I		I BORGARO NOBIS 1965 - PRO COLLEGNO COLLEGNESE I			
I IVREA CALCIO ASD - BORGARO NOBIS 1965 I		I DRUENTINA - ATLETICO C.B.L. I			
I LASCARIS - DRUENTINA I		I IVREA CALCIO ASD - PRO EUREKA I			
I PIANEZZA - PRO COLLEGNO COLLEGNESE I		I LASCARIS - V.D.A. CHARVENSOD I			
I PRO EUREKA - QUINCINETTO TAVAGNASCO I		I QUINCINETTO TAVAGNASCO - MAPPANESE I			
I V.D.A. CHARVENSOD - MAPPANESE I		I VOLPIANO PIANESE - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I			
I-----I		I-----I			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
COMITATO						
PIEMONTE V. AOSTA						
** GIOVANISSIMI UNDER 15 REGION. GIRONE: B						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	

ALPIGNANO	13	ALLENDE - ERBA NATURALE	ALPIGNANO		VIA MIGLIARONE, 12	
BORGARO NOBIS 1965	1204	SINTETICO "MAGGIONI"	BORGARO TORINESE		VIA S. CRISTINA 9	
DRUENTINA	243	ANTONIO MORELLO	DRUENTO		VIA G. DONIZETTI, 14	
IVREA CALCIO ASD	302	GINO PISTONI	IVREA		VIA CAMPO SPORTIVO, 7	
LASCARIS	6011	SINTETICO "SOFFIETTI B"	PIANEZZA	DOMENICA	10:00	VIA CLAVIERE 16
PRO EUREKA	522	SINTETICO - G. SATTIN "A"	SETTIMO TORINESE		VIA TORINO, 85	
V.D.A. CHARVENSOD	183	SINTETICO "GUIDO SABA"	CHARVENSOD	DOMENICA	11:00	PLAN FELINAZ, 109
ATLETICO C.B.L.	2515	COMUNALE	CAFASSE		VIA GIANOGGIO, REG. GORETTI	
MAPPANESE	325	COMUNALE "A"	MAPPANO		VIA GALVANI, 48	
PIANEZZA	9028	SINTETICO "COMUNALE B"	PIANEZZA	DOMENICA	11:00	VIA FERRARI 3
PRO COLLEGNO COLLEGGNESE	207	BENDINI	COLLEGNO		VIA ANTICA DI RIVOLI, 15	
QUINCINETTO TAVAGNASCO	523	ETTORE GIUGLER	SETTIMO VITTONI		FRAZ. MONTESTRUTTO	
RIVAROLESE 1906 S.R.L.	456	SINTETICO "GRANDE TORINO"	RIVAROLO CANAVESE		VIA TRIESTE, 84	
VOLPIANO PIANESE	4000	SINTETICO "BERTOLOTTI"	VOLPIANO	DOMENICA	11:00	VIA SAN GRATO, 5

 *
 * GIOVANISSIMI UNDER 15 REGION. GIRONE: C *
 *

I ANDATA: 15/09/24 !	! RITORNO: 12/01/25 I	I ANDATA: 20/10/24 !	! RITORNO: 16/02/25 I	I ANDATA: 24/11/24 !	! RITORNO: 23/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I BSR GRUGLIASCO - CENISIA A R.L.	I I	I ACADEMY VANCHIGLIA - VANCHIGLIA 1915	I I	I ACADEMY VANCHIGLIA - BEPPE VIOLA CALCIO	I I
I CHISOLA CALCIO - ACADEMY VANCHIGLIA	I I	I BEPPE VIOLA CALCIO - NICHELINO HESPERIA	I I	I BEIBORG - MIRAFIORI A.S.D.	I I
I MIRAFIORI A.S.D. - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	I I	I CHISOLA CALCIO - CENISIA A R.L.	I I	I BSR GRUGLIASCO - SPAZIO TALENT SOCCER	I I
I NICHELINO HESPERIA - VANCHIGLIA 1915	I I	I LUCENTO - BEIBORG	I I	I CENISIA A R.L. - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	I I
I POLISPORTIVA BRUINESE - BEPPE VIOLA CALCIO	I I	I MIRAFIORI A.S.D. - SPAZIO TALENT SOCCER	I I	I LUCENTO - POLISPORTIVA BRUINESE	I I
I SPAZIO TALENT SOCCER - LUCENTO	I I	I POLISPORTIVA BRUINESE - TETTI FRANCESI RIVALTA	I I	I NICHELINO HESPERIA - TETTI FRANCESI RIVALTA	I I
I TETTI FRANCESI RIVALTA - BEIBORG	I I	I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - BSR GRUGLIASCO	I I	I VANCHIGLIA 1915 - CHISOLA CALCIO	I I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 22/09/24 !	! RITORNO: 19/01/25 I	I ANDATA: 27/10/24 !	! RITORNO: 23/02/25 I	I ANDATA: 1/12/24 !	! RITORNO: 30/03/25 I
I ORE...: 10:30 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ACADEMY VANCHIGLIA - SPAZIO TALENT SOCCER	I I	I BEIBORG - ACADEMY VANCHIGLIA	I I	I BEPPE VIOLA CALCIO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	I I
I BEIBORG - NICHELINO HESPERIA	I I	I BSR GRUGLIASCO - BEPPE VIOLA CALCIO	I I	I CHISOLA CALCIO - BEIBORG	I I
I BEPPE VIOLA CALCIO - MIRAFIORI A.S.D.	I I	I CENISIA A R.L. - LUCENTO	I I	I MIRAFIORI A.S.D. - LUCENTO	I I
I LUCENTO - TETTI FRANCESI RIVALTA	I I	I NICHELINO HESPERIA - POLISPORTIVA BRUINESE	I I	I NICHELINO HESPERIA - CENISIA A R.L.	I I
I POLISPORTIVA BRUINESE - CENISIA A R.L.	I I	I SPAZIO TALENT SOCCER - CHISOLA CALCIO	I I	I POLISPORTIVA BRUINESE - ACADEMY VANCHIGLIA	I I
I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - CHISOLA CALCIO	I I	I TETTI FRANCESI RIVALTA - MIRAFIORI A.S.D.	I I	I SPAZIO TALENT SOCCER - VANCHIGLIA 1915	I I
I VANCHIGLIA 1915 - BSR GRUGLIASCO	I I	I VANCHIGLIA 1915 - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	I I	I TETTI FRANCESI RIVALTA - BSR GRUGLIASCO	I I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 29/09/24 !	! RITORNO: 26/01/25 I	I ANDATA: 3/11/24 !	! RITORNO: 2/03/25 I	I ANDATA: 15/12/24 !	! RITORNO: 6/04/25 I
I ORE...: 10:30 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I BSR GRUGLIASCO - BEIBORG	I I	I ACADEMY VANCHIGLIA - LUCENTO	I I	I ACADEMY VANCHIGLIA - MIRAFIORI A.S.D.	I I
I CENISIA A R.L. - VANCHIGLIA 1915	I I	I BEPPE VIOLA CALCIO - VANCHIGLIA 1915	I I	I BEIBORG - SPAZIO TALENT SOCCER	I I
I CHISOLA CALCIO - BEPPE VIOLA CALCIO	I I	I CHISOLA CALCIO - TETTI FRANCESI RIVALTA	I I	I BSR GRUGLIASCO - NICHELINO HESPERIA	I I
I MIRAFIORI A.S.D. - POLISPORTIVA BRUINESE	I I	I MIRAFIORI A.S.D. - NICHELINO HESPERIA	I I	I CENISIA A R.L. - BEPPE VIOLA CALCIO	I I
I NICHELINO HESPERIA - LUCENTO	I I	I POLISPORTIVA BRUINESE - BSR GRUGLIASCO	I I	I LUCENTO - CHISOLA CALCIO	I I
I SPAZIO TALENT SOCCER - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	I I	I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - BEIBORG	I I	I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - POLISPORTIVA BRUINESE	I I
I TETTI FRANCESI RIVALTA - ACADEMY VANCHIGLIA	I I	I SPAZIO TALENT SOCCER - CENISIA A R.L.	I I	I VANCHIGLIA 1915 - TETTI FRANCESI RIVALTA	I I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 6/10/24 !	! RITORNO: 2/02/25 I	I ANDATA: 10/11/24 !	! RITORNO: 9/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I ACADEMY VANCHIGLIA - NICHELINO HESPERIA	I I	I BEIBORG - BEPPE VIOLA CALCIO	I I		
I BEIBORG - VANCHIGLIA 1915	I I	I BSR GRUGLIASCO - MIRAFIORI A.S.D.	I I		
I BEPPE VIOLA CALCIO - SPAZIO TALENT SOCCER	I I	I CENISIA A R.L. - ACADEMY VANCHIGLIA	I I		
I LUCENTO - BSR GRUGLIASCO	I I	I LUCENTO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	I I		
I MIRAFIORI A.S.D. - CENISIA A R.L.	I I	I NICHELINO HESPERIA - CHISOLA CALCIO	I I		
I POLISPORTIVA BRUINESE - CHISOLA CALCIO	I I	I TETTI FRANCESI RIVALTA - SPAZIO TALENT SOCCER	I I		
I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - TETTI FRANCESI RIVALTA	I I	I VANCHIGLIA 1915 - POLISPORTIVA BRUINESE	I I		
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 13/10/24 !	! RITORNO: 9/02/25 I	I ANDATA: 17/11/24 !	! RITORNO: 16/03/25 I		
I ORE...: 10:30 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I		I ORE...: 10:30 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 10:30 I			
I-----I		I-----I			
I BSR GRUGLIASCO - ACADEMY VANCHIGLIA	I I	I BEPPE VIOLA CALCIO - LUCENTO	I I		
I CENISIA A R.L. - BEIBORG	I I	I CHISOLA CALCIO - BSR GRUGLIASCO	I I		
I CHISOLA CALCIO - MIRAFIORI A.S.D.	I I	I MIRAFIORI A.S.D. - VANCHIGLIA 1915	I I		
I NICHELINO HESPERIA - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	I I	I POLISPORTIVA BRUINESE - BEIBORG	I I		
I SPAZIO TALENT SOCCER - POLISPORTIVA BRUINESE	I I	I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - ACADEMY VANCHIGLIA	I I		
I TETTI FRANCESI RIVALTA - BEPPE VIOLA CALCIO	I I	I SPAZIO TALENT SOCCER - NICHELINO HESPERIA	I I		
I VANCHIGLIA 1915 - LUCENTO	I I	I TETTI FRANCESI RIVALTA - CENISIA A R.L.	I I		
I-----I		I-----I			

COMITATO					
PIEMONTE V.AOSTA					
** E L E N C O C A M P I D A G I O C C O **					
** GIOVANISSIMI UNDER 15 REGION. GIRONE: C					

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO

BSR GRUGLIASCO	291	SINTETICO "COMUNALE"	GRUGLIASCO	DOMENICA 11:00	VIA LEONARDO DA VINCI 24
CHISOLA CALCIO	909	SINTETICO "DINO MAROLA"	VINOVO		VIA DEL CASTELLO, 3
MIRAFIORI A.S.D.	695	SINTETICO "CORBO - MONTEPONI"	TORINO	DOMENICA 11:00	VIA LUDOVICO GEYMONAT 11
NICHELINO HESPERIA	366	GIORGIO FERRINI	NICHELINO		VIA PRUNOTTO 17
POLISPORTIVA BRUINESE	93	COMUNALE	BRUINO		VIA PIOSSASCO, 35
SPAZIO TALENT SOCCER	799	SINTETICO "PELLERINA 1"	TORINO	DOMENICA 10:15	C.APPIO CLAUDIO 106
TETTI FRANCESI RIVALTA	544	VALENTINO MAZZOLA	TETTI FRANCESI - RIVALTA		VIA PINEROLO 38
ACADEMY VANCHIGLIA	641	SINTETICO "GASPARE TALLIA"	TORINO	DOMENICA 15:00	VIA E.RAGAZZONI, 2
BEIBORG	46	TOTTA	BORGARETTO - BEINASCO		VIA FRATELLI CERVI, 8
BEPPE VIOLA CALCIO	291	SINTETICO "COMUNALE"	GRUGLIASCO	DOMENICA 11:00	VIA LEONARDO DA VINCI 24
CENISIA A R.L.	654	SINTETICO "CENISIA"	TORINO	DOMENICA 10:45	VIA REVELLO
LUCENTO	637	SINTETICO "RICONDA"	TORINO		CORSO LOMBARDIA 107
POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	673	SINTETICO "OTTAVIO PORTA"	TORINO	DOMENICA 11:00	VIA MONTE ORTIGARA 78
VANCHIGLIA 1915	641	SINTETICO "GASPARE TALLIA"	TORINO		VIA E.RAGAZZONI, 2

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
COMITATO						
PIEMONTE V.AOSTA ** GIOVANISSIMI UNDER 15 REGION. GIRONE: D						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	

A.C.CUNEO 1905 OLMO	232	COMUNALE	MADONNA DELL'OLMO - CUNEO		VIA DELLA BATTAGLIA, 103	
ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	794	SINTETICO C11 "BRAVI 1"	BRA	SABATO 14:45	VIALE MADONNA DEI FIORI	
BUSCA 1920 A R.L.	99	NATALE BERARDO	BUSCA		VIA MONTE OLLERO, 12	
CHERASCHESE 1904	3154	SINTETICO "ROELLA"	CHERASCO		VIA GIOLITTI 6/A	
GIOVANILE CENTALLO 2006	1290	SINTETICO "COMUNALE"	CENTALLO		VIA DELLE SCUOLE	
MOREVILLA	355	SINTETICO "FORNACE"	MORETTA		VIA FORNACE, 1/BIS	
VINOVO SPORT EVENTS	909	SINTETICO "DINO MAROLA"	VINOVO	DOMENICA 18:00	VIA DEL CASTELLO, 3	
ALBA CALCIO	1400	SINTETICO "ACQUEDOTTO"	ALBA		VIA DELL'ACQUEDOTTO	
CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	1219	COMUNALE	SAN BERNARDO - CARMAGNOLA	DOMENICA 10:00	VIA DEL BRUCCIO, 36	
FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	258	SINTETICO "POCHISSIMO"	FOSSANO	DOMENICA 10:00	CORSO TRENTO 45	
EDONA BORGO S.D.	234	SINTETICO "SPORTING CUNEO"	S.ROCCO CASTAGNARETTA - CUNEO		VIA SAN MAURIZIO, 33	
PINEROLO	414	BARBIERI	PINEROLO		VIALE PIAZZA D'ARMI, 6	
POLISPORTIVA GARINO	1278	SINTETICO "GARINO"	GARINO - VINOVO	DOMENICA 11:00	VIA SOTTI 22	
SAVIGLIANESE FBC 1919	514	OTTAVIO MORINO	SAVIGLIANO		VIALE GOZZANO 8	

 * GIOVANISSIMI UNDER 15 REGION. GIRONE: E *
 * *

I ANDATA: 15/09/24 !	! RITORNO: 12/01/25 I	I ANDATA: 20/10/24 !	! RITORNO: 16/02/25 I	I ANDATA: 24/11/24 !	! RITORNO: 23/03/25 I
I ORE...: 10:30 !	1 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	6 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	11 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I
I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- CHIARI	I ASCA	- SISPORT S.P.A.	I ACQUI F.C. SSDARL	- CARROSIO CALCIO
I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	- ACQUI F.C. SSDARL	I ASTI	- AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	- CANELLI 1922
I CALCIO NOVESE	- ASCA	I CALCIO NOVESE	- ACCADEMIA CASALE A R.L.	I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	- CALCIO NOVESE
I CANELLI 1922	- CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	I CARROSIO CALCIO	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	I CHIARI	- SCA ASTI
I CARROSIO CALCIO	- PSG SSDARL	I CHIARI	- CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- ASCA
I SCA ASTI	- ASTI	I PSG SSDARL	- ACQUI F.C. SSDARL	I PSG SSDARL	- ASTI
I SISPORT S.P.A.	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	I SCA ASTI	- CANELLI 1922	I SISPORT S.P.A.	- ACCADEMIA CASALE A R.L.
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I
I ANDATA: 22/09/24 !	! RITORNO: 19/01/25 I	I ANDATA: 27/10/24 !	! RITORNO: 23/02/25 I	I ANDATA: 1/12/24 !	! RITORNO: 30/03/25 I
I ORE...: 10:30 !	2 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	7 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	12 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I
I ACQUI F.C. SSDARL	- SISPORT S.P.A.	I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- CARROSIO CALCIO	I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- ACQUI F.C. SSDARL
I ASCA	- CARROSIO CALCIO	I ACQUI F.C. SSDARL	- ASCA	I ASTI	- ASCA
I ASTI	- CALCIO NOVESE	I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	- SCA ASTI	I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.
I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	- AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	I CANELLI 1922	- CALCIO NOVESE	I CALCIO NOVESE	- CHIARI
I CHIARI	- CANELLI 1922	I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	- PSG SSDARL	I CANELLI 1922	- SISPORT S.P.A.
I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- SCA ASTI	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- CHIARI	I CARROSIO CALCIO	- CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.
I PSG SSDARL	- ACCADEMIA CASALE A R.L.	I SISPORT S.P.A.	- ASTI	I SCA ASTI	- PSG SSDARL
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I
I ANDATA: 29/09/24 !	! RITORNO: 26/01/25 I	I ANDATA: 3/11/24 !	! RITORNO: 2/03/25 I	I ANDATA: 15/12/24 !	! RITORNO: 6/04/25 I
I ORE...: 10:30 !	3 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	8 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	13 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I
I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- ASCA	I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	I ACQUI F.C. SSDARL	- CANELLI 1922
I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	- CHIARI	I ASCA	- CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	I ASCA	- SCA ASTI
I CALCIO NOVESE	- SCA ASTI	I ASTI	- ACQUI F.C. SSDARL	I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	- ACCADEMIA CASALE A R.L.
I CANELLI 1922	- PSG SSDARL	I CALCIO NOVESE	- AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	I CHIARI	- CARROSIO CALCIO
I CARROSIO CALCIO	- ASTI	I CARROSIO CALCIO	- CANELLI 1922	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- ASTI
I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- ACQUI F.C. SSDARL	I PSG SSDARL	- CHIARI	I PSG SSDARL	- CALCIO NOVESE
I SISPORT S.P.A.	- CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	I SCA ASTI	- SISPORT S.P.A.	I SISPORT S.P.A.	- AUTOVIP SAN MAURO CALCIO
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I	I-----I
I ANDATA: 6/10/24 !	! RITORNO: 2/02/25 I	I ANDATA: 10/11/24 !	! RITORNO: 9/03/25 I		
I ORE...: 10:30 !	4 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	9 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I		
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I		
I ASCA	- CANELLI 1922	I ACQUI F.C. SSDARL	- SCA ASTI		
I ASTI	- ACCADEMIA CASALE A R.L.	I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	- CARROSIO CALCIO		
I CALCIO NOVESE	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	I CANELLI 1922	- ACCADEMIA CASALE A R.L.		
I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	- ACQUI F.C. SSDARL	I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	- ASTI		
I CHIARI	- SISPORT S.P.A.	I CHIARI	- ASCA		
I PSG SSDARL	- AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- PSG SSDARL		
I SCA ASTI	- CARROSIO CALCIO	I SISPORT S.P.A.	- CALCIO NOVESE		
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I		
I ANDATA: 13/10/24 !	! RITORNO: 9/02/25 I	I ANDATA: 17/11/24 !	! RITORNO: 16/03/25 I		
I ORE...: 10:30 !	5 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I	I ORE...: 10:30 !	10 G I O R N A T A ! ORE...: 10:30 I		
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I		
I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- SCA ASTI	I ACCADEMIA CASALE A R.L.	- AUTOVIP SAN MAURO CALCIO		
I ACQUI F.C. SSDARL	- CHIARI	I ASCA	- PSG SSDARL		
I AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	- ASCA	I ASTI	- CHIARI		
I CANELLI 1922	- ASTI	I CALCIO NOVESE	- ACQUI F.C. SSDARL		
I CARROSIO CALCIO	- CALCIO NOVESE	I CANELLI 1922	- DERTHONA FBC 1908 A.S.D.		
I DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	- CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	I CARROSIO CALCIO	- SISPORT S.P.A.		
I SISPORT S.P.A.	- PSG SSDARL	I SCA ASTI	- CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.		
I-----I	I-----I	I-----I	I-----I		

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
COMITATO						
PIEMONTE V.AOSTA ** GIOVANISSIMI UNDER 15 REGION. GIRONE: E						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	

ACCADEMIA CASALE A R.L.	138	SINTETICO "ERNESTO BIANCHI"	CASALE MONFERRATO		VIA DE CRISTOFORIS 12/14	
AUTOVIP SAN MAURO CALCIO	501	SINTETICO "PARCO EINAUDI N°2"	SAN MAURO TORINESE		PARCO LUIGI EINAUDI	
CALCIO NOVESE	9047	SINTETICO "SAN MARZIANO"	NOVI LIGURE		VIA SAN MARZIANO	
CANELLI 1922	4242	SECONDARIO "SARDI"	CANELLI		VIA RICCADONNA 109/111	
CARROSIO CALCIO	132	IVANO TRAVERSO	CARROSIO		VIA CAMPO SPORTIVO	
SCA ASTI	299	COMUNALE	ISOLA D'ASTI		STRADA ROVERI, S.S.ASTI-ALBA	
SISPORT S.P.A.	658	SINTETICO "ALESSIO PARLATO"	TORINO		STRADA DELLE CACCE 38/22	
ACQUI F.C. SSDARL	1163	SINTETICO "BARISONE"	ACQUI TERME		VIA TRIESTE, 29	
ASCA	697	RENATO CATTANEO	ALESSANDRIA		VIA MONTEVERDE 33	
ASTI	3522	SINTETICO "BOSIA 2"	ASTI		VIA UGO FOSCOLO, 19	
CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	638	SINTETICO "CAVORETTO"	TORINO	DOMENICA	11:00	CORSO SICILIA, 58
CHIERI	970	SINTETICO "ROBERTO ROSATO"	CHIERI		STRADA ANDEZENO, 76	
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	10	COMUNALE	MANDROGNE - ALESSANDRIA		STRADA RAGGI 8	
PSG SSDARL	193	PIERO DE PAOLI	CHIERI		VIA SAN SILVESTRO, 29	

 * ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: A *
 * *

I ANDATA: 14/09/24 !	! RITORNO: 11/01/25 I	I ANDATA: 19/10/24 !	! RITORNO: 15/02/25 I	I ANDATA: 23/11/24 !	! RITORNO: 22/03/25 I
I ORE...: 15:00 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I BULE'BELLINZAGO - BIELLESE 1902 I	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - BAVENO STRESA SSD A RL I	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - BAVENO STRESA SSD A RL I	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - VOLPIANO PIANESE I	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - VOLPIANO PIANESE I	I
I GOZZANO S.S.D.AR.L. - BAVENO STRESA SSD A RL I	I BIELLESE 1902 - BORGOSIESIA CALCIO I	I BIELLESE 1902 - BORGOSIESIA CALCIO I	I BAVENO STRESA SSD A RL - JUVENTUS DOMO I	I BAVENO STRESA SSD A RL - JUVENTUS DOMO I	I
I JUVENTUS DOMO - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I	I BRIGA - NOVAROMENTIN SRL I	I BRIGA - NOVAROMENTIN SRL I	I BIELLESE 1902 - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I BIELLESE 1902 - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I
I NOVAROMENTIN SRL - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I	I JUVENTUS DOMO - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I	I JUVENTUS DOMO - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I	I BORGOSIESIA CALCIO - S. FRANCESCO I	I BORGOSIESIA CALCIO - S. FRANCESCO I	I
I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - VOLPIANO PIANESE I	I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - VERBANIA CALCIO I	I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - VERBANIA CALCIO I	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - BRIGA I	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - BRIGA I	I
I S.FRANCESCO - BRIGA I	I S.FRANCESCO - BULE'BELLINZAGO I	I S.FRANCESCO - BULE'BELLINZAGO I	I GOZZANO S.S.D.AR.L. - VERBANIA CALCIO I	I GOZZANO S.S.D.AR.L. - VERBANIA CALCIO I	I
I VERBANIA CALCIO - BORGOSIESIA CALCIO I	I VOLPIANO PIANESE - GOZZANO S.S.D.AR.L. I	I VOLPIANO PIANESE - GOZZANO S.S.D.AR.L. I	I NOVAROMENTIN SRL - BULE'BELLINZAGO I	I NOVAROMENTIN SRL - BULE'BELLINZAGO I	I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 21/09/24 !	! RITORNO: 18/01/25 I	I ANDATA: 26/10/24 !	! RITORNO: 22/02/25 I	I ANDATA: 30/11/24 !	! RITORNO: 29/03/25 I
I ORE...: 15:00 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - BULE'BELLINZAGO I	I BAVENO STRESA SSD A RL - BRIGA I	I BAVENO STRESA SSD A RL - BRIGA I	I BULE'BELLINZAGO - BAVENO STRESA SSD A RL I	I BULE'BELLINZAGO - BAVENO STRESA SSD A RL I	I
I BAVENO STRESA SSD A RL - NOVAROMENTIN SRL I	I BORGOSIESIA CALCIO - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I	I BORGOSIESIA CALCIO - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I	I GOZZANO S.S.D.AR.L. - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I	I GOZZANO S.S.D.AR.L. - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I	I
I BIELLESE 1902 - VERBANIA CALCIO I	I BULE'BELLINZAGO - JUVENTUS DOMO I	I BULE'BELLINZAGO - JUVENTUS DOMO I	I JUVENTUS DOMO - BORGOSIESIA CALCIO I	I JUVENTUS DOMO - BORGOSIESIA CALCIO I	I
I BORGOSIESIA CALCIO - GOZZANO S.S.D.AR.L. I	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - BIELLESE 1902 I	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - BIELLESE 1902 I	I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I	I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I	I
I BRIGA - JUVENTUS DOMO I	I GOZZANO S.S.D.AR.L. - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I GOZZANO S.S.D.AR.L. - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I S. FRANCESCO - BIELLESE 1902 I	I S. FRANCESCO - BIELLESE 1902 I	I
I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I NOVAROMENTIN SRL - VOLPIANO PIANESE I	I NOVAROMENTIN SRL - VOLPIANO PIANESE I	I VERBANIA CALCIO - NOVAROMENTIN SRL I	I VERBANIA CALCIO - NOVAROMENTIN SRL I	I
I VOLPIANO PIANESE - S. FRANCESCO I	I VERBANIA CALCIO - S. FRANCESCO I	I VERBANIA CALCIO - S. FRANCESCO I	I VOLPIANO PIANESE - BRIGA I	I VOLPIANO PIANESE - BRIGA I	I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 28/09/24 !	! RITORNO: 25/01/25 I	I ANDATA: 2/11/24 !	! RITORNO: 1/03/25 I	I ANDATA: 14/12/24 !	! RITORNO: 5/04/25 I
I ORE...: 15:00 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I BULE'BELLINZAGO - BRIGA I	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - BIELLESE 1902 I	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - BIELLESE 1902 I	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - S. FRANCESCO I	I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - S. FRANCESCO I	I
I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - BAVENO STRESA SSD A RL I	I BRIGA - BORGOSIESIA CALCIO I	I BRIGA - BORGOSIESIA CALCIO I	I BAVENO STRESA SSD A RL - VERBANIA CALCIO I	I BAVENO STRESA SSD A RL - VERBANIA CALCIO I	I
I GOZZANO S.S.D.AR.L. - BIELLESE 1902 I	I BULE'BELLINZAGO - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I	I BULE'BELLINZAGO - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I	I BIELLESE 1902 - JUVENTUS DOMO I	I BIELLESE 1902 - JUVENTUS DOMO I	I
I JUVENTUS DOMO - VOLPIANO PIANESE I	I JUVENTUS DOMO - VERBANIA CALCIO I	I JUVENTUS DOMO - VERBANIA CALCIO I	I BORGOSIESIA CALCIO - BULE'BELLINZAGO I	I BORGOSIESIA CALCIO - BULE'BELLINZAGO I	I
I NOVAROMENTIN SRL - BORGOSIESIA CALCIO I	I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - NOVAROMENTIN SRL I	I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - NOVAROMENTIN SRL I	I BRIGA - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I BRIGA - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I
I S.FRANCESCO - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I S.FRANCESCO - GOZZANO S.S.D.AR.L. I	I S.FRANCESCO - GOZZANO S.S.D.AR.L. I	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - VOLPIANO PIANESE I	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - VOLPIANO PIANESE I	I
I VERBANIA CALCIO - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I	I VOLPIANO PIANESE - BAVENO STRESA SSD A RL I	I VOLPIANO PIANESE - BAVENO STRESA SSD A RL I	I NOVAROMENTIN SRL - GOZZANO S.S.D.AR.L. I	I NOVAROMENTIN SRL - GOZZANO S.S.D.AR.L. I	I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 5/10/24 !	! RITORNO: 1/02/25 I	I ANDATA: 9/11/24 !	! RITORNO: 8/03/25 I		
I ORE...: 15:00 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I			
I-----I		I-----I			
I ACCADEMIA BORGOMANERO1961 - GOZZANO S.S.D.AR.L. I	I BAVENO STRESA SSD A RL - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I BAVENO STRESA SSD A RL - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I			
I BIELLESE 1902 - NOVAROMENTIN SRL I	I BIELLESE 1902 - BRIGA I	I BIELLESE 1902 - BRIGA I			
I BORGOSIESIA CALCIO - BAVENO STRESA SSD A RL I	I BORGOSIESIA CALCIO - VOLPIANO PIANESE I	I BORGOSIESIA CALCIO - VOLPIANO PIANESE I			
I BRIGA - VERBANIA CALCIO I	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I	I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I			
I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - JUVENTUS DOMO I	I GOZZANO S.S.D.AR.L. - JUVENTUS DOMO I	I GOZZANO S.S.D.AR.L. - JUVENTUS DOMO I			
I S.FRANCESCO - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I	I NOVAROMENTIN SRL - S. FRANCESCO I	I NOVAROMENTIN SRL - S. FRANCESCO I			
I VOLPIANO PIANESE - BULE'BELLINZAGO I	I VERBANIA CALCIO - BULE'BELLINZAGO I	I VERBANIA CALCIO - BULE'BELLINZAGO I			
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 12/10/24 !	! RITORNO: 8/02/25 I	I ANDATA: 16/11/24 !	! RITORNO: 15/03/25 I		
I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I			
I-----I		I-----I			
I BAVENO STRESA SSD A RL - BIELLESE 1902 I	I BRIGA - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I	I BRIGA - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I			
I BULE'BELLINZAGO - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO I	I BULE'BELLINZAGO - GOZZANO S.S.D.AR.L. I	I BULE'BELLINZAGO - GOZZANO S.S.D.AR.L. I			
I FULGOR CHIAVAZZESE R.V. - BORGOSIESIA CALCIO I	I JUVENTUS DOMO - NOVAROMENTIN SRL I	I JUVENTUS DOMO - NOVAROMENTIN SRL I			
I GOZZANO S.S.D.AR.L. - BRIGA I	I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - BORGOSIESIA CALCIO I	I OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO - BORGOSIESIA CALCIO I			
I JUVENTUS DOMO - S. FRANCESCO I	I S. FRANCESCO - BAVENO STRESA SSD A RL I	I S. FRANCESCO - BAVENO STRESA SSD A RL I			
I NOVAROMENTIN SRL - ACCADEMIA BORGOMANERO1961 I	I VERBANIA CALCIO - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I	I VERBANIA CALCIO - FULGOR CHIAVAZZESE R.V. I			
I VERBANIA CALCIO - VOLPIANO PIANESE I	I VOLPIANO PIANESE - BIELLESE 1902 I	I VOLPIANO PIANESE - BIELLESE 1902 I			
I-----I		I-----I			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
PIEMONTE V. AOSTA ** ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: A						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO		ORA	INDIRIZZO

BULE'BELLINZAGO	49	COMUNALE - ERBA NATURALE	BELLINZAGO NOVARESE	SABATO	14:30	VIA CAMERI, 100
GOZZANO S.S.D.AR.L.	275	COMUNALE	GARGALLO			VIA DON MINZONI, 43
JUVENTUS DOMO	238	SINTETICO "SILVESTRO CUROTTI"	DOMODOSSOLA	SABATO	16:30	PIAZZALE CUROTTI, 1
NOVAREMENTIN SRL	9029	SINTETICO "NOVARELLO A - N°3"	GRANOZZO CON MONTICELLO			VIA DANTE GRAZIOSI
OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	387	SINTETICO "FORTINA ZANOLLI"	OLEGGIO	SABATO	14:30	VIA CAMPO SPORTIVO 9
S.FRANCESCO	1359	SINTETICO "AL CENTRO"	VERBANIA			VIA ALLE FABBRICHE 8
VERBANIA CALCIO	721	COMUNALE	VERBANIA - POSSACCIO			VIA GALLIANI
ACCADEMIA BORGOMANERO1961	3698	SINTETICO "SANTA CRISTINETTA"	BORGOMANERO	SABATO	14:30	VIA PADRE SEVERINO CERUTTI, 44
BAVENO STRESA SSD A RL	2232	SINTETICO "GALLI"	BAVENO	SABATO	17:30	VIA SEGU'
BIELLESE 1902	56	SINTETICO "53° FANTERIA"	BIELLA	SABATO	14:30	CORSO 53° FANTERIA
BORGOSIESIA CALCIO	81	SINTETICO "COMUNALE"	BORGOSIESIA	SABATO	18:30	VIA MARCONI 1
BRIGA	91	COMUNALE	BRIGA NOVARESE	DOMENICA	10:30	VIA ROMA, 63
FULGOR CHIAVAZZESE R.V.	57	SINTETICO C11 "CHIAVAZZA"	CHIAVAZZA - BIELLA			VIALE VENEZIA
VOLPIANO PIANESE	4000	SINTETICO "BERTOLOTTI"	VOLPIANO	SABATO	17:00	VIA SAN GRATO, 5

 *
 * ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: B *
 *

I ANDATA: 14/09/24 ! I ORE...: 15:00 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 11/01/25 I	I ANDATA: 19/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 15/02/25 I	I ANDATA: 23/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 22/03/25 I
I AYGREVILLE CALCIO - PRO EUREKA I	I BARCANOVA CALCIO - BORGARO NOBIS 1965 I	I CALCIO SETTIMO - GASSINOSANRAFFAELE I	I LASCARIS - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I	I PIANEZZA - ATLETICO C.B.L. I	I V.D.A. CHARVENSOD - QUINCINETTO TAVAGNASCO I
I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - PONTDONNAZHONEARNADEVANCO I	I BARCANOVA CALCIO - AYGREVILLE CALCIO I	I BORGARO NOBIS 1965 - CALCIO SETTIMO I	I LASCARIS - ATLETICO C.B.L. I	I PONTDONNAZHONEARNADEVANCO - PIANEZZA I	I QUINCINETTO TAVAGNASCO - PRO EUREKA I
I ANDATA: 21/09/24 ! I ORE...: 15:00 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 18/01/25 I	I ANDATA: 26/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 22/02/25 I	I ANDATA: 30/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 29/03/25 I
I ATLETICO C.B.L. - BARCANOVA CALCIO I	I BORGARO NOBIS 1965 - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I	I GASSINOSANRAFFAELE - PIANEZZA I	I PONTDONNAZHONEARNADEVANCO - LASCARIS I	I PRO EUREKA - CALCIO SETTIMO I	I QUINCINETTO TAVAGNASCO - AYGREVILLE CALCIO I
I RIVAROLESE 1906 S.R.L. - V.D.A. CHARVENSOD I	I BARCANOVA CALCIO - AYGREVILLE CALCIO I	I CALCIO SETTIMO - BARCANOVA CALCIO I	I GASSINOSANRAFFAELE - PONTDONNAZHONEARNADEVANCO I	I PIANEZZA - BORGARO NOBIS 1965 I	I PRO EUREKA - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I
I ANDATA: 28/09/24 ! I ORE...: 15:00 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 25/01/25 I	I ANDATA: 2/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 1/03/25 I	I ANDATA: 14/12/24 ! I ORE...: 15:00 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 5/04/25 I
I ATLETICO C.B.L. - GASSINOSANRAFFAELE I	I AYGREVILLE CALCIO - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I	I CALCIO SETTIMO - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	I LASCARIS - BORGARO NOBIS 1965 I	I PIANEZZA - ATLETICO C.B.L. I	I V.D.A. CHARVENSOD - PONTDONNAZHONEARNADEVANCO I
I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - BARCANOVA CALCIO I	I BARCANOVA CALCIO - PIANEZZA I	I BORGARO NOBIS 1965 - GASSINOSANRAFFAELE I	I LASCARIS - AYGREVILLE CALCIO I	I PONTDONNAZHONEARNADEVANCO - BARCANOVA CALCIO I	I PRO EUREKA - V.D.A. CHARVENSOD I
I ANDATA: 5/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 1/02/25 I	I ANDATA: 9/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/03/25 I	I ANDATA: 12/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/02/25 I
I BARCANOVA CALCIO - LASCARIS I	I BORGARO NOBIS 1965 - V.D.A. CHARVENSOD I	I PONTDONNAZHONEARNADEVANCO - AYGREVILLE CALCIO I	I PRO EUREKA - GASSINOSANRAFFAELE I	I QUINCINETTO TAVAGNASCO - PIANEZZA I	I RIVAROLESE 1906 S.R.L. - CALCIO SETTIMO I
I VIRTUS ACCADEMIA CALCIO - ATLETICO C.B.L. I	I BARCANOVA CALCIO - AYGREVILLE CALCIO I	I CALCIO SETTIMO - LASCARIS I	I GASSINOSANRAFFAELE - BARCANOVA CALCIO I	I PIANEZZA - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I	I BORGARO NOBIS 1965 - PONTDONNAZHONEARNADEVANCO I
I ANDATA: 12/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/02/25 I	I ANDATA: 16/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 15/03/25 I	I ANDATA: 12/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/02/25 I
I ATLETICO C.B.L. - PRO EUREKA I	I AYGREVILLE CALCIO - BORGARO NOBIS 1965 I	I CALCIO SETTIMO - PONTDONNAZHONEARNADEVANCO I	I GASSINOSANRAFFAELE - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	I LASCARIS - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I	I PIANEZZA - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I
I V.D.A. CHARVENSOD - BARCANOVA CALCIO I	I AYGREVILLE CALCIO - ATLETICO C.B.L. I	I BARCANOVA CALCIO - PRO EUREKA I	I BORGARO NOBIS 1965 - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	I LASCARIS - PIANEZZA I	I PONTDONNAZHONEARNADEVANCO - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I
I ANDATA: 12/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/02/25 I	I ANDATA: 16/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 15/03/25 I	I ANDATA: 12/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/02/25 I
I ATLETICO C.B.L. - PRO EUREKA I	I AYGREVILLE CALCIO - BORGARO NOBIS 1965 I	I CALCIO SETTIMO - PONTDONNAZHONEARNADEVANCO I	I GASSINOSANRAFFAELE - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	I LASCARIS - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I	I PIANEZZA - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I
I V.D.A. CHARVENSOD - BARCANOVA CALCIO I	I AYGREVILLE CALCIO - ATLETICO C.B.L. I	I BARCANOVA CALCIO - PRO EUREKA I	I BORGARO NOBIS 1965 - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	I LASCARIS - PIANEZZA I	I PONTDONNAZHONEARNADEVANCO - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I
I ANDATA: 12/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/02/25 I	I ANDATA: 16/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 15/03/25 I	I ANDATA: 12/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/02/25 I
I ATLETICO C.B.L. - PRO EUREKA I	I AYGREVILLE CALCIO - BORGARO NOBIS 1965 I	I CALCIO SETTIMO - PONTDONNAZHONEARNADEVANCO I	I GASSINOSANRAFFAELE - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	I LASCARIS - VIRTUS ACCADEMIA CALCIO I	I PIANEZZA - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I
I V.D.A. CHARVENSOD - BARCANOVA CALCIO I	I AYGREVILLE CALCIO - ATLETICO C.B.L. I	I BARCANOVA CALCIO - PRO EUREKA I	I BORGARO NOBIS 1965 - QUINCINETTO TAVAGNASCO I	I LASCARIS - PIANEZZA I	I PONTDONNAZHONEARNADEVANCO - RIVAROLESE 1906 S.R.L. I

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
COMITATO						
PIEMONTE V. AOSTA						
** ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: B						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	

AYGREVILLE CALCIO	622	OSCAR RINI	VILLENEUVE		LOCALITA' GLAIR	
BARCANOVA CALCIO	636	SINTETICO "CIT TURIN"	TORINO		CORSO FERRUCCI 63	
CALCIO SETTIMO	899	PRIMO LEVI	SETTIMO TORINESE		VIA PRIMO LEVI, 6	
LASCARIS	6011	SINTETICO "SOFFIETTI B"	PIANEZZA	SABATO 14:30	VIA CLAVIERE 16	
PIANEZZA	9028	SINTETICO "COMUNALE B"	PIANEZZA	SABATO 17:00	VIA FERRARI 3	
V.D.A. CHARVENSOD	183	SINTETICO "GUIDO SABA"	CHARVENSOD		PLAN FELINAZ, 109	
VIRTUS ACCADEMIA CALCIO	46	TOTTA	BORGARETTO - BEINASCO	SABATO 16:00	VIA FRATELLI CERVI, 8	
ATLETICO C.B.L.	2515	COMUNALE	CAFASSE	SABATO 16:00	VIA GIANOGGIO, REG. GORETTI	
BORGARO NOBIS 1965	1204	SINTETICO "MAGGIONI"	BORGARO TORINESE	SABATO 17:00	VIA S.CRISTINA 9	
GASSINOSANRAFFAELE	4001	SINTETICO "BERTOLINI"	GASSINO TORINESE	SABATO 18:30	VIA DIAZ	
PONTDONNAZHONEARNADEVANCO	301	COMUNALE	ISSOGNE		FRAZIONE LES GARINNES, 10	
PRO EUREKA	522	SINTETICO - G. SATTIN "A"	SETTIMO TORINESE		VIA TORINO, 85	
QUINCINETTO TAVAGNASCO	447	GIOVANNI CIPRIANO	QUINCINETTO		REG. GHIARO - VIA BREDDA	
RIVAROLESE 1906 S.R.L.	456	SINTETICO "GRANDE TORINO"	RIVAROLO CANAVESE		VIA TRIESTE, 84	

 * ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: C *
 *

I ANDATA: 14/09/24 ! I ORE...: 15:00 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 11/01/25 I	I ANDATA: 19/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 15/02/25 I	I ANDATA: 23/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 22/03/25 I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ALMESE CALCIO - CHISOLA CALCIO I		I ALMESE CALCIO - LUCENTO I		I CUMIANA SPORT - NICHELINO HESPERIA I	
I ALPIGNANO - NICHELINO HESPERIA I		I ALPIGNANO - OLYMPIC COLLEGNO I		I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - MIRAFIORI A.S.D. I	
I LUCENTO - VIANNEY I		I CHISOLA CALCIO - ROSTA CALCIO I		I ROSTA CALCIO - LUCENTO I	
I MIRAFIORI A.S.D. - VANCHIGLIA 1915 I		I MIRAFIORI A.S.D. - CUMIANA SPORT I		I SPAZIO TALENT SOCCER - ALMESE CALCIO I	
I OLYMPIC COLLEGNO - SPAZIO TALENT SOCCER I		I NICHELINO HESPERIA - VINOVO SPORT EVENTS I		I VANCHIGLIA 1915 - CHISOLA CALCIO I	
I ROSTA CALCIO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I		I SPAZIO TALENT SOCCER - VIANNEY I		I VIANNEY - ALPIGNANO I	
I VINOVO SPORT EVENTS - CUMIANA SPORT I		I VANCHIGLIA 1915 - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I		I VINOVO SPORT EVENTS - OLYMPIC COLLEGNO I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 21/09/24 ! I ORE...: 15:00 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 18/01/25 I	I ANDATA: 26/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 22/02/25 I	I ANDATA: 30/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 29/03/25 I
I-----I		I-----I		I-----I	
I CHISOLA CALCIO - ALPIGNANO I		I CUMIANA SPORT - SPAZIO TALENT SOCCER I		I ALMESE CALCIO - VANCHIGLIA 1915 I	
I CUMIANA SPORT - ALMESE CALCIO I		I LUCENTO - ALPIGNANO I		I ALPIGNANO - SPAZIO TALENT SOCCER I	
I NICHELINO HESPERIA - MIRAFIORI A.S.D. I		I OLYMPIC COLLEGNO - MIRAFIORI A.S.D. I		I CHISOLA CALCIO - NICHELINO HESPERIA I	
I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - VINOVO SPORT EVENTS I		I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - NICHELINO HESPERIA I		I LUCENTO - VINOVO SPORT EVENTS I	
I SPAZIO TALENT SOCCER - LUCENTO I		I ROSTA CALCIO - ALMESE CALCIO I		I MIRAFIORI A.S.D. - VIANNEY I	
I VANCHIGLIA 1915 - OLYMPIC COLLEGNO I		I VIANNEY - VANCHIGLIA 1915 I		I OLYMPIC COLLEGNO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I	
I VIANNEY - ROSTA CALCIO I		I VINOVO SPORT EVENTS - CHISOLA CALCIO I		I ROSTA CALCIO - CUMIANA SPORT I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 28/09/24 ! I ORE...: 15:00 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 25/01/25 I	I ANDATA: 2/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 1/03/25 I	I ANDATA: 14/12/24 ! I ORE...: 15:00 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 5/04/25 I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ALPIGNANO - ALMESE CALCIO I		I ALMESE CALCIO - VINOVO SPORT EVENTS I		I CUMIANA SPORT - CHISOLA CALCIO I	
I CUMIANA SPORT - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I		I ALPIGNANO - ROSTA CALCIO I		I NICHELINO HESPERIA - ALMESE CALCIO I	
I LUCENTO - VANCHIGLIA 1915 I		I CHISOLA CALCIO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I		I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - LUCENTO I	
I MIRAFIORI A.S.D. - CHISOLA CALCIO I		I MIRAFIORI A.S.D. - LUCENTO I		I SPAZIO TALENT SOCCER - MIRAFIORI A.S.D. I	
I OLYMPIC COLLEGNO - NICHELINO HESPERIA I		I NICHELINO HESPERIA - VIANNEY I		I VANCHIGLIA 1915 - ALPIGNANO I	
I ROSTA CALCIO - SPAZIO TALENT SOCCER I		I OLYMPIC COLLEGNO - CUMIANA SPORT I		I VIANNEY - OLYMPIC COLLEGNO I	
I VINOVO SPORT EVENTS - VIANNEY I		I VANCHIGLIA 1915 - SPAZIO TALENT SOCCER I		I VINOVO SPORT EVENTS - ROSTA CALCIO I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 5/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 1/02/25 I	I ANDATA: 9/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/03/25 I		
I-----I		I-----I			
I ALMESE CALCIO - MIRAFIORI A.S.D. I		I CUMIANA SPORT - VANCHIGLIA 1915 I			
I ALPIGNANO - CUMIANA SPORT I		I LUCENTO - OLYMPIC COLLEGNO I			
I CHISOLA CALCIO - OLYMPIC COLLEGNO I		I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - ALMESE CALCIO I			
I NICHELINO HESPERIA - LUCENTO I		I ROSTA CALCIO - MIRAFIORI A.S.D. I			
I SPAZIO TALENT SOCCER - VINOVO SPORT EVENTS I		I SPAZIO TALENT SOCCER - NICHELINO HESPERIA I			
I VANCHIGLIA 1915 - ROSTA CALCIO I		I VIANNEY - CHISOLA CALCIO I			
I VIANNEY - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I		I VINOVO SPORT EVENTS - ALPIGNANO I			
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 12/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/02/25 I	I ANDATA: 16/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 15/03/25 I		
I-----I		I-----I			
I CUMIANA SPORT - VIANNEY I		I ALMESE CALCIO - VIANNEY I			
I LUCENTO - CHISOLA CALCIO I		I ALPIGNANO - POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. I			
I MIRAFIORI A.S.D. - ALPIGNANO I		I CHISOLA CALCIO - SPAZIO TALENT SOCCER I			
I OLYMPIC COLLEGNO - ALMESE CALCIO I		I LUCENTO - CUMIANA SPORT I			
I POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. - SPAZIO TALENT SOCCER I		I MIRAFIORI A.S.D. - VINOVO SPORT EVENTS I			
I ROSTA CALCIO - NICHELINO HESPERIA I		I NICHELINO HESPERIA - VANCHIGLIA 1915 I			
I VINOVO SPORT EVENTS - VANCHIGLIA 1915 I		I OLYMPIC COLLEGNO - ROSTA CALCIO I			
I-----I		I-----I			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
COMITATO						
PIEMONTE V.AOSTA						
** ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: C						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO		ORA	INDIRIZZO

ALMESE CALCIO	792	SINTETICO "COMUNALE"	GIAVENO	SABATO	14:30	VIA BEALE SNC
ALPIGNANO	13	ALLENDE - ERBA NATURALE	ALPIGNANO			VIA MIGLIARONE, 12
LUCENTO	637	SINTETICO "RICONDA"	TORINO	SABATO	17:00	CORSO LOMBARDIA 107
MIRAFIORI A.S.D.	695	SINTETICO "CORBO - MONTEPONI"	TORINO	SABATO	19:15	VIA LUDOVICO GEYMONAT 11
OLYMPIC COLLEGNO	208	ALLENDE	COLLEGNO	SABATO	17:45	VIA TAMPELLINI, 41
ROSTA CALCIO	474	COMUNALE	ROSTA			VIA PONATA, 65
VINOVO SPORT EVENTS	909	SINTETICO "DINO MAROLA"	VINOVO	SABATO	18:00	VIA DEL CASTELLO, 3
CHISOLA CALCIO	909	SINTETICO "DINO MAROLA"	VINOVO			VIA DEL CASTELLO, 3
CUMIANA SPORT	900	F.CAMUSSO	CUMIANA	SABATO	14:30	VIA S.GIUSEPPE, 133/6
NICHELINO HESPERIA	366	GIORGIO FERRINI	NICHELINO	SABATO	15:30	VIA PRUNOTTO 17
POZZOMAINA S.R.L. S.S.D.	673	SINTETICO "OTTAVIO PORTA"	TORINO	SABATO	18:30	VIA MONTE ORTIGARA 78
SPAZIO TALENT SOCCER	799	SINTETICO "PELLERINA 1"	TORINO	SABATO	17:00	C.APPIO CLAUDIO 106
VANCHIGLIA 1915	641	SINTETICO "GASPARE TALLIA"	TORINO	SABATO	16:15	VIA E.RAGAZZONI, 2
VIANNEY	1460	SINTETICO "VIANNEY"	TORINO	SABATO	18:00	VIA GIANELLI 8

 *
 * ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: D *
 *

I ANDATA: 14/09/24 !	! RITORNO: 11/01/25 I	I ANDATA: 19/10/24 !	! RITORNO: 15/02/25 I	I ANDATA: 23/11/24 !	! RITORNO: 22/03/25 I
I ORE...: 15:00 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ALBA CALCIO - CARIGNANO A.S.D.	I	I ALBA CALCIO - CHERASCHESE 1904	I	I A.C.CUNEO 1905 OLMO - CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	I
I AREA CALCIO ALBA ROERO - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I	I BUSCA 1920 A R.L. - GIOVANILE CENTALLO 2006	I	I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - ALBA CALCIO	I
I CSF CARMAGNOLA QUEENCAR - SALUZZO	I	I CARIGNANO A.S.D. - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I	I CARIGNANO A.S.D. - BUSCA 1920 A R.L.	I
I GIOVANILE CENTALLO 2006 - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I	I CSF CARMAGNOLA QUEENCAR - AREA CALCIO ALBA ROERO	I	I CHERASCHESE 1904 - SALUZZO	I
I MOREVILLA - BUSCA 1920 A R.L.	I	I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I	I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - MOREVILLA	I
I PINEROLO - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I	I MOREVILLA - PINEROLO	I	I GIOVANILE CENTALLO 2006 - PINEROLO	I
I SAVIGLIANESE FBC 1919 - CHERASCHESE 1904	I	I SALUZZO - SAVIGLIANESE FBC 1919	I	I SAVIGLIANESE FBC 1919 - AREA CALCIO ALBA ROERO	I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 21/09/24 !	! RITORNO: 18/01/25 I	I ANDATA: 26/10/24 !	! RITORNO: 22/02/25 I	I ANDATA: 30/11/24 !	! RITORNO: 29/03/25 I
I ORE...: 15:00 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I A.C.CUNEO 1905 OLMO - GIOVANILE CENTALLO 2006	I	I A.C.CUNEO 1905 OLMO - CARIGNANO A.S.D.	I	I ALBA CALCIO - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I
I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - SAVIGLIANESE FBC 1919	I	I AREA CALCIO ALBA ROERO - ALBA CALCIO	I	I AREA CALCIO ALBA ROERO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I
I BUSCA 1920 A R.L. - CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	I	I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - SALUZZO	I	I BUSCA 1920 A R.L. - SALUZZO	I
I CARIGNANO A.S.D. - AREA CALCIO ALBA ROERO	I	I CHERASCHESE 1904 - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I	I CSF CARMAGNOLA QUEENCAR - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I
I CHERASCHESE 1904 - MOREVILLA	I	I GIOVANILE CENTALLO 2006 - MOREVILLA	I	I GIOVANILE CENTALLO 2006 - CHERASCHESE 1904	I
I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - PINEROLO	I	I PINEROLO - CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	I	I MOREVILLA - CARIGNANO A.S.D.	I
I SALUZZO - ALBA CALCIO	I	I SAVIGLIANESE FBC 1919 - BUSCA 1920 A R.L.	I	I PINEROLO - SAVIGLIANESE FBC 1919	I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 28/09/24 !	! RITORNO: 25/01/25 I	I ANDATA: 2/11/24 !	! RITORNO: 1/03/25 I	I ANDATA: 14/12/24 !	! RITORNO: 5/04/25 I
I ORE...: 15:00 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	
I-----I		I-----I		I-----I	
I ALBA CALCIO - BUSCA 1920 A R.L.	I	I ALBA CALCIO - PINEROLO	I	I A.C.CUNEO 1905 OLMO - AREA CALCIO ALBA ROERO	I
I AREA CALCIO ALBA ROERO - SALUZZO	I	I AREA CALCIO ALBA ROERO - CHERASCHESE 1904	I	I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - PINEROLO	I
I CHERASCHESE 1904 - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I	I BUSCA 1920 A R.L. - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I	I CARIGNANO A.S.D. - CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	I
I CSF CARMAGNOLA QUEENCAR - MOREVILLA	I	I CARIGNANO A.S.D. - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I	I CHERASCHESE 1904 - BUSCA 1920 A R.L.	I
I GIOVANILE CENTALLO 2006 - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I	I CSF CARMAGNOLA QUEENCAR - GIOVANILE CENTALLO 2006	I	I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - ALBA CALCIO	I
I PINEROLO - CARIGNANO A.S.D.	I	I MOREVILLA - SAVIGLIANESE FBC 1919	I	I SALUZZO - MOREVILLA	I
I SAVIGLIANESE FBC 1919 - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I	I SALUZZO - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I	I SAVIGLIANESE FBC 1919 - GIOVANILE CENTALLO 2006	I
I-----I		I-----I		I-----I	
I ANDATA: 5/10/24 !	! RITORNO: 1/02/25 I	I ANDATA: 9/11/24 !	! RITORNO: 8/03/25 I		
I ORE...: 15:00 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I			
I-----I		I-----I			
I A.C.CUNEO 1905 OLMO - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I	I A.C.CUNEO 1905 OLMO - BUSCA 1920 A R.L.	I		
I BUSCA 1920 A R.L. - AREA CALCIO ALBA ROERO	I	I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - MOREVILLA	I		
I CARIGNANO A.S.D. - GIOVANILE CENTALLO 2006	I	I CHERASCHESE 1904 - CARIGNANO A.S.D.	I		
I CSF CARMAGNOLA QUEENCAR - CHERASCHESE 1904	I	I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - SALUZZO	I		
I FOSSANO CALCIO SSD A R.L. - SAVIGLIANESE FBC 1919	I	I GIOVANILE CENTALLO 2006 - ALBA CALCIO	I		
I MOREVILLA - ALBA CALCIO	I	I PINEROLO - AREA CALCIO ALBA ROERO	I		
I SALUZZO - PINEROLO	I	I SAVIGLIANESE FBC 1919 - CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	I		
I-----I		I-----I			
I ANDATA: 12/10/24 !	! RITORNO: 8/02/25 I	I ANDATA: 16/11/24 !	! RITORNO: 15/03/25 I		
I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I		I ORE...: 15:00 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I			
I-----I		I-----I			
I ALBA CALCIO - CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	I	I ALBA CALCIO - SAVIGLIANESE FBC 1919	I		
I AREA CALCIO ALBA ROERO - MOREVILLA	I	I AREA CALCIO ALBA ROERO - GIOVANILE CENTALLO 2006	I		
I ASSOCIAZIONE CALCIO BRA - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I	I BUSCA 1920 A R.L. - FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	I		
I CHERASCHESE 1904 - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I	I CSF CARMAGNOLA QUEENCAR - ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	I		
I GIOVANILE CENTALLO 2006 - SALUZZO	I	I MOREVILLA - A.C.CUNEO 1905 OLMO	I		
I PINEROLO - BUSCA 1920 A R.L.	I	I PINEROLO - CHERASCHESE 1904	I		
I SAVIGLIANESE FBC 1919 - CARIGNANO A.S.D.	I	I SALUZZO - CARIGNANO A.S.D.	I		
I-----I		I-----I			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
PIEMONTE V. AOSTA ** ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: D						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	

ALBA CALCIO	1400	SINTETICO "ACQUEDOTTO"	ALBA		VIA DELL'ACQUEDOTTO	
AREA CALCIO ALBA ROERO	35	SINTETICO "SAGLIETTI"	MUSSOTTO D'ALBA - ALBA	SABATO 17:30	VIA CESARE DEL PIANO	
CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	1219	COMUNALE	SAN BERNARDO - CARMAGNOLA		VIA DEL BRUCCIO, 36	
GIOVANILE CENTALLO 2006	1290	SINTETICO "COMUNALE"	CENTALLO		VIA DELLE SCUOLE	
MOREVILLA	355	SINTETICO "FORNACE"	MORETTA	SABATO 16:00	VIA FORNACE, 1/BIS	
PINEROLO	414	BARBIERI	PINEROLO		VIALE PIAZZA D'ARMI, 6	
SAVIGLIANESE FBC 1919	166	COMUNALE	CAVALLERMAGGIORE	SABATO 16:15	VIA STADIO, LOC. SAN GIORGIO	
A.C. CUNEO 1905 OLMO	232	COMUNALE	MADONNA DELL'OLMO - CUNEO		VIA DELLA BATTAGLIA, 103	
ASSOCIAZIONE CALCIO BRA	794	SINTETICO C11 "BRAVI 1"	BRA		VIALE MADONNA DEI FIORI	
BUSCA 1920 A R.L.	99	NATALE BERARDO	BUSCA	SABATO 17:00	VIA MONTE OLLERO, 12	
CARIGNANO A.S.D.	123	COMUNALE	CARIGNANO		REGIONE GARAVELLA	
CHERASCHESE 1904	3154	SINTETICO "ROELLA"	CHERASCO		VIA GIOLITTI 6/A	
FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	258	SINTETICO "POCHISSIMO"	FOSSANO	SABATO 17:30	CORSO TRENTO 45	
SALUZZO	4244	SINTETICO C11 "DAMIANO 2"	SALUZZO		VIA DELLA CROCE, 61/E	

 * ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: E *
 * * *

I ANDATA: 14/09/24 ! I ORE...: 15:00 ! 1 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 11/01/25 I	I ANDATA: 19/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 6 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 15/02/25 I	I ANDATA: 23/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 11 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 22/03/25 I
I ACCADEMIA CASALE A R.L. - CHIARI	I ACQUI F.C. SSDARL - SPARTAK SAN DAMIANO	I CALCIO NOVESE - ASTI	I DON BOSCO ALESSANDRIA - ASCA	I FULVIUS 1908 - DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	I OVADESE SSDARL - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.
I SAN GIACOMO CHIERI - SISPORT S.P.A.					
I ANDATA: 21/09/24 ! I ORE...: 15:00 ! 2 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 18/01/25 I	I ANDATA: 26/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 7 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 22/02/25 I	I ANDATA: 30/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 12 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 29/03/25 I
I ASCA - OVADESE SSDARL	I ASTI - SAN GIACOMO CHIERI	I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - FULVIUS 1908	I CHIERI - ACQUI F.C. SSDARL	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D. - CALCIO NOVESE	I SISPORT S.P.A. - ACCADEMIA CASALE A R.L.
I SPARTAK SAN DAMIANO - DON BOSCO ALESSANDRIA					
I ANDATA: 28/09/24 ! I ORE...: 15:00 ! 3 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 25/01/25 I	I ANDATA: 2/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 8 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 1/03/25 I	I ANDATA: 14/12/24 ! I ORE...: 15:00 ! 13 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 5/04/25 I
I ACQUI F.C. SSDARL - ACCADEMIA CASALE A R.L.	I CALCIO NOVESE - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	I DON BOSCO ALESSANDRIA - CHIARI	I FULVIUS 1908 - ASCA	I OVADESE SSDARL - SPARTAK SAN DAMIANO	I SAN GIACOMO CHIERI - DERTHONA FBC 1908 A.S.D.
I SISPORT S.P.A. - ASTI					
I ANDATA: 5/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 4 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 1/02/25 I	I ANDATA: 9/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 9 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/03/25 I		
I ACCADEMIA CASALE A R.L. - DON BOSCO ALESSANDRIA	I ACQUI F.C. SSDARL - SISPORT S.P.A.	I ASCA - CALCIO NOVESE	I CBS SCUOLA CALCIO A.S.D. - SAN GIACOMO CHIERI		
I CHIERI - OVADESE SSDARL	I DERTHONA FBC 1908 A.S.D. - ASTI	I SPARTAK SAN DAMIANO - FULVIUS 1908			
I ANDATA: 12/10/24 ! I ORE...: 15:00 ! 5 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 8/02/25 I	I ANDATA: 16/11/24 ! I ORE...: 15:00 ! 10 G I O R N A T A ! ORE....: 15:00 I	! RITORNO: 15/03/25 I		
I ASTI - CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	I CALCIO NOVESE - SPARTAK SAN DAMIANO	I DON BOSCO ALESSANDRIA - ACQUI F.C. SSDARL	I FULVIUS 1908 - CHIARI		
I OVADESE SSDARL - ACCADEMIA CASALE A R.L.	I SAN GIACOMO CHIERI - ASCA	I SISPORT S.P.A. - DERTHONA FBC 1908 A.S.D.			

** E L E N C O C A M P I D A G I O C O **						
COMITATO						
PIEMONTE V.AOSTA						
** ALLIEVI B UNDER 16 REGIONALI GIRONE: E						

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	

ACCADEMIA CASALE A R.L.	138	SINTETICO "ERNESTO BIANCHI"	CASALE MONFERRATO		VIA DE CRISTOFORIS 12/14	
ACQUI F.C. SSDARL	1163	SINTETICO "BARISONE"	ACQUI TERME	SABATO 14:30	VIA TRIESTE, 29	
CALCIO NOVESE	9047	SINTETICO "SAN MARZIANO"	NOVI LIGURE		VIA SAN MARZIANO	
DON BOSCO ALESSANDRIA	698	SINTETICO C11 "CENTOGRIGIO"	ALESSANDRIA		VIA BONARDI - RIONE CRISTO	
FULVIUS 1908	566	COMUNALE	VALENZA		VIA FONTANILE,VIA BATTEGAZZORE	
OVADESE SSDARL	1557	MOCCAGATTA	OVADA		VIALE DELLA RIMEMBRANZA, 1	
SAN GIACOMO CHIERI	1505	FONTANETO N.1	CHIERI		STRADA FONTANETO, 73	
ASCA	697	RENATO CATTANEO	ALESSANDRIA		VIA MONTEVERDE 33	
ASTI	169	COMUNALE	CELLE ENOMONDO		STRADA VAL DEL POZZO, 9	
CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	638	SINTETICO "CAVORETTO"	TORINO	SABATO 17:30	CORSO SICILIA, 58	
CHIERI	970	SINTETICO "ROBERTO ROSATO"	CHIERI		STRADA ANDEZENO, 76	
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	698	SINTETICO C11 "CENTOGRIGIO"	ALESSANDRIA	SABATO 17:30	VIA BONARDI - RIONE CRISTO	
SISPORT S.P.A.	658	SINTETICO "ALESSIO PARLATO"	TORINO	SABATO 16:30	STRADA DELLE CACCE 38/22	
SPARTAK SAN DAMIANO	491	SINTETICO "EINAUDI"	SAN DAMIANO D'ASTI		VIA EINAUDI	

GOLD CUP UNDER 16

GIRONE A			DATA	ORA		
ASTI	ALPIGNANO	DA DEFINIRE	3/11/24	15:00	1A	X
SISPORT S.P.A.	CHIERI	DA DEFINIRE	3/11/24	15:00	1A	X
ALPIGNANO	SISPORT S.P.A.	DA DEFINIRE	7/12/24	15:00	2A	X
CHIERI	ASTI	DA DEFINIRE	7/12/24	15:00	2A	X
ALPIGNANO	CHIERI	DA DEFINIRE	21/12/24	15:00	3A	X
SISPORT S.P.A.	ASTI	DA DEFINIRE	21/12/24	15:00	3A	X
GIRONE B			DATA	ORA		
BULE'BELLINZAGO	ACQUI F.C. SSDARL	DA DEFINIRE	3/11/24	15:00	1A	X
LASCARIS	DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	DA DEFINIRE	3/11/24	15:00	1A	X
ACQUI F.C. SSDARL	LASCARIS	DA DEFINIRE	7/12/24	15:00	2A	X
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	BULE'BELLINZAGO	DA DEFINIRE	7/12/24	15:00	2A	X
BULE'BELLINZAGO	LASCARIS	DA DEFINIRE	21/12/24	15:00	3A	X
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	ACQUI F.C. SSDARL	DA DEFINIRE	21/12/24	15:00	3A	X
GIRONE C			DATA	ORA		
PINEROLO	CHERASCHESE 1904	DA DEFINIRE	3/11/24	15:00	1A	X
PRO EUREKA	BAVENO STRESA SSD A RL	DA DEFINIRE	3/11/24	15:00	1A	X
BAVENO STRESA SSD A RL	PINEROLO	DA DEFINIRE	7/12/24	15:00	2A	X
CHERASCHESE 1904	PRO EUREKA	DA DEFINIRE	7/12/24	15:00	2A	X
BAVENO STRESA SSD A RL	CHERASCHESE 1904	DA DEFINIRE	21/12/24	15:00	3A	X
PINEROLO	PRO EUREKA	DA DEFINIRE	21/12/24	15:00	3A	X

GIRONE D			DATA	ORA	
BORGARO NOBIS 1965	GOZZANO S.S.D.AR.L.	DA DEFINIRE	3/11/24	15:00	1A X X
CHISOLA CALCIO	VOLPIANO PIANESE	DA DEFINIRE	3/11/24	15:00	1A X X
GOZZANO S.S.D.AR.L.	CHISOLA CALCIO	DA DEFINIRE	7/12/24	15:00	2A X X
VOLPIANO PIANESE	BORGARO NOBIS 1965	DA DEFINIRE	7/12/24	15:00	2A X X
BORGARO NOBIS 1965	CHISOLA CALCIO	DA DEFINIRE	21/12/24	15:00	3A X X
VOLPIANO PIANESE	GOZZANO S.S.D.AR.L.	DA DEFINIRE	21/12/24	15:00	3A X X

GOLD CUP UNDER 15

GIRONE A			DATA	ORA	
BIELLESE 1902	ASTI	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
LUCENTO	BAVENO STRESA SSD A RL	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
ASTI	LUCENTO	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
BAVENO STRESA SSD A RL	BIELLESE 1902	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
ASTI	BAVENO STRESA SSD A RL	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A X X
LUCENTO	BIELLESE 1902	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A X X
GIRONE B			DATA	ORA	
BORGARO NOBIS 1965	CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
SISPORT S.P.A.	LASCARIS	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	SISPORT S.P.A.	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
LASCARIS	BORGARO NOBIS 1965	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
BORGARO NOBIS 1965	SISPORT S.P.A.	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A X X
LASCARIS	CBS SCUOLA CALCIO A.S.D.	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A X X
GIRONE C			DATA	ORA	
ALPIGNANO	CHIERI	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
CHISOLA CALCIO	BULE' BELLINZAGO	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
BULE' BELLINZAGO	ALPIGNANO	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
CHIERI	CHISOLA CALCIO	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X

ALPIGNANO	CHISOLA CALCIO	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A	X	X
BULE' BELLINZAGO	CHIERI	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A	X	X
GIRONE D			DATA	ORA			
PINEROLO	GIOVANILE CENTALLO 2006	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A	X	X
VOLPIANO PIANESE	VANCHIGLIA 1915	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A	X	X
GIOVANILE CENTALLO 2006	VOLPIANO PIANESE	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A	X	X
VANCHIGLIA 1915	PINEROLO	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A	X	X
PINEROLO	VOLPIANO PIANESE	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A	X	X
VANCHIGLIA 1915	GIOVANILE CENTALLO 2006	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A	X	X

GOLD CUP UNDER 17

GIRONE A			DATA	ORA	
LASCARIS	VOLPIANO PIANESE	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
VANCHIGLIA 1915	DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	LASCARIS	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
VOLPIANO PIANESE	VANCHIGLIA 1915	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
VANCHIGLIA 1915	LASCARIS	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A X X
VOLPIANO PIANESE	DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A X X
GIRONE B			DATA	ORA	
ASTI	ALPIGNANO	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
NOVAROMENTIN SRL	MONCALIERI CALCIO 1953	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
ALPIGNANO	NOVAROMENTIN SRL	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
MONCALIERI CALCIO 1953	ASTI	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
ASTI	NOVAROMENTIN SRL	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A X X
MONCALIERI CALCIO 1953	ALPIGNANO	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A X X
GIRONE C			DATA	ORA	
DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	BAVENO STRESA SSD A RL	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	VERBANIA CALCIO	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A X X
BAVENO STRESA SSD A RL	FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X
VERBANIA CALCIO	DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A X X

BAVENO STRESA SSD A RL	VERBANIA CALCIO	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A	X	X
FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	DERTHONA FBC 1908 A.S.D.	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A	X	X
GIRONE D			DATA	ORA			
CHISOLA CALCIO	SISPORT S.P.A.	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A	X	X
PRO EUREKA	PINEROLO	DA DEFINIRE	1/11/24	10:30	1A	X	X
PINEROLO	CHISOLA CALCIO	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A	X	X
SISPORT S.P.A.	PRO EUREKA	DA DEFINIRE	8/12/24	10:30	2A	X	X
PRO EUREKA	CHISOLA CALCIO	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A	X	X
SISPORT S.P.A.	PINEROLO	DA DEFINIRE	22/12/24	10:30	3A	X	X

UNDER 17		MERITI TECNICI E DISCIPLINARI				PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI GIOVANILI NELLA STAGIONE SPORTIVA 23-24												ORGANIZZAZIONE ATTIVITA' DI BASE 23-24						PURO SGS	RIUNIONI
PUNTI	Società richiedente	2^ PO u16	3^ PO u16	4^ PO u16	Dis. U16	part 17 R	part 15 R	part 16 R	part 14 R	tot. 17 P	tot. 15 P	tot. 17 F	tot. 15 F	tot. Eso	tot. Pul	tot. C5	P.P.	4° liv.	3° liv.	2° liv.	1° liv.	gras Chal	ist. Sc.		
147	POZZOMAINA	0	20	0	0	20	0	10	10	0	10	0	0	30	36	0	6	0	0	0	5	0	0	0	0
127	SCA ASTI	0	0	0	0	R	R	R	0	0	0	0	20	30	39	0	6	0	30	0	0	0	2	0	0
99	ATLETICO C.B.L.	0	20	0	0	0	20	0	10	0	0	0	0	18	18	0	3	0	0	0	5	0	0	5	0
82	BARRACUDA	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	18	18	0	6	0	30	0	0	0	0	0	0
75	ARONA CALCIO	0	0	0	0	0	0	0	0	10	10	0	0	15	24	0	6	0	0	10	0	0	0	0	0
62	CUREGGIO	0	20	0	0	0	0	0	0	10	10	0	0	12	0	0	0	0	0	0	5	0	0	5	0
61	CARAGLIO	0	0	0	0	20	0	0	0	0	10	0	0	12	6	0	3	0	0	10	0	0	0	0	0
53	TIGER NOVI	0	20	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	6	6	0	6	0	0	0	5	0	0	0	0
DERTONA CALCIO GIOVANILE		Mancante della disponibilità di un campo da gioco omologato e del bonifico bancario																							

UNDER 16		MERITI TECNICI E DISCIPLINARI				PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI GIOVANILI NELLA STAGIONE SPORTIVA 23-24												ORGANIZZAZIONE ATTIVITA' DI BASE 23-24						PURO SGS	RIUNIONI	
PUNTI	Società richiedente	2^ PO u15	3^ PO u15	4^ PO u15	Dis. U15	part 17 R	part 15 R	part 16 R	part 14 R	tot. 17 P	tot. 15 P	tot. 17 F	tot. 15 F	tot. Eso	tot. Pul	tot. C5	P.P.	4° liv.	3° liv.	2° liv.	1° liv.	gras Chal	ist. Sc.			
111	VIANNEY	30	0	0	0	0	0	0	0	10	10	0	0	18	27	0	6	0	0	10	0	0	0	0	0	0
106	UNION NOVARA	0	0	0	0	0	0	10	R	10	10	0	0	27	33	0	6	0	0	10	0	0	0	0	0	0
103	VALLE ELVO	0	20	0	0	0	0	0	0	10	10	0	0	12	15	0	6	0	30	0	0	0	0	0	0	0
100	CITTA DI COSSATO	0	0	0	0	20	R	10	10	0	0	0	0	12	12	0	6	0	30	0	0	0	0	0	0	0
95	ARONA CALCIO	0	20	0	0	0	0	0	0	10	10	0	0	15	24	0	6	0	0	10	0	0	0	0	0	0
91	PSG	0	0	0	0	0	R	0	10	0	0	0	0	24	21	0	6	0	30	0	0	0	0	0	0	0
91	CARAGLIO	30	0	0	0	20	0	0	0	0	10	0	0	12	6	0	3	0	0	10	0	0	0	0	0	0
84	SAN MAURIZIO C.SE	0	20	0	0	0	0	0	0	10	10	0	0	12	21	0	6	0	0	0	5	0	0	0	0	0
82	BARRACUDA	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	18	18	0	6	0	30	0	0	0	0	0	0	0
81	LENCI POIRINO	0	20	0	0	0	20	0	0	0	0	0	0	15	18	0	3	0	0	0	5	0	0	0	0	0
81	INFERNOTTO	0	20	0	0	0	0	0	0	10	10	0	0	18	15	0	3	0	0	0	5	0	0	0	0	0
60	VIGUZZOLESE	0	20	0	0	0	0	0	0	10	10	0	0	6	6	0	3	0	0	0	5	0	0	0	0	0

UNDER 15		MERITI TECNICI E DISCIPLINARI				PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI GIOVANILI NELLA STAGIONE SPORTIVA 23-24												ORGANIZZAZIONE ATTIVITA' DI BASE 23-24						PURO SGS	RIUNIONI
PUNTI	Società richiedente	2^ PO u14	3^ PO u14	4^ PO u14	Dis. U14	part 17 R	part 15 R	part 16 R	part 14 R	tot. 17 P	tot. 15 P	tot. 17 F	tot. 15 F	tot. Eso	tot. Pul	tot. C5	P.P.	4° liv.	3° liv.	2° liv.	1° liv.	gras Chal	ist. Sc.		
108	ASCA	0	20	0	0	R	20	10	0	0	0	0	0	18	24	0	6	0	0	10	0	0	0	0	0
106	UNION NOVARA	0	0	0	0	0	0	10	R	10	10	0	0	27	33	0	6	0	0	10	0	0	0	0	0
96	D. BOSCO ALESSANDRIA	0	0	0	0	0	20	10	R	0	0	0	20	12	18	0	6	0	0	10	0	0	0	0	0
86	PONDERANO	30	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0	12	18	0	6	0	0	10	0	0	0	0	0
84	SALICE	0	0	10	0	20	0	0	0	0	10	0	0	12	24	0	3	0	0	0	5	0	0	0	0
82	BARRACUDA	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	18	18	0	6	0	30	0	0	0	0	0	0
81	ARONA CALCIO	0	0	0	6	0	0	0	0	10	10	0	0	15	24	0	6	0	0	10	0	0	0	0	0



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47

Stagione Sportiva - 2024 - 2025

COMUNICATO UFFICIALE N° 1 del 10/07/2024

INDICE

PREMESSA	pag. 2
TUTELA DEI MINORI	pag. 3
MODULO ONLINE DI CENSIMENTO DEL SETTORE GIOVANILE	pag. 4

SEZIONI

1. ATTIVITA' di BASE	pag. 6
2. ATTIVITA' GIOVANILE AGONISTICA	pag. 15
3. ATTIVITA' di CALCIO FEMMINILE	pag. 24
4. ATTIVITA' di CALCIO a 5	pag. 29
5. PROGRAMMA DI SVILUPPO TERRITORIALE	pag. 32
6. ATTIVITA' SCOLASTICA	pag. 34
7. TUTELA della SALUTE e della SICUREZZA	pag. 35
8. NORME GENERALI per lo svolgimento delle attività giovanili	pag. 36
9. REGOLAMENTAZIONE dei TORNEI organizzati dalle società	pag. 41
10. ATTIVITA' di BEACH SOCCER	pag. 46
11. ATTIVITA' PROMOZIONALI ORGANIZZATE DALLE SOCIETA'	pag. 47

Premessa

L'attività calcistica giovanile viene regolata dal Settore Giovanile e Scolastico tenendo presente le opportune tutele in tema di protezione dei minori e quanto specificatamente riportato dalla Carta dei Diritti dei ragazzi allo sport dell'O.N.U. che orienta le norme con le quali viene organizzata l'attività dai 5 ai 16 anni. A questi diritti corrispondono altrettanti doveri da parte degli adulti che devono garantire:

- IL DIRITTO DI DIVERTIRSI E GIOCARE;
- IL DIRITTO DI FARE SPORT;
- IL DIRITTO DI BENEFICIARE DI UN AMBIENTE SANO;
- IL DIRITTO DI ESSERE CIRCONDATO ED ALLENATO DA PERSONE COMPETENTI;
- IL DIRITTO DI SEGUIRE ALLENAMENTI ADEGUATI AI SUOI RITMI;
- IL DIRITTO DI MISURARSI CON GIOVANI CHE ABBIANO LE SUE STESSE POSSIBILITÀ DI SUCCESSO;
- IL DIRITTO DI PARTECIPARE A COMPETIZIONI ADEGUATE ALLA SUA ETÀ;
- IL DIRITTO DI PRATICARE SPORT IN ASSOLUTA SICUREZZA;
- IL DIRITTO DI AVERE I GIUSTI TEMPI DI RIPOSO;
- IL DIRITTO DI NON ESSERE UN CAMPIONE.

La UEFA, insieme con le 55 Federazioni calcistiche associate, sostiene i concetti espressi nella "Carta dei diritti" e per conferire loro un significato più pregnante li ha raccolti in un decalogo che riteniamo utile porre all'attenzione degli operatori del calcio giovanile e quello di base in particolare:

- IL CALCIO È UN GIOCO PER TUTTI;
- IL CALCIO DEVE POTER ESSERE PRATICATO DOVUNQUE;
- IL CALCIO È CREATIVITÀ;
- IL CALCIO È DINAMICITÀ;
- IL CALCIO È ONESTÀ;
- IL CALCIO È SEMPLICITÀ;
- IL CALCIO DEVE ESSERE SVOLTO IN CONDIZIONI SICURE;
- IL CALCIO DEVE ESSERE PROPOSTO CON ATTIVITÀ VARIABILI;
- IL CALCIO È AMICIZIA;
- IL CALCIO È UN GIOCO MERAVIGLIOSO;
- IL CALCIO È UN GIOCO POPOLARE E NASCE DALLA STRADA

In queste affermazioni, si richiama l'attenzione circa i modelli educativi a cui si devono riferire tutte le attività promosse, organizzate e praticate nei Settori Giovanili. Il calcio rappresenta un mezzo efficace di integrazione sociale ed è per questo che il massimo organismo del calcio europeo invita le Federazioni a porsi il problema del "recupero" del calcio di strada (Grassroots Football), soprattutto come filosofia di fondo della didattica applicata.

Al fine di indurre le Federazioni Nazionali ad una maggiore attenzione al calcio di base e allo sviluppo delle attività secondo gli intendimenti appena descritti, la UEFA ha istituito la "UEFA Grassroots Charter", la "Carta del Calcio di Base" a cui hanno aderito tutte le Federazioni Calcistiche Nazionali Europee che possiedono i requisiti minimi richiesti dalla UEFA stessa tra cui la Federazione Italiana Giuoco Calcio che ha sottoscritto la convenzione il 24 marzo 2009.

Tutela dei Minori

La FIGC riafferma il proprio impegno per la partecipazione sicura di ragazze e ragazzi a tutti i livelli di gioco. Attraverso le sue politiche, pratiche e procedure, il Settore per l'attività Giovanile e Scolastica sostiene misure preventive per mitigare i rischi ed intraprendere azioni per garantire che eventuali incidenti vengano trattati in maniera efficace.

La tutela dei minori risponde alla necessità di rendere conto dell'interesse superiore del minore in ogni azione relativa al loro coinvolgimento nel calcio (ad es. regolamentazione, condotta, formazione, servizi e programmi) e ad agire in conformità alle norme internazionali e alla legislazione nazionale.

Con lo scopo di diffondere linee guida, principi e codici di condotta a disposizione di tutti i soggetti coinvolti e favorire la sensibilizzazione, la formazione e l'approfondimento di tematiche legate alla tutela dei minori, FIGC-SGS ha sviluppato e adottato:

- **Policy** specifica per la tutela dei minori che ribadisce e rafforza l'impegno di SGS nel garantire che il calcio sia uno sport sicuro, un'esperienza positiva e divertente per tutti i bambini e per tutti i ragazzi coinvolti indipendentemente dalla loro età, genere, orientamento sessuale, etnia, background sociale, religione e livello di abilità o disabilità;
- **Codici di condotta** specifici per Allenatori, Dirigenti, Membri dello staff, per le famiglie ed accompagnatori che indichino i comportamenti da tenere e le procedure da seguire per la tutela dei minori in tutte le situazioni e gli ambienti afferenti al gioco del calcio e alla pratica sportiva da parte di bambini e ragazzi che riflettano i valori di civiltà, lealtà, correttezza, probità, rispetto e spirito sportivo e definiscano i comportamenti da tenere in base al ruolo di ciascun soggetto impegnato nelle attività rilevanti non solo dal punto di vista etico ma anche legale;
- **Norme di comportamento** per calciatori e calciatrici;
- **Regole** per trasferte, spostamenti e logistica perché viaggiare per disputare partite e tornei o prendere parte ad altre attività ed eventi deve essere sicuro e divertente per tutti i calciatori e tutte le calciatrici;
- **Procedure di selezione** finalizzate all'individuazione dei profili idonei per lavorare con i minori a garanzia che soltanto soggetti adeguati lavorino nell'ambito dei Coordinamenti SGS e delle Società affiliate per creare un ambiente in cui la tutela dei minori sia messa al centro della programmazione e dell'organizzazione affinché i giovani atleti possano partecipare e divertirsi in modo libero e sicuro;
- **Modulo di autovalutazione** dei rischi utile a definire i livelli di tutela già in essere e a tracciare un percorso per implementare strumenti e processi aumentando gli standard qualitativi. Questo strumento può essere utile ad effettuare una valutazione periodica e ricorrente per identificare i progressi fatti e le aree di miglioramento e disegnare una strategia e un piano di azione mirati che coinvolga anche tutti i soggetti che, per incarichi e funzioni, rivestono un ruolo determinante nell'ambito dell'organizzazione e sono concretamente impegnati sul tema della tutela dei minori.

Gli strumenti sopra descritti sono rinvenibili nella piattaforma web www.figc-tutelaminori.it di supporto agli operatori sportivi, alle famiglie e ai più giovani.

La piattaforma web risulta composta inoltre di una sezione di Formazione dalla quale attingere materiale e strumenti per l'approfondimento. Tale sezione fornisce anche corsi e-learning formativi sul tema della sensibilizzazione e conoscenza delle diverse tipologie di abusi, casi concreti, situazioni che potrebbero verificarsi ed atteggiamenti da adottare per ogni caso specifico:

1. Formativo introduttivo sul tema della prevenzione dell'abuso e del maltrattamento obbligatori e propedeutici di 1° livello per tutti i collaboratori della struttura;
2. Formativo specifico per Allenatori per migliorare le loro conoscenze e le pratiche di tutela dei minori.
3. Formativo per membri dello staff che devono essere informati sulle tematiche riguardanti la tutela dei minori e devono saper gestire le situazioni che possono presentarsi. Questo corso li aiuterà a svolgere al meglio il loro ruolo;
4. Formativo per Delegati alla Tutela dei Minori - per una formazione più approfondita per tutti i soggetti ai quali sono richieste maggiori conoscenze in quanto ricoprono il ruolo di delegati alla tutela dei minori. Con tale corso FIGC SGS si propone di formare all'interno dei Coordinamenti Regionali SGS i soggetti Delegati alla Tutela dei Minori per sostenere le Società impegnate nel calcio giovanile ed accompagnarle alla redazione/adozione degli strumenti di Tutela Minori. Ai Delegati Regionali alla tutela dei minori sarà affidato il compito di formare - attraverso corsi specifici - i soggetti individuati dalle singole Società a ricoprire l'incarico di Delegato alla tutela dei minori.

Il Settore Giovanile e Scolastico al fine di coordinare tutte le attività sopra definite ha costituito al proprio interno uno specifico presidio per la Tutela dei Minori ed ha predisposto una procedura di segnalazione di abusi o situazioni di pericolo:

- attraverso segnalazione alla rete territoriale composta dai Delegati Regionali alla tutela dei minori;
- attraverso segnalazione, anche in forma anonima, mediante la sezione dedicata alla ricezione delle segnalazioni all'interno della piattaforma www.figc-tutelaminori.it;
- attraverso un'apposita casella di posta elettronica dedicata (tutelaminori@figc.it)

All'interno della piattaforma web è stata prevista inoltre una sezione contatti con dettagli e indirizzi utili per richieste, dubbi o approfondimenti.

Gli strumenti a disposizione di cui sopra saranno inoltre aggiornati costantemente per tenere conto delle disposizioni di legge di volta in volta vigenti, nonché in base ai feedback e alle esperienze dei collaboratori e di tutti gli addetti ai lavori nel corso di attività ed eventi.

Modulo Online di Censimento del Settore Giovanile

Al fine di avere una conoscenza più approfondita di tutte le società che svolgono attività giovanile nel territorio, i Club Giovanili sono tenuti a compilare il "**Modulo Online di Censimento del Settore Giovanile**", all'atto dell'iscrizione dei campionati giovanili, e comunque entro e non oltre il termine perentorio delle seguenti scadenze:

- per i Club Giovanili di 2° e 3° Livello entro il 31 ottobre 2024
- Per i Club Giovanili di 1° Livello, entro il 31 dicembre 2024

L'inosservanza dei suddetti termini costituisce illecito disciplinare ed è sanzionata, su deferimento della Procura Federale, dagli organi della giustizia sportiva con un'ammenda fino ad un massimo di € 500 (cinquecento) da comminare alle società inadempienti.

Tale censimento sarà uno strumento utile per fornire ulteriori servizi alle società stesse (Newsletter dedicate, partecipazione ad eventi, organizzazione di Workshop o Corsi di Formazione/Informazione nel territorio indirizzati alle specifiche figure professionali presenti all'interno della Società, ecc.), compresa la possibilità di individuare i Tecnici ai quali rivolgere specifica attività di formazione (es. Corsi Grassroots "Livello E", Corsi UEFA-C)

Il link per accedere al Modulo Online è il seguente:

<https://portaleservizi.figc.it>

(in allegato si riporta il Vademecum con le linee guida per la corretta compilazione)

NB - Al portale si potrà accedere utilizzando le stesse credenziali utilizzate nella precedente stagione sportiva.

Per i Nuovi Utenti si potrà procedere con un'auto-registrazione che potrà essere **effettuata esclusivamente da un componente della Società** già inserito nel censimento/organigramma inviato alla FIGC attraverso il proprio Comitato Regionale, quindi già registrato nei sistemi informativi della FIGC.

Si precisa che il Modulo Online non sostituisce, ma integra, il *Modulo di Presentazione della Società*, allegato al presente Comunicato, documento formale sottoscritto dal Rappresentante Legale della Società.

1) ATTIVITÀ DI BASE

1.1 Norme regolamentari dell'attività di base

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età.

1. Partecipano all'attività le seguenti categorie di calciatori:

- Piccoli Amici
- Primi Calci
- Pulcini
- Esordienti

2. Le Società possono partecipare ai tornei organizzati nell'ambito dell'attività di base con una o più squadre, favorendo la massima partecipazione dei tesserati alla attività. Alle gare partecipano il numero di calciatori previsto per ogni specifica attività. Le formazioni, indicate nell'elenco da presentare all'arbitro, possono essere composte da soli bambini, da sole bambine o possono essere anche miste e non prevedono un numero massimo di iscritti (come invece avviene nell'attività agonistica).

3. **A seguito dell'attività sopra descritta le Delegazioni della LND territorialmente competenti, organizzano, in conformità agli indirizzi fissati dal Settore Giovanile e Scolastico, uno o più tornei della durata complessiva di almeno sei mesi, la cui attività dovrà iniziare entro il 15 Ottobre 2024.**

Inoltre, tenendo conto della realtà nella quale operano, al fine di organizzare un'attività più omogenea sotto il profilo tecnico-didattico, devono, per quanto possibile, suddividere le squadre all'interno dei gironi per fasce d'età.

4. Le Società, al momento dell'iscrizione ai Tornei Federali presentano l'elenco nominativo dei componenti la squadra, indicando l'anno di nascita di ciascun bambino/a.

5. Le Delegazioni della LND territorialmente competenti, in caso di necessità, possono inserire nel medesimo girone due o più squadre di una stessa Società.

6. E' vietata la partecipazione di uno stesso giocatore a due gare di Torneo che si svolgono nella stessa giornata solare.

a) Limiti di età per la partecipazione dei calciatori all'attività di Base

PICCOLI AMICI

Bambini e bambine che abbiano anagraficamente compiuto il quinto anno di età (ovvero nati nel 2019 e nel 2020, dopo il compimento del 5° anno di età), ma che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva non abbiano compiuto il sesto anno di età (ovvero nati nel 2018).

PRIMI CALCI

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hanno compiuto il 6° anno di età (ovvero nati nel 2017), ma che nel medesimo periodo non abbiano

compiuto l'8° anno di età (ovvero nati nel 2016). Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività della categoria "Primi Calci" coloro che abbiano compiuto il sesto anno di età nel corso dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2018, dopo il compimento del 6° anno di età).

PULCINI

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva abbiano anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età (ovvero nati nel 2015), ma che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto il 10° anno di età (ovvero nati nel 2014). Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività della categoria "Pulcini" coloro che abbiano compiuto l'ottavo anno di età nel corso dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2016, dopo il compimento dell'8° anno di età).

PULCINI 1° ANNO

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hanno compiuto l'8° anno di età, ma che nel medesimo periodo non abbiano compiuto il 9° anno di età (ovvero nati nel 2015).

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori appartenenti alla fascia d'età immediatamente inferiore (ovvero nati nel 2016), sempre che abbiano compiuto l'8° anno.

PULCINI 2° ANNO

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hanno compiuto il 9° anno di età, ma che nel medesimo periodo non abbiano compiuto il 10° anno (ovvero nati nel 2014).

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori appartenenti alla fascia d'età immediatamente inferiore (ovvero nati nel 2015).

ESORDIENTI

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva abbiano anagraficamente compiuto il decimo anno (ovvero nati nel 2013) e che nel medesimo periodo, non abbiano compiuto il dodicesimo (ovvero nati nel 2012). Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività della categoria "Esordienti" coloro che abbiano compiuto il 10° anno di età nel corso dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2014, dopo il compimento del 10° anno di età).

ESORDIENTI 1° ANNO

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hanno compiuto il 10° anno di età, ma che nel medesimo periodo non abbiano compiuto l'11° anno di età (ovvero nati nel 2013). Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori appartenenti alla fascia d'età immediatamente inferiore (ovvero nati nel 2014), sempre che abbiano compiuto il 10° anno di età.

ESORDIENTI 2° ANNO

Bambini e bambine che anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva hanno compiuto l'11° anno di età, ma che nel medesimo periodo non abbiano compiuto il 12° anno di età (ovvero nati nel 202).

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n° 3 calciatori appartenenti alla fascia d'età immediatamente inferiore (ovvero nati nel 2013), per disputare attività ufficiale 9c9

Tabella riepilogativa dei limiti d'età nelle categorie di base

CATEGORIA	FASCIA D'ETA'	ULTERIORI POSSIBILITA' DI PARTECIPAZIONE
Piccoli Amici	2018 - 2019 (5 anni compiuti)	2020, dopo il compimento del 5° anno di età
Primi Calci	2016 e 2017	2018, dopo il compimento del 6° anno di età (no 2019)
Pulcini età mista	2014 - 2015	2016, dopo il compimento dell'8° anno di età (no 2017)
Pulcini 1° anno	2015	3 nati nel 2016, dopo il compimento dell'8° anno di età
Pulcini 2° anno	2014	3 nati nel 2015
Esordienti età mista	2012 - 2013	2014, dopo il compimento del 10° anno di età (no 2015)
Esordienti 1° anno	2013	3 nati nel 2014, dopo il compimento del 10° anno di età
Esordienti 2° anno	2012	3 nati nel 2013

Partecipazione delle bambine all'attività ufficiale

Nel caso in cui sussista l'impossibilità di far partecipare le bambine appartenenti alle diverse categorie e fasce d'età con i bambini di pari età (in qualsiasi fascia d'età delle categorie "Pulcini", "Esordienti" o "Giovanissimi"), si potrà richiedere deroga al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione di tali ragazze alla categoria o fascia d'età inferiore di un anno alla propria, presentando specifica richiesta al Comitato Regionale territorialmente competente, per il tramite della rispettiva Delegazione della LND, allegando all'istanza una dichiarazione firmata dagli esercenti la potestà genitoriale (vedasi fac-simile e schema riepilogativo delle opportunità in allegato).

La deroga verrà rilasciata dal Presidente del Settore Giovanile e Scolastico tramite pubblicazione di apposito Comunicato Ufficiale, previo parere del Comitato Regionale LND competente territorialmente.

Nelle categorie "Piccoli Amici" e "Primi Calci", la partecipazione all'attività della fascia d'età inferiore di un anno alla propria sarà, invece, automaticamente consentita alle bambine, senza necessità della richiesta di deroga.

Il Settore Giovanile e Scolastico prenderà comunque in esame eventuali ulteriori richieste di deroga diverse da quelle previste, purché opportunamente motivate.

b) Modalità di gioco per le categorie di base

In tutte le categorie di base, comprese le categorie Pulcini ed Esordienti, si consiglia vivamente che l'attività venga organizzata con la formula del raggruppamento, coinvolgendo un numero di 3-4 squadre per ogni incontro, in confronti realizzati con Proposte Pre-Gara, Multipartita o 4° Tempo.

- Piccoli Amici: 2c2 - 3c3 alternate a giochi/esercizi di abilità tecnica (vedi Allegato per Attività Piccoli Amici e Primi Calci)

- Primi Calci: 4c4 - 5c5 + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 2c2 e 3c3) (vedi Allegato per Attività Piccoli Amici e Primi Calci)

- Pulcini: 7c7 (var. 6c6) + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 3c3 e 4c4) (vedi Allegato per Attività Pulcini)

Tenendo conto del percorso di formazione calcistica che viene seguito dal giovane calciatore, è data facoltà ai Comitati Regionali ed alle loro articolazioni territoriali di organizzare l'attività 5c5, oltre che 7c7, per le squadre Pulcini 1° anno e/o Pulcini età mista.

- Esordienti: 9c9 (var. 8c8) + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 4c4 e 5c5) (vedasi Circolare esplicativa)

Tenendo conto del percorso di formazione calcistica che viene seguito dal giovane calciatore, è data facoltà ai Comitati Regionali ed alle loro articolazioni territoriali di organizzare l'attività 7c7, oltre che 9c9, per le squadre Esordienti 1° anno e/o Esordienti età mista.

Al fine di ampliare il più possibile le esperienze formative e di partecipazione all'attività proposta dalla FIGC, a tutte le Società di calcio a 11 è data la facoltà di iscrivere ulteriori squadre all'attività di Calcio a 5 delle categorie di base.

Tabella riepilogativa delle modalità di gioco delle categorie di base

CATEGORIA	ATTIVITÀ DI GARA
Piccoli Amici	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare con Proposte Pre-Gara; Multipartita; 4° Tempo 2c2 - 3c3 alternate a giochi di abilità tecnica
Primi Calci	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare con Proposte Pre-Gara; Multipartita; 4° Tempo 4c4 - 5c5 + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 2c2 e 3c3)
Pulcini 1° anno	Confronto con Proposte Pre-Gara; Multipartita; 4° Tempo 5c5 o 7c7 (var. 6c6) + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 3c3 e 4c4)
Pulcini età mista	Confronto con Proposte Pre-Gara; Multipartita; 4° Tempo 5c5 o 7c7 (var. 6c6) + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 3c3 e 4c4)
Pulcini 2° anno	Confronto con Proposte Pre-Gara; Multipartita; 4° Tempo 7c7 (var. 6c6) + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 3c3 e 4c4)
Esordienti 1° anno	Confronto con Proposte Pre-Gara; Multipartita; 4° Tempo 7c7 o 9c9 (var. 8c8) + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 4c4 e 5c5)
Esordienti età mista	Confronto con Proposte Pre-Gara; Multipartita; 4° Tempo 7c7 o 9c9 (var. 8c8) + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 4c4 e 5c5)
Esordienti 2° anno	Confronto con Proposte Pre-Gara; Multipartita; 4° Tempo 9c9 (var. 8c8) + Small Sided Games (multipartite e situazioni di gioco 4c4 e 5c5)

(Per gli anni di nascita, le tipologie dei campi e gli ulteriori dettagli, vedere paragrafo precedente e l'Allegato n° 1)

NB - Nel corso della corrente stagione sportiva il Settore Giovanile e Scolastico si riserva la possibilità di indicare nuove modalità di confronto relative al gioco tecnico da abbinare alla modalità di gara prevista per ogni specifica categoria di base.

c) Conduzione tecnica delle squadre

(Obblighi Settore Tecnico Comunicato Ufficiale FIGC n. 69 del 13 giugno 2018)

Le Società che svolgono attività di Settore Giovanile e Scolastico in almeno una delle categorie di base (Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti) devono tesserare un Responsabile Tecnico dell'Attività di Base, con qualifica federale UEFA (UEFA PRO, UEFA-A, UEFA-B, UEFA Grassroots C) o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico.

A partire dalla stagione sportiva 2020/2021 le Società che svolgono attività nelle categorie Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti devono tesserare per ogni categoria di base almeno un allenatore con qualifica federale UEFA (UEFA PRO, UEFA-A, UEFA-B, UEFA Grassroots C) o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico.

Le squadre delle categorie Piccoli Amici e Primi Calci potranno essere altresì allenate anche dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienze Motorie o Diplomatici ISEF.

Il Responsabile Tecnico dell'Attività di Base, nell'ambito dell'attività della stessa società, può anche svolgere la funzione di Allenatore per le squadre giovanili o delle categorie di base della società;

Il tesseramento del Responsabile Tecnico e dei Tecnici previsti deve essere effettuato e formalmente comunicato entro l'inizio dell'attività ufficiale;

d) Arbitraggio delle gare

Le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio". Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando al dirigente arbitro ed ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.

Il Settore Giovanile e Scolastico incoraggia comunque ad utilizzare tale metodo anche nella categoria Esordienti.

Nella categoria Esordienti, per l'arbitraggio delle gare si deve ricorrere a:

- Tecnici appositamente istruiti al riguardo a seguito di un Corso sul Regolamento di Giuoco e sulla Funzione Arbitrale nell'ambito dell'Attività di Base tenuto dalla FIGC. A tal proposito potrà essere utilizzata una delle seguenti formule:

- Tecnici della società ospitante
- Tecnici della società ospitata
- Arbitraggio di un tempo ciascuno da parte dei tecnici di entrambe le squadre ed un tempo con formula dell'autoarbitraggio

- Calciatori della categoria Allievi e Juniores tesserati per le stesse Società appositamente istruiti al riguardo a seguito di un **Corso sul Regolamento di Giuoco e sulla Funzione Arbitrale nell'ambito dell'Attività di Base** tenuto dalla FIGC o al **Corso di Arbitro Scolastico** organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico in collaborazione con le Sezioni AIA competenti territorialmente.

- Dirigenti, solo se appositamente istruiti al riguardo a seguito di un Corso sul Regolamento di Giuoco e sulla Funzione Arbitrale nell'ambito dell'Attività di Base tenuto dalla FIGC

- Autoarbitraggio (v. Linee Guida per l'Autoarbitraggio in allegato al presente Comunicato Ufficiale)

Per i Tecnici e i giovani calciatori tesserati può essere presentato, quale documento di riconoscimento, la tessera ufficiale prevista per partecipare alle gare, mentre per i dirigenti deve essere presentata la tessera rilasciata dalla Delegazione della LND territorialmente competente.

Le Società, all'atto dell'iscrizione, debbono segnalare il nominativo di una o più persone che abbiano compiuto i quindici anni, tesserate per la Società o comunque per la FIGC, da utilizzare per la direzione delle gare. Per quanto possibile, il Settore, di concerto con l'Associazione Italiana Arbitri, farà impartire alle persone segnalate lezioni sulle regole di gioco e la funzione arbitrale.

La designazione ad arbitrare la gara in programma deve essere attribuita ad una persona segnalata dalla Società ospitante; in alternativa, è possibile anche prevedere che la partita sia diretta da un rappresentante della squadra ospitata.

Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre debbono firmare, per avallo, il rapporto del Dirigente-Arbitro, in cui sarà indicato il risultato e quanto riportato nel referto arbitrale. Il direttore di gara provvederà, quindi, a completare il rapporto in tutte le altre voci ivi previste.

Il Dirigente della squadra ospitata deve comunque sottoscrivere il referto e in caso di eventuale disaccordo deve far riportare le relative osservazioni nel referto.

La Società ospitante deve trasmettere il referto arbitrale entro e non oltre la disputa della gara successiva, alla Delegazione della LND territorialmente competente.

e) Arbitri Ufficiali AIA nel Torneo Esordienti 2° anno 9c9

Solo per questa categoria è data facoltà alle Società, purché si facciano carico dei relativi oneri finanziari, di usufruire di arbitri ufficiali dell'AIA.

L'autorizzazione all'utilizzo degli arbitri è rilasciata dalla FIGC previo parere positivo della LND e dell'AIA. A tal fine i C.R LND di competenza, se favorevoli alle designazioni, sentite le società, dovranno presentare richiesta alla LND entro i tempi stabiliti, la quale trasmetterà la richiesta alla FIGC per le valutazioni di competenza.

Sarà cura della FIGC acquisire il parere dell'AIA.

f) "Green Card"

Nelle categorie di base dei Pulcini e degli Esordienti, coloro che vengono preposti alla direzione delle gare potranno utilizzare la cosiddetta "Green Card", il cartellino verde che premia i giovani calciatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di "Fair Play" (Gioco Giusto) o di "Good Play" (Gioco Buono).

In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco o apprezzabili gesti tecnici.

Solo i casi di particolare Fair Play (Gioco Giusto) dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione, informando inoltre il Settore Giovanile e Scolastico che ne assicurerà la pubblicazione sul proprio sito internet.

Il numero di "Green Card" ottenute grazie ai particolari casi di "Fair Play", motivati e avallati da entrambi i dirigenti e i tecnici delle due squadre, concorrerà, al pari degli altri indicatori, a determinare la graduatoria di merito di entrambe le categorie.

g) Saluti

In occasione di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

h) Società appartenenti alle Leghe Professionistiche

La partecipazione delle società professionistiche alle attività delle categorie di base previste in ambito provinciale, deve avvenire confrontandosi con squadre dilettantistiche appartenenti alla fascia di età di un anno superiore, previo rispetto delle norme federali previste (p.e. per partecipare all'attività Giovanissimi i bambini nati nel 2011 devono aver compiuto il dodicesimo anno di età e per partecipare all'attività Esordienti i bambini nati nel 2013 devono aver compiuto il decimo anno di età).

In tal caso, i bambini che non hanno compiuto l'età prevista, possono partecipare all'attività ufficiale con i gruppi squadra della medesima società della classe d'età di un anno inferiore rispetto alla propria.

Si fa presente che, qualora le società appartenenti alle Leghe Professionistiche lo ritengano opportuno, possono inoltrare richiesta di deroga, con istanza motivata, al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico, per giocare con squadre di pari età anziché di un anno superiore. Il Presidente, a sua volta, valutata la richiesta, potrà acconsentire alla richiesta informando il Comitato Regionale di appartenenza.

Di seguito si riepiloga l'attività prevista per le società professionistiche:

Fascia d'età	Attività ufficiale Categorie di base	Attività prevista per società di Lega Professionistica	Modalità di gioco
Esordienti 2° anno	9c9	Torneo Under 13 PRO (9c9)	9c9
		Giovanissimi - "fascia B" o Provinciali	11c11
Esordienti 1° anno	9c9	Torneo Esordienti 2° anno (9c9)	9c9
Pulcini 2° anno	7c7	Torneo Esordienti 1° anno (9c9)	9c9
Pulcini 1° anno	7c7	Torneo Pulcini 2° anno (7c7)	7c7
Primi Calci 2° anno	5c5	Torneo Pulcini 1° anno (7c7)	7c7

i) **TORNEO FAIR PLAY U13 PRO**

Nella corrente stagione sportiva il Settore Giovanile e Scolastico organizza un Torneo di sviluppo a carattere nazionale riservato esclusivamente alle sole società professionistiche, a cui possono partecipare esclusivamente giovani calciatori nati nel 2011 denominata "**TORNEO FAIR PLAY U13 PRO**".

Il Torneo si sviluppa attraverso una fase preliminare affidata, laddove possibile e necessario, ai Comitati Regionali LND territorialmente competenti, con il supporto dello Staff specificatamente dedicato dell'omologo Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico.

Per la regolamentazione del **TORNEO FAIR PLAY U13 PRO** verrà pubblicato apposito Comunicato Ufficiale.

Come già avvenuto negli anni passati, tale attività verrà organizzata osservando i seguenti principi:

- i gironi verranno formati prevedendo la percorrenza di distanze relativamente brevi per le trasferte e che garantiscano la frequenza scolastica;

- le norme e le modalità di gioco da osservare saranno quelle previste per la categoria Esordienti (*modalità di gioco 9c9, durata suddivisa in 3 tempi da 20', sostituzioni obbligatorie, pallone n°4, etc.*).
- all'attività è possibile iscrivere una o più squadre
- Il Settore Giovanile e Scolastico pubblicherà il Regolamento con successiva circolare esplicativa

l) Manifestazioni Ufficiali delle categorie di base

Il Settore Giovanile e Scolastico, d'intesa con il Settore Tecnico, ed in collaborazione con le Delegazioni della LND territorialmente competenti, organizza, le seguenti Manifestazioni dedicate a:

- Categoria Piccoli Amici
- Categoria Primi Calci
- Categoria Pulcini
- Categoria Esordienti

In particolare, il Settore Giovanile e Scolastico organizza direttamente i seguenti Tornei a carattere Nazionale:

- Torneo U12 Femminile
- Torneo U13 Fair Play Elite (per Club Giovanili di 3° Livello e Club Professionistici)
- Torneo U13 Futsal Elite (per Club Giovanili di Calcio a 5 di 3° Livello, per Club Giovanili di 3° Livello, Club Divisione Calcio a 5, Club Professionistici)
- Torneo U13 Fair Play Pro (per Club Professionistici)

Come da successiva circolare esplicativa emanata dal Settore Giovanile e Scolastico.

m) “Terzo Tempo FAIR PLAY”

Il Settore Giovanile e Scolastico promuove l'organizzazione del Terzo Tempo Fair Play da parte delle società.

Nel corso del Terzo Tempo “FAIR PLAY”, le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte in occasione dell'incontro.

n) Attività non autorizzate (Piccoli Amici - Primi Calci - Pulcini - Esordienti)

In considerazione delle specifiche fasi pre-adolescenziali dell'età evolutiva nelle quali vengono svolte le attività di base non è consentita l'organizzazione di “provini” (o raduni selettivi) per le categorie Piccoli Amici - Primi Calci - Pulcini - Esordienti e comunque per tutti i tesserati che non abbiano compiuto il dodicesimo anno di età (fatto salvo quanto previsto nel paragrafo 2.6), così come non è consentito per queste fasce d'età dare luogo a selezioni per attività di rappresentativa.

Il mancato rispetto delle norme tecniche e/o organizzative che regolano l'attività delle categorie Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti comporterà parere negativo per la conferma, il riconoscimento o l'eventuale esclusione dal sistema di “Club Giovanili di Qualità”.

Coerentemente con i principi fissati, i Comitati Regionali territorialmente competenti, d'intesa con il Settore Giovanile e Scolastico, possono realizzare attività adattate a specifiche esigenze territoriali e/o a criteri di sperimentazione.

Il Settore Giovanile e Scolastico verificherà il rispetto delle norme tecniche, didattiche ed organizzative relative alle categorie di base, effettuando dei controlli a campione per accertare il rispetto delle normative tecniche volte a tutelare, formare e coinvolgere i giovani calciatori, che debbono giocare comunque, indipendentemente dalle qualità tecniche di ognuno.

1.2 SISTEMA DI QUALITA' DEI CLUB GIOVANILI

I Club Giovanili di Calcio e di Calcio a 5, vengono riconosciuti dalla F.I.G.C. secondo un sistema di qualità che ne cura il controllo e il coordinamento per il tramite del Settore Giovanile e Scolastico sulla base dei criteri stabiliti di intesa con il Settore Tecnico.

Il sistema di riconoscimento della qualità dei Club Giovanili, al fine di migliorare lo standard delle società che svolgono attività nelle categorie di base, risulta modificato rispetto alle scorse stagioni sportive.

I criteri di riconoscimento ed i requisiti richiesti, verranno pubblicati in apposito Comunicato Ufficiale del Settore Giovanile e Scolastico relativo al sistema di qualità dei Club Giovanili.

Il riconoscimento della qualità dei Club Giovanili, il relativo controllo e verifica dell'attività svolta ed il supporto fornito alle Società sarà a cura del Settore Giovanile e Scolastico attraverso i Coordinamenti Federali Regionali del Settore Giovanile e Scolastico ed i collaboratori esperti nell'ambito dell'Attività Giovanile.

Si allega al presente comunicato:

- **il quadro riepilogativo delle attività ufficiali nelle categorie di base della stagione sportiva 2024/2025 (allegato n.1)**

2) ATTIVITÀ GIOVANILE AGONISTICA

L'attività giovanile è ad indirizzo competitivo e si configura principalmente attraverso i risultati delle gare ed il comportamento disciplinare in campo e fuori di Atleti, Tecnici e Dirigenti.

Partecipano alla attività agonistica le seguenti categorie di calciatori:

- Giovanissimi
- Allievi

Conduzione Tecnica

La conduzione tecnica di tutte le squadre dell'attività agonistica del Settore Giovanile e Scolastico deve essere affidata ad un allenatore abilitato dal Settore Tecnico con qualifica federale UEFA ("UEFA PRO", "UEFA-A", "UEFA-B", "UEFA Grassroots-C") o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998), iscritto nei ruoli ufficiali dei tecnici e regolarmente tesserato per la stagione sportiva in corso.

Il tesseramento dell'allenatore deve essere effettuato e formalmente comunicato entro l'inizio del campionato.

2.1 CATEGORIA GIOVANISSIMI

a) Limiti d'età

Possono prendere parte all'attività della categoria Giovanissimi i calciatori che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto anagraficamente il dodicesimo anno di età (ovvero nati nel 2011) e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto il quattordicesimo (ovvero nati nel 2010).

Under 14

Possono prendere parte all'attività Under 14 i calciatori che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto anagraficamente il 12° anno di età e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto il 13°.

Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività della categoria "Giovanissimi" coloro che abbiano compiuto il dodicesimo anno di età nel corso dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2012, dopo il compimento del 12° anno di età, limitatamente ad un numero massimo di 5 calciatori iscritti nella lista gara, fatto salvo quanto previsto per le società professionistiche).

Tale limitazione non si applica alle società dilettantistiche e di puro settore giovanile che necessitano di un numero maggiore di calciatori della medesima annata al solo fine di completare l'organico per la partecipazione al campionato.

A tal proposito le società interessate dovranno ottenere specifica autorizzazione inviando apposita richiesta prima dell'inizio del Campionato o Torneo al Settore Giovanile e Scolastico della FIGC per il tramite del Comitato Regionale LND di appartenenza e per conoscenza al Coordinatore Federale Regionale SGS territorialmente competente.

Per ottenere tale autorizzazione la Società dovrà avere in organico (e di conseguenza far partecipare all'attività della categoria Giovanissimi) un numero minimo di 5 calciatori nati nel 2010 e/o nel 2011.

Non verranno in nessun caso considerate eventuali necessità ulteriori per motivazioni di carattere diverso ovvero finalizzate alla formazione di più di un organico utile alla partecipazione al campionato Under 14 anche se di diverso livello o comunque in presenza di un numero sufficiente di calciatori dell'annata 2010 utile alla composizione di almeno una squadra nel campionato Under 14.

Tabella riepilogativa per la partecipazione alle competizioni nella categoria Giovanissimi

CAMPIONATO	FASCIA D'ETA'	ULTERIORI POSSIBILITA' DI PARTECIPAZIONE
UNDER 15	2010 - 2011	Massimo 5 calciatori nati nel 2012, dopo il compimento del 12° anno di età (no 2013)
UNDER 14	2011	Massimo 5 calciatori nati nel 2012, dopo il compimento del 12° anno di età (no 2013)

b) Composizione delle squadre

Ai campionati della categoria Giovanissimi, ad eccezione di quello Nazionale, è possibile partecipare con squadre composte da ragazzi e ragazze.

Alle ragazze viene concessa la possibilità di partecipare a tale attività, anche se appartenenti per età alla categoria "Allieve". In tal caso è necessario presentare richiesta di deroga al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico attraverso il Comitato Regionale LND territorialmente competente, per il tramite della rispettiva Delegazione della LND, allegando all'istanza una dichiarazione firmata dagli esercenti la potestà genitoriale (vedasi fac-simile e schema riepilogativo delle opportunità in allegato).

Le società possono tesserare calciatori extracomunitari, fermo restando il rispetto delle normative federali e delle disposizioni FIFA in materia di tesseramento dei minori.

c) Saluti

In occasione di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

d) Ordinamento dei campionati

L'attività della categoria Giovanissimi si articola come segue:

- CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 15 SERIE A e B
- CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 15 SERIE C
- CAMPIONATO REGIONALE UNDER 15 PURO SETTORE GIOVANILE E DILETTANTI
- CAMPIONATO PROVINCIALE E LOCALE UNDER 15
- TORNEO NAZIONALE UNDER 14 PRO (riservato alle società professionistiche)
- CAMPIONATO REGIONALE UNDER 14 PURO SETTORE GIOVANILE E DILETTANTI*
- TORNEO PROVINCIALE O LOCALE UNDER 14 PURO SETTORE GIOVANILE E DILETTANTI*

e) Campionato Regionale: criteri di esclusione e non ammissione

Esclusione dal Campionato Regionale Under 15 o Under 14

Le sottoindicate sanzioni inflitte nel Campionato Regionale o Provinciale Under 15 o Under 14-unitamente alle "preclusioni" contenute nei criteri di ammissione approvati dal Consiglio Direttivo del S.G.S. - comportano per la Società che le riceve l'automatica esclusione dal Campionato Regionale nella stagione sportiva successiva alla data del provvedimento:

- a) preclusione del calciatore, dirigente, tecnico tesserato alla permanenza in qualsiasi rango o categoria della FIGC;
- b) squalifica del campo per oltre sei gare o tempo determinato, la cui efficacia superi le sei gare;
- c) penalizzazione di oltre tre punti in classifica;
- d) condanna della Società per illecito sportivo;
- e) retrocessione della Società all'ultimo posto in classifica;
- f) esclusione della Società dal campionato;
- g) revoca dei titoli acquisiti.

È da considerarsi esclusa dal Campionato Regionale Under 15 o Under 14 unicamente la squadra Under 15 o Under 14 che abbia superato i 100 punti di penalizzazione nel conteggio finale della classifica disciplina.

In caso di esclusione per quanto sopra riportato, si potrà presentare, in presenza di particolari fatti, documentati e motivati, una richiesta di esame della problematica al Consiglio Direttivo del Settore Giovanile e Scolastico, per eventuali ulteriori determinazioni.

La richiesta dovrà pervenire per il tramite del Comitato Regionale LND competente per territorio, corredata da una relazione del suo Presidente.

Non ammissione al Campionato Regionale Under 15 o Under 14

Le sottoindicate sanzioni inflitte nel Campionato Regionale o Provinciale Under 15 o Under 14 - unitamente alle "preclusioni" contenute nei criteri di ammissione approvati dal Consiglio Direttivo del S.G.S. - comportano per la società che le riceve la non ammissione al Campionato Regionale nella stagione sportiva successiva alla data del provvedimento:

- a) preclusione del calciatore, dirigente, tecnico tesserato alla permanenza in qualsiasi rango o categoria della FIGC;
- b) squalifica del campo per oltre sei gare o tempo determinato, la cui efficacia superi le sei gare;
- c) penalizzazione di oltre tre punti in classifica;
- d) condanna della Società per illecito sportivo;
- e) retrocessione della Società all'ultimo posto in classifica;
- f) esclusione della Società dal campionato;
- g) revoca dei titoli acquisiti.

È da considerarsi non ammessa al Campionato Regionale Under 15 o Under 14 unicamente la squadra Under 15 o Under 14 che abbia superato i 100 punti di penalizzazione nel conteggio finale della classifica disciplina.

In caso di non ammissione per quanto sopra riportato, si potrà presentare, in presenza di particolari fatti documentati e motivati, una richiesta di esame della problematica al Consiglio Direttivo del Settore Giovanile e Scolastico, per eventuali ulteriori determinazioni.

La richiesta dovrà pervenire per il tramite del Comitato Regionale competente per territorio, corredata da una relazione del suo Presidente.

2.2 CATEGORIA ALLIEVI

a) Limiti d'età

Under 17

Possono prendere parte all'attività Allievi i calciatori che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto anagraficamente il 14° anno di età (ovvero nati nel 2009) e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto il 16° (ovvero nati nel 2008).

Under 16

Possono prendere parte all'attività Under 16 i calciatori che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto anagraficamente il 14° anno di età e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto il 15° (ovvero nati nel 2009).

Ulteriori possibilità di partecipazione

Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività della categoria "Allievi - Under 17" ed "Allievi - Under 16" coloro che abbiano compiuto il quattordicesimo anno di età (ovvero nati nel 2010 e nel 2011, dopo il compimento del 14° anno di età).

Tabella riepilogativa per la partecipazione alle competizioni nella categoria Allievi

CAMPIONATO	FASCIA D'ETA'	ULTERIORI POSSIBILITA' DI PARTECIPAZIONE
Under 17	2008 - 2009	2010 e 2011, dopo il compimento del 14° anno di età
Under 16	2009	2010 e 2011, dopo il compimento del 14° anno di età

b) Saluti

In occasione di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

c) Ordinamento dei campionati

L'attività della categoria Allievi si articola come segue:

- CAMPIONATO NAZIONALE U18 PROFESSIONISTI
- CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17 SERIE A e B
- CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 17 SERIE C
- CAMPIONATO NAZIONALE UNDER 16 SERIE A e B
- CAMPIONATO NAZIONALE SPERIMENTALE UNDER 16 SERIE C
- CAMPIONATO REGIONALE UNDER 17 PURO SETTORE GIOVANILE E DILETTANTI
- CAMPIONATO PROVINCIALE O LOCALE UNDER 17 PURO SETTORE GIOVANILE E DILETTANTI
- CAMPIONATO REGIONALE UNDER 16 PURO SETTORE GIOVANILE E DILETTANTI
- TORNEO PROVINCIALE O LOCALE UNDER 16 PURO SETTORE GIOVANILE E DILETTANTI

d) CAMPIONATO REGIONALE: CRITERI DI ESCLUSIONE E NON AMMISSIONE

Esclusione dal Campionato Regionale Under 17 o Under 16

Le sottoindicate sanzioni inflitte nel Campionato Regionale o Provinciale Under 17 o Under 16 - unitamente alle "preclusioni" contenute nei criteri di ammissione approvati dal Consiglio Direttivo del S.G.S. - comportano per la società che le riceve l'automatica esclusione dal Campionato Regionale nella stagione sportiva successiva alla data del provvedimento:

- a) preclusione del calciatore, dirigente, tecnico tesserato alla permanenza in qualsiasi rango o categoria della FIGC;
- b) squalifica del campo per oltre sei gare o tempo determinato, la cui efficacia superi le sei gare;
- c) penalizzazione di oltre tre punti in classifica;
- d) condanna della Società per illecito sportivo;
- e) retrocessione della Società all'ultimo posto in classifica;
- f) esclusione della Società dal campionato;
- g) revoca dei titoli acquisiti.

È da considerarsi esclusa dal Campionato Regionale Under 17 o Under 16 unicamente la squadra Allievi che abbia superato i 100 punti di penalizzazione nel conteggio finale della classifica disciplina.

In caso di esclusione per quanto sopra riportato, si potrà presentare, in presenza di particolari fatti, documentati e motivati, una richiesta di esame della problematica al Consiglio Direttivo del Settore Giovanile e Scolastico, per eventuali ulteriori determinazioni. La richiesta dovrà pervenire per il tramite del Comitato Regionale competente per territorio, corredata da una relazione del suo Presidente.

Non ammissione al Campionato Regionale Under 17 o Under 16

Le sottoindicate sanzioni inflitte nel Campionato Regionale o Provinciale Under 17 o Under 16 - unitamente alle "preclusioni" contenute nei criteri di ammissione approvati dal Consiglio Direttivo del S.G.S. - comportano per la società che le riceve la non ammissione al Campionato Regionale nella stagione sportiva successiva alla data del provvedimento:

- a) preclusione del calciatore, dirigente, tecnico tesserato alla permanenza in qualsiasi rango o categoria della FIGC;
- b) squalifica del campo per oltre sei gare o tempo determinato, la cui efficacia superi le sei gare;
- c) penalizzazione di oltre tre punti in classifica;
- d) condanna della Società per illecito sportivo;
- e) retrocessione della Società all'ultimo posto in classifica;
- f) esclusione della Società dal campionato;
- g) revoca dei titoli acquisiti.

È da considerarsi non ammessa al campionato Regionale Under 17 o Under 16 unicamente la squadra Allievi che abbia superato i 100 punti di penalizzazione nel conteggio finale della classifica disciplina.

In caso di non ammissione per quanto sopra riportato, si potrà presentare, in presenza di particolari fatti, documentati e motivati, una richiesta di esame della problematica al Consiglio Direttivo del Settore Giovanile e Scolastico, per eventuali ulteriori determinazioni.

La richiesta dovrà pervenire per il tramite del Comitato Regionale competente per territorio, corredata da una relazione del suo Presidente.

2.4 TORNEI POST-CAMPIONATO

Per l'eventuale organizzazione nel territorio regionale di Tornei post-Campionato, deve essere richiesta autorizzazione, da parte dei Comitati Regionali territorialmente competenti, al Consiglio Direttivo del Settore Giovanile e Scolastico entro il 31 dicembre di ogni anno, che verificherà anche le condizioni economiche, e se ne darà comunicazione.

2.5 ATTIVITÀ DI RAPPRESENTATIVA

Per le Rappresentative a carattere regionale e provinciale, se costituite, è fatta obbligo la presenza ad ogni raduno e/o stage di allenamento e per partite, del seguente Staff Tecnico Federale composto da:

- ALLENATORE in possesso di qualifica tecnica federale UEFA o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) e iscritto all'albo del Settore Tecnico
- DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE
- MEDICO
- MASSAGGIATORE

La programmazione delle attività delle Rappresentative Regionali e Provinciali dovrà tener conto prioritariamente degli impegni scolastici degli allievi. Possono essere convocati nelle rappresentative delle categorie Allievi e Giovanissimi anche calciatori che, pur partecipando, a campionati agonistici di livello superiore, rientrino comunque nei limiti d'età previsti purché la Società per cui sono tesserati partecipi al campionato di categoria.

2.6 RADUNI E PROVINI PER GIOVANI CALCIATORI

Raduni Giovani Calciatori

Le Società affiliate alla FIGC ed operanti nel Settore Giovanile e Scolastico possono organizzare, previa autorizzazione, raduni selettivi per giovani calciatori di età non inferiore ai 12 anni compiuti nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero fino ai nati nel 2012 e non per i nati nel 2013) e non superiore al limite massimo previsto per la categoria "Allievi".

Vengono considerati "Raduni di selezione", le attività organizzate dalle società (in proprio o in collaborazione con altri club affiliati alla FIGC), durante le quali vengono coinvolti in gruppo giovani calciatori tesserati per altre società.

Possono partecipare a tali raduni solo i calciatori tesserati per società operanti nella stessa regione o in provincia limitrofa a quella della località in cui si svolge il raduno selettivo, seppur di diversa regione.

Per le categorie "Esordienti" e "Pulcini", non è consentito dar luogo a selezioni precoci.

Le società affiliate, che nel corso della corrente stagione sportiva intendano organizzare Raduni di selezione, entro e non oltre il 30 Novembre 2024 sono tenute a richiedere preventiva autorizzazione, per il tramite del Comitato Regionale LND territorialmente competente, al Settore Giovanile e Scolastico della FIGC che provvederà a concedere la relativa autorizzazione.

I requisiti richiesti sono i seguenti:

- le Società richiedenti l'autorizzazione devono aver implementato il Programma di TUTELA DEI MINORI promosso dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC con l'attuazione delle policy, dei codici di condotta e di tutti gli strumenti raccomandati per adempiere ai criteri previsti. Il Programma prevede anche la Formazione specifica dello Staff della Società e di uno specifico Delegato alla Tutela dei Minori secondo le indicazioni contenute sul sito internet dedicato www.figc-tutelaminori.it.

- possesso dei requisiti minimi per il Riconoscimento come “Club Giovanile di 2° Livello”;
- presenza di un tecnico con qualifica federale nel gruppo squadra in cui viene inserito il giovane;
- situazione disciplinare adeguata - relativamente a tecnici e dirigenti della società.

Il raduno di selezione deve essere organizzato in modo che i giovani calciatori coinvolti lo vivano in modo “positivo”, senza eccessivi stress, mettendo in condizione i giovani di esprimere le proprie qualità.

Per l’organizzazione dei raduni selettivi la Società interessata deve richiedere preventiva autorizzazione al Comitato Regionale competente per territorio tenendo conto delle seguenti limitazioni riferite ai raduni fuori della propria regione di appartenenza (in collaborazione con altra società):

- per le società professionistiche MASSIMO 1 RADUNO PER PROVINCIA
- per le società dilettantistiche MASSIMO 4 RADUNI PER STAGIONE SPORTIVA

La richiesta di autorizzazione deve pervenire al Comitato Regionale territorialmente competente almeno dieci giorni prima del giorno di effettuazione del raduno, con lettera a firma del legale rappresentante o del Responsabile del Settore Giovanile, e deve specificare:

- a) se il raduno è organizzato “in proprio” dalla Società richiedente o per conto od in collaborazione con un’altra consorella (in quest’ultima ipotesi vanno acquisite agli atti del Comitato anche le attestazioni della Società cointeressata);
- b) i nominativi del Dirigente e del Tecnico responsabili dell’organizzazione del raduno per conto della Società richiedente (ed eventualmente di quelli delle Società co interessate) opportunamente tesserati per le rispettive società;
- c) categorie e classi d’età interessate, indicando per ciascuna l’elenco nominativo dei partecipanti e trasmetterlo ai Comitati Regionali di riferimento entro i 5 giorni lavorativi precedenti al raduno;
- d) sede del raduno, con indicazione dell’impianto di gioco omologato, che dovrà essere coincidente con la sede della società richiedente;
- e) la data e l’orario del raduno che dovrà tener conto degli obblighi scolastici dei ragazzi;
- f) modalità di svolgimento del raduno e modalità di selezione previste (p.e. svolgimento di una gara della durata di 2 tempi di 35’ ciascuno);
- g) il nominativo del medico presente durante il raduno.

In occasione di tali raduni, ad ogni giovane calciatore deve essere garantita la partecipazione per un tempo di gioco adeguato (p.e. almeno metà gara ufficiale), pertanto la partecipazione dovrà essere limitata ad un numero di giocatori e di categorie adeguato alla durata del raduno stesso.

Ai raduni possono partecipare soltanto giovani calciatori tesserati per Società della FIGC operanti nella stessa regione o in provincia limitrofa a quella della località in cui si svolge il raduno, seppur di diversa regione, muniti del necessario “nulla osta” rilasciato dalla società di appartenenza.

È assolutamente vietato il coinvolgimento di persone non tesserate, le quali, pertanto, non possono aver accesso né agli spogliatoi né al recinto di gioco. I Comitati Regionali territorialmente competenti devono rilasciare le prescritte autorizzazioni, d’intesa con il Settore Giovanile e Scolastico, soltanto dopo aver accertato l’espletamento di tutte le formalità da parte delle Società richiedenti e devono esercitare, comunque, una azione di controllo del rispetto della normativa suddetta, disponendo, se necessario, nei confronti di eventuali trasgressori, il relativo deferimento ai competenti organi disciplinari.

I Comitati Regionali territorialmente competenti debbono comunicare almeno 5 giorni lavorativi prima della data di effettuazione del raduno, al Settore Giovanile e Scolastico, tutte le notizie e la documentazione ad esso relative.

Al fine di favorire la corretta richiesta dell’autorizzazione preventiva, in allegato si riporta fac-simile da poter utilizzare per tale necessità (Allegato n° 10).

Provini presso le società (giovani calciatori sottoposti a prova)

Vengono considerati “Provini”, le modalità con cui una società, convoca un giocatore di altra società presso la propria struttura per “sottoporlo a prova”, prevedendo l’inserimento in un proprio gruppo-squadra.

Le società affiliate, che nel corso della corrente stagione sportiva intendano sottoporre a prova giovani calciatori di età inferiore agli anni 16, sono tenute a richiedere preventiva autorizzazione, per il tramite del Comitato Regionale territorialmente competente, al Settore Giovanile e Scolastico della FIGC che provvederà a concedere la relativa autorizzazione tenendo in considerazione le seguenti necessarie condizioni:

1. società possono sottoporre a prova un giovane calciatore di età compresa tra i 12 anni anagraficamente compiuti nell’anno in cui ha inizio la stagione sportiva (non per i nati nel 2013) ed i 16 anni, previo rilascio di regolare “nulla osta” da parte della società di appartenenza e che il giovane calciatore sia residente nella medesima regione o in provincia limitrofa alla sede della Società, seppur di diversa regione;
2. soltanto alle società che dimostrano di essere in possesso dei sotto indicati requisiti può essere concessa la possibilità di sottoporre a “prova” giovani calciatori di età compresa tra i 10 anni compiuti ed i 12 anni residenti nella medesima regione, o in provincia limitrofa alla sede della Società, seppur di diversa regione, e/o giovani calciatori di età compresa tra i 12 e i 16 anni provenienti da altra regione.

I requisiti richiesti sono i seguenti:

- le Società richiedenti l’autorizzazione devono aver implementato il Programma di TUTELA DEI MINORI promosso dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC con l’attuazione delle policy, dei codici di condotta e di tutti gli strumenti raccomandati per adempiere ai criteri previsti. Il Programma prevede anche la Formazione specifica dello Staff della Società e di uno specifico Delegato alla Tutela dei Minori secondo le indicazioni contenute sul sito internet dedicato www.figc-tutelaminori.it.
- possesso dei requisiti minimi per il Riconoscimento come “Club di 2° Livello”;
- presenza di un tecnico con qualifica federale nel gruppo squadra in cui viene inserito il bambino;
- situazione disciplinare adeguata - relativamente a tecnici e dirigenti della società;
- presenza di un esperto di aspetti socio-relazionali, ai fini di una più compiuta valutazione sull’inserimento del bambino nel gruppo-squadra ed a testimonianza del clima educativo che comunque dovrà caratterizzare il contesto in cui ci si trova (es. Psicologo dello Sport).

Le società devono attenersi alla seguente procedura:

- Le società che intendono “sottoporre a prova” un giocatore, chiedono autorizzazione preventiva (all’inizio della Stagione Sportiva e comunque entro e non oltre il 30 novembre 2024) in base ai requisiti sopra indicati, al Settore Giovanile e Scolastico (e per conoscenza al Comitato Regionale LND e al Coordinatore Federale Regionale SGS di appartenenza), con lettera a firma del legale rappresentante o del Responsabile del Settore Giovanile;
- il Settore Giovanile e Scolastico, autorizza la società richiedente tramite la pubblicazione entro il 15 Dicembre di un comunicato ufficiale nazionale, che potrà essere aggiornato nel corso dell’anno;
- nel corso della Stagione Sportiva la società (preventivamente autorizzata) che intende “provare” giovani calciatori deve inviare comunicazione informativa solo ed esclusivamente al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico entro 24h precedenti dallo svolgimento della “prova” senza necessità di ricevere ulteriore autorizzazione;
- alla fine di ogni mese, le società devono inviare al Settore Giovanile e Scolastico un report dei calciatori che hanno “sottoposto a prova”, suddivisi per fascia d’età e gruppo-squadra.

Le società autorizzate a sottoporre a prova i giovani calciatori in età compresa tra i 10 e i 12 anni, possono utilizzare i giovani anche in occasione di gare amichevoli e/o **Tornei Nazionali o Internazionali** della categoria Esordienti nel numero massimo di tre calciatori, ovviamente, per poter usufruire di tale opportunità, la società deve aver ottenuto la necessaria autorizzazione all'inizio della stagione sportiva e rispettare le procedure sopra indicate.

Le società già autorizzate a sottoporre a prova i giovani calciatori nella stagione sportiva 2023/2024, mantengono l'autorizzazione a sottoporre a prova i giovani calciatori anche nella corrente stagione sportiva, purché rinnovino la loro richiesta entro e non oltre il 30 Settembre 2024, con le informazioni necessarie di cui sopra.

Qualora non fosse effettuato il rinnovo alla società richiedente verrà revocata l'autorizzazione per l'intera stagione sportiva.

Al fine di favorire la corretta richiesta dell'autorizzazione preventiva, in allegato si riporta facsimile da poter utilizzare per tale necessità.

3) ATTIVITÀ DI CALCIO FEMMINILE

3.1 Attività di base (Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini, Esordienti)

All'Attività di Base femminile si applicano le disposizioni di cui alla Sezione "1" del presente Comunicato.

Nel caso in cui sussista l'oggettiva impossibilità di far partecipare le bambine appartenenti alle diverse categorie e fasce d'età alle gare con i bambini di pari età (in qualsiasi fascia d'età delle categorie "Pulcini", "Esordienti" o "Giovanissimi"), si potrà richiedere deroga al Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione delle predette calciatrici alle gare della categoria o fascia d'età inferiore di un anno alla propria. A tal fine dovrà essere presentata specifica richiesta al Comitato Regionale territorialmente competente, per il tramite della rispettiva Delegazione della LND e allegando all'istanza una dichiarazione firmata dagli esercenti la potestà genitoriale (vedasi facsimile in allegato).

Il Presidente del Settore Giovanile e Scolastico concederà le deroghe richieste tramite apposito Comunicato Ufficiale, per far giocare le giovani calciatrici nella categoria o fascia d'età inferiore alla propria secondo quanto riportato nella tabella sottostante:

Attività Femminile: opportunità di gioco per la stagione sportiva 2024/2025

Categoria	Attività mista	anni di nascita categoria di appartenenza	torneo/campionato	deroga per ragazze nate nell'anno...
Piccoli Amici	Si	2018 - 2019 - 5 anni compiuti	Attività Piccoli Amici e Fun Football	2017
Primi Calci	Si	2016 - 2017	Attività Primi Calci e Fun Football	2015
Pulcini (anche Calcio a 5)	Si	2014 - 2015	Pulcini età mista	2012 - 2013
			Pulcini 2014 - 7c7	2012 - 2013
			Pulcini 2015- 7c7	2014
Esordienti (anche Calcio a 5)	Si	2012 - 2013	Esordienti età mista - 9c9	2010 - 2011
			Esordienti 2012 - 9c9	2010 - 2011
			Esordienti 2013 - 9c9	2012
Giovanissimi (anche Calcio a 5)	Si	2010 - 2011	Under 15 Regionali o Provinciali	2008 - 2009
			Under 14 - 2011	2008 - 2009 - 2010
Allievi (anche Calcio a 5)	Non prevista	2008 - 2009	Under 17	----

Nelle categorie "Piccoli Amici" e "Primi Calci" sarà, invece, automaticamente consentita alle bambine, senza necessità della richiesta di deroga, la partecipazione all'attività della fascia d'età inferiore di un anno alla propria.

Il Settore Giovanile e Scolastico prenderà comunque in esame eventuali ulteriori richieste di deroga diverse da quelle previste, purché opportunamente motivate.

3.2 Attività giovanile agonistica - categoria Giovanissimi

Alla attività giovanile - categoria Giovanissimi si applicano le disposizioni di cui alla Sezione "2" del presente Comunicato.

Alle ragazze in età per la categoria Giovanissimi viene concessa la possibilità di partecipare ai campionati previsti in tale categoria in squadre miste o composte da sole ragazze, anche se appartenenti per età alla categoria Allieve (in tal caso è necessario presentare richiesta di deroga con le modalità fissate nella Sezione 1 lettera a).

3.3 Torneo U12 Femminile

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza il Torneo a carattere Nazionale U12 Femminile, riservato alle società professionistiche, le società di Serie A e B Femminile, i Club Giovanili di 3° Livello, le società femminili riconosciute come "Club Giovanili di 2° Livello".

a) Limiti d'età

Possono prendere parte all'attività U.12 le calciatrici che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto anagraficamente il decimo anno di età (ovvero nate nel 2013) e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto il dodicesimo (ovvero nate nel 2012). Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività della categoria "U12 FEMMINILE" coloro che abbiano compiuto il decimo anno di età nel corso dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2014, dopo il compimento del 10° anno di età).

b) Modalità di Gioco

Il Torneo U12 Femminile si disputerà con gare 8c8, secondo le modalità regolamentate attraverso specifico Comunicato Ufficiale.

Le gare vengono disputate con la formula del raggruppamento (confronto tra 3-4 squadre),

c) Saluti

In occasione di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

d) Conduzione tecnica delle squadre

Le società che partecipano al Torneo categoria "U12 Femminile" dovranno avere in organico un tecnico con qualifica federale UEFA ("UEFA-PRO", "UEFA-A", "UEFA-B", "UEFA Grassroots C") o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico.

3.4 Campionato Nazionale Giovani Calciatrici - Under 15 Femminile

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza il Campionato Nazionale Giovani Calciatrici -U.15 Femminile, che si sviluppa attraverso una fase preliminare affidata, laddove possibile, ai Comitati Regionali LND territorialmente competenti, con il supporto dello Staff specificatamente dedicato dell'omologo Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico.

Per la regolamentazione del Campionato U15 Femminile verrà pubblicato apposito Comunicato Ufficiale.

a) Limiti d'età

Possono prendere parte all'attività U.15 le calciatrici che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto anagraficamente il dodicesimo anno di età (ovvero nate nel 2011) e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto il quattordicesimo (ovvero nate nel 2010). Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività della categoria "U15 FEMMINILE" coloro che abbiano compiuto il dodicesimo anno di età nel corso dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nate nel 2010, dopo il compimento del 12° anno di età).

Tabella riepilogativa dei limiti d'età nella categoria Giovanissimi

CAMPIONATO	FASCIA D'ETA'	ULTERIORI POSSIBILITA' DI PARTECIPAZIONE
Under 15 Femminile	2010 - 2011	2012, dopo il compimento del 12° anno di età (no 2013)

b) Modalità di Gioco

Il campionato U15 Femminile si disputerà con gare 9c9, secondo specifiche modalità regolamentate attraverso specifico Comunicato Ufficiale.

c) Saluti

In occasione di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

d) Condizione tecnica delle squadre

Le squadre che partecipano al Campionato giovani calciatrici - "Under 15 Femminile" dovranno essere affidate ad un tecnico con qualifica federale UEFA ("UEFA-PRO", "UEFA-A", "UEFA-B", "UEFA Grassroots C") o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico, iscritto nei ruoli ufficiali dei tecnici e regolarmente tesserato per la stagione sportiva in corso.

Il tesseramento dell'allenatore deve essere effettuato e formalmente comunicato entro l'inizio del campionato.

3.5 Campionato giovanile categoria "Allieive" - Under 17 Femminile

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza il Campionato Nazionale **U17 Femminile**, che si sviluppa attraverso una fase preliminare affidata, laddove possibile, ai Comitati Regionali LND territorialmente competenti, con il supporto dello Staff specificatamente dedicato dell'omologo Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico.

Per la regolamentazione del Campionato U17 Femminile verrà pubblicato apposito Comunicato Ufficiale

a) Limiti d'età

Possono prendere parte all'attività U.17 le calciatrici che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto anagraficamente il quattordicesimo anno di età (ovvero nate nel 2009) e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto il sedicesimo (ovvero nate nel 2008). Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività della categoria "U17 FEMMINILE" coloro che abbiano compiuto il quattordicesimo anno di età (ovvero nate nel 2010 e nel 2011, dopo il compimento del 14° anno di età).

Tabella riepilogativa dei limiti d'età nella categoria Allievi

CAMPIONATO	FASCIA D'ETA'	ULTERIORI POSSIBILITA' DI PARTECIPAZIONE
Under 17 Femminile	2008 - 2009	2010 e 2011, dopo il compimento del 14° anno di età

b) Modalità di Gioco

Il Torneo U17 Femminile si disputerà con gare 11c11, secondo modalità regolamentate attraverso specifico Comunicato Ufficiale.

c) Saluti

In occasione di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

d) Conduzione tecnica delle squadre

Le squadre che partecipano al Torneo nazionale giovani calciatrici categoria "Allieve" dovranno essere affidate ad un tecnico con qualifica federale UEFA ("UEFA PRO", "UEFA-A", "UEFA-B", "UEFA Grassroots-C") o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico, iscritto nei ruoli ufficiali dei tecnici e regolarmente tesserato per la stagione sportiva in corso.

Il tesseramento dell'allenatore deve essere effettuato e formalmente comunicato entro l'inizio del campionato.

3.6 Attività "Calcio+15" Selezioni Territoriali U15 Femminile

Nell'ambito dello Sviluppo dell'Attività Giovanile Femminile, il Settore Giovanile e Scolastico, in collaborazione con le Squadre Nazionali Femminili, organizza l'attività di Selezione di giovani calciatrici appartenenti alla categoria U15 Femminile con un progetto dedicato alla formazione tecnica ed educativa rivolta, oltre che alle calciatrici, anche a tecnici, dirigenti e famiglie.

L'attività, strettamente collegata ai Centri Federali Territoriali competenti nel territorio, è sviluppata in sinergia con gli staff dei Coordinatori Federali Regionali. Lo staff di ciascuna Selezione Territoriale è così composto:

- Team Manager
- Selezionatore Tecnico Territoriale
- Collaboratore Tecnico/Organizzativo
- Medico
- Fisioterapista

Nello sviluppo dell'attività è prevista inoltre l'organizzazione di raduni di Selezione svolti durante la stagione sportiva e di un Torneo, che tenendo conto degli impegni scolastici delle ragazze, si sviluppa in due fasi: una Fase Preliminare Interregionale ed una Fase Finale Nazionale.

Nelle Selezioni Territoriali possono essere convocate anche calciatrici che, pur partecipando a campionati agonistici di livello superiore, rientrino comunque nei limiti d'età previsti.

Le convocazioni delle calciatrici coinvolte nell'attività, verranno pubblicate di volta in volta sui Comunicati Ufficiali regionali e sul sito istituzionale FIGC-SGS. Le società sono invitate a:

1. Collaborare fattivamente partecipando alle attività e agli incontri organizzati dalla Selezione di competenza territoriale;
2. mettere a disposizione le proprie calciatrici possibilmente accompagnate dai propri tecnici e/o dirigenti;
3. giustificare eventuali defezioni delle proprie tesserate.

A seguito dell'attività realizzata da ciascuna Selezione, le ragazze che si saranno distinte saranno coinvolte in stage di formazione a carattere nazionale o a carattere interregionale, denominati "Calcio+15".

3.7 Women's Football Day

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza, nell'ambito del programma di sviluppo del Calcio femminile della UEFA, il Women's Football Day, con le modalità che saranno comunicate con apposita circolare.

4) ATTIVITÀ DI CALCIO A CINQUE

4.1 Attività di base ("Piccoli Amici", "Primi Calci", "Pulcini", "Esordienti")

All'Attività di Base di Calcio a Cinque si applicano le disposizioni di cui alla Sezione "1" del presente Comunicato.

In merito alle modalità di gioco previste per il Calcio a 5 nelle categorie di base, di seguito si riporta quanto previsto:

a) Le Modalità di gioco per le categorie di base sono le seguenti:

- Piccoli Amici: 2c2 - 3c3 alternate a giochi/esercizi di abilità tecnica (vedi Allegato *Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci*)

- Primi Calci: 4c4 - 5c5 alternate a giochi/esercizi di abilità tecnica (vedi Allegato *Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci*)

- Pulcini: 5c5 + Small Sided Games (partita con situazione semplificata) e gioco di tecnica (vedi Allegato *Torneo Pulcini #FutsalChallenge*)

- Esordienti: 5c5 + Small Sided Games (partita con situazione semplificata) e gioco di tecnica (vedi Allegato *Torneo Esordienti #FutsalChallenge*).

Al fine di ampliare il più possibile le esperienze formative e di partecipazione all'attività proposta dalla FIGC, a tutte le Società di calcio a 11 è data la facoltà di iscrivere ulteriori squadre all'attività di Calcio a 5 delle categorie di base.

Tabella riepilogativa delle modalità di gioco delle categorie di base

CATEGORIA	ATTIVITÀ DI GARA
Piccoli Amici	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare 2c2 - 3c3 alternate a giochi di abilità tecnica
Primi Calci	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare 4c4 - 5c5 alternate a giochi di abilità tecnica
Pulcini 1° anno	5c5 + Small Sided Games (partita con situazione semplificata) e gioco di tecnica ed organizzazione di multi-partite per giocatori a disposizione
Pulcini età mista	5c5 + Small Sided Games (partita con situazione semplificata) e gioco di tecnica ed organizzazione di multi-partite per giocatori a disposizione
Pulcini 2° anno	5c5 + Small Sided Games (partita con situazione semplificata) e gioco di tecnica ed organizzazione di multi-partite per giocatori a disposizione
Esordienti 1° anno	5c5 + Small Sided Games (partita con situazione semplificata) e gioco di tecnica ed organizzazione di multi-partite per giocatori a disposizione
Esordienti età mista	5c5 + Small Sided Games (partita con situazione semplificata) e gioco di tecnica ed organizzazione di multi-partite per giocatori a disposizione
Esordienti 2° anno	5c5 + Small Sided Games (partita con situazione semplificata) e gioco di tecnica ed organizzazione di multi-partite per giocatori a disposizione

(Per gli anni di nascita, le tipologie dei campi e gli ulteriori dettagli, vedere paragrafo precedente e l'Allegato n° 1)

b) Conduzione tecnica delle squadre

Fatte salve le disposizioni e gli obblighi previsti per i Campionati Nazionali e Regionali, le società dovranno avere in organico un Tecnico con qualifica federale di “Allenatore di Calcio a 5” rilasciata dal Settore Tecnico oppure di un istruttore di Scuola Calcio, che abbia seguito e superato con esito positivo l'ex Corso CONI-FIGC.

4.2 Torneo U13 Futsal Elite

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza il Torneo a carattere Nazionale U13 Futsal Elite, riservato alle Società Professionistiche di Serie A, Serie B e Lega PRO, le Società di Serie A, A2 e B di Calcio a 5, le Società di Serie A e B di Calcio a 5 Femminile riconosciute come Club Giovanili di Calcio a 5 di 2° Livello, I Club Giovanili di Calcio a 5 di 3° Livello, i Club Giovanili di 3° Livello (in particolare quelle che hanno avviato il progetto di Calcio a 5).

a) Limiti d'età

Per il Torneo “Edizione 2025”, possono prendere parte all'attività giovani calciatori **nati dal 1.1.2012 al 31.12.2013**, con possibilità di utilizzare bambini nati nel 2014 che abbiano compiuto il decimo anno di età (*limiti d'età della corrente stagione sportiva*).

b) Modalità di Gioco

Il Torneo U13 Futsal Elite si disputerà con gare di Calcio a 5, secondo le modalità indicate nel Regolamento Esordienti Futsal Challenge allegate e meglio specificate attraverso specifico Comunicato Ufficiale pubblicato dal Settore Giovanile e Scolastico.

c) Saluti

In occasione di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

d) Conduzione tecnica delle squadre

Le società che partecipano al Torneo categoria “U13 Futsal Elite” dovranno avere in organico un tecnico con qualifica federale UEFA (“UEFA-PRO”, “UEFA-A”, “UEFA-B”, “UEFA Grassroots C”) o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico oppure di un istruttore di Scuola Calcio, che abbia seguito e superato con esito positivo l'ex Corso CONI-FIGC.

e) Manifestazioni Ufficiali delle categorie di base

Il Settore Giovanile e Scolastico, d'intesa con il Settore Tecnico, ed in collaborazione con le Delegazioni della LND territorialmente competenti, organizza, le seguenti Manifestazioni specificatamente dedicate al Calcio a 5:

- Categoria Pulcini
- Categoria Esordienti

Per le categorie Piccoli Amici e Primi Calci, le attività e manifestazioni possono essere organizzate con le stesse modalità previste nella Sezione 1, in cui possono essere coinvolte sia Società di Calcio a 5 che Società di Calcio.

In particolare, il Settore Giovanile e Scolastico organizza direttamente i seguenti Tornei a carattere Nazionale:

- Torneo U13 Futsal Elite (per Club Giovanili di Calcio a 5 di 3° Livello, Club Giovanili di 3° Livello, Club Divisione Nazionale Calcio a 5, Club Professionistici)

4.3 Attività giovanile categoria “Giovanissimi” - Campionato Under 15

L'attività di Calcio a Cinque della Categoria “Giovanissimi/e” si articola in Campionati e/o Tornei maschili e femminili, a livello regionale, provinciale e locale denominati **UNDER 15**.

a) Conduzione tecnica delle squadre

Fatte salve le disposizioni e gli obblighi previsti per i Campionati Nazionali e Regionali, le società dovranno avere in organico un Tecnico con qualifica federale di “Allenatore di Calcio a 5” rilasciata dal Settore Tecnico oppure di un Istruttore di Scuola Calcio, che abbia seguito e superato con esito positivo l'ex Corso CONI -FIGC.

4.4 Attività giovanile categoria “Allievi” - Campionato Under 17

L'attività di Calcio a Cinque della categoria “Allievi” si articola in campionati e/o tornei maschili e femminili, a livello regionale, provinciale e locale denominati **UNDER 17**.

a) Conduzione tecnica delle squadre

Fatte salve le disposizioni e gli obblighi previsti per i Campionati Nazionali e Regionali, le società dovranno avere in organico un Tecnico con qualifica federale di “Allenatore di Calcio a 5” rilasciata dal Settore Tecnico oppure di un istruttore di Scuola Calcio, che abbia seguito e superato con esito positivo l'ex Corso CONI-FIGC.

5) PROGRAMMA DI SVILUPPO TERRITORIALE “EVOLUTION PROGRAMME”

Il Programma di Sviluppo Territoriale denominato “Evolution Programme”, coordinato dal Settore Giovanile e Scolastico, è finalizzato a strutturare un percorso di formazione tecnico-sportiva ed educativa con l’obiettivo di favorire lo sviluppo psicofisico dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici, coinvolgendo attivamente nel percorso i Club, gli allenatori, le allenatrici, i/le dirigenti e le famiglie.

OBIETTIVI

- Fornire un indirizzo formativo ed educativo univoco e coordinato attraverso una programmazione e una metodologia condivisa con le componenti tecniche Federali.
- Costituire dei poli formativo-educativi di riferimento per il territorio
- Supportare lo sviluppo delle Società Sportive del territorio con una collaborazione attiva e concreta che valorizzi il percorso di crescita degli allenatori e delle allenatrici e lo supporti
- Sviluppare l’attività giovanile con particolare riferimento alla filiera del calcio femminile
- Promuovere una cultura sportiva finalizzata all’educazione delle nuove generazioni

Nell’ambito dell’Evolution Programme trovano la loro collocazione molteplici progettualità, proposte e attività rivolte al territorio. Uno dei progetti centrali è rappresentato dalle Aree di Sviluppo Territoriale (AST), implementato nel corso della stagione 2020-2021 fino a contare altre 90 aree su territorio nazionale e la previsione di un aumento costante di tale numero anche nel corso della stagione 2024-2025.

Attraverso il lavoro dello staff qualificato FIGC-SGS in ciascuna Area, vengono coinvolte, ove presenti, da un minimo di 5 ad un massimo di 8 Club Giovanili di 3° Livello ed in alternativa da Club Giovanili di 2° Livello e di 1° Livello; di questi almeno uno è un club femminile.

Le attività di carattere tecnico, educativo, informativo e formativo vengono svolte direttamente presso le Società con il diretto coinvolgimento dei tesserati/e (atleti e atlete, tecnici, dirigenti) e dei genitori dei calciatori e delle calciatrici, secondo una programmazione stabilita a livello locale.

Grazie all’affiancamento e alla collaborazione dello staff FIGC SGS la proposta di attività comprende allenamenti e momenti di formazione/educazione che abbracciano diverse tematiche. Le categorie coinvolte sono tutte quelle previste per l’attività giovanile fino all’U.14 maschile e all’U.15 femminile.

Le AST sono legate al progetto dei Centri Federali Territoriali (CFT) in un disegno complementare e coordinato che permette di lavorare a 360° a supporto delle realtà locali. I CFT continuano a rappresentare il polo territoriale per la valorizzazione e la formazione tecnico-sportiva-educativa delle figure che sul territorio a vario livello sono coinvolte nel percorso formativo ed educativo dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici

Tenuto di quanto sviluppato grazie al lavoro delle AST e dei CFT, a partire dal 2021 nell’ambito del **Programma di Sviluppo Territoriale** sono stati inseriti anche i **CST**. I **Centri di Sviluppo Territoriale, esclusivamente dedicati all’attività di calcio a 5** rappresentano un nuovo punto di riferimento a livello locale: qui si svolgono le sedute di allenamento di selezioni maschili (U13 e U15) e iniziative di formazione dedicate agli staff SGS e ai Club del territorio.

Le novità previste per la stagione 2024-2025 sono:

- il Coinvolgimento delle categorie femminili dopo la positiva esperienza maturata nel corso degli allenamenti sperimentali misti o femminili proposti nel corso della stagione 23-24
- l’ampliamento dell’attività dello staff CST che, sul modello delle AST, sarà impegnato anche in sessioni di allenamento e attività di formazione presso gli impianti sportivi dei club del territorio. Questa attività coinvolgerà gli atleti e le atlete e gli staff.

Attraverso l’Evolution Programme, il Settore Giovanile e Scolastico intende contribuire in maniera sempre più efficace sullo sviluppo dei Club di Settore Giovanile e sul loro ruolo educativo attraverso la diffusione di una metodologia condivisa rivolta alla base del calcio maschile e femminile e ai suoi diversi interpreti

Le attività settimanali e mensili dell'Evolution Programme, verranno pianificate e adeguatamente condivise e comunicate, nelle tempistiche, nella tipologia e nelle modalità, alle Società e ai soggetti coinvolti attraverso la pubblicazione sui Comunicati Ufficiali regionali e/o sul sito istituzionale FIGC-SGS.

Le società sono invitate a:

- Collaborare attivamente allo sviluppo del programma;
- Promuovere la partecipazione dei propri calciatori e delle proprie calciatrici insieme ai propri tecnici e/o dirigenti.

Per i dettagli dell'Evolution Programme si rimanda a quanto pubblicato sul sito www.figc.it sezione "SGS" "Sviluppo".

6) ATTIVITA' SCOLASTICA

I proficui rapporti di collaborazione instaurati tra FIGC e MIM, in relazione alla promozione dell'attività sportiva scolastica, hanno portato a definire una progettualità didattico-sportivo con la quale viene ampliata, ogni anno, l'offerta formativa rivolta alla crescita culturale di tutti gli studenti, valorizzando le diversità, promuovendo le potenzialità di ciascuno e adottando tutte le iniziative utili al raggiungimento del successo formativo.

La FIGC, per il tramite del Settore Giovanile e Scolastico e la Direzione Generale per lo Studente, l'Inclusione e l'orientamento scolastico - Ufficio V - Politiche sportive scolastiche del MIM hanno sviluppato un "progetto quadro" denominato "Valori in Rete" rivolto a tutti gli studenti degli istituti scolastici di ogni ordine e grado dell'intero territorio italiano, finalizzato a far maturare eticamente i più giovani e alla diffusione e promozione della cultura del rispetto in tutte le sue diverse accezioni.

Anche per il prossimo anno scolastico il Settore Giovanile e Scolastico della FIGC ed il MIM, intendono proseguire il percorso formativo iniziato con l'obiettivo di:

- PROMUOVERE LA PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITÀ SPORTIVA E LA RELAZIONE TRA TUTTI I SOGGETTI COINVOLTI, ABILI E DIVERSAMENTE ABILI;
- INCORAGGIARE LA PARTECIPAZIONE FEMMINILE E SOSTENERE I VALORI POSITIVI DEL GIOCO DEL CALCIO;
- COMUNICARE IL PROPRIO IMPEGNO NELL'EDUCAZIONE DEI VALORI DELLO SPORT E SENSIBILIZZARE GLI STUDENTI AD ASSUMERE SEMPRE COMPORTAMENTI RESPONSABILI.

Un unico macro progetto che, con una logica coerente e progressiva, coinvolga la Scuola dell'Infanzia, la Scuola Primaria e quella Secondaria di I e II grado dell'intero territorio nazionale. Un grande contenitore a cui potranno contribuire i diversi attori del mondo del calcio, coinvolgendo in particolare le Società, e soprattutto i Club Giovanili di 3° Livello, attraverso la stipula di apposite Convenzioni con gli Istituti Scolastici iscritti al macro progetto "Valori in Rete".

Per gli aspetti specifici di ogni progetto relativo ad ogni ordine e grado di istituzione scolastica, si rimanda ad apposita circolare esplicativa.,

7) TUTELA DELLA SALUTE E DELLA SICUREZZA

Il Settore Giovanile e Scolastico vigila con particolare attenzione sul rispetto delle norme relative alla tutela della salute e della sicurezza.

Si invitano tutte le società al rispetto del Decreto Legge del 24 aprile 2013 “Disciplina della certificazione dell’attività sportiva non agonistica e amatoriale e linee guida sulla dotazione e l’utilizzo di defibrillatori semiautomatici e di eventuali altri dispositivi salvavita”, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana n°169 del 20 Luglio 2013 e del successivo Decreto Ministeriale del 26 Giugno 2017, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana, Serie Generale n.149 del 28/6/2017, relativamente alle “Linee Guida sulla Dotazione e l’Utilizzo di Defibrillatori Semiautomatici e di eventuali altri dispositivi salvavita da parte delle Associazioni e delle Società Sportive Dilettantistiche” e da eventuali successive integrazioni e/o modifiche emanate dalle Istituzioni governative preposte.

7.1 Tutela medico-sportiva

Tutti coloro che vogliono svolgere attività sportiva sono tenuti a sottoporsi preventivamente a visita medica per il rilascio del certificato di idoneità all’attività sportiva. Gli accertamenti avvengono in occasione del primo tesseramento a favore della Società Sportiva e vanno ripetuti ogni anno.

Il certificato medico di idoneità deve rimanere agli atti della Società per 5 (cinque) anni ed aggiornato a cura del medico sociale.

Le Società sono responsabili dell’utilizzo di calciatori privi di valida certificazione di idoneità all’attività sportiva.

La mancata osservanza delle disposizioni contenute nell’art. 43 delle N.O.I.F. comporta il deferimento dei responsabili, da parte del Procuratore Federale, al Tribunale Federale competente.

Le certificazioni di idoneità alla pratica sportiva si suddividono in due tipologie:

- a) Certificato d’idoneità all’attività non agonistica
- b) Certificato d’idoneità all’attività agonistica

L’accertamento della idoneità fisica alla pratica sportiva agonistica e non agonistica, e le relative procedure, dovrà avvenire secondo le disposizioni che saranno emanate con apposita circolare esplicativa in linea con le vigenti norme nazionali.

A tal proposito si precisa che, a seguito di quanto emanato dal Ministero della Salute e dal CONI, sono esentati dal presentare il relativo certificato di idoneità i bambini che praticano attività sportiva fino a 6 anni non compiuti.

8) NORME GENERALI PER LO SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITÀ GIOVANILI

8.1 Tesseramento giovani calciatori

a) Disposizioni generali

Per partecipare alle attività delle categorie giovanili, i calciatori devono risultare così tesserati:

- a1) “Giovani”: “Cartellino Annuale” “Piccoli Amici” e “Primi Calci”;
- a2) “Giovani”: “Cartellino Annuale Pulcini, Esordienti, Giovanissimi ed Allievi”
- a3) “Giovani dilettanti”
- a4) “Giovani di serie”
- a5) “Giovani” stranieri

Per le specifiche informazioni circa modalità di tesseramento e di svincolo, si rimanda ad apposita circolare esplicativa.

8.2 Assistenti dell'arbitro e calciatori impiegati come assistenti dell'arbitro

Nelle gare in cui non è prevista la designazione di assistenti dell'arbitro, le Società devono mettere a disposizione dell'arbitro, un dirigente o, meglio ancora, un calciatore tesserato incaricato di svolgere funzioni di assistente all'arbitro.

Tale calciatore dovrà essere inserito nella distinta che viene presentata all'arbitro prima dell'inizio della gara, in cui vanno indicati, inoltre, i calciatori di riserva (non più di otto nel caso in cui sia utilizzato come assistente dell'arbitro un calciatore, da considerare anch'esso riserva). Soltanto i calciatori inseriti nella distinta di gara, indipendentemente dalla funzione ricoperta (calciatore di riserva o assistente dell'arbitro), possono sostituire i calciatori impiegati all'inizio della gara, fermo restando il limite delle sette sostituzioni.

Un calciatore inizialmente schierato in campo può, nel prosieguo della gara, essere impiegato come assistente dell'arbitro purché non sia stato espulso.

Ferma restando l'assoluta impossibilità, da parte dell'arbitro, di far disputare la gara qualora la Società o le Società a tanto non provvedano (nel qual caso viene inflitta la sanzione della perdita della gara con il risultato di 0-3), l'eventuale affidamento di compiti di assistente dell'arbitro a soggetti squalificati, inibiti o, comunque non aventi titolo, comporta la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0-3 ovvero il riconoscimento del risultato conseguito sul campo dalla squadra avversaria se migliore agli effetti della differenza reti.

8.3 Sostituzione dei calciatori

Le Società, nel corso delle gare ufficiali del Settore Giovanile e Scolastico, hanno la facoltà di sostituire sette calciatori indipendentemente dal ruolo ricoperto.

Ferme restando le disposizioni di cui alle Norme Organizzative Interne della FIGC, si stabiliscono le seguenti modalità per la sostituzione:

- nella distinta che viene presentata all'arbitro prima dell'inizio della gara possono essere indicati non più di 9 calciatori di riserva compreso il giocatore incaricato di svolgere funzioni di assistente all'arbitro, nel caso in cui è previsto il suo utilizzo durante la gara;
- soltanto i calciatori inseriti nella distinta di gara, indipendentemente dalla funzione ricoperta (calciatore di riserva o assistente dell'arbitro), possono sostituire i calciatori impiegati all'inizio della gara nel rispetto delle modalità illustrate nel paragrafo specifico, fermo restando il limite delle sette sostituzioni.

L'inosservanza di tale disposizione comporta l'applicazione della sanzione della perdita della gara con il risultato di 0-3 o con il risultato eventualmente conseguito sul campo dalla squadra avversaria, se migliore agli effetti della differenza reti.

Per quanto concerne i Tornei "Pulcini" ed "Esordienti", oltre alle normative di cui sopra in fatto di sostituzioni, valgono anche quelle contenute nelle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base.

8.4 Impiego degli arbitri nelle gare del Settore

- a) Gli arbitri delle gare dei Campionati e Tornei Giovanili vengono designati dai competenti organi tecnici dell'Associazione Italiana Arbitri.
- b) Come riportato nelle Norme generali per le categorie di base, le gare dei tornei ufficiali Pulcini vengono arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio" mentre le gare dei tornei Esordienti possono essere dirette da dirigenti o da calciatori delle categorie Allievi o Juniores.

8.5 Classifica disciplina

Per Campionati previsti per le categorie Allievi e Giovanissimi organizzati ufficialmente a livello nazionale, regionale, provinciale e locale, è obbligatoria l'applicazione della seguente tabella:

- a) **A carico di calciatori**
Per ogni Ammonizione punti 0,50

- Squalifiche:

- a) per una giornata di gara punti 2,50
- b) per ogni giornata di gara oltre la prima punti 1
- c) da due a sei mesi punti 15
- d) da più di sei mesi a un anno punti 25
- e) da più di un anno a tre anni punti 40
- f) da più di tre anni a cinque anni punti 50

- b) **A carico di dirigenti, tecnici, soci, tesserati**

– Per ogni Ammonizione punti 0,70

– Inibizioni (dirigenti) e squalifiche (tecnici, soci, tesserati):

- a) Per una giornata di gara 3,5
- b) Per ogni giornata di gara oltre la prima punti 1
- c) per una settimana punti 3,5
- d) per ogni settimana, oltre la prima, sino a un massimo di tre mesi (2 punti a settimana) punti 2
- e) da più di tre mesi sino a sei mesi punti 30
- f) da più di sei mesi a nove mesi punti 40
- g) da più di nove mesi ad un anno punti 50
- h) da più di un anno a tre anni punti 70
- i) da più di tre anni a cinque anni punti 80

c) A carico di Società

- Ammonizione punti 1
- Squalifica del campo:
 - a) per una gara punti 10
 - b) per due gare punti 20
 - c) per tre gare punti 30
- Penalizzazioni:
 - a) di un punto in classifica punti 10
 - b) di due punti punti 15
 - c) di tre punti punti 20
- Applicazione art. 17 del C.G.S., commi 1,2,3,5: punti 10
- Ammende:
 - a) fino a € 25,00 punti 0,50
 - b) da più di € 25,00 a € 51,00 punti 1,5
 - c) da più di € 51,00 a € 103,00 punti 3
 - d) da più di € 103,00 a € 258,00 punti 10
 - e) da più di € 258,00 a € 516,00 punti 20
 - f) da più di € 516,00 in poi punti 30

d) Esclusioni dalla classifica del “Premio Disciplina”

Le sottoindicate sanzioni comportano l’automatica esclusione della Società dalla classifica del “Premio Disciplina”:

- a) Preclusione del calciatore, dirigente, tecnico, tesserato alla permanenza in qualsiasi rango o categoria della FIGC;
- b) Squalifica del campo per oltre sei gare o tempo determinato, la cui efficacia superi le sei gare;
- c) Penalizzazione di oltre tre punti in classifica;
- d) Condanna della Società per illecito sportivo;
- e) Retrocessione della Società all’ultimo posto in classifica;
- f) Esclusione della Società dal campionato;
- g) Revoca dei titoli acquisiti.

È da considerarsi non ammessa o esclusa dai Campionati Regionali Under 17 o Under 15 unicamente la squadra Under 17 o Under 15 che abbia superato i 100 punti di penalizzazione nel conteggio finale della classifica disciplina (vedasi, al riguardo, quanto previsto, per entrambe le categorie, nella “Sezione 2 - Attività Giovanile Agonistica” per quanto attiene i Criteri di Esclusione e Non Ammissione ai Campionati Regionali).

Si evidenzia, però, che in caso di esclusione per quanto sopra riportato, si potrà presentare, in presenza di particolari fatti, documentati e motivati, una richiesta di esame della problematica al Consiglio Direttivo del Settore Giovanile e Scolastico, per eventuali ulteriori determinazioni.

La richiesta dovrà pervenire per il tramite del Comitato Regionale della LND con una relazione del Presidente.

8.6 Ammende a carico di società per infrazioni disciplinari

Gli Organi Disciplinari comminano alle Società, per infrazioni disciplinari, le sanzioni pecuniarie, commisurando le stesse alla gravità dei singoli casi.

a) Rinunce a gare

Per la corrente stagione sportiva a carico delle Società che rinunciano a gare vengono applicate le sottoindicate ammende ed eventuali indennizzi:

Campionato/Torneo	Nazionale	Regionale	Provinciale e Locale	Esordienti e Pulcini
1° rinuncia	516,00	103,00	25,00	10,00
2° rinuncia	1.032,00	180,00	51,00	25,00
3° rinuncia	1.549,00	361,00	77,00	46,00
4° rinuncia	2.852,00	516,00	103,00	61,00

N.B.

La Società che rinuncia per la seconda volta a disputare gare è esclusa dal Campionato o dalla manifestazione ufficiale. Tale disposizione non si applica alle Società della Divisione Calcio a Cinque e alle Società della L.N.D. e del Settore Giovanile e Scolastico appartenenti ai Comitati Regionali e ai Comitati Provinciali Autonomi di Trento e di Bolzano, per le quali l'esclusione interviene alla quarta rinuncia a disputare gare del Campionato o della manifestazione ufficiale di rispettiva competenza.

A norma dell'art. 53 comma 8 delle N.O.I.F., alle Società che si ritirino o siano escluse dal Campionato o da altre Manifestazioni Ufficiali sono irrogate sanzioni pecuniarie fino a dieci volte la misura prevista per la prima rinuncia.

b) Indennizzi

Qualora una Società rinunci a disputare una gara, può essere addebitato alla stessa, oltre alle ammende previste, anche l'indennizzo per spese di organizzazione.

8.7 Incontri amichevoli organizzati da Società

Le Gare Amichevoli possono essere organizzate solo tra società regolarmente affiliate alla FIGC per gare a carattere Nazionale, Regionale o Provinciale/Locale e, con società estere affiliate alla propria Federazione di appartenenza per gare a carattere Internazionale. Le gare si devono svolgere nell'impianto sportivo del comune in cui è ubicata la sede della società. In caso di impossibilità di utilizzo del proprio impianto si potrà utilizzare un impianto diverso, in ogni caso, l'impianto deve essere ubicato nella provincia in cui ha sede la società. Di seguito si indicano le procedure da seguire per effettuare le relative richieste di autorizzazione in relazione al livello di attività prevista

È possibile organizzare Amichevoli fuori dalla propria Regione di appartenenza solo nel periodo di ritiro pre-campionato, nella sede stessa del ritiro della società organizzatrice.

Incontri amichevoli a carattere regionale, provinciale o locale

Qualora una Società intenda organizzare incontri amichevoli a carattere Regionale, Provinciale o Locale, al fine di adempiere all'iter organizzativo previsto (es. pubblicazione nel Comunicato Ufficiale; Designazione Direttore di Gara; ecc.) la società stessa dovrà preventivamente informare il Comitato Regionale o la Delegazione competente territorialmente entro i seguenti termini:

- Per le categorie di base, entro 3 giorni lavorativi prima della disputa della gara
- Per le categorie Giovanissimi ed Allievi, entro 5 giorni lavorativi prima della disputa della gara

Le richieste devono contenere l'orario d'inizio della gara, la categoria coinvolta, il nominativo e l'indirizzo preciso del campo di giuoco, il nominativo del responsabile dell'organizzazione, il nominativo del responsabile organizzativo della squadra avversaria.

La richiesta completa dei dati sopra citati costituisce autorizzazione allo svolgimento.

Qualora il Comitato (o la Delegazione) riceva richieste incomplete delle informazioni NON autorizzerà la gara.

Incontri amichevoli a carattere nazionale (con squadre di fuori regione)

AMICHEVOLI CATEGORIE ATTIVITÀ DI BASE ESORDIENTI E PULCINI

Le richieste per l'organizzazione di incontri amichevoli a carattere Nazionale per le categorie Esordienti e/o Pulcini devono essere inviate all'Ufficio Tornei del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC tramite i Comitati Regionali competenti nel territorio 5 giorni lavorativi prima della disputa della gara. Le richieste devono contenere l'orario d'inizio della gara, la categoria coinvolta, il nominativo e l'indirizzo preciso del campo di giuoco, il nominativo ed il telefono del responsabile dell'organizzazione, il nominativo ed il telefono del responsabile organizzativo della squadra avversaria **I COMITATI PROVVEDERANNO DIRETTAMENTE AD AUTORIZZARE LE GARE DANDONE COMUNICAZIONE AI RISPETTIVI COMITATI REGIONALI LND DI COMPETENZA, ALLE LEGHE DI PERTINENZA ED AL COORDINAMENTO REGIONALE SGS**

AMICHEVOLI CATEGORIE AGONISTICHE ALLIEVI E GIOVANISSIMI

Le richieste per l'organizzazione di incontri amichevoli a carattere Nazionale per le categorie dell'Attività Agonistica, Allievi e Giovanissimi devono essere inviate all'Ufficio Tornei del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC tramite i Comitati Regionali competenti nel territorio 5 giorni lavorativi prima della disputa della gara. Le richieste devono contenere l'orario d'inizio della gara, la categoria coinvolta, il nominativo e l'indirizzo preciso del campo di giuoco, il nominativo ed il telefono del responsabile dell'organizzazione, il nominativo ed il telefono del responsabile organizzativo della squadra avversaria. Esaminata la richiesta la FIGC - SGS provvederà ad autorizzare la disputa della gara dando comunicazione al Comitato Regionale LND e al Coordinamento Federale Regionale SGS competente sul territorio ed alle Leghe di competenza.

Le gare amichevoli con società di provincia limitrofa confinante, ma di Regione diversa rispetto alla sede in cui viene organizzato la gara, sono assimilabili come gare amichevoli a carattere Regionale.

Qualora le richieste vengano inviate incomplete dei dati sopra citati la gara NON verrà autorizzata.

Incontri amichevoli a carattere internazionale

Le richieste di autorizzazione per l'organizzazione di incontri amichevoli a carattere internazionale devono pervenire all'Ufficio Tornei del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC tramite i Comitati Regionali competenti nel territorio almeno 20 giorni prima della data prevista per l'incontro.

Le richieste devono contenere l'orario d'inizio della gara, la categoria coinvolta, il nominativo e l'indirizzo preciso del campo di giuoco, il nominativo ed il telefono del responsabile dell'organizzazione, il nominativo ed il telefono del responsabile organizzativo della squadra avversaria, e l'autorizzazione rilasciata dalla Federazione di appartenenza. Esaminata la richiesta la FIGC - SGS provvederà ad autorizzare la disputa della gara dando comunicazione al Comitato Regionale LND e al Coordinamento Federale Regionale SGS competente sul territorio alle Leghe di pertinenza ed alla Federazione di appartenenza della società straniera.

Qualora le richieste vengano inviate incomplete dei dati sopra citati la gara NON verrà autorizzata.

9) REGOLAMENTAZIONE DEI TORNEI ORGANIZZATI DALLE SOCIETÀ

9.1 Organizzazione dei tornei

L'organizzazione di un Torneo è esclusivamente riservata:

- Ad una o più Società regolarmente affiliate alla F.I.G.C. con almeno 1 anno di attività
- Ai Comitati Regionali LND
- Alle Delegazioni della LND territorialmente competenti previa approvazione da parte del Comitato Regionale di Competenza

Nella organizzazione di un torneo è possibile avvalersi della collaborazione organizzativa di agenzie o società specializzate nell'organizzazione di eventi che dovranno attenersi alle medesime regolamentazioni previste per le società affiliate. Tali società terze dovranno essere espressamente dichiarate nella richiesta di autorizzazione ai fini della definizione della procedura.

Alle Società non è consentito organizzare Tornei al di fuori del proprio territorio regionale.

Nei regolamenti deve essere indicato:

- Le Società, i Comitati o Delegazioni ed eventuali Enti collaboratori o patrocinatori;
- l'esatta denominazione del Torneo;
- la data e la sede di effettuazione del torneo;
- la sede della Società o del Comitato organizzatore;
- il nominativo ed i recapiti (numero di telefono, fax e indirizzo di posta elettronica) del dirigente responsabile cui fare riferimento.

Possono organizzare Tornei calcistici giovanili solo le Società che svolgono attività ufficiale di Settore Giovanile.

È comunque consentito anche alle Società che non svolgono attività ufficiale di Settore Giovanile, previo accoglimento di un'apposita, motivata richiesta da inoltrare ai Comitati e Delegazioni di competenza, organizzare tornei calcistici giovanili a carattere Regionale, Provinciale o Locale.

Le Società devono scrupolosamente attenersi ai regolamenti emanati in materia dal Settore Giovanile e Scolastico.

Tutte le Società affiliate alla FIGC, che organizzino Tornei senza la prescritta autorizzazione, sono passibili di deferimento ai competenti organi disciplinari.

Sono altresì passibili di deferimento le Società che non rispettino le norme contenute nei regolamenti dei Tornei approvati e quelle riportate sul presente C.U. n. 1.

9.2 Categorie giovanili aventi titolo di partecipazione ai tornei organizzati da Società

Nel rispetto dei limiti di età enunciati nella Sezione 1, **le categorie giovanili per le quali è possibile organizzare tornei sono le seguenti:**

ALLIEVI UNDER 17

ALLIEVI UNDER 16

GIOVANISSIMI (UNDER 15)

GIOVANISSIMI UNDER 14

ESORDIENTI MISTI

ESORDIENTI PRIMO ANNO (UNDER 12)

ESORDIENTI SECONDO ANNO (UNDER 13)

PULCINI MISTI

PULCINI PRIMO ANNO (UNDER 10)

PULCINI SECONDO ANNO (UNDER 11)

PRIMI CALCI (UNDER 9)

In nessun Torneo è consentita la partecipazione di calciatori "fuori quota".

PRIMI CALCI (dal 01.01.2016 al 31.12.2017)

È Possibile organizzare tornei a carattere Nazionale e/o Internazionale. Con modalità di gioco 4vs4 o 5vs5. I tornei devono obbligatoriamente prevedere anche un gioco di abilità tecnica da effettuare prima delle partite la cui descrizione deve essere allegata al regolamento. In questi tornei è vietata qualsiasi tipo di graduatoria o classifica finale.

PICCOLI AMICI (nati dal 01.01.2017 al compimento anagrafico del 5° anno di età)

Per quanto concerne le categorie "PICCOLI AMICI" è categoricamente vietato organizzare Tornei e Manifestazioni a carattere Internazionale e Nazionale o partecipare a Tornei all'Estero (in quanto l'attività di tale categoria deve essere prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici, metodologici e tecnico-didattici).

9.3 Modalità organizzative dei Tornei

a1) Tornei a carattere Internazionale

I regolamenti devono pervenire all'Ufficio Tornei della FIGC - SGS, ai fini della necessaria pre-autorizzazione, tassativamente almeno 60 giorni prima della data di inizio del torneo, secondo le procedure che verranno emanate con apposita circolare esplicativa e relativa "Guida ai Regolamenti dei Tornei Giovanili Organizzati dalle Società" pubblicata all'inizio di ogni stagione sportiva.

I regolamenti devono essere redatti solo ed esclusivamente seguendo lo schema degli appositi modelli fac-simile predisposti dal SGS, che possono essere richiesti ai Comitati Regionali ed alle Delegazioni Provinciali/Locali territorialmente competenti, oppure scaricati dal sito www.figc.it/it/giovani.

La trasmissione dei citati regolamenti all'Ufficio Tornei del Settore deve effettuarsi tramite i Comitati Regionali di competenza, i quali sono anche tenuti ad esprimere il proprio parere. È facoltà dei Comitati Regionali e delle Delegazioni della LND territorialmente competenti di respingere richieste pervenute fuori dai termini.

Per ogni categoria partecipante va redatto un apposito regolamento, pertanto non sono accettati regolamenti cumulativi.

Ai fini dell'autorizzazione definitiva, i Regolamenti dovranno anche obbligatoriamente contenere l'elenco delle squadre partecipanti con il relativo numero di matricola ed il programma delle gare da trasmettere secondo le modalità e nei termini previsti nell'apposita circolare esplicativa.

I regolamenti devono contenere secondo la vigente normativa FIFA anche le autorizzazioni a partecipare delle Federazioni di appartenenza delle squadre straniere che prenderanno parte al torneo.

Il mancato rispetto dei termini sopra stabiliti è motivo sufficiente perché non venga accordata la prescritta autorizzazione da parte del Consiglio Direttivo del S.G.S. o dall'Organismo a ciò appositamente delegato dal Consiglio Direttivo stesso.

I Tornei pre-autorizzati o definitivamente autorizzati e i relativi regolamenti saranno pubblicati nell'apposita sezione (<https://www.figc.it/it/giovani/tornei>), Non è pertanto consentito promuovere tornei in mancanza di qualsiasi pre-autorizzazione o autorizzazione appositamente pubblicata nelle modalità sopra descritte.

a2) Tornei a carattere Nazionale

Ai fini della necessaria pre-autorizzazione, i regolamenti dei Tornei di cui in epigrafe devono pervenire all'Ufficio Tornei del S.G.S. tassativamente almeno 45 giorni prima della data di inizio del torneo, secondo le procedure che verranno emanate con apposita circolare esplicativa e relativa "Guida ai Regolamenti dei Tornei Giovanili Organizzati dalle Società" pubblicata all'inizio di ogni stagione sportiva.

Il mancato rispetto dei termini sopra stabiliti è motivo sufficiente perché non venga accordata la prescritta autorizzazione da parte del Consiglio Direttivo del SGS o dall'Organismo a ciò appositamente delegato dal Consiglio Direttivo stesso.

I Regolamenti, devono essere redatti solo ed esclusivamente seguendo lo schema degli appositi modelli fac-simile predisposti dal Settore Giovanile e Scolastico, che possono essere richiesti ai Comitati Regionali e alle Delegazioni Provinciali/Locali Territorialmente competenti, oppure possono essere scaricati dal sito www.figc.it/it/giovani.

La trasmissione dei citati regolamenti all'ufficio tornei del Settore deve effettuarsi tramite i Comitati Regionali di competenza, i quali sono anche tenuti ad esprimere il proprio parere. È facoltà dei Comitati Regionali e delle Delegazioni della LND territorialmente competenti di respingere richieste pervenute fuori dai termini.

Per ogni categoria partecipante va redatto un apposito regolamento, pertanto non sono accettati regolamenti cumulativi.

I Tornei pre-autorizzati o definitivamente autorizzati e i relativi regolamenti saranno pubblicati nell'apposita sezione (<https://www.figc.it/it/giovani/tornei>). Non è pertanto consentito promuovere tornei in mancanza di qualsiasi pre-autorizzazione o autorizzazione appositamente pubblicata nelle modalità sopra descritte.

Ai fini dell'autorizzazione definitiva, i Regolamenti dovranno anche obbligatoriamente contenere l'elenco delle squadre partecipanti con il relativo numero di matricola ed il programma delle gare da trasmettere secondo le modalità e nei termini previsti nell'apposita circolare esplicativa.

b) Partecipazione di squadre giovanili italiane a Tornei all'Estero

Le richieste di partecipazione a Tornei all'estero debbono essere trasmesse all'Ufficio Tornei Settore per il tramite il Comitato Regionale territorialmente competente 45 (quarantacinque) giorni prima dell'inizio delle citate manifestazioni. La richiesta deve contenere il nominativo ed il telefono del dirigente accompagnatore responsabile della trasferta.

I Comitati Regionali debbono accompagnare le richieste con un motivato parere sulla serietà e consistenza tecnico-organizzativa delle Società interessate.

Le richieste di partecipazione ai Tornei all'Estero che hanno inizio a giugno e terminano a luglio sono da considerarsi appartenenti alla Stagione Sportiva successiva a quella in corso, pertanto possono parteciparvi calciatori tecnici e dirigenti che sono in regola con il tesseramento per la Stagione Sportiva successiva a quella in corso.

Tutte le Società affiliate alla FIGC, che partecipano a Tornei all'Estero senza autorizzazione, sono passibili di deferimento ai competenti organi disciplinari.

c) Tornei giovanili a carattere regionale, provinciale e locale

Le richieste per l'organizzazione dei Tornei sopra indicati, corredate dai relativi regolamenti, devono pervenire ai Comitati Regionali territorialmente competenti ai fini della prescritta autorizzazione almeno 30 giorni prima della data di inizio, se il Torneo è a carattere regionale e almeno 20 giorni prima della data di inizio, se è a carattere Provinciale o Locale: è data facoltà ai Comitati Regionali di demandare alle Delegazioni della LND territorialmente competenti la prescritta autorizzazione.

I sopra citati tempi di presentazione delle richieste devono essere tassativamente rispettati ed è facoltà dei Comitati Regionali e delle Delegazioni della LND territorialmente competenti di respingere richieste pervenute fuori dai termini.

I Comitati Regionali hanno facoltà di disciplinare l'attività dei citati Tornei in base alle rispettive esigenze, ovviamente nel rispetto delle normative, in precedenza emanate in materia dal Consiglio Direttivo del S.G.S. e pubblicate sui Comunicati Ufficiali e/o con apposite circolari.

I Tornei che prevedono la partecipazione di un numero massimo di **5 (cinque) Società** di provincia limitrofa confinante, ma di Regione diversa rispetto alla sede in cui viene organizzato il torneo, sono assimilabili come Tornei a carattere Regionale.

d) Tornei di fine stagione

Ai tesserati con vincolo annuale per la corrente Stagione Sportiva (calciatori, tecnici e dirigenti) è consentito partecipare solo a Tornei che abbiano termine entro il 30 Giugno della medesima stagione sportiva.

I Tornei che cominciano dal 1° Luglio della stagione successiva sono da considerarsi appartenenti alla stagione sportiva successiva e pertanto possono parteciparvi solo calciatori, tecnici e dirigenti in regola con il tesseramento della stagione sportiva successiva a quella in corso.

La citata disposizione è valida anche per la partecipazione di squadre Italiane a Tornei all'Estero.

e) Adempimenti dei Comitati Regionali

I Comitati Regionali, nel proprio ambito territoriale, devono fissare le date di effettuazione dei tornei, così da evitare inopportune e dannose concomitanze e sovrapposizioni, che incidano negativamente sia sugli impegni scolastici dei calciatori che sull'aspetto tecnico delle manifestazioni. Dovrà essere previsto, in particolare, almeno un giorno di riposo per i ragazzi partecipanti.

I Comitati Regionali devono far rispettare scrupolosamente le vigenti disposizioni in materia di oneri economici da parte degli organizzatori dei tornei (tassa approvazione torneo; versamento per spese arbitrali).

Ai Comitati Regionali e alle Delegazioni della LND territorialmente competenti è demandato il compito di effettuare controlli per accertare che le norme contenute nei regolamenti dei tornei approvati vengano, poi, rispettate in sede di effettuazione dei Tornei stessi.

9.4 Tempi di gara

Nei Tornei a rapido svolgimento o dove sono previste più partite nello stesso giorno oppure qualora le partite si svolgano in ore serali, i tempi di gioco devono essere ridotti.

Nelle Categorie Esordienti e Pulcini, sarà quindi possibile diminuire i tempi di gioco da tre a due. Rimane inalterato il principio delle sostituzioni come già stabilito dal presente CU.

Per quanto riguarda la determinazione del punteggio le modalità previste per le categorie Esordienti e Pulcini rimangono invariate, come già stabilito dal presente CU.

9.5 Prestiti

I prestiti sono consentiti esclusivamente nelle categorie Allievi e Giovanissimi per un numero massimo di tre giocatori per squadra, il cui utilizzo è subordinato all'autorizzazione del Torneo da parte della FIGC, nel rispetto dello specifico regolamento.

Non è pertanto necessario presentare altra documentazione o richiesta aggiuntiva, essendo un'opportunità già prevista nel regolamento del Torneo.

A tal proposito si precisa che i giovani calciatori in prestito possono partecipare ad allenamenti con la società per la quale è stato concesso il nulla osta, limitatamente al periodo strettamente collegato alla partecipazione del Torneo stesso.

I prestiti sono vietati nelle categorie Pulcini ed Esordienti, fatto salvo quanto di seguito specificato.

Nei Tornei Nazionali e nei Tornei Internazionali della categoria Esordienti sarà possibile utilizzare un numero massimo di tre giocatori in prestito esclusivamente per le Società che avranno ottenuto da parte del Settore Giovanile e Scolastico **“Autorizzazione a sottoporre a prova giovani calciatori”** (vedi paragrafo “Provini”).

In tal caso il prestito di un calciatore della categoria Esordienti, coerentemente con le opportunità previste nel paragrafo “Provini” e delle relative autorizzazioni, può essere accordato alle società preventivamente autorizzate a “sottoporre a prova giovani calciatori” alle seguenti condizioni:

- rilascio del “nulla osta” da parte delle società di appartenenza;
- bambini di età compresa tra i 10 anni anagraficamente compiuti ed i 12 anni (Esordienti), a condizione che il giovane calciatore sia residente nella medesima regione o in provincia limitrofa alla sede della Società, seppur di diversa regione;
- bambini che hanno già compiuto il 12° anno di età, anche se provenienti da altra regione (non per i nati nel 2013).

Tale disposizione è valida anche per le giovani calciatrici appartenenti alla categoria Esordienti.

Alle Società è assolutamente vietato partecipare a tornei con squadre formate tipo Selezione o Rappresentativa; le uniche Rappresentative che possono partecipare ai tornei sono esclusivamente quelle ufficiali dei Comitati Regionali e Delegazioni della LND, delle Leghe professionistiche e le Selezioni gestite direttamente dalla F.I.G.C anche per il tramite del Settore Giovanile e Scolastico. Non è consentita l'organizzazione di rappresentative delle categorie Esordienti e Pulcini.

9.6 Disposizioni integrative

Non è consentita l'organizzazione di Tornei che creino difficoltà allo svolgimento dell'attività ufficiale federale o alla frequenza scolastica dei giovani calciatori.

In particolare, i Tornei a carattere regionale e provinciale dovranno essere organizzati prevedendo una formula a rapido svolgimento.

Alle Società è vietata la partecipazione di proprie squadre, formate da medesimi giocatori della stessa categoria a più Tornei che si svolgono in contemporanea.

E' vietato altresì rilasciare nullaosta ai propri tesserati per partecipare a più Tornei che si svolgono in contemporanea, sia con la società di appartenenza che, eventualmente, con altre società.

Ulteriori precisazioni, chiarimenti ed eventuali altre disposizioni, verranno emanate attraverso specifica circolare e l'apposita “Guida ai Regolamenti dei Tornei Giovanili Organizzati dalle Società” pubblicata all'inizio di ogni stagione sportiva.

10) ATTIVITÀ DI BEACH SOCCER

Nell'ambito dell'attività in via di sviluppo del Beach Soccer, a seguito di quanto avviato nelle passate stagioni sportive, il Settore Giovanile e Scolastico continuerà a promuovere l'attività giovanile definendo ulteriori modalità e termini con cui realizzare e partecipare all'attività ufficiale nelle categorie di settore giovanile, in particolare per le categorie di base.

A tal proposito, nel rimandare alla pubblicazione di apposita Circolare esplicativa si ricorda che la partecipazione dei giovani deve prevedere in ogni caso il tesseramento FIGC.

L'attività è suddivisa nelle medesime categorie di seguito elencate già previste dal Settore Giovanile e Scolastico, i cui limiti d'età sono indicati nel paragrafo A):

- Piccoli Amici
- Primi Calci
- Pulcini
- Esordienti
- Giovanissimi
- Allievi

11) ATTIVITA' PROMOZIONALI ORGANIZZATE DALLE SOCIETA'

11.1 CENTRI ESTIVI

Le società affiliate alla FIGC possono autonomamente organizzare Centri Estivi le cui finalità e relative attività siano in linea con i principi dell'Attività Giovanile e Scolastica.

Non è pertanto consentito che i Centri Estivi abbiano finalità di Selezione di giovani calciatori/calciatrici.

A tal fine le società sono tenute a darne comunicazione al Coordinatore del Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente, oppure direttamente al Settore Giovanile e Scolastico Centrale qualora i Centri vengano organizzati in differenti Regioni.

La comunicazione dovrà essere effettuata utilizzando il Modulo Fac-Simile allegato, almeno 30 giorni prima dell'inizio del Centro, indicando, per ognuna delle località, le seguenti informazioni:

- luogo,
- periodo
- tipologia del Centro organizzato
- Indicazione del Responsabile Tecnico tesserato per il Club
- Indicazione del Referente Organizzativo

A tal proposito si ricorda anche che, come da Circolare FIFA del 23 Ottobre 2013, le società che intendono organizzare Centri Estivi all'estero sono tenute a dare informazioni alla propria Federazione di appartenenza ed alla Federazione Calcistica del paese in cui si svolge il Centro, comunicando luogo, date e periodo di svolgimento e tipologia di Centro che il club ha intenzione di organizzare.

Ciascuna delle Federazioni coinvolte potrà chiedere ulteriori specifiche informazioni. In mancanza di specifica comunicazione in merito o di riscontrate irregolarità che possano avere conseguenze diretta sulla tutela dei minori coinvolti così come espressamente regolamentato dalle norme specifiche il Settore Giovanile e Scolastico si riserva di non autorizzare l'organizzazione sul territorio italiano di Centri Estivi di società appartenenti a Federazioni estere inadempienti a quanto previsto dalla suddetta Circolare FIFA.

Il Settore Giovanile e Scolastico della FIGC pubblicherà sul sito web apposita comunicazione con elenco dei Centri Estivi organizzati dalle Società e che rispondono quindi ai requisiti richiesti.

In merito all'organizzazione dei Centri Estivi, si precisa quanto segue:

- 1) Considerando come "periodo di vacanze estive" il periodo che intercorre tra il termine dell'anno scolastico e l'inizio del successivo (che per convenzione viene determinato dal 10 Giugno al 15 Settembre), per i calciatori di età compresa tra i 5 e i 14 anni, tesserati con vincolo annuale SGS, non è necessaria la presentazione del "nulla osta" della società di appartenenza ritenendo l'attività estiva un servizio di cui possono usufruire le famiglie che si sviluppano attraverso attività prevalentemente ludiche.
- 2) I giovani calciatori tesserati con vincolo pluriennale (dai 14 anni in poi) potranno partecipare alle attività dei Centri Estivi organizzati da società diversa da quella di appartenenza, a condizione che quest'ultima autorizzi tale partecipazione attraverso il "nulla osta".
- 3) La Società che organizza il Centro Estivo è tenuta a nominare un Responsabile Tecnico tesserato per la stessa Società per ciascuna località in cui vengono organizzati i Centri Estivi. Qualora nella stessa località vengano organizzati due o più Centri Estivi sarà sufficiente indicare un solo Responsabile Tecnico.

- 4) Le Società che concedono il proprio Marchio a Società Terze, anche se non affiliate alla FIGC, sono comunque tenute ad attenersi alle norme previste, con la nomina di un Responsabile Tecnico tesserato per il Club che ha concesso il marchio.
- 5) La società organizzatrice dovrà garantire idonea copertura assicurativa a favore dei giovani che risultano tesserati per altre società o che non sono tesserati per alcuna società.

11.2 OPEN DAY

Il cosiddetto OPEN DAY è un evento organizzato da una società al fine di promuovere la propria attività e favorire la conoscenza del proprio club, della propria struttura e della propria organizzazione, oltre che del proprio staff.

Qualora una Società abbia intenzione di organizzare uno o più OPEN DAY, è tenuta a darne comunicazione al Coordinatore del Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente, indicando luogo, periodo e tipologia dell'evento organizzato, utilizzando il Modulo Fac-Simile allegato.

Considerando il carattere puramente promozionale degli "OPEN DAY", si precisa che in occasione di tali attività le società possono coinvolgere esclusivamente giovani non tesserati/e per altre società affiliate alla FIGC.

In tali occasioni il Club organizzatore deve pertanto prevedere la copertura assicurativa dell'evento e dei partecipanti.

EVENTUALI INTEGRAZIONI E/O MODIFICHE

Le normative indicate nel presente Comunicato Ufficiale vengono annualmente integrate e/o modificate, qualora necessario, con ulteriori disposizioni, la cui pubblicazione è prevista in apposite Circolari o Comunicati Ufficiali, diramati dal Settore Giovanile e Scolastico, a seguito di delibera del Consiglio Direttivo.

PUBBLICATO IN ROMA IL 10 LUGLIO 2024

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

Allegato n° 1

Schema riassuntivo “Modalità di svolgimento attività e gare nelle Categorie di Base” e Tabella “Limiti d’età” – 2024/2025

Categoria	Anno di nascita	Confronto - Partita	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt.)	Dimensioni porte (mt.)	Tipologia e Dimensioni del pallone	Procedure e variazioni regolamentari
Piccoli Amici	2018 – 2019 (5 anni compiuti)	2:2 o 3:3 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x10'+3x10' (alternati a giochi di abilità)	15÷30x10÷15	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	
Primi Calci	2016 - 2017 (possono giocare giovani di 6 anni compiuti, nati nel 2018)	4:4 o 5:5 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x10'+3x10' (alternati a giochi di abilità)	25÷40x12÷25	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	Possibilità di suddividere l'attività in 1° e 2° anno
Pulcini 1° anno	2015 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2016*)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45 (25÷40x12÷25)	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,60÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> non concesso il retropassaggio al portiere, con divieto di pressing sul portiere non c'è fuorigioco
Pulcini 2° anno	2014 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2015*)	7:7 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,80÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> in caso di una differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a -3 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Pulcini	Misti 2014 e/o 2015 (possono giocare giovani di 8 anni compiuti, nati nel 2016)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45 (25÷40x12÷25)	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,60÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> 1 Time-out di 1' per squadra per tempo <p>Per il Calcio a 5</p> <ul style="list-style-type: none"> concesso il retropassaggio al portiere non concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x15' non effettivi	25÷42x15÷25	3x2	4 gomma o 3 a rimbalzo controllato	
Esordienti 1° anno	2013 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2014*)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷55 (50÷65x35÷45)	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> fuorigioco al limite dell'area di rigore (16,5 mt. dalla linea di fondocampo) utilizzo Zona di “No-Pressing” 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Esordienti 2° anno	2012 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2013*)	9:9 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷55	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 cuoio	
Esordienti	Misti 2012, 2013 (possono giocare giovani di 10 anni compiuti, nati nel 2014)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷55 (50÷65x35÷45)	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 cuoio	<p>Per il Calcio a 5</p> <ul style="list-style-type: none"> concesso il retropassaggio al portiere non concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x20' non effettivi	25÷42x15÷25	3x2	4 (cuoio o gomma) o 3 a rimbalzo controllato	

* Tale opportunità è concessa solo alle Società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa

- NB –**
- In tutte le categorie di base è possibile richiedere una deroga per far giocare ragazze di un anno di età superiore rispetto quella prevista**
 - Qualora non fosse possibile disputare più partite contemporaneamente ed il numero dei giocatori sia elevato, per far giocare di più tutti i bambini è possibile disputare 4 tempi di gioco, anziché 3, ciascuno della stessa durata (Pulcini 4x15', Esordienti 4x20')**

Allegato n° 1

“Modalità di svolgimento attività e gare nelle Categorie Giovanili non professionisti” e Tabella “Limiti d’età” - 2024/2025

Categoria	Anno di nascita	Confronto	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt.)	Dimensioni porte (mt.)	Tipologia e Dimensioni del pallone	Procedure e variazioni regolamentari
Under 15 Femminile	2010 e 2011 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nate nel 2012)	9:9	3x25'	60÷75x40÷55	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 - cuoio	<ul style="list-style-type: none"> fuorigioco a centrocampo 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Under 15	2010 e 2011 (possibilità di inserire 5 giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2012)	11:11	2x35'	Regolamentare	Regolamentari	5 - cuoio	<p>Nella categoria Giovanissimi possono partecipare anche squadre miste o composte da sole ragazze, anche se in età della categoria “Allieve” (nate nel 2008, 2009 e 2010, con deroga rilasciata dal Presidente del Settore Giovanile e Scolastico), ed in particolare:</p> <ol style="list-style-type: none"> Nell’attività UNDER 14 possono giocare le ragazze nate nel 2008, nel 2009 e nel 2010; Nell’attività UNDER 15 “Regionale” o “Provinciale” possono giocare le ragazze nate nel 2008 e nel 2009. <p>U14 - 9vs9 è giocato secondo le regole adattate previste per l’U15 Femminile</p>
Under 14	2011 (possibilità di inserire 5 giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2012)	11:11 (o 9:9)	2x35'	Regolamentare (60÷75x40÷50)	Regolamentari (6x2)	5 - cuoio	
Under 15 “Calcio a Cinque”	2010 e 2011 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2012)	5:5	2x25' non effettivi	Regolamentare (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	4 a rimbalzo controllato	
Under 17 Maschile/Femminile	2008 e 2009 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)	11:11	2x45'	Regolamentare	Regolamentari	5 - cuoio	
Under 16	2009 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)	11:11	2x40'	Regolamentare	Regolamentari	5 - cuoio	
Under 17 “Calcio a Cinque”	2008 e 2009 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)	5:5	2x30' non effettivi	Regolamentare (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	4 a rimbalzo controllato	



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Stagione Sportiva 2024/2025

PRESENTAZIONE DEL SETTORE GIOVANILE

Società _____

Matricola n° _____ **Anno di Affiliazione** _____

Affiliata per _____ **(indicare Lega di appartenenza)**

Attività svolta _____ **(C11, C5, Femminile)**

Indirizzo _____ **n°** _____

CAP _____ **Città** _____ **Prov.** _____

Telefono sede _____ **Tel. Mobile** _____

Mail _____

Delegazione Provinciale _____

Comitato Regionale _____

B1. ORGANIGRAMMA DEL SETTORE GIOVANILE

Allegare una rappresentazione grafica dettagliata della struttura organizzativa attuale del settore giovanile (vedi esempio allegato A).

RESPONSABILI DEL SETTORE GIOVANILE E DELL'ATTIVITA' DI BASE

Ruolo <i>(Es: Responsabile Tecnico Scuola di Calcio, Dirigente Responsabile Scuola Calcio, etc.)</i>	Nome e cognome	Qualifica <i>(Es: Allenatore di prima categoria, Allenatore di seconda categoria, etc.)</i>	Contatti <i>(mail, telefono cellulare)</i>
Presidente			
Delegato Tutela Minori			
Responsabile Settore Giovanile			
Responsabile Tecnico Settore Giovanile			
Dirigente Responsabile Settore Giovanile			
Responsabile Tecnico Attività di Base/Scuola Calcio			
Dirigente Responsabile Attività di Base/Scuola Calcio			
Segretario Settore Giovanile			
Segretario Attività di Base/Scuola Calcio			

B2. RIEPILOGO SQUADRE GIOVANILI E CALCIATORI TESSERATI**SQUADRE PRESSO LA SOCIETÁ**
(Stagione Sportiva corrente)

CATEGORIA	NUMERO TOTALE DI SQUADRE	NUMERO TOTALE DI CALCIATORI TESSERATI
ALLIEVI		
GIOVANISSIMI		
ESORDIENTI		
PULCINI		
PRIMI CALCI		
PICCOLI AMICI		
TOTALE		

B3. SQUADRE / ATTIVITÀ SPORTIVA / TECNICI**CAMPIONATI / TORNEI***(Stagione Sportiva corrente)*

	Nome Squadra <i>(es: "Allievi A", Giovanissimi Regionali, etc.)</i>	Livello di Attività <i>(nazionale, regionale o provinciale)</i>	Campionato	Classi d'età	Numero di calciatori in rosa
ALLIEVI					
GIOVANISSIMI					

	Nome Squadra <i>(es: "Esordienti 1° anno", etc.)</i>	Livello di Attività <i>(9:9 o 7:7, etc.)</i>	Attività Ufficiale Federale <i>(torneo categorie di base)</i>	Classi d'età	Numero di calciatori in rosa
ESORDIENTI					
PULCINI					
PRIMI CALCI					
PICCOLI AMICI					

TECNICI*(Stagione Sportiva corrente)*

	Nome Allenatore	Nome Squadra <i>(Es: U17 Serie A e B, U15 Regionale, Esordienti, etc.)</i>	Ruolo <i>(Es: Allenatore Responsabile, Allenatore in seconda, Allenatore portieri, Assistente allenatore etc.)</i>	Qualifica <i>(Es: Allenatore Giovani Calciatori UEFA-C, Allenatore UEFA-B, Allenatore UEFA-A, etc.)</i>
ALLIEVI				
GIOVANISSIMI				

	Nome Allenatore	Nome Squadra <i>(Es: U17 Serie A e B Nazionale, Esordienti A, etc.)</i>	Ruolo <i>(Es: Allenatore Responsabile, Allenatore in seconda, Allenatore portieri, Assistente allenatore etc.)</i>	Qualifica <i>(Es: Allenatore Giovani Calciatori UEFA-C, Allenatore UEFA-B, Allenatore UEFA-A, etc.)</i>
ESORDIENTI				
PULCINI				
PRIMI CALCI				
PICCOLI AMICI				

B5. STAFF SANITARIO INTERNO ALLA SOCIETÀ DEDICATO AL SETTORE GIOVANILE

MEDICO SOCIALE DEL SETTORE GIOVANILE

Nome e cognome	Specializzazione	Ruolo nell'ambito della Società <i>(Responsabile Sanitario, Consulente, Referente, etc.)</i>	Numero di iscrizione all'elenco del Settore Tecnico	Numero di iscrizione all'Albo dei Medici

PREPARATORI ATLETICI SETTORE GIOVANILE

Nome Preparatore Atletico	Nome Squadra <i>Es: U17 Serie A e B, U15 Regionale, etc</i>	Estremi di abilitazione all'esercizio della professione <i>(Abilitazione rilasciata dal Settore Tecnico)</i>

PREPARATORI MOTORI

Nome Preparatore Motorio	Nome Squadra <i>(Es: Esordienti A, Pulcini B etc.)</i>	Estremi di abilitazione all'esercizio della professione <i>(Es: Laurea in scienze motorie, Diploma in educazione fisica, Abilitazione rilasciata dal Settore Tecnico)</i>

B6. PROGRAMMA D'USO IMPIANTI DI ALLENAMENTO (vedi esempio di cui all'allegato B)

Categoria	Squadra	Impianto di allenamento	Numero totale di campi	Codice campo utilizzato ¹	Dimensioni terreno di gioco utilizzato	Giorno e ora allenamenti (settimana tipo)					
						L	M	M	G	V	S
Allievi						Ora:					
						Assistenza Sanitaria:					
Giovanissimi						Ora:					
						Assistenza Sanitaria:					
Esordienti						Ora:					
						Assistenza Sanitaria:					
Pulcini						Ora:					
						Assistenza Sanitaria:					
Primi Calci						Ora:					
						Assistenza Sanitaria:					
Piccoli Amici						Ora:					
						Assistenza Sanitaria:					

ATTENZIONE: La compilazione della tabella dovrà essere effettuata per ogni squadra, utilizzando una riga per ciascuna di esse. Pertanto, nel caso in cui per la categoria "Giovanissimi" il Club svolga attività con due squadre, dovranno essere date informazioni per entrambe, in due righe differenti, come indicato nell'esempio di cui all'allegato B.

¹ Ogni campo deve essere contrassegnato da una lettera di riferimento in modo da evidenziare l'eventuale utilizzo dello stesso campo da parte di più squadre.

B7. STRUTTURE E SERVIZI PER L'ATTIVITÀ GIOVANILE

Impianto di allenamento	Foresteria societaria		Bar / Ristorante		Sala Medica		Sala giochi		Sala lettura / Biblioteca		Sala TV		Postazioni Internet		Pulmini o altri mezzi di trasporto	
	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Gli impianti utilizzati sono dotati di defibrillatore semiautomatico?	<input type="checkbox"/> si	<input type="checkbox"/> no
Il personale è formato adeguatamente per l'utilizzo del defibrillatore semiautomatico secondo le leggi regionali di riferimento?	<input type="checkbox"/> si	<input type="checkbox"/> no
Il personale formato per l'utilizzo del defibrillatore semiautomatico è sempre presente durante lo svolgimento dell'attività?	<input type="checkbox"/> si	<input type="checkbox"/> no

La società utilizza ulteriori impianti/strutture/ambienti con il fine di fornire servizi per raggiungere gli obiettivi fissati nel programma di formazione dei giovani calciatori?	<input type="checkbox"/> si	<input type="checkbox"/> no
--	-----------------------------	-----------------------------

Se si, indicare quali:

B9. ASSISTENZA SPECIALIZZATA AI GIOVANI CALCIATORI

La società si avvale della consulenza di uno psicologo di supporto alla società, allo staff, ai genitori o ai calciatori del settore giovanile?	<input type="checkbox"/> si	<input type="checkbox"/> no
La società si avvale della consulenza di altri esperti per fornire adeguati servizi ai calciatori del settore giovanile (es. pedagogista, sociologo, etc.)?	<input type="checkbox"/> si	<input type="checkbox"/> no
I ragazzi del settore giovanile sono seguiti nello studio da personale dedicato e/o specializzato?	<input type="checkbox"/> si	<input type="checkbox"/> no

IN CASO DI RISPOSTA AFFERMATIVA ALLE DOMANDE PRECEDENTI:

Numero di insegnanti	
Numero di tutor	
Altro (specificare):	

B12. ALTRE INFORMAZIONI

	Comunitari	Extracomunitari
Numero di giovani calciatori stranieri tesserati per la Società (stagione corrente)		

La società sottopone a giovani calciatori, genitori, tecnici e staff del settore giovanile un questionario al fine di valutare il grado di soddisfazione dei servizi offerti e degli obiettivi generali del club?

 sì no

In caso di risposta affermativa, allegare il questionario.

**B13. SEGNALARE PARTICOLARI INIZIATIVE, PROGETTI O EVENTI PER IL PREMIO ANNUALE
"UEFA GRASSROOTS AWARDS" (allegare descrizione del Progetto ed eventuale documentazione utile)**

Progetti	Eventi	Altre Iniziative

NOTE:

--

Data

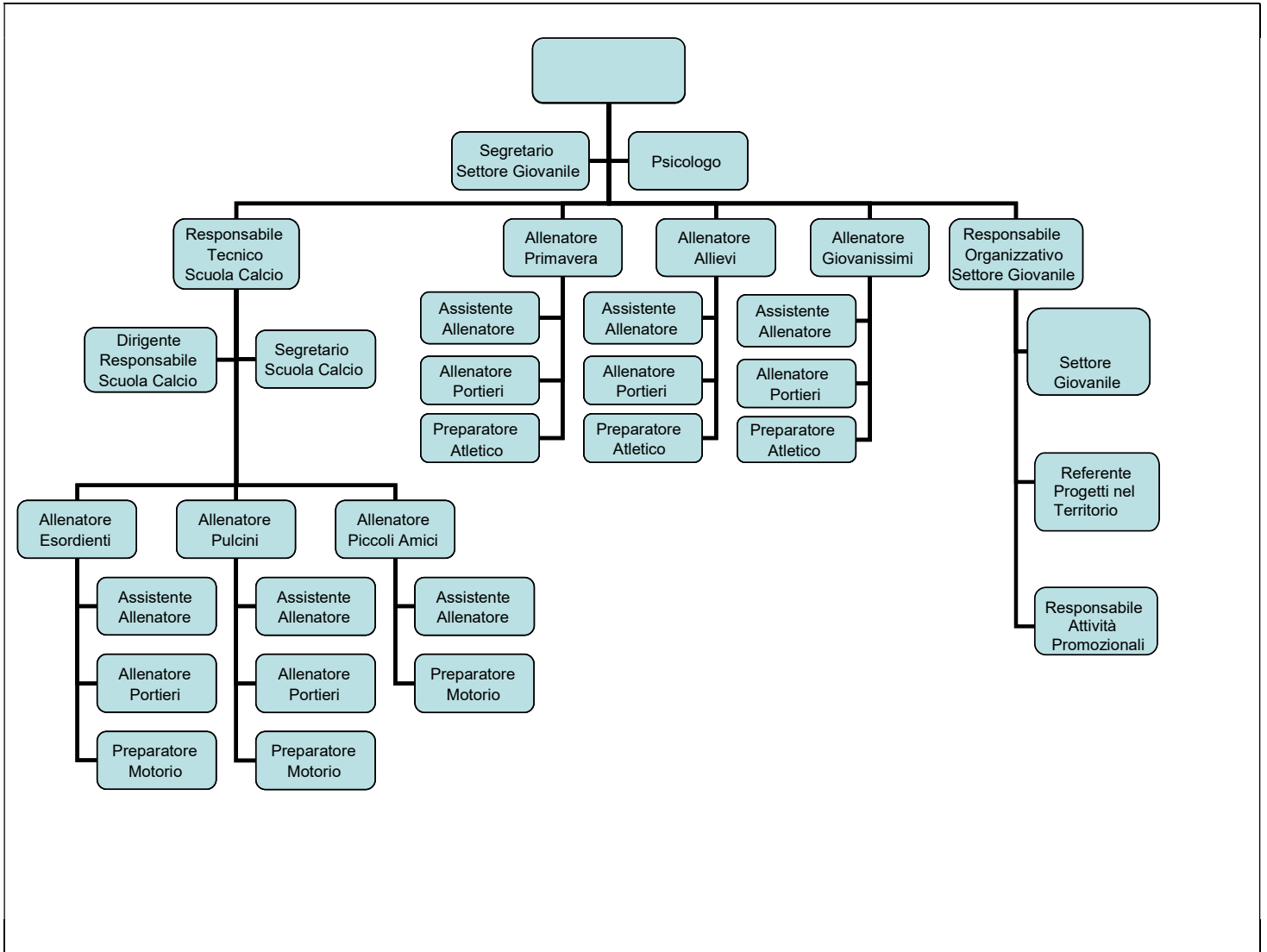
Timbro della società**Il Responsabile del Settore Giovanile o del Responsabile dell'Attività' di Base**

Nome e Cognome

Firma Leggibile**Il Presidente o il Legale Rappresentante della Società**

Nome e Cognome

Firma Leggibile



Allegato B**Esempio di programma d'uso degli impianti di allenamento**

Categoria	Squadra	Impianto di allenamento	Numero totale di campi	Codice campo utilizzato ⁱ	Dimensioni terreno di gioco utilizzato	Giorno e ora allenamenti (settimana tipo)					
						L	M	M	G	V	S
Allievi	Allievi Regionali	Centro Sportivo "XXX"	3	B	105 x 68	Ora:	15.00 – 18.00	15.00 – 17.30	15.00 – 18.00	15.00 – 17.00	
						Assistenza Sanitaria:	M. Costa	M. Costa	M. Costa	M. Costa	
Giovanissimi	Giovanissimi Regionali	Centro Sportivo "YYY"	6	E	105 x 68	Ora: 15.00 – 18.00		15.00 – 17.00		17.00 – 19.00	
						Assistenza Sanitaria: S. Donati		S. Donati		S. Donati	
	Giovanissimi "Fascia B"	Centro Sportivo "YYY"	6	F	105 x 68	Ora: 15.00 – 17.00	15.00 – 17.00		15.00 – 17.00		
						Assistenza Sanitaria: V. Colombo	V. Colombo		V. Colombo		
Esordienti	Esordienti A	Centro Sportivo "YYY"	6	C & D	105 x 68	Ora: 14.00 – 15.30	15.00 – 17.00		18.00 – 20.00	17.00 – 19.00	
						Assistenza Sanitaria: V. Lombardi	V. Lombardi		V. Lombardi	V. Lombardi	
Pulcini	Pulcini 2004	Centro Sportivo "ZZZ"	4	B	50 x 37	Ora:	16.00 – 17.30		16.00 – 17.30		
						Assistenza Sanitaria:	A. Rossi		A. Rossi		
Primi Calci	Primi Calci	Centro Sportivo "ZZZ"	4	C	50 x 37	Ora:		16.30 – 18.00		16.30 – 18.00	
						Massaggiatore:		A. Rossi		A. Rossi	
Piccoli Amici	Piccoli Amici	Centro Sportivo "ZZZ"	4	C	50 x 37	Ora:		15.00 – 16.30		15.00 – 16.30	
						Massaggiatore:		A. Rossi		A. Rossi	

Misure, numero dei campi ed informazioni rappresentano solo degli esempi

ⁱ Ogni campo deve essere contrassegnato da una lettera di riferimento in modo da evidenziare l'eventuale utilizzo dello stesso campo da parte di più squadre.

Sommario

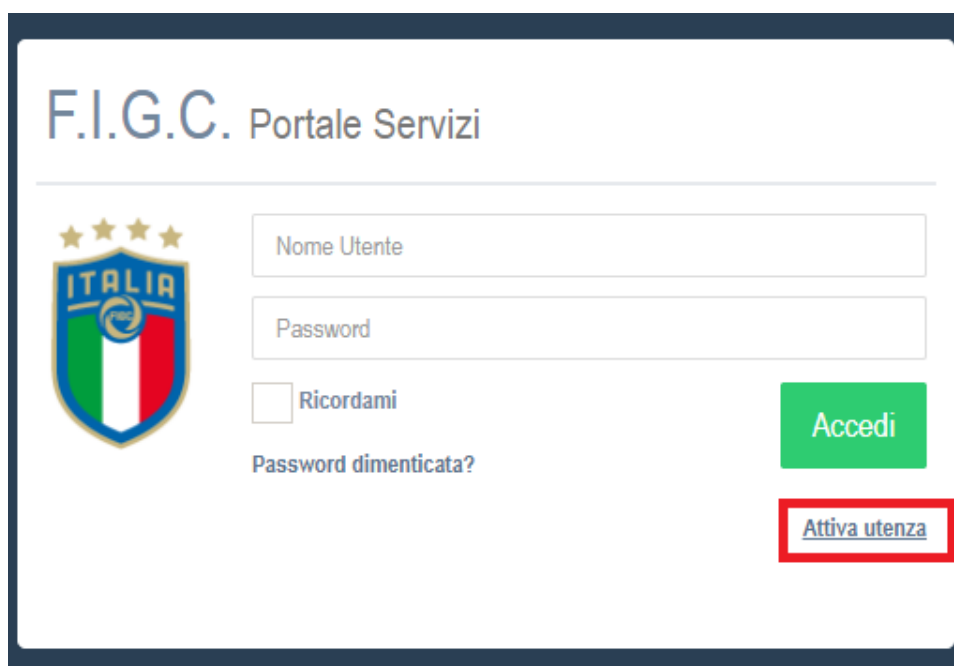
1	Attivazione Utenza	1
1.1	Passaggi per Attivare Utenza	1
2	Menu Principale	3
2.1	Atleti	4
2.1.1	Censimento Atleti	4
2.2	Dati Atleti	6
2.3	Anagrafica Tecnici	8
2.4	Allegati Società	10

1 Attivazione Utenza

1.1 Passaggi per Attivare Utenza

Dalla form di Login su <https://portaleservizi.figc.it/Account/Login>

fare click su “Attiva Utenza”.



F.I.G.C. Portale Servizi

Nome Utente

Password

Ricordami

[Password dimenticata?](#)

Accedi

[Attiva utenza](#)

Nella finestra che si apre flaggare (selezionare) la seconda Opzione **“Società Professionistiche e Dilettantistiche per le operazioni dei censimenti del Settore Giovanile Scolastico”**.

Attivazione Utente ✕

Società LND per operazioni di:

1. Tesseramento Calciatore Straniero maggiorenne o minorenni proveniente da Federazione Estera
2. Tesseramento Calciatore Italiano maggiorenne o minorenni proveniente da Federazione Estera
3. Primo Tesseramento di un Calciatore Straniero maggiorenne o minorenni
4. Tesseramento Tecnici

Società Professionistiche e Dilettantistiche per le operazioni dei censimenti del Settore Giovanile Scolastico

Continua
Annulla

Si aprirà un ulteriore finestra in cui inserire i dati richiesti della persona Intestataria dell'utenza (**che deve essere OBBLIGATORIAMENTE ratificata dalla LND**).

Attivazione utenza ✕

Si conferma di aver letto, compreso e di accettare senza riserve le [Condizioni di Utilizzo](#) e le informative privacy ivi richiamate, che disciplinano l'utilizzo della piattaforma on-line Portale Servizi FIGC, acconsentendo espressamente, ove necessario, al trattamento di tutti i dati personali comunicati.

Accetto **1**

Matricola Società **2**

Codice Fiscale (della persona che richiede le credenziali) **3**

Indirizzo Email (della persona che richiede le credenziali) **4**

5
Procedi
Annulla

- 1- Flaggare la casella **“Accetto”** per l'accettazione del trattamento dei Dati personali (obbligatorio).
- 2- Inserire la Matricola Societaria (senza Dicitura **“LND”** iniziale).
- 3- Inserire il Codice Fiscale della persona intestataria dell'utenza.
- 4- Inserire l'indirizzo email della persona Intestataria dell'utenza.
- 5- Fare click su **“Procedi”**, un'email con le credenziali verrà inviata all'indirizzo email fornito nei dati precedenti.

2 Menu Principale

Entrati nell'utenza sulla sinistra si avrà il seguente Menu':



2.1 Atleti (parte facoltativa)

Cliccando sulla voce di menù 1 “Atleti”, si avrà una lista di atleti appartenenti alla società.

Il censimento degli Atleti è obbligatorio effettuarlo unicamente per i calciatori e calciatrici convocate nei CFT e/ o CST.

ATLETI										
Pagina 1 di 53 (523)										
Stagione Sportiva	Matricola	Cognome	Nome	CFT	Luogo di Nascita	Data di Nascita	Nazionalità	Sesso	Codice fiscale	
2021					CROAZIA		HRV	M		Censisci
2021					ROMANIA		ROU	M		Censisci
2021					BRASILE		BRA	M		Censisci
2021					CROAZIA		HRV	M		Censisci
2021				CFT-COMO Casrate con Bernate	COSTA D'AVORIO		CIV	M		Modifica (CFT-COMO Casrate con Bernate)
2021					CROAZIA		HRV	M		Censisci
2021					SERBIA		SRB	M		Censisci
2021					SVIZZERA		ITA	F		Censisci
2021					FRANCIA		FRA	M		Censisci
2021					SPAGNA		ESP	M		Censisci

- 1- è possibile ricercare un determinato atleta filtrando tramite la riga delle caselle nell'header della tabella
- 2- I risultati degli atleti appartenenti alla società.

Cliccando Sul Pulsante “**Censisci**” (**TASTO BLU**) sarà possibile Censire un determinato Atleta.

Cliccando su “**Modifica**” (**TASTO VERDE**) sarà possibile modificare un'atleta già Censito.

2.1.1 Censimento Atleti (parte facoltativa)

Una volta cliccato su “Censisci” si aprirà la seguente pagina con i vari dati da inserire:

DATI ANAGRAFICI ATLETA

Centro Federale Territoriale

Data compilazione 08/10/2021

Centro Federale Territoriale -Selezionare-

Società di appartenenza

Denominazione

Comune

Indirizzo

Cap

Tipologia Società -Selezionare-

Cognome referente

Nome referente

Cellulare referente pref/telefono

Anagrafica Atleta

Atleta

Matricola	Cognome	Nome	Data di Nascita
Luogo di Nascita	Nazionalità	Sesso	Codice Fiscale
CROAZIA	CROAZIA	M	

Seconda Nazionalità

Data scadenza certificato idoneità attività sportiva gg/mm/aaaa

(si ricorda che per poter partecipare alle attività del CFT dovrà essere consegnata al responsabile organizzativo anche una copia del certificato medico in corso di validità. Sarà cura dei genitori del minore produrre e consegnare prima della scadenza certificazioni mediche sostitutive di rinnovo)

Residenza e contatti Atleta

Città

Indirizzo

Cap

Provincia

Cellulare pref/telefono

Telefono pref/telefono

Email

Documento Atleta

Tipo -Selezionare-

Numero

Rilasciato da

Data scadenza gg/mm/aaaa

Residenza e contatti del Papà

Cognome	<input type="text"/>
Nome	<input type="text"/>
Luogo di Nascita	<input type="text"/>
Data di Nascita	<input type="text" value="gg/mm/aaaa"/>
Cellulare	<input type="text" value="pref/telefono"/>
Email	<input type="text"/>

Da compilare solo se diverso dalla residenza dell'atleta

Città	<input type="text"/>
Indirizzo	<input type="text"/>
Cap	<input type="text"/>
Provincia	<input type="text"/>

Residenza e contatti della Mamma

Cognome	<input type="text"/>
Nome	<input type="text"/>
Luogo di Nascita	<input type="text"/>
Data di Nascita	<input type="text" value="gg/mm/aaaa"/>
Cellulare	<input type="text" value="pref/telefono"/>
Email	<input type="text"/>

Da compilare solo se diverso dalla residenza dell'atleta

Città	<input type="text"/>
Indirizzo	<input type="text"/>
Cap	<input type="text"/>
Provincia	<input type="text"/>

Allegati

Certificato di Idoneità	<input type="text" value="PDF max 5MB"/>	<input type="button" value="🗑️"/>	<input type="button" value="📤"/>
Documento di identità	<input type="text" value="PDF max 5MB"/>	<input type="button" value="🗑️"/>	<input type="button" value="📤"/>

2.2 Dati Atleti (parte facoltativa)

Cliccando sulla voce di menu 2 "Dati Atleti", si avrà una lista di atleti Censiti dalla società.

INDICE DATI ATLETI

5 **Aggiungi**

Pagina 1 di 3 (21) > > 10

	Cognome	Nome	Stagione Sportiva	Data Compilazione	CFT	Luogo di Nascita	Data di Nascita	Nazionalità	Seconda Nazionalità	Sesso	Codice fiscale	Residenza	Indirizzo	Cap	Provincia	Cellulare	Telefono	Email	
1																			
2	Pdf		2020	23/08/2021	CFT-TREVISO Istrana	CROAZIA		CROAZIA		M		WWW	WWW	11111	RM				
	Pdf		2020	24/08/2021	CFT-TREVISO Istrana	ROMANIA		ROMANIA		M	AAAAA	AAAAA	AAAAA	11111	RM				
3	Modifica		2021	13/07/2021	CFT-COMO Casnate con Gemate	COSTA D'AVORIO		COSTA D'AVORIO		M		AAAA	AAAA	11111	AA				
4	Pdf		2020	23/08/2021	CFT-TREVISO Istrana	SERBIA		SERBIA		M	22222	22222	22222	11111	rm				
	Pdf		2020	25/08/2021	CFT-URBINO	GERMANIA		GERMANIA		M		SSSS	SSSS	11111	SS				
	Modifica		2021	16/09/2021	CFT-UDINE San Giorgio di Nogaro	ROMA		ITALIA		M		EEEE	via angelo cabrili	00139	rm				

- 1- è possibile ricercare un determinato atleta filtrando tramite la riga delle caselle nell'header della tabella
- 2- I risultati degli atleti appartenenti alla società.
- 3- Cliccando **"Modifica"** è possibile modificare i Dati inseriti in precedenza su un determinato atleta.
- 4- Cliccando su **"PDF"** è possibile scaricare la Scheda dell'Atleta
- 5- Cliccando sul Tasto **"Aggiungi"** si aprirà nuovamente la pagina per il Censimento Atleti (vedi 2.1.1) per aggiungere un Atleta Manualmente (se non presente nell'elenco degli Atleti, vedi 2.1)

2.3 Anagrafica Tecnici (parte obbligatoria)

Cliccando sulla voce di menu 3 “Anagrafica Tecnici”, si avrà una lista di tecnici tesserati della società (in sola lettura).

Il messaggio in Rosso In alto indica che per procedere al tesseramento di un nuovo Tecnico iscritto all’Albo bisogna effettuare l’accesso in un'altra utenza adibita, per l’appunto, al “tesseramento dei Tecnici”.

ANAGRAFICA TECNICI			
<small>Tutte le pratiche di Tesseramento Tecnici devono essere istruite e depositate tramite la funzionalità “ tesseramento tecnici” abilitata all’utenza principale della società (non utenza utilizzata per i Censimenti SGS)</small>			
Cognome e Nome	Data di Nascita	Codice Fiscale	Qualifica Settore Tecnico
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA A
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA A
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	[blurred]	[blurred]	All.Giov.Calc. LICENZA C
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Preparatore Atletico
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA A
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	[blurred]	[blurred]	All.Giov.Calc. LICENZA C
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Operatore Sanitario
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	[blurred]	[blurred]	Allenatore UEFA B

Per Censire un Tecnico non iscritto all’Albo basterà fare click Sul Tasto in Alto a destra “**Aggiungi**” (evidenziato in Rosso)

ANAGRAFICA TECNICI			
<small>Tutte le pratiche di Tesseramento Tecnici devono essere istruite e depositate tramite la funzionalità “ tesseramento tecnici” abilitata all’utenza principale della società (non utenza utilizzata per i Censimenti SGS)</small>			
Aggiungi			
Cognome e Nome	Data di Nascita	Codice Fiscale	Qualifica Settore Tecnico
[blurred]	10/04/1962	[blurred]	Allenatore UEFA A
[blurred]	12/11/1986	[blurred]	Allenatore UEFA A
[blurred]	05/05/1983	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	10/10/1983	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	26/08/1988	[blurred]	Allenatore UEFA B
[blurred]	07/05/1990	[blurred]	All.Giov.Calc. LICENZA C

Si Aprirà una nuova Anagrafica che andrà compilata per censire il Tecnico:

DETTAGLIO TECNICO
Selezionare Squadra, Qualifica/Formazione e Ruolo ricoperto dal singolo Tecnico nell'ambito dell'attività giovanile

Tecnico

Codice Fiscale 1

Nome

Cognome

Stato di Nascita

Luogo di Nascita

Provincia di Nascita

Cittadinanza

Data di Nascita

Email

Cellulare

Qualifica	Ruolo	Categoria	Squadra	Deroga
+ SCIENZE MOTORIE -	Coordinatore	Allievi	Camp.Naz.U16 (Lega AeB)	<input type="checkbox"/>
SCIENZE MOTORIE				
CONI - FIGC				
GRASSROOTS LIVELLO E				
NESSUNA QUALIFICA/FORMAZIONE				

2

- 1- Compilare con i Dati Anagrafici relativi al Tecnico da censire
- 2- Inserire **Qualifica, Ruolo, Categoria, Squadra** e **Deroga** (solo in caso di Deroga).
È possibile eliminare o aggiungere nuove righe alla tabella per definire ulteriori Ruoli svolti dal Tecnico tramite i pulsanti evidenziati in **rosso**. (Il pulsante “cestino” sarà presente solo se vengono aggiunti nuovi ruoli mentre il pulsante “+” sarà presente da subito per aggiungere nuovi ruoli).

Una volta terminato l’inserimento sarà possibile Cliccare su **“Salva”** in basso a destra per salvare il Censimento del Tecnico (**tale censimento potrà essere modificato o eliminato in ogni momento**).

Una volta salvato il Tecnico, il sistema riporterà l’utente all’elenco di tutti i tecnici dove ora sarà presente anche il nuovo tecnico Censito:

18/08/1974	Non Tesserato Settore Tecnico	✎ 🗑️
------------	-------------------------------	--

Tramite i tasti evidenziati in rosso sarà possibile modificare il Tecnico (sia i dati anagrafici che **rimuovere, aggiungere** o **modificare Ruoli**) oppure eliminare il Tecnico.

2.4 Allegati Società (parte obbligatoria)

Cliccando sulla voce di menu 4 “Allegati Società”, si avrà la possibilità di caricare Il “Modello per la presentazione della società”.

ALLEGATI	
Formato files: pdf (Max 5MB)	
File allegati	
Nome File	Data Inserimento
2-modello-per-presentazione-società-2020-2021(AC MILAN)-compresso.pdf	02/12/2020



GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

MODELLO DI ATTIVITA'
Stagione 2024/2025

CATEGORIE
"PICCOLI AMICI" E "PRIMI CALCI"

TUTTI

Definisci
le regole delle
competizioni
in base alle
necessità dei
giovani giocatori

DI PIÙ

Concedi
maggiore
tempo
di impegno
motorio
in partita

MEGLIO

Varia
le esperienze
di gara per
garantire una
formazione
completa

INTRODUZIONE

Lo sviluppo del calcio giovanile passa necessariamente attraverso l'impegno e le competenze che quotidianamente vengono messe in campo dai numerosi Istruttori e Tecnici coinvolti nelle oltre 9.000 società che svolgono attività giovanile in Italia.

Un impegno costante che ha bisogno di rinnovarsi periodicamente.

A tal proposito la Federazione Italiana Giuoco Calcio con i suoi Settori di servizio, il Settore Giovanile e Scolastico ed il Settore Tecnico, ha avviato un percorso ambizioso dedicato in particolare ai tecnici delle squadre dei più piccoli.

Un percorso da seguire con sensibilità, attenzione e continuità da tutti gli attori (tecnici, dirigenti, genitori), in cui il Settore Giovanile e Scolastico si mette a completa disposizione di tutti i club, attraverso le sue strutture regionali e provinciali ed in particolare attraverso i Centri Federali Territoriali, che svolgono un ruolo importantissimo per i tecnici del territorio di appartenenza offrendo esempi pratici nella conduzione delle sedute di allenamento, dove i principi metodologici e teorici vengono facilmente applicati, offrendo opportunità di crescita e di esperienza reale e consapevole ai giovani calciatori e alle giovani calciatrici coinvolti nell'attività.

Il progetto che presentiamo ha quindi l'obiettivo di fornire strumenti utili ai tecnici affinché le opportunità di gioco e di esperienza offerte ai più piccoli si moltiplichino considerevolmente affinché il bambino possa crescere con le giuste motivazioni, con i giusti tempi, con le migliori competenze messe in campo. Come vedremo, il programma di sviluppo tecnico, basato sui presupposti tecnico-organizzativi considerati nei Centri Federali Territoriali ed applicati per le categorie di base, si realizza essenzialmente considerando due principi:

1. per i bambini e le bambine: moltiplicare le opportunità di gioco e di esperienze pratiche da far vivere a tutti i partecipanti durante le sedute di allenamento ed in occasione degli incontri ufficiali;
2. per i Tecnici (e gli adulti in genere): incrementare le occasioni di formazione attraverso il coinvolgimento pratico nell'attività svolta in campo e con lo sviluppo di un percorso di incontri che si realizzi con continuità nel corso della stagione sportiva.

In questo manuale sarà possibile conoscere in sintesi le modalità con cui si sviluppa il programma di formazione dedicato ai tecnici delle categorie Piccoli Amici e Primi Calci, attraverso il progetto di formazione che si realizza il Sabato mattina nei Centri Federali Territoriali o, nei territori in cui non ancora presenti, nelle Scuole Calcio Élite. Allo stesso tempo costituisce la base su cui sono fondate le modalità di confronto ufficiale di queste categorie.

Le **modalità di gioco** applicate per queste categorie infatti devono essere realizzate utilizzando le esercitazioni proposte in questo manuale e che nel tempo, dopo un primo periodo di conoscenza e divulgazione del sistema, si moltiplicheranno dando opportunità alle società di spaziare su proposte diverse e di diverse tipologie, arricchendo considerevolmente il bagaglio di esperienze che il bambino porterà con sé negli anni successivi.

Nei confronti ufficiali, organizzati sotto forma di raggruppamenti con almeno 3-4 squadre coinvolte, la modalità di gioco con cui si confronteranno i giovani calciatori dovrà prevedere almeno 3 partite (in modalità 2:2 o 3:3 per i Piccoli Amici o 4:4 o 5:5 per i Primi Calci) alternati a 3 esercitazioni scelte tra le 5 proposte in questo manuale, ognuna con un contenuto diverso dall'altra (Collaborazione, Duello, Calcio di strada, Scoprire il movimento, Giochi di tecnica), variando le proposte di settimana in settimana, propo-

nendo sempre abbinamenti diversi, sempre con l'obiettivo di arricchire le esperienze motorie e tecniche dei bambini.

Un percorso che sicuramente non sarà agevole ma che è necessario affrontare. Consapevoli che questo percorso ci porterà a risultati inaspettati ed i primi a sorprenderci saranno proprio i bambini e le bambine che ci coinvolgeranno con il loro entusiasmo.

Per far tutto ciò nel migliore dei modi occorre puntare sulla capacità dei Club e dei suoi dirigenti di mettersi in gioco, di investire nelle proprie società sportive e nel proprio staff, con particolare attenzione all'Allenatore: figura fondamentale che in questo percorso vogliamo valorizzare al massimo fornendo quanti più strumenti didattici possibili.

Buon divertimento a tutti!

1. ASPETTI ORGANIZZATIVI

L'iniziativa del Sabato Mattina presso i Centri Federali Territoriali è rivolta a giocatori, allenatori, dirigenti, famiglie che svolgono attività nelle categorie Piccoli Amici/Primi Calci delle società del territorio all'interno dell'area di pertinenza di ogni Centro.

Ogni sabato in cui è prevista l'attività vengono convocate 5 società (che porteranno i bambini per partecipare e sviluppare l'attività in campo) a cui si aggiungono i tecnici delle altre società afferenti al territorio, fino ad un numero massimo complessivo di 40 istruttori della categoria interessata.

La convocazione viene fatta dal Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico. La prassi prevede una chiamata informativa con accordo di massima (chiamata al dirigente responsabile delle società) su giornate ed orari di disponibilità ed una successiva convocazione attraverso pubblicazione sul C.U.

L'attività è prevista per un numero variabile di giocatori, indicativamente il range varia da un minimo di 20, ad un massimo di 60 bambini circa. Ogni società può portare il numero desiderato di tesserati, la somma complessiva deve stare all'interno dei numeri definiti. L'invito alle società è quello di presentarsi con almeno un allenatore ogni 10 tesserati. La stessa società può essere invitata più volte e portare giocatori, allenatori e dirigenti diversi.

La mattinata presso il CFT prevede un allenamento della durata di 90 minuti ed una riunione tecnica rivolta agli allenatori della durata di 45 minuti.

Le società vengono convocate al campo 45 minuti prima dell'inizio dell'attività, tempo utile per permettere ai giocatori di cambiarsi, espletare il riconoscimento dei giocatori ed eseguire una breve riunione introduttiva con l'obiettivo di: condividere i presupposti metodologici; definire lo stile di conduzione da utilizzare; chiarire gli obiettivi dell'iniziativa.

L'attività tecnica e quella formativa sono gestite dal Responsabile Tecnico del Centro Federale, oppure dal Delegato (Provinciale o Regionale) dell'Attività di Base regionale, coadiuvati, se necessario, da un allenatore del CFT o da un collaboratore della struttura regionale del Settore Giovanile e Scolastico.

Risulta buona norma sincerarsi che i tecnici delle società coinvolte abbiano capito l'importanza di partecipare attivamente alla conduzione dell'attività tecnica. Inoltre, è opportuno che ogni società porti con sé con almeno un dirigente che possa seguire i giocatori negli spogliatoi al termine dell'attività permettendo così all'allenatore di seguire la riunione post allenamento senza l'incombenza della supervisione post attività.

L'aspetto più importante da trasmettere nella spiegazione dell'iniziativa alle società partecipanti è che l'attività tecnica presentata (6 stazioni gioco per una durata di 90' circa) rappresenta una **seduta di allenamento** e non un classico raggruppamento svolto tra squadre del territorio. L'idea di base è che gli allenatori possano sperimentare e vivere una proposta di allenamento che può essere riportata nell'organizzazione e negli spazi utilizzati, in qualsiasi società. Le proposte tecniche fornite attraverso l'eserciziario fanno riferimento alle categorie Piccoli Amici e Primi Calci ma la struttura dell'allenamento può essere applicata a qualsiasi categoria di base.

2. L'ATTIVITÀ DEL SABATO MATTINA CFT

Presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base

La Metodologia CFT per l'Attività di Base si sviluppa su 10 presupposti tecnico organizzativi che vengono considerati elementi imprescindibili per sviluppare e condurre ogni allenamento della fascia d'età 5-12 anni. La loro corretta applicazione determina la qualità dell'intervento didattico di ogni allenatore.

I 10 presupposti individuati sono:

1. **GIOCATORE COME PROTAGONISTA:** il progetto tecnico di ogni società deve avere come principale protagonista il giocatore e la sua crescita. Tutte le azioni didattiche devono essere sviluppate con l'intenzione di permettere ai giocatori di rendere al massimo delle proprie potenzialità, rispettandone tempi di crescita e potenzialità.
2. **ORGANIZZAZIONE DELL'ALLENAMENTO:** la seduta di allenamento deve essere organizzata in modo professionale e curata nel minimo dettaglio. Scelta degli spazi di gioco, dimensione dei campi, successione delle attività, tempistiche di ogni attività, sono solo alcune delle molteplici competenze organizzative che un allenatore deve avere per gestire al meglio una seduta di allenamento efficace.
3. **CLIMA SERENO:** un'atmosfera socio-affettiva serena (in cui le relazioni tra compagni, tra giocatori e allenatore nonché quelle del singolo giocatore con sé stesso) può aiutare il giovane giocatore a concentrarsi sull'apprendimento evitando di disperdere energie nei conflitti e nella gestione dei rapporti interpersonali. Il clima dipende in gran parte dall'allenatore, ed è dato in particolare da come questo gestisce gli aspetti disciplinari e da come vengono trasmesse le indicazioni tecniche.
4. **ELEVATO TEMPO DI IMPEGNO MOTORIO:** la quantità di pratica motoria sostenuta da ogni atleta nel suo percorso di formazione rappresenta una delle variabili più importanti per determinarne il percorso sportivo. L'allenatore può fare molto per permettere ai propri giocatori di sperimentare allenamenti ad alta densità di esperienze tecniche e motorie: scegliere attività che prevedano elevato numero di prove, ridurre i tempi di attesa, utilizzare spiegazioni brevi ed efficaci, sono alcune di queste.
5. **+ GIOCO, - ESERCIZI:** Scegliere una prevalenza di attività a carattere ludico/competitivo (meglio ancora se con caratteristiche situazionali proprie del calcio), in cui la presa di decisione risulta importante per essere efficaci, permette di avvicinare il modello di allenamento a quello della gara e preparare così il giocatore ad uno sport ad abilità aperta come il calcio.
6. **EDUCARE ATTRAVERSO IL MOVIMENTO:** lo sport non è di per sé una pratica educativa a prescindere, può diventarlo solo qualora venga condotto e programmato attraverso modalità che prevedano di educare attraverso il movimento tutte le aree della personalità: motoria, affettiva, sociale ed emotiva. L'efficacia prestativa spesso va di pari passo all'aspetto educativo e da questo trae beneficio. Investire del tempo nello sviluppo di funzioni cognitive e life skills ha delle ricadute positive anche sulle possibilità di espressione tecnica dei giovani giocatori.
7. **APPASSIONARSI ALLO SPORT:** la letteratura scientifica evidenzia un'involuzione delle capacità coordinative e condizionali nei giovani dovuta in modo particolare a: un aumento della sedentarietà; minore quantità di gioco libero; differenziazione degli interessi degli adolescenti. Trasmettere ai giovani

il piacere di muoversi e fare sport anche al di fuori del contesto calcistico permette di intendere l'attività motoria come un momento positivo e stimolante. Lo sport va inteso come un modo di essere e di comportarsi in ogni momento della propria quotidianità.

8. **ORIENTARSI AL COMPITO:** orientare il clima motivazionale sul compito piuttosto che sul risultato spostare l'attenzione da condizioni "esterne", non sempre dipendente dal singolo giocatore (ad esempio il risultato di una gara), ad aspetti interni al soggetto quali impegno, sacrificio, resilienza e attenzione, elementi "interni" che permettono di rendere un percorso sportivo più solido e diminuire la possibilità di abbandono precoce.
9. **INCLUDERE:** una scuola calcio ad indirizzo inclusivo non è solo una realtà che accoglie tutti i giocatori che desiderano iscriversi ma che sa anche attendere i tempi di crescita di ognuno e concedere ad ogni giocatore il diritto di esprimersi in allenamento e in gara anche se non manifesta particolari attitudini alla pratica sportiva. Un approccio inclusivo permette, a lungo termine, di avere un maggior numero di giocatori.
10. **VARIABILITÀ DELLA PRATICA:** una pratica sportiva di tipo variato (in diverse discipline sportive ma anche un maggior numero di attività legate allo sport praticato) permette di ampliare il bagaglio personale di esperienze motorie e costruire le basi per una prestazione più solida da adulto. La variabilità della pratica e la sua distribuzione (con particolare riferimento alla modalità di organizzazione randomizzata delle attività) sono strumenti importanti che contribuisce a migliorare l'esperienza di apprendimento e renderla più solida.

Per chi fosse interessato ad approfondire i presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base, all'interno del manuale "Allenare l'Attività di Base, Soluzioni per la formazione del giovane calciatore" (fornito gratuitamente dagli staff dei Centri Federali Territoriali in formato elettronico) per ognuno dei 10 Presupposti trova:

- a spiegazione e l'analisi dei contenuti di ogni presupposto nel dettaglio, con contributi della letteratura scientifica e riflessioni;
- la proposta di soluzioni pratiche per trasformare le indicazioni teoriche in azioni didattiche chiare ed efficaci;
- 3 esempi utili ad inquadrare meglio come il presupposto illustrato possa essere veicolato nella propria attività tecnica adattandolo alle diverse categorie dell'Attività di Base;
- una mappa concettuale che riassume tutti i tratti salienti di ogni presupposto individuato.

Oltre agli approfondimenti, nel Manuale viene fornito anche uno strumento didattico chiamato: Scheda di Autovalutazione Tecnica. La Scheda presenta un questionario di 10 domande, ognuna delle quali collegata ad uno dei presupposti della Metodologia del Programma Formativo CFT per l'Attività di Base. Al termine di ogni allenamento, rispondendo alle domande della Scheda (dove si vale 1 punto e no vale 0 punti), risulta possibile verificare l'applicazione pratica del modello proposto e dare quindi una valutazione (da 0 a 10) ad ogni seduta realizzata. Questa Scheda può risultare utile agli allenatori come strumento di auto valutazione, un momento di analisi e riflessione sul lavoro svolto in campo con l'obiettivo di stimolarne la formazione e la ricerca del miglioramento.

Tra il materiale didattico previsto nella diffusione della Metodologia CFT per l'Attività di Base c'è anche un documento che presenta solo le mappe concettuali corrispondenti ai 10 Presupposti. Questo riassunto rappresenta una sorta di Bignami utile ad avere un primo contatto generale con i contenuti della Metodologia; può inoltre essere utilizzato sia per la Formazione dei tecnici del territorio sia come schede e materiale didattico da utilizzare per una rapida divulgazione.

Le attività previste nel Sabato Mattina CFT

Così come introdotto brevemente al punto 2 di questo documento, l'attività pratica prevista il sabato mattina si divide in 2 momenti distinti:

- **un allenamento** rivolto alle categorie Piccoli Amici e Primi Calci di 5 società del territorio;
- **una riunione tecnica** dedicata in modo particolare agli allenatori delle società partecipanti ma aperta a tutti gli interessati (dirigenti e genitori compresi).

In questa sezione del documento viene illustrata l'organizzazione di entrambi i momenti di formazione.

1. L'Allenamento

L'attività che le società vengono invitate a svolgere in campo è una proposta di allenamento sviluppata, nella struttura e nei contenuti, cercando di rispettare i 10 Presupposti metodologici introdotti nell'apertura di questa sezione del documento.

Dal punto di vista organizzativo, l'allenamento presenta le seguenti caratteristiche:

- Ha una durata complessiva di 1 ora e 30 minuti;
- si compone di 6 stazioni della durata di 15 minuti ciascuna (organizzate come da immagine riportata nella Fig.1);
- ognuna delle 6 stazioni ha un tema e le tipologie di attività proposte sono: Giochi di Tecnica, Calcio di Strada; il Duello; Scoprire il Movimento; Partita CFT, Collaborazione (i contenuti di queste stazioni sono spiegati nelle prossime pagine);
- al termine della terza rotazione di gioco è prevista una pausa di 4 minuti per permettere ai giocatori di ristorarsi e riprendere successivamente l'attività tecnica con rinnovato entusiasmo;
- il format prevede attività tecniche che coinvolgono 10 giocatori per ogni stazione ma può essere adattato anche a numeri superiori od inferiori (indicativamente, da un massimo di 12 ad un minimo di 6 bambini/e);
- la seduta di allenamento è condotta (dall'organizzazione dei campi ai tempi di rotazione fino alla gestione e formazione dei tecnici coinvolti nella conduzione delle stazioni) dal Responsabile Tecnico del CFT oppure, in sua assenza, questo compito viene svolto da un collaboratore della struttura regionale del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC o da un allenatore del CFT appositamente formato. Il referente tecnico della giornata di attività d'ora in avanti viene definito "Allenatore responsabile dell'attività tecnica";
- le stazioni sono condotte dai 5 allenatori delle società coinvolte e da un collaboratore del Settore Giovanile e Scolastico, al termine di ogni turno gli allenatori ruotano in senso antiorario andando così a condurre tutte le attività previste dall'allenamento;
- al termine di ogni turno di gioco i giocatori ruotano in senso orario, attraverso questa modalità di rotazione, ogni allenatore condurrà lo stesso gruppo solo 2 volte nel corso della seduta;
- i giocatori vengono divisi nei gruppi con modalità random, senza quindi considerare l'appartenenza alle società partecipanti; nella suddivisione dei gruppi di gioco si tiene però conto dell'età dei giocatori e della loro categoria di appartenenza (i giocatori della categoria Piccoli Amici vengono quindi divisi da quelli appartenenti alla categoria Primi Calci);
- ogni allenamento viene introdotto e chiuso da un breve momento di saluto tra tutti i giocatori delle squadre coinvolte nell'attività;
- oltre alle 6 stazioni definite sono previste anche 2 attività complementari: un "Gioco Paracadute" ed una proposta gioco chiamata "Prendi e Gioca a Casa". La prima consiste in un'attività che può esse-

re svolta qualora l'attenzione e l'interesse nei confronti di un gioco diminuisca e manchi ancora del tempo prima del termine del turno di gioco; la seconda è una proposta gioco che i partecipanti sperimentano con l'indicazione di provarla anche a casa, una strategia applicata per aumentare il tempo di impegno motorio in ambito calcistico al di fuori di un contesto strutturato ed organizzato.



Figura 1 - Organizzazione campo

LE CARATTERISTICHE DELLE ATTIVITÀ PRATICHE

Le 6 stazioni dell'allenamento (Giochi di Tecnica, Calcio da Strada; il Duello; Scoprire il Movimento; Partita CFT, Collaborazione) sono elaborate e sviluppate nel rispetto di tutti i presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base. Tipologia, struttura e organizzazione delle attività pratiche individuate rappresentano un tassello importante, ma non esclusivo, della Metodologia. Ogni stazione viene intesa come un **ambiente formativo** in cui si relazionano 3 variabili:

- l'attività tecnica proposta e le sue regole;
- lo stile di conduzione utilizzato da parte del tecnico;
- i comportamenti e le reazioni dei giocatori.

Tutte le attività proposte negli allenamenti del sabato mattina sono scelte da un eserciziaro dedicato (vedi sezione numero 4 del presente documento), ognuna di esse ha caratteristiche e finalità che vengono presentate e motivate. Le regole delle proposte tecniche sono sviluppate nel rispetto dei presupposti della Metodologia e cercano di veicolarne i contenuti. Ogni attività scelta deve quindi avere caratteristiche ben precise ed essere coerente con le indicazioni fornite dalla Metodologia.

Per stile di conduzione utilizzato da un tecnico si intendono le modalità attraverso le quali questo trasmette i contenuti tecnici e si relaziona con i giocatori. Tipologia di feedback somministrati, tempistica delle indicazioni tecniche, modalità di comunicazione, costituiscono solo alcuni degli elementi della didattica che qualificano l'intervento dell'allenatore e definiscono il tipo di ambiente che si intende creare attorno ai giocatori.

Le risposte dei giocatori alle attività proposte costituiscono un elemento importante per determinare eventuali cambiamenti nelle regole dei giochi e nello stile di conduzione da parte degli allenatori. Le caratteristiche dei bambini coinvolti possono essere molto diverse, risulterà quindi opportuno che gli allenatori riescano a trovare gli adattamenti opportuni per adeguare le proposte pratiche alle necessità dei giocatori. Una proficua interazione tra i 3 elementi dell'ambiente formativo CFT (regole, stile di conduzione e comportamenti dei giocatori) intende permettere al giocatore di avere adeguate possibilità di sperimentare l'obiettivo della proposta, di ricevere quantità e qualità di feedback adatti al suo livello di comprensione, di svolgere un'attività adeguata alla propria età e alle proprie capacità, di avere la possibilità di esprimersi autonomamente, di acquisire delle competenze motorie e tecniche utili al proprio percorso di formazione motoria. Il compito dell'ambiente formativo CFT è quello di permettere al giovane giocatore di vivere un'esperienza efficace che gli conceda la possibilità di esprimersi al massimo delle proprie potenzialità. Dal punto di vista puramente organizzativo, la scelta delle attività tecniche che compongono ogni Allenamento CFT per l'Attività di Base avvengono con modalità random. L'Allenatore responsabile dell'attività tecnica sceglie 6 attività, una per ognuna delle 6 stazioni previste oltre a 2 attività complementari (un Gioco Paracadute e un'attività Prendi e Gioca a Casa), individuandole a piacimento dall'eserciziario. L'allenamento può così essere composto in modo diverso ogni volta che deve essere proposto alle società del territorio. Le attività tecniche riportate nell'eserciziario sono rivolte alla categoria Primi Calci ma ognuna di esse presenta delle varianti che servono a semplificare le proposte adeguandole anche a bambini/e della categoria Piccoli Amici. In ogni scheda dedicata ai giochi vengono riportate anche varianti adatte a rilanciare l'entusiasmo nei confronti della proposta in funzione delle risposte date dai giocatori. Tutte le modalità attraverso le quali vengono presentate le attività pratiche sono riportate in una "scheda esempio" (vedi pag. 17) che oltre a regole ed indicazioni sullo stile di conduzione riporta anche i comportamenti privilegiati attesi da parte dei giocatori. In sostanza, ogni proposta pratica non viene presentata solo come un semplice esercizio, gioco o attività tecnica ma viene definita con tutti i tratti salienti che permettono di interpretare ogni proposta come un Ambiente formativo.

I CONTENUTI DELLE 6 STAZIONI DELL'ALLENAMENTO

Nelle pagine che seguono vengono descritte le caratteristiche delle 6 stazioni previste nell'allenamento CFT. Ogni stazione viene descritta in modo generale attraverso le caratteristiche che la definiscono, in seguito vengono riportati gli obiettivi, le finalità e i contenuti che si intendono veicolare attraverso questo tipo di proposta ed infine presentate le modalità attraverso le quali il tecnico deve approcciarsi alla conduzione delle stesse. Il rispetto delle indicazioni fornite per ogni tipologia di attività garantisce la creazione di un'ambiente formativo adatto a tramutare in pratica i presupposti teorici della Metodologia CFT per l'Attività di Base.

1. Partita CFT per l'attività di base

La stazione della partita prevede una gara della durata di 15 minuti in cui le modalità di gioco cambiano nel rispetto della categoria di appartenenza dei giocatori, del numero dei partecipanti (l'intento deve essere quello di coinvolgere tutti i presenti contemporaneamente) oltre che delle scelte organizzative effettuate dall'Allenatore responsabile dell'attività tecnica (nel rispetto della modalità random con cui l'allenamento viene proposto, è possibile che siano previste numeriche di gioco diverse ad ogni seduta).

Gli spazi di gioco ideati per la partita sono stati realizzati con un sistema "modulare". L'organizzazione degli spazi presentata nella Figura 2 permette agli allenatori di poter cambiare la modalità di gioco attraverso lo spostamento di pochissimo materiale. Nello stesso spazio (18x25m) si possono svolgere rispettivamente: 4 partite 2vs2; 2 partite 2vs2 ed una 3vs3; 2 partite 3vs3; una partita 4vs4; una partita 5vs5. Nel 5vs5 e nel 4vs4 le porte sono di 4x2m (in assenza di porte 4x2 regolamentari, si possono utilizzare dei paletti), nel 3vs3 e nel 2vs2, per praticità realizzativa, le porte possono essere invece delimitate anche attraverso coni o cinesini.

La scelta delle modalità di gioco è vincolata alle categorie solo per quanto riguarda i Piccoli Amici (dove vige l'obbligatorietà del 2vs2 e del 3vs3) per i Primi Calci invece è randomizzata. A discrezione dell'Allenatore responsabile dell'attività tecnica che gestiscono la seduta, le partite possono essere svolte anche con numeriche inferiori rispetto a quelle solitamente previste dai regolamenti SGS. Nei Primi Calci si possono quindi proporre partite multiple 2vs2 e 3vs3 o anche partite 4vs4.

Fino al 3vs3 non è previsto l'utilizzo di casacche per definire le 2 squadre che si affrontano nella partita. Nella categoria Primi Calci le partite vengono condotte attraverso la regola dell'auto-arbitraggio (maggiori informazioni su questa modalità di conduzione delle partita possono essere ricavate dal video "auto-arbitraggio, istruzioni per l'uso": https://www.youtube.com/watch?v=o_Lo2XxkJsQ). Per la categoria Piccoli Amici, l'intervento sul regolamento di gioco da parte degli allenatori risulta importante per spiegare alcune regole che possono risultare nuove o di difficile comprensione, in modo particolare per chi ha cominciato a giocare da poco.

Regole generali delle partite:

- nel 2vs2 e 3vs3 non è previsto calcio d'angolo; la rimessa laterale può essere effettuata sia con le mani che con i piedi; non è previsto il calcio di rigore; la ripresa del gioco dopo un gol avviene dal portiere;
- nel 4vs4 e 5vs5 è previsto il calcio d'angolo; la rimessa laterale può essere effettuata sia con le mani che con i piedi, è previsto il calcio di rigore (dimensioni area di rigore 3x5m); la ripresa del gioco dopo un gol avviene da centrocampo.

La conduzione tecnica nelle partite è orientata a riassumere tutte le indicazioni fornite nelle altre stazioni previste dall'Allenamento CFT per l'Attività di Base. Alcuni esempi di interventi tecnici durante la partita possono essere volti a sottolineare comportamenti positivi quali: iniziativa e creatività nei duelli; utilità della collaborazione con i compagni (intesa come risorsa al gioco); realizzazione di gesti motori efficaci e fluidi; applicazione di alcuni principi tecnici orientati ad aumentare il bagaglio di competenze del giocatore (ad esempio l'utilizzo dell'arto non dominante); autonomia nella gestione di alcuni momenti legati al regolamento della partita.

In tutte le modalità di gioco del programma tecnico (dal 2vs2 al 5vs5) non è prevista una distinzione di ruoli, l'unica differenziazione che si evidenzia è tra i giocatori di movimento ed il portiere (il quale, ad ogni gol, sia realizzato che subito dalla propria squadra, cambia ruotando con i giocatori di movimento). La richiesta per tutti i tecnici è quella di evitare l'utilizzo di termini quali "difensori", "centrocampisti" e "attaccanti" nello schieramento dei giocatori in campo. Nella conduzione della Partita CFT ai giocatori viene lasciata libera espressione "tattica", senza vincoli di "etichette" come quelle presentate. L'allenatore ha il compito di indirizzare i giocatori all'eventuale copertura o attacco di spazi liberi, alla lettura della densità con la quale i propri compagni sono distribuiti in campo, all'individuazione degli spazi dove sviluppare il gioco. In questo indirizzo tecnico non sono previsti vincoli dati da posizioni di campo da occupare ma si comincia ad intraprendere un percorso che individua compiti da svolgere, situazioni da interpretare e non ruoli predefiniti da ricoprire. Questo percorso di introduzione al modello gara va svolto nel rispetto del clima adatto alla categorie a cui ci si riferisce: un'approccio orientato alla serenità, all'accettazione dell'errore, al divertimento e al piacere di imparare visti come passaggi fondamentali del processo di apprendimento. Particolare attenzione va inoltre posta alla terminologia utilizzata nelle richieste rivolte ai giocatori, questa devono essere di semplice comprensione e adatte all'età a cui l'attività è rivolta. Un concetto astratto come la "densità" (intesa come quantità di giocatori nello stesso spazio di gioco) di avversari e compagni può essere fatta percepire con delle domande quali: "In quanti siamo in quello spazio? Tanti o pochi? Dove possiamo stare per avere più possibilità di ricevere il pallone?" oppure, "Dov'è lo spazio libero che ci permette di ricevere la palla più facilmente?". Un altro esempio sul tipo di comunicazione da utilizzare riguarda lo smarcamento da un avversario, questo può essere condizionato attraverso delle richieste specifiche: "Se vuoi ricevere il pallone, conviene stare vicini o lontani agli avversari?". Questo tipo di conduzione, basata su di uno stile prevalentemente non direttivo (induttivo) può essere utilizzato per tutte le competenze che si intende trasmettere ai propri giocatori; richiede tempo e pazienza ma lascia solide competenze ed un approccio all'attività sportiva orientata al coinvolgimento diretto del giocatore nel suo processo di formazione.

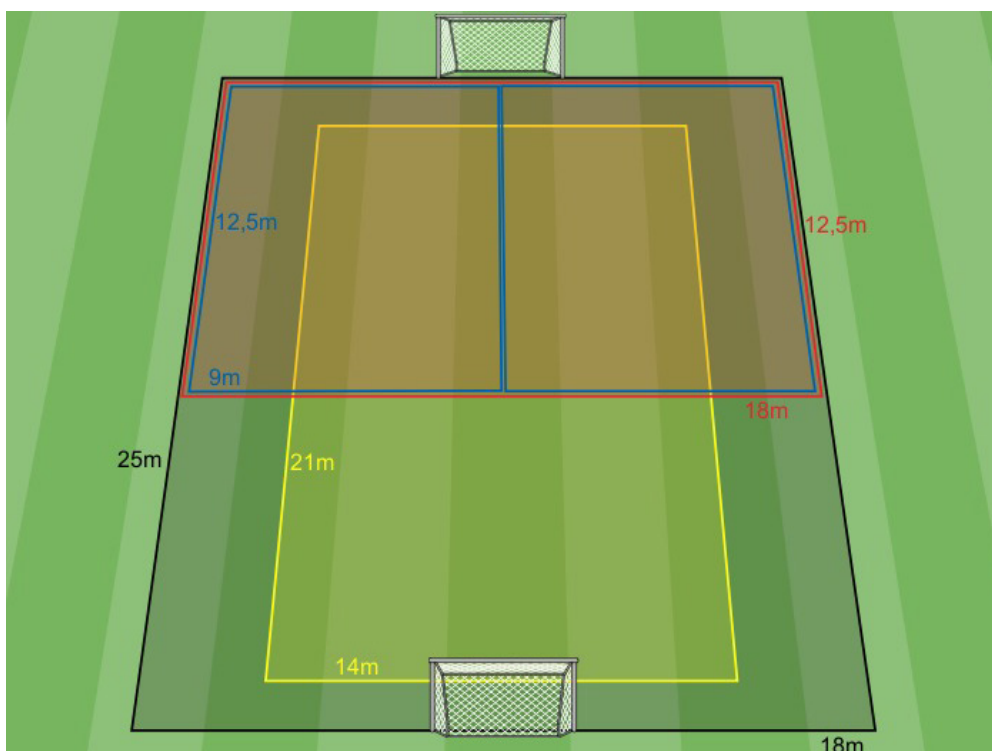


Figura 2 - Organizzazione campo modulare

2. Collaborazione

I giochi di collaborazione sono situazioni di gioco semplificate (con superiorità numerica o con basso numero di avversari) in cui la collaborazione con il compagno rappresenta un'opportunità di gioco da scoprire e valorizzare.

Le attività proposte in questo ambito sono orientate a scoprire le situazioni o i momenti in cui in cui l'aiuto del compagno può essere utile. Le proposte sono finalizzate al raggiungimento di obiettivi quali: il mantenimento del possesso del pallone; la conquista di uno spazio; la finalizzazione. È importante sottolineare come l'egocentrismo che caratterizza i bambini di questa età debba essere una caratteristica da rispettare nelle decisioni di gioco, specie da parte dei più piccoli. La collaborazione è quindi intesa più come un'esperienza da sperimentare piuttosto che un'azione da vedere realizzata con sistematicità.

I giochi di collaborazione presentano soluzioni spaziali od organizzative che permettono di identificare il giocatore "ausilio" (giocatore messo a disposizione del compagno in possesso palla) facilitandone così il coinvolgimento.

Nella conduzione tecnica l'allenatore valorizza le scelte di gioco in cui l'aiuto del compagno si è rivelato utile al fine di raggiungere l'obiettivo dell'attività. Viene posta l'attenzione sul piacere di provare a risolvere situazioni di gioco in collaborazione con un compagno, l'importanza di fare un assist, la capacità di un gruppo o di una coppia di essere più forti di un singolo e il piacere di condividere una gioia assieme ai propri compagni.

3. Il duello

All'interno della stazione Duello vengono svolte attività e situazioni di gioco 1vs1 proposte sotto forma di partita o di sfida individuale. La contesa della palla ed il suo dominio costituiscono un elemento fondamentale per il raggiungimento degli obiettivi tecnici prescelti.

Le proposte pratiche sono volte a raggiungere obiettivi quali: la conquista del possesso della palla o di uno spazio; il mantenimento del possesso del pallone; il superamento dell'avversario; la finalizzazione. Le attività inserite in questa categoria di giochi sono sviluppate cercando di non dare riferimenti standardizzati e sempre uguali tra di loro (non vengono proposte situazioni in cui l'avversario parte da un punto noto nello spazio, predefinito, ad esempio frontale o laterale) ma facendo in modo che l'avversario provenga da direzioni diverse o che nell'ambiente di gioco ci siano elementi di disturbo che possono condizionare l'attenzione dei giocatori (ad esempio, il "traffico" dato da altri compagni che giocano nello stesso campo) favorendo così l'allenamento della continuità di gioco e premiando anche il mantenimento di un focus attentivo ristretto sul proprio duello.

Nelle attività che fanno parte del Duello, oltre a cambiare gli obiettivi spaziali e tecnici, cambiano anche le traiettorie attraverso la quale il pallone entra in gioco. Sono previste modalità di avvio delle situazioni di duello attraverso traiettorie aeree, rimbalzanti e rasoterra.

Le proposte inserite all'interno di questa categoria sono orientate in modo particolare allo sviluppo di aspetti legati alla fase offensiva dell'1vs1: dal promuovere l'iniziativa personale all'incentivare un atteggiamento di tipo propositivo tuttavia è bene ricordare l'importanza di far risaltare anche le doti dei giocatori nella fase difensiva. La scelta dei tempi di intervento; la capacità di ritardare l'azione avversaria; la propensione ad attaccare in avanti e con coraggio; costituiscono elementi importanti per acquisire una mentalità di gioco propositiva anche nella fase di non possesso.

L'allenatore, attraverso i suoi feedback ed interventi, stimola il desiderio di superare l'avversario, sottolinea la creatività dimostrata nel tentare un dribbling diverso dal solito, evidenzia la capacità di difendere il pallone, di fare qualche passo avanti nello sviluppo dell'iniziativa personale.

Ulteriori indicazioni per la fase difensiva dell'1vs1 possono essere la valorizzazione delle capacità di un difendente di non farsi superare dall'avversario, l'atteggiamento di sacrificio nell'inseguire l'avversario cercando di difendere la porta o conquistare il pallone, l'attenzione in una marcatura, la capacità di reagire rapidamente ad un'azione offensiva. Quelli presentati, sono tutti aspetti che vanno rimarcati e valorizzati nella proposta di queste attività in situazione.

4. Calcio di strada

Fanno parte di questa attività una serie di proposte a carattere ludico che solitamente i giocatori sono abituati a svolgere in forma libera in contesti quali: strada, campetto, oratorio, piazza. Le proposte presentate in questa categoria possono appartenere a giochi della tradizione popolare piuttosto che essere strutturate sotto forma di situazioni o giochi tecnici a confronto.

L'obiettivo prevalente di questa stazione è quello di acquisire le competenze necessarie per fare in modo che i giocatori sappiano auto organizzare attività tecniche anche al di fuori del contesto strutturato presso le loro società: tra amici ad un compleanno; tra compagni di classe a ricreazione; tra conoscenti al mare. Al fine di trasmettere meglio questa idea di libertà e autogestione, per delimitare gli spazi di gioco, possono essere utilizzati materiali di recupero oppure oggetti di utilizzo comune quali: cartoni; bottiglie; scarpe; zaini.

Solitamente, questo tipo di attività, quando vengono svolte nei loro contesti naturali, non prevedono la supervisione di un adulto e vengono svolte in forma autonoma e auto regolamentata; nella conduzione del "calcio di strada" questo elemento deve essere rispettato ed incentivato.

Risulterà importante, attraverso la conduzione tecnica, far notare che le attività proposte in questa stazione possono essere svolte in modo semplice anche in contesti diversi da quello dell'allenamento. Inoltre, al fine di stimolare l'auto organizzazione da parte dei giocatori, si invita a fare in modo che vengano sviluppate delle azioni autonome quali: scegliere i gruppi o le squadre senza l'intervento dell'allenatore; decidere da soli alcune regole o varianti del gioco; applicare l'auto arbitraggio; delimitarsi o gestirsi gli spazi di gioco; risolvere positivamente contenziosi tra pari in caso di incomprensioni e litigi. In quest'ottica di conduzione autonoma, l'utilizzo di materiale di uso comune (zaini, scarpe, bottiglie ecc.) per delimitare le porte o il campo, così come la conte-

stualizzare dell'ambientazione in situazioni classiche del gioco di strada (fare finta di essere al campetto, in piazza, nel cortile della scuola) possono favorire la percezione di un'esperienza di gioco in forma libera. In questa stazione il tecnico tende ad uscire dalla conduzione dell'attività ed a ridurre al minimo indispensabile i propri interventi, forniti in modo particolare per dare ai giocatori un supporto organizzativo ed un incentivo dell'autonomia.

5. Scoprire il movimento

Fanno parte di questa stazione tutte le attività che coinvolgono prettamente l'ambito coordinativo/motorio. Possono essere svolte anche con l'uso della palla ma non coinvolgono gestualità tecniche proprie del calcio. Le esercitazioni appartenenti a questa categoria sono volte a sperimentare movimenti, conoscere il proprio corpo, svolgere attività che apparentemente non riguardano situazioni di gioco calcio specifiche ed, in generale, ampliare il bagaglio di esperienze motorie del un giovane giocatore.

Le attività proposte nella stazione Scoprire il movimento si dividono solitamente in 3 momenti distinti di uguale durata (5 minuti ciascuno): una fase di avvio in cui i giocatori sperimentano liberamente la stazione o il compito proposto; una fase centrale in cui si sviluppano delle azioni motorie secondo le indicazioni fornite dal tecnico; una fase finale in cui l'attività motoria viene svolta in un contesto di rapidità che prevede sfide tra i giocatori.

Una delle caratteristiche prevalenti di questo tipo di stazione è la variabilità del tipo di movimenti e azioni motorie che vengono sviluppate, si cerca quindi di strutturare degli ambienti che permettano di veicolare diverse esperienze di tipo motorio. L'utilizzo di attrezzi differenti e la proposta di gestualità creative sono alla base del rispetto del principio della variabilità della pratica. Sviluppare un bagaglio di esperienze motorie e coordinative vario e completo rappresenta un elemento importante sul quale costruire la prestazione nel periodo dell'attività agonistica.

La conduzione da parte del tecnico riguarderà prevalentemente l'efficacia, la fluidità, la creatività, la capacità di abbinamento e la rapidità esecutiva delle azioni motorie svolte dai giocatori. Risulterà importante riuscire a stimolare l'interesse dei partecipanti attraverso gratificazioni ed incentivi che ne rilancino la pratica, per qualche giocatore, non particolarmente motivato o efficace potrebbe risultare poco coinvolgente. L'attività di questa stazione rappresenta un'occasione utile per trasmettere ai giocatori la percezione del piacere di muoversi e della capacità di controllare e gestire il proprio corpo scoprendone le potenzialità in relazione a spazio, compagni, attrezzi di gioco e richieste regolamentari.

6. Giochi di tecnica

Per Giochi di tecnica si intendono attività ludiche con l'obiettivo di sviluppare gestualità tecniche proprie del calcio (conduzione palla, trasmissione, controllo, tiro, ecc.) e, più in generale, il dominio e la confidenza con l'attrezzo di gioco.

Le attività di questa categoria prevedono un rapporto palla/giocatore prevalente di 1 a 1, al massimo 1 a 2, atto a garantire la massima densità possibile di esperienze pratiche. Le proposte sono elaborate con la presenza di un basso numero di avversari (indicativamente 1 ogni 5 giocatori) con l'intenzione che questi rappresentino un pretesto per prendere informazioni dal contesto di gioco e non con l'intento di eseguire un'elevata quantità di duelli (per la quale esiste già una stazione dedicata). In generale, l'abbinamento di gestualità tecniche differenti nelle proposte rappresenta una ricerca voluta, questo avviene nel rispetto della modalità randomizzata di organizzazione della variabilità. L'aspetto ludico, l'inserimento di ruoli (ambientazioni di fantasia) e della competizione tra giocatori sono alcuni degli elementi che, qui applicati, permettono di svolgere le gestualità tecniche variando parametri esecutivi quali forza, velocità e direzione dell'esecuzione. Questo ambiente variabile è un elemento utile ad orientare le attività verso un'indirizzo situazionale più vicino un'abilità aperta come il calcio.

Le indicazioni tecniche che gli allenatori forniscono in questa stazione sono rivolte in modo particolare alla percezione del proprio corpo in relazione all'attrezzo di gioco, a sperimentare nuove modalità per entrare in contatto con il pallone (parti del piede con cui toccare la palla, utilizzo dell'arto meno abile); ad aspetti legati all'orientamento in campo in funzione della presenza di un avversario. Le abilità tecniche vengono intese come elementi integrati da abbinare alla presa di decisione e alla percezione di stimoli provenienti dall'ambiente che circonda i giocatori ("in che direzione mi conviene condurre/orientare la palla per evitare l'avversario?").

LE ATTIVITÀ COMPLEMENTARI

Oltre alle 6 stazioni che compongono l'allenamento sono previste 2 attività complementari: il Gioco Paracadute e l'attività Prendi e Gioca a Casa.

1. Gioco paracadute

Può capitare che a causa di stanchezza, cali di attenzione, incomprensione delle regole, conduzione inadeguata da parte del tecnico, difficoltà dell'attività proposta, i giocatori possano cominciare a denotare un calo di interesse nei confronti di un'attività prima del termine previsto per la stessa. In questi casi è opportuno che l'allenatore si accorga di tale situazione ed intervenga cambiando proposta poco prima che l'interesse nei confronti della stessa scemi o sparisca del tutto. Per permettere all'allenatore di avere una soluzione pronta qualora questo calo di interesse si verifichi, si è pensato di proporre in ogni allenamento un Gioco Paracadute: un'attività ludica, di semplice organizzazione che serve a riempire gli spazi di eventuale inattività causati dalla necessità di interrompere un gioco prima del termine previsto.

Solitamente, i Giochi paracadute sono proposte di semplice spiegazione che una volta introdotti, possono proseguire in autonomia o con un intervento minimo da parte del tecnico che sta conducendo l'attività.

2. Prendi e gioca a casa

La seconda attività complementare prevista nell'allenamento è un'iniziativa chiamata "Prendi e gioca a casa". L'obiettivo di questa tipologia di proposte è quello di dare ad ogni bambino delle idee e dei compiti motori per casa da svolgere in autonomia nei momenti liberi. Possono essere semplici attività di tipo tecnico, elementari azioni motorie o attività di sperimentazione dove i protagonisti sono il pallone ed il proprio corpo. Queste proposte vengono fatte senza dare un numero predefinito di ripetizioni od un tempo preciso di svolgimento, l'indicazione è "Più ne facciamo, meglio è!".

In questo tipo di attività risulta opportuno che in una delle sedute successive a quella in cui viene proposto un gioco del Prendi e gioca a casa ci sia un momento che permette ai giocatori di mostrare i propri miglioramenti. Inoltre, dedicare uno spazio dell'allenamento a questo tipo di attività "casalinghe" (sorta di compiti motori o tecnici a carattere ludico) permette di aumentarne la percezione dell'importanza che questi ricoprono stimolando così i giocatori a riprodurre le gestualità suggerite anche al di fuori del contesto sportivo.

Nel corso di ogni Allenamento CFT per l'Attività di Base è opportuno individuare del tempo da dedicare a questa attività. Le proposte Prendi e gioca a casa possono essere eseguite prima del termine di una stazione predefinita dallo staff, alla fine della pausa di metà allenamento oppure in seguito alla conclusione della seduta.

Le proposte di questa categoria di attività possono essere a carattere tecnico (giochi con la palla con rapporto giocatore-pallone di uno a uno), richieste di tipo motorio (sperimentazione di attività di pre-acrobatica come ad esempio la capovolta o la verticale) oppure semplici giochi della tradizione popolare a carattere coordinativo (salto della corda, gioco della campana, ecc.).

2. La riunione tecnica

L'incontro formativo con i tecnici previsto nel post allenamento ha caratteristiche molto simili alla riunione post allenamento che si svolge tra gli staff tecnici dei Centri Federali Territoriali al termine delle sedute CFT. La riunione si svolge in una sala dedicata oppure all'interno dello spogliatoio degli allenatori ed ha una durata complessiva di circa 45 minuti. È un'iniziativa rivolta in modo particolare agli allenatori delle società che hanno svolto l'attività tecnica in campo ed agli altri tecnici convocati ma può essere aperta anche a dirigenti, genitori e persone interessate, senza limitazioni. Deve essere un incontro snello, efficace e sintetico in cui i contenuti si dividono in 3 argomenti ben precisi:

- un dibattito sull'attività tecnica svolta in campo dove si condividono le proprie impressioni e idee personali, vengono analizzati i comportamenti (tecnici e relazionali) dei giocatori, valutata la qualità dello stile di conduzione utilizzato da parte degli allenatori ed esposti i propri dubbi o sensazioni riguardanti la Metodologia;
- un approfondimento dedicato ad almeno 2 dei 10 presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base (attraverso le mappe concettuali che ne riassumono caratteristiche, soluzioni pratiche ed esempi);
- la compilazione collegiale della Scheda di autovalutazione tecnica CFT.

Risulterà particolarmente importate che tutte le persone coinvolte nella riunione cerchino di essere quanto più specifiche ed efficaci possibili. È opportuno evitare commenti generici: "La giornata è andata bene!" e cercare di essere quanto più precisi possibile: descrivendo comportamenti, evidenziando aree di miglioramento, analizzando i dettagli, parlando delle caratteristiche delle attività svolte. Solo in questo modo la riunione tecnica può avere ricadute utili alla formazione dei suoi partecipanti.

Il momento della riunione post allenamento può essere utile anche per promuovere il materiale informativo redatto dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC con particolare riferimento al manuale "Allenare l'Attività di Base, soluzioni per la formazione del giovane giocatore".

Ricordiamo che prima di prendere parte all'attività del sabato mattina allenatori e società devono essere informati sulle finalità alla base dell'iniziativa, gli deve essere consegnato il manuale illustrativo della metodologia e comunicate le attività pratiche previste nell'allenamento del sabato mattina.

3. ESERCIZIARIO

Le proposte pratiche della Metodologia CFT per l'Attività di Base vengono divise nelle 6 categorie di attività che compongono l'allenamento previsto dalla Metodologia CFT per l'Attività di Base: Giochi di Tecnica; Partite; Scoprire il Movimento; Calcio di Strada; il Duello; Collaborazione. All'interno di questa sezione del documento vengono anche inserite le attività di "Gioco Paracadute" e "Prendi e Gioca a Casa". Ogni proposta ha una sua Scheda dedicata (già presentata nella Figura 2) che riporta tutte le caratteristiche della stessa in ogni dettaglio definendo così l'Ambiente formativo desiderato.

L'eserciziario viene aggiornato nel tempo con nuove proposte.

Nome dell'attività proposta Tipologia della stazione Tempi, spazi e numero di giocatori coinvolti

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO 15 minuti 15x15 metri 10 giocatori

Disposizione iniziale di giocatori e materiale

Disegno che illustra descrizione e modalità di svolgimento dell'attività proposta

Per comportamenti privilegiati si intendono azioni motorie, tecniche o scelte tattiche che risultano particolarmente efficaci per un'efficace riuscita dell'attività proposta. Queste azioni denotano comprensione dell'obiettivo o acquisizione del principio di gioco che si intende sviluppare attraverso l'attività proposta

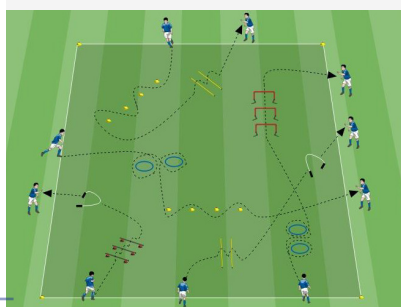
Regole di svolgimento dell'attività prevista

Esempio di ambientazione. Se l'allenatore lo ritiene opportuno, può contestualizzare l'attività in un ambiente di fantasia attraverso alcune idee qui riportate

Varianti per i Piccoli Amici
Le attività pratiche sono tarate sulle capacità cognitive e motorie della categoria Primi Calci. In questa sezione vengono proposte 2 o 3 possibili varianti da applicare nel caso in cui, all'interno delle rotazioni, capiti un gruppo di bambini appartenenti alla categoria Piccoli Amici

Descrizione
10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole
Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:
 - Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
 - Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
 - Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione
Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici
 - Nella forma organizzata i giocatori svolgono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
 - Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati
 - Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
 - Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
 - Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



- Presupposti rappresentati**
- Momento libera sperimentazione
 - Spazi di gioco "modulari"
 - Cestire valore della competizione
 - Spiegazioni brevi ed efficaci
 - Da esercizio a gioco
 - Valorizzare aspetti etici e morali
 - Proporre attività da provare a casa
 - Valorizzare il miglioramento individuale
 - Evitare paragoni tra giocatori
 - Sviluppo aspetti motori/coordinativi

Nella sezione Presupposti (dalla teoria alla pratica), vengono riportati esempi di azioni didattiche attraverso le quali ognuno dei 10 presupposti della Metodologia può tradursi in soluzioni pratiche coerenti con la stessa. Le azioni qui riportate rappresentano degli spunti che il tecnico può applicare per costituire un'ambiente formativo idoneo alla crescita del giovane calciatore e della giovane calciatrice.

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

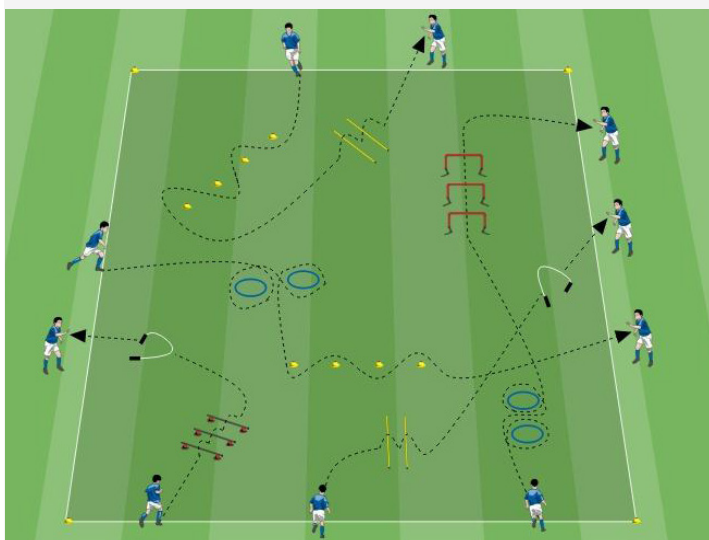
Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi

COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI



15 minuti



12x12 metri



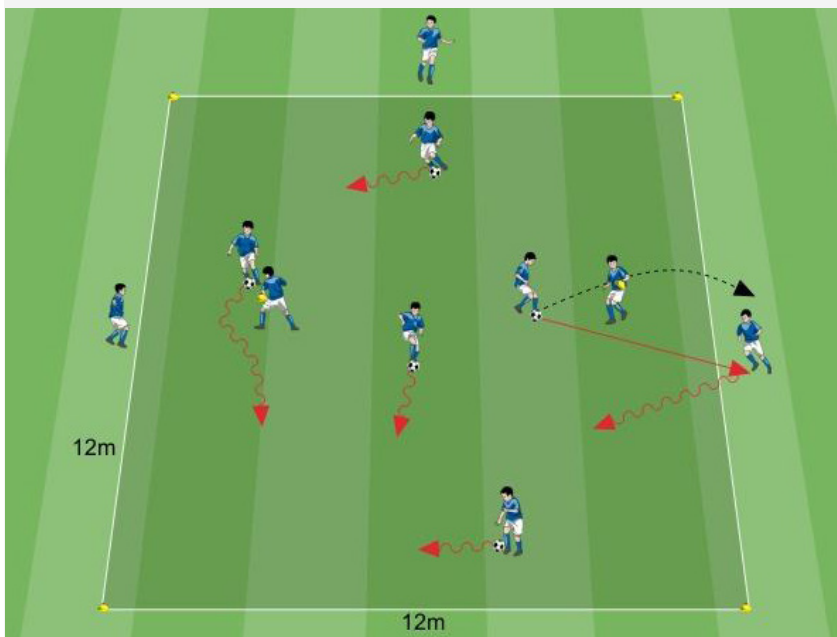
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
2. Favorire comprensione degli spazi di gioco
3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Stimolare conoscenza dello sport
8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
9. Ambiente permette a tutti il successo
10. Inserire varianti

DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



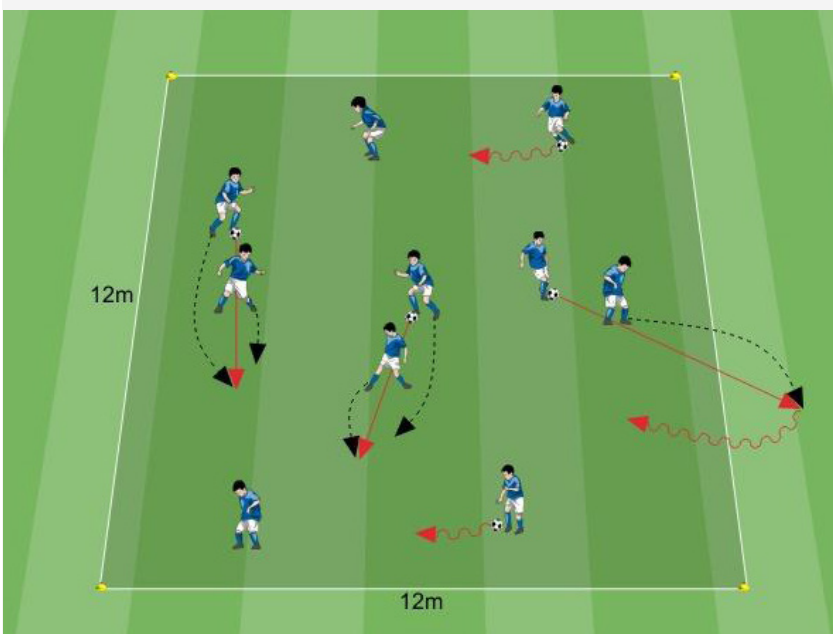
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



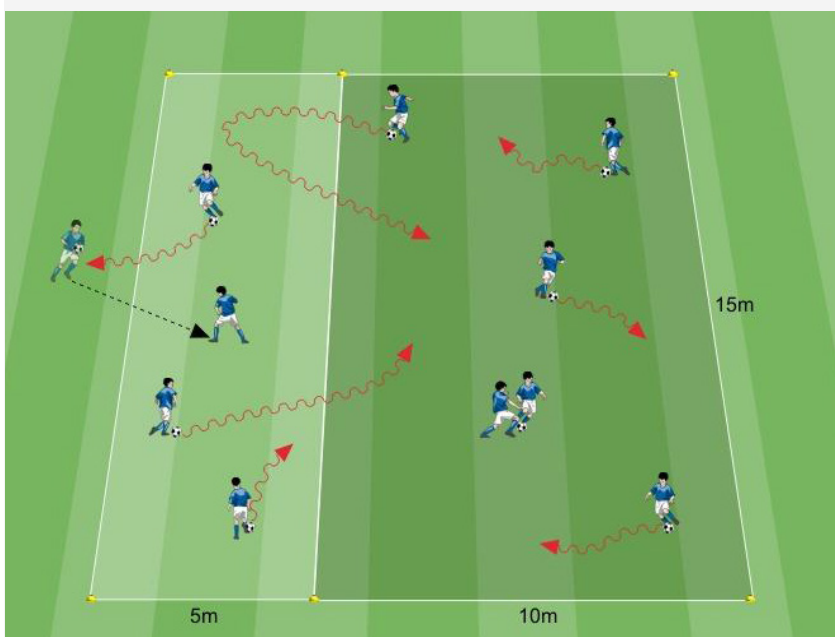
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco
6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare conoscenza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

PARTITA CFT PER L'ATTIVITÀ DI BASE

PARTITA CFT



15 minuti



18x25 metri



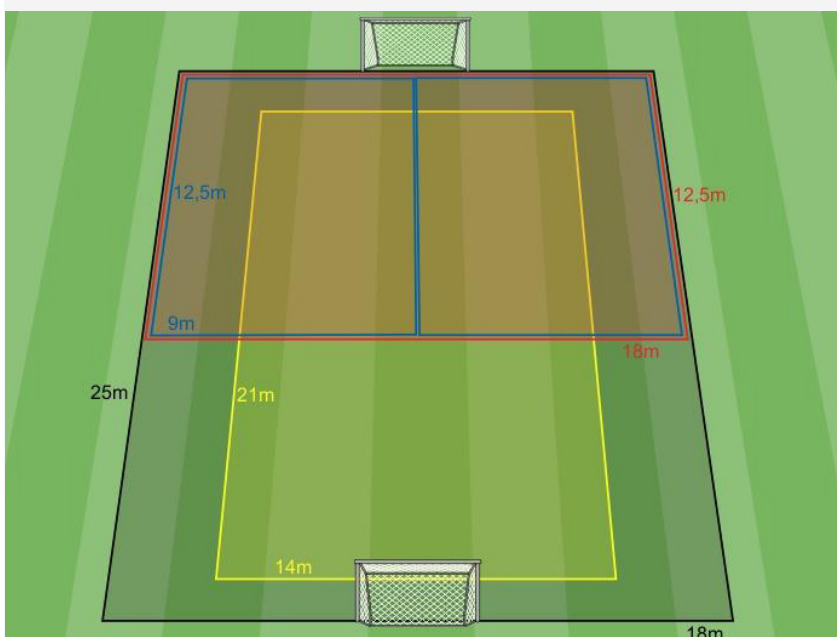
10 giocatori

Descrizione

A seconda del numero e dell'età dei giocatori a disposizione lo stesso spazio di gioco viene utilizzato per giocare una o più partite (attraverso le modalità raffigurate nell'immagine).

Regole

- Gli spazi di gioco sono stati realizzati con un sistema "modulare". La sistemazione presentata permettere agli allenatori di poter cambiare la modalità di gioco attraverso lo spostamento di pochissimo materiale. A seconda dell'età dei giocatori, del loro numero e delle scelte degli allenatori, nello stesso spazio di gioco si possono svolgere rispettivamente: 4 partite 2 contro 2; 2 partite 2 contro 2 ed una 3 contro 3; 2 partite 3 contro 3; una partita 4 contro 4, una partita 5 contro 5.



Spazio di gioco: variabili

- 2vs2: 4 campi da 9x12,5m
- 3vs3: 2 campi da 12,5x18 m
- 4vs4: 1 campo da 14x21m
- 5vs5: 1 campo da 18x25 m

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa personale nei duelli sia in fase offensiva che difensiva; cercare, con determinazione, di non farsi superare
- Iniziare a relazionarsi, tecnicamente e verbalmente con il compagno.
- Dimostrare capacità di realizzare gesti motori efficaci e fluidi; accelerare e frenare in spazi e tempi ristretti; abbinare rapidamente azioni motorie.
- Dimostrare di saper dominare il pallone utilizzando diverse gestualità tecniche e superfici del corpo; abbinare un'idea all'esecuzione.
- Conoscere le regole del gioco ed applicarle in autonomia applicando l'autoarbitraggio.



Presupposti rappresentati



1. Fornire indicazioni in seguito all'azione
2. Gestire efficacemente imprevisti
3. Evidenziare comportamenti positivi
4. Favorire elevata densità esperienze
5. Prediligere acquisizione principi di gioco
6. Avviare alla pratica dell'autoarbitraggio
7. Stimolare conoscenza del calcio
8. Sperimentare esperienze in diverse zone di campo
9. Individualizzare l'intervento didattico
10. Sviluppare sedute di allenamento destrutturate

CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



15 minuti



25x20 metri



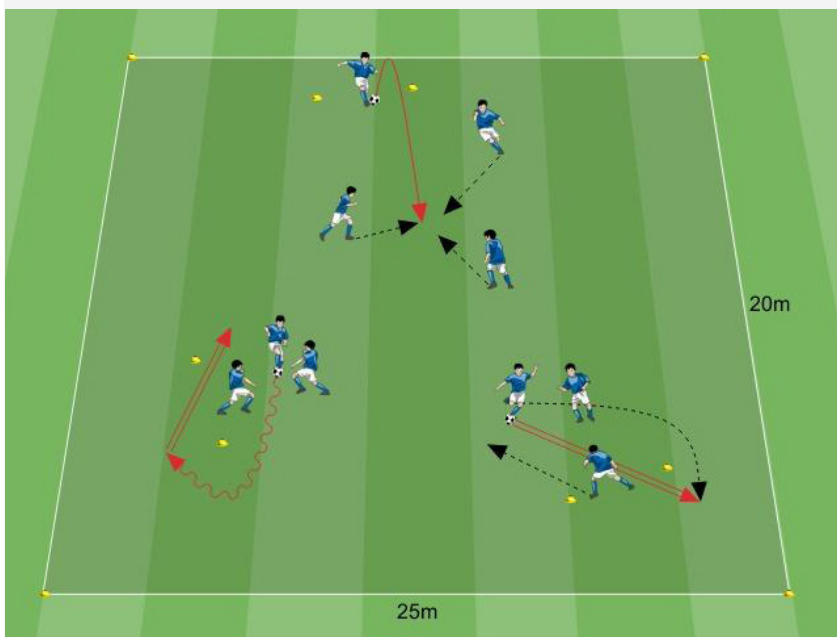
10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto un va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di rilanciarla nuovamente in gioco.



Possibile ambientazione

“Al compleanno di Luca siamo in 7, a casa sua c'è un giardino, abbiamo 4 zaini con cui delimitare le porte”. “Siamo a ricreazione, in 3, nel giardino della scuola, abbiamo un pallone di spugna e due sacche per le scarpe che usiamo per andare in palestra”.

Variante per i Piccoli Amici

- Porte e gruppi di gioco vengono definiti dall'allenatore e non lasciati all'auto-organizzazione. Le porte hanno dimensioni di almeno 2m e i gruppi sono di livello omogeneo.
- Gruppi di gioco con un massimo di 3 componenti, se costretti a fare con 4, usare 2 portieri e porte di 3 metri.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa cercando di sviluppare con coraggio un'azione personale finalizzata alla ricerca del gol.
- Giocare con continuità cercando di andare a contendersi il possesso della palla anche lontano dalla porta.
- Impegnarsi anche nella fase difensiva della situazione di gioco ricercando la conquista della palla ed il contrasto all'avversario che ne è in possesso.



Presupposti rappresentati



1. Favorire l'iniziativa personale
2. Suddividere l'attività per gruppi
3. Relazionarsi con gli atleti in modo propositivo
4. Ridurre al minimo i tempi morti
5. Sfida e confronto individuale
6. Promuovere l'autoarbitraggio
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Orientare feedback su parametri esecutivi
9. Evitare paragoni tra compagni
10. Utilizzare materiali di forma e tipologia diversa

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - PRENDI E GIOCA A CASA

GLI EQUILIBRISTI



15 minuti



indefinito



10 giocatori

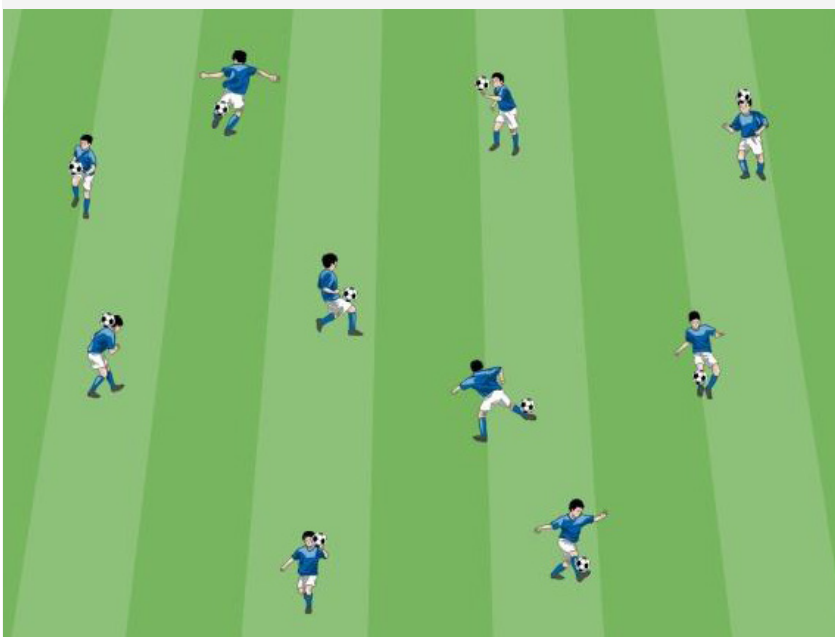
Descrizione

I giocatori hanno un pallone a testa. Non è previsto un campo di gioco predefinito.

Regole

Lo scopo del gioco è sperimentare posizioni per mantenere in equilibrio la palla utilizzando tutte le parti del proprio corpo. Le attività possono essere proposte dall'allenatore oppure anche dai giocatori. Alcuni esempi di "equilibrismi":

- palla tra naso e fronte, sguardo all'insù;
- palla sul dorso del piede, equilibrio monopodalico oppure anche seduto a terra, piedi sollevati dal terreno;
- palla sulla coscia, ginocchio flesso, equilibrio monopodalico;
- palla tra coscia e polpaccio, equilibrio monopodalico;
- palla sulla nuca, da fermi oppure in movimento;
- palla sulla pancia, supino, appoggio a terra sono con mani e piedi.



Possibile ambientazione

I giocatori sono degli equilibristi appartenenti ad un circo molto famoso e si devono esercitare per un importantissimo spettacolo in cui dovranno stupire la folla attraverso la loro abilità e creatività

Comportamenti privilegiati

- Ideare nuove proposte manifestando creatività, conoscenza del proprio corpo e delle sue potenzialità
- Manifestare entusiasmo nella realizzazione di una posizione
- Provare più volte la realizzazione di una posizione anche se non riesce al primo tentativo

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - GIOCO PARACADUTE

IL FLIPPER



15 minuti



15x15 metri



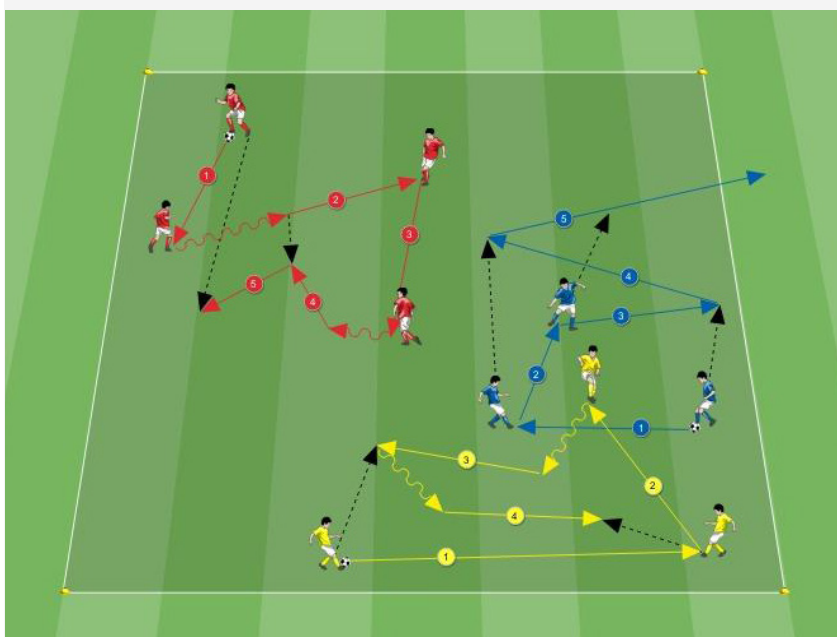
10 giocatori

Descrizione

I giocatori vengono divisi in 3 squadre (2 da 3 componenti, una da 4). Ogni squadra ha un pallone.

Regole

- Ogni squadra ha il compito di mantenere il proprio pallone sempre in movimento e all'interno del campo.
- È da incentivare la collaborazione tra compagni di squadra (ogni giocatore in possesso palla può decidere se passarla o condurla).
- Quando il pallone di una squadra esce dal terreno di gioco o si ferma, gli altri due gruppi realizzano un punto.
- Dopo aver assegnato ogni punto, si riprende con un nuovo turno di gioco. Inizialmente vengono dati alle squadre alcuni di minuti per allenarsi e sviluppare una strategia di gioco efficace.



Possibile ambientazione

I giocatori di ogni squadra si trovano all'interno di un flipper dove il pallone (la pallina d'acciaio del flipper) deve stare sempre in movimento. Quando la palla si ferma oppure esce dal campo è come se si fosse incastrata da qualche parte oppure fosse finita in buca, di conseguenza, viene assegnato un punto alle squadre avversarie.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco viene svolto solo in termini di esperienza, senza confronto, cercando di mantenere il pallone in movimento;
- valutare se c'è la necessità di svolgere l'attività a coppie non a terne.

Comportamenti privilegiati

- Mantenere la palla in movimento con il primo controllo
- Controllare e condurre il pallone con l'intenzione di trasmetterlo ad un compagno in seguito ad un'idea di gioco (evitando quindi di calciarlo in modo casuale)
- Rimanere sempre attivo anche quando non in possesso della palla, cercando di dare delle soluzioni di gioco ai compagni





GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

MODELLO DI COMPETIZIONE

Stagione 2024/2025

CATEGORIA U10/U11

TUTTI

Definisci
le regole delle
competizioni
in base alle
necessità dei
giovani giocatori

DI PIÙ

Concedi
maggiore
tempo
di impegno
motorio
in partita

MEGLIO

Varia
le esperienze
di gara per
garantire una
formazione
completa



MODELLO DI COMPETIZIONE

Stagione 2024/2025

CATEGORIA U10/U11

Il modello di competizione per la categoria U10/U11 propone la realizzazione di tre *attività aggiuntive* da abbinare ai tre tempi di gioco che abitualmente caratterizzano le partite di questa fascia d'età:

 **Proposte Pre-gara (Situazioni di gioco + duello)**

 **Multi-partita**

 **4° Tempo di gioco**

Queste attività aggiuntive si realizzano prima, durante e dopo lo svolgimento della partita. Nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tempi di gioco. L'organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.



Proposte pre-gara (fase 1) almeno 5'

Proposte pre-gara (fase 2) almeno 5'



1° tempo di gioco 15'

2° tempo di gioco 15'

3° tempo di gioco 15'

4° tempo di gioco 15'

1° tempo Multi-partita 15'

2° tempo Multi-partita 15'



La struttura dei modelli di competizione ha come obiettivo far **"Giocare tutti, di più e meglio"**. I contenuti legati a questi obiettivi possono essere approfonditi attraverso il materiale informativo redatto dalla FIGC, SGS.

★ **"GIOCARRE TUTTI":**

Le regole delle competizioni vengono definite in base alle necessità dei giovani calciatori.



★ **"GIOCARRE DI PIÙ":**

Si aumenta il tempo di impegno motorio in contesto di partita.



★ **"GIOCARRE MEGLIO":**

Si variano le esperienze di gara per garantire una formazione completa.





INDICE

1	<i>Proposte pre-gara</i>	pag. 3
	Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11	pag. 4
	Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11	pag. 6
	Duello	pag. 8
2	<i>Multi-partita</i>	pag. 12
3	<i>4^ tempo di gioco</i>	pag. 16
4	Punteggio di gioco ed esempi organizzativi	pag. 18
5	Aggiornamenti	pag. 22



1



PROPOSTE PRE-GARA

Situazioni di Gioco 3 contro 3 • U10/U11

Situazioni di Gioco 4 contro 4 • U10/U11

Duello



SITUAZIONI DI GIOCO PER U10/U11

1) Titolo: "Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11"

Dimensioni del campo (figura 1):

- ✓ **Larghezza** 22 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7).
- ✓ **Lunghezza** 16,5 metri (a 5,5 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri, la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 7 contro 7 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 3 contro 3 • U10/U11*.
- ✓ **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 4x2 metri).

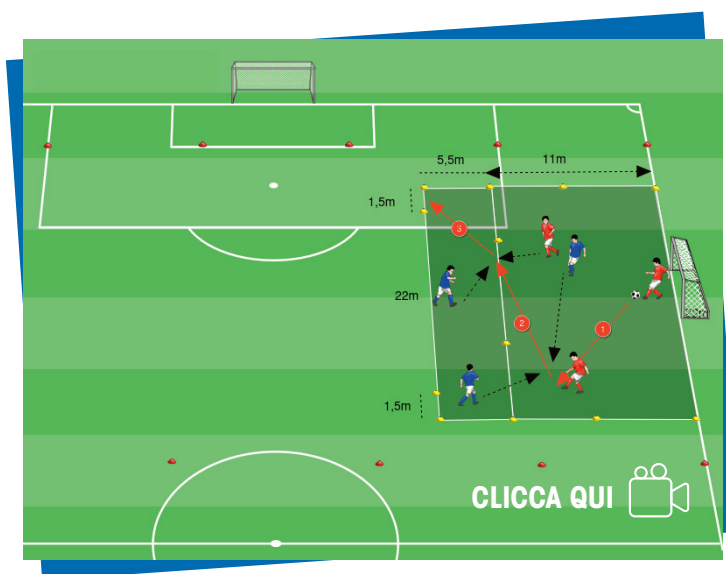


Figura 1

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

L'attività si svolge all'interno di uno spazio che comprende l'area di rigore delimitata per la partita alla quale viene aggiunta un'ulteriore area di profondità 5,5 metri. Si gioca una situazione 3 contro 3 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha come obiettivo ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno delle 2 porte con dimensioni ridotte (larghe 1,5 metri).

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco, a meno che non sia l'unica attività possibile tra le tre opzioni proposte. Le modalità di rotazione dei giocatori tra le varie proposte pre-gara viene presentata a pagina 20.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra a difesa della porta regolamentare identifica inizialmente un portiere e 2 giocatori di movimento. I giocatori della squadra a difesa delle 2 porte con dimensioni ridotte si considerano tutti come giocatori di movimento.

Passaggio all'interno delle porte di dimensioni ridotte. Il passaggio all'interno delle porte ridotte si considera valido attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei 2 delimitatori che definiscono i pali della porta, se passa sopra questi oppure li tocca, il punto non si considera valido. Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo).

Retropassaggio al portiere. Il portiere non può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza (rispetto a quanto previsto nella partita) può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario.





Falli e scorrettezze. All'interno dell'area di rigore ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione, così come quella del calcio di rigore dalla linea di porta, è di 7 metri.

Fuorigioco. Durante ogni fase del gioco non è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo. Quando la palla esce dal campo vige il regolamento del gioco del calcio tranne che nei due casi specifici presentati di seguito:

- Quando la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le 2 porte ridotte, la ripresa del gioco spetta sempre alla squadra che ricerca il gol. L'inizio dell'azione successiva avviene con un possesso di palla da parte di un giocatore che parte nei pressi della linea che idealmente unisce le 2 porte ridotte.
- Quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un calcio di rinvio nel quale i giocatori avversari devono obbligatoriamente restare fuori dall'area di rigore fino a quando il pallone non viene calciato dal giocatore che avvia l'azione di gioco.

Si ribadisce che le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengono effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.



2) Titolo: "Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11"

Dimensioni del campo (figura 2):

- ✓ **Larghezza** 22 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7).
- ✓ **Lunghezza** 22 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore già delimitata per la partita, di uno spazio intermedio profondo 5,5 metri e di un'area di meta, anch'essa profonda 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 7 contro 7 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 4 contro 4 • U10/U11*.
- ✓ **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 4x2 metri).

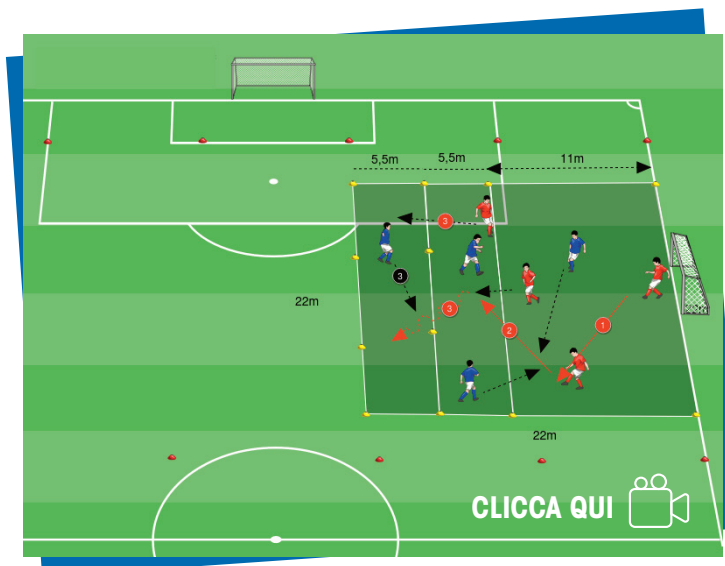


Figura 2

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

All'interno dell'area di rigore delimitata per la partita e dello spazio intermedio che lo separa dall'area di meta (definita d'ora in avanti *area di gioco*) si svolge una situazione di 4 contro 4 nella quale una squadra ha il compito di fare goal in una porta difesa da un portiere mentre l'altra ha due obiettivi:

- ⊕ Costruire un'azione di gioco che permetta l'inserimento di un compagno all'interno dell'area di meta (delimitata all'esterno dell'area di gioco).
- ⊕ Condurre la palla all'interno dell'area di meta.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco, a meno che non sia l'unica attività possibile tra le tre opzioni proposte.. Le modalità di rotazione dei giocatori tra le varie proposte pre-gara viene presentata a pagina 20.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra che ha il compito di attaccare la porta schiera 3 giocatori all'interno dell'area di gioco ed un quarto collocato all'interno della zona di meta (questo giocatore non può mai entrare all'interno dell'area di gioco durante lo svolgimento dello stesso).

Il giocatore all'interno dell'area di meta funge da sostegno per i compagni di squadra e non può fare goal. Il sostegno può essere sostituito da un compagno già coinvolto all'interno dell'area di gioco solo in seguito ad ogni goal realizzato oppure dopo aver subito un inserimento o la conduzione palla nell'area di meta.





Conquista dell'area di meta. La conquista dell'area di meta avviene attraverso le due modalità descritte di seguito:

- 1) **Inserimento di un compagno.** La meta della squadra a difesa della porta sull'inserimento del compagno si considera valida solo se il giocatore che ha toccato la palla all'interno dell'area di meta, al momento dell'ultimo tocco da parte del proprio compagno che gliel'ha trasmessa, si trovava ancora all'interno dell'area di gioco principale: i giocatori a difesa della porta non possono quindi attendere la palla stazionando già all'interno dell'area di meta. L'inserimento in area di meta può avvenire anche da situazioni di palla inattiva: calci di punizione; rimesse laterali.
- 2) **Conduzione della palla.** Affinché l'azione di conduzione palla nella zona di meta sia considerata valida il giocatore che la conduce all'interno dell'area di meta deve toccarla prima e dopo la linea che la divide dallo spazio di gioco senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte del giocatore sostegno degli avversari.

Il sostegno all'interno dell'area di meta può intercettare il passaggio rivolto all'avversario che si inserisce e cercare di contendergli la palla senza mai uscire dal suo spazio di competenza.

Retropassaggio al portiere. Il portiere non può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza (rispetto a quanto previsto nella partita) può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario.

Falli e scorrettezze. All'interno dell'area di rigore ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore, al di fuori della stessa attraverso un calcio di punizione. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione, così come quella del calcio di rigore dalla linea di porta, è di 7 metri.

Fuorigioco. Durante ogni fase del gioco non è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo. Quando la palla esce dal campo vige il regolamento del gioco del calcio tranne che nel caso specifico presentato di seguito:

- quando la palla esce attraversando l'area di meta, la ripresa del gioco spetta sempre alla squadra che ricerca il gol, la ripresa dello stesso avviene attraverso un possesso di palla da parte del giocatore "sostegno".

Si ribadisce inoltre che le rimesse da fondo-campo, le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengono effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Due casi "limite":

- Se il giocatore a sostegno della squadra che attacca la porta esce dall'area di meta entrando nell'area di gioco l'infrazione viene punita attraverso una rimessa in gioco con le mani effettuata da parte del portiere. È inoltre discrezione dell'arbitro valutare quando l'eventuale ingresso in campo del sostegno impedisce la regolare realizzazione di una meta, in tal caso viene comunque assegnato un punto agli avversari anche qualora il giocatore in possesso di palla non sia riuscito a portarla oltre la linea di meta.
- Il portiere può lanciare un compagno oltre la linea di meta e realizzare un punto. Come previsto dal regolamento del gioco del calcio il portiere può tenere il pallone in mano per un massimo di 6 secondi.

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.





DUELLO

I giocatori inseriti nella lista gara ma non impegnati nello svolgimento della "Situazione di Gioco 3 contro 3 • U10/U11" e "Situazione di Gioco 4 contro 4 • U10/U11" vengono impiegati nello svolgimento di attività 1 contro 1 utilizzando gli spazi liberi all'interno del campo delimitato per la partita.

Le proposte pratiche di 1 contro 1 si svolgono in forma autonoma (senza quindi essere condotte da un tecnico) e vengono scelte di comune accordo dagli allenatori tra le due in questa sezione del documento: 1 contro 1 "Supero l'avversario" e 1 contro 1 "Mantengo il possesso della palla".

Le attività di Duello sono le medesime proposte nelle modalità di competizione previste nelle categorie U8/U9 e U12/U13.

1) Titolo: 1 contro 1 "Supero l'avversario"

Dimensioni del campo (figura 3):

- ✓ **Rettangolo** di dimensioni 5,5x11 metri.
- ✓ Qualora le misure del campo delimitato per la partita non consentano la realizzazione degli spazi di gioco con le dimensioni previste (vedi figura 5), le misure degli stessi possono essere adattate alle necessità di ogni impianto rimanendo tuttavia le più fedeli possibile alle proporzioni presentate in questo documento.
- ✓ Nel caso in cui risultino disponibili spazi esterni rispetto al campo delimitato per la partita, questi possono essere utilizzati per lo svolgimento dell'attività di 1 contro 1 presentate.

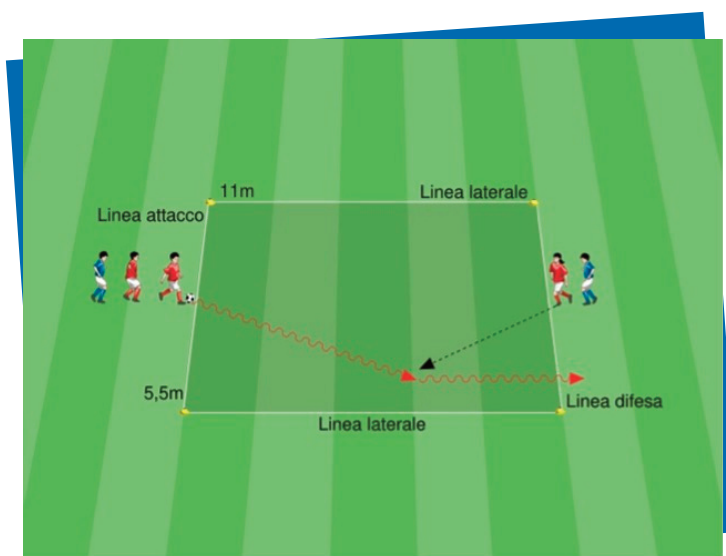


Figura 3

Numero di giocatori impiegati. Vengono coinvolti da un minimo di 2 ad un massimo di 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco. Qualora la somma dei giocatori non impegnati nelle *Situazioni di gioco 3 contro 3 e 4 contro 4* sia maggiore di 6, vengono realizzati altri rettangoli di gioco). I giocatori vengono disposti inizialmente come da figura 3.

DESCRIZIONE

In ogni campo di gioco vengono definite una "linea di attacco", una "linea di difesa" e "due linee laterali". All'esterno rispetto alla linea di attacco si posizionano gli attaccanti, in possesso di una palla ciascuno, dietro la linea di difesa si posizionano i difendenti.

Si svolge una situazione di 1 contro 1 nella quale gli attaccanti, partendo dalla propria linea di attacco, hanno il compito di superare la linea di difesa senza farsi intercettare il pallone dai difendenti.





REGOLE

Qualora il difendente riesca a conquistare la palla dell'attaccante può a sua volta cercare di superare la linea di attacco avversaria evitando l'intervento dell'opponente.

L'azione si intende terminata ogniqualvolta la palla esce dallo spazio di gioco.

Al termine di ogni azione di gioco i due sfidanti si invertono i ruoli di gioco e si posizionano in fila dietro agli altri giocatori.

L'azione successiva può essere avviata non appena i giocatori coinvolti nell'azione precedente hanno lasciato libero il rettangolo di gioco.



2) Titolo: 1 contro 1 “Mantengo il possesso della palla”

Dimensioni del campo (figura 4):

- ✓ **Rettangolo** di dimensioni 5,5x11 metri.
- ✓ Qualora le misure del campo delimitato per la partita non consentano la realizzazione degli spazi di gioco con le dimensioni previste (vedi figura 5), le misure degli stessi possono essere adattate alle necessità di ogni impianto rimanendo tuttavia le più fedeli possibile alle proporzioni presentate in questo documento.
- ✓ Nel caso in cui risultino disponibili spazi esterni rispetto al campo delimitato per la partita, questi possono essere utilizzati per lo svolgimento dell'attività di 1 contro 1 presentate.

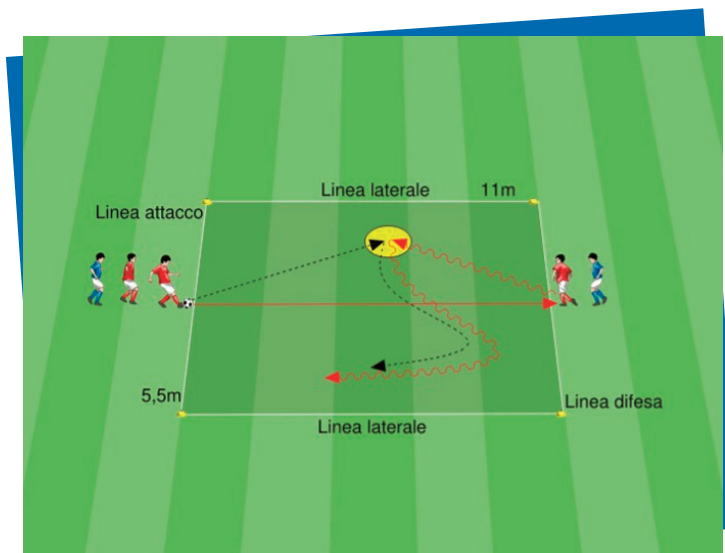


Figura 4

Numero di giocatori impiegati. Vengono coinvolti da un minimo di 2 ad un massimo di 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco. Qualora la somma dei giocatori non impegnati nelle *Situazioni di gioco 3 contro 3 e 4 contro 4* sia maggiore di 6, vengono realizzati altri rettangoli di gioco. I giocatori vengono inizialmente disposti come da figura 4.

DESCRIZIONE

Il giocatore in possesso del pallone effettua una trasmissione al difendente che riceve la palla ed entra all'interno del rettangolo di gioco. Chi effettua il passaggio cerca l'immediata conquista del pallone in possesso dell'avversario.

REGOLE

Il duello ha una durata complessiva di 8 secondi al termine dei quali il giocatore che si trova in possesso della palla, totalizza un punto.

Qualora il pallone termini fuori dallo spazio di gioco prima degli 8 secondi previsti come termine dell'azione, la stessa si considera conclusa senza definire un vincitore.

Al termine di ogni azione i due partecipanti si invertono i ruoli di gioco e si posizionano in fila dietro agli altri giocatori.

L'azione successiva può essere avviata non appena i giocatori coinvolti nell'azione precedente hanno liberato il rettangolo di gioco.





COME REALIZZARE I CAMPI DELLE PROPOSTE PRE-GARA: (SITUAZIONI DI GIOCO 3 CONTRO 3 E 4 CONTRO 4, DUELLO)

1) *Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11:*

- ⊗ **6 delimitatori** per definire l'area di gioco principale (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 7 contro 7).
- ⊗ **4 delimitatori** per definire le due porte ridotte.

2) *Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11:*

- ⊗ **6 delimitatori** (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 7 contro 7).
- ⊗ **8 delimitatori** per definire profondità e larghezza dell'area di meta.

3) *Situazioni di Duello*

- ⊗ **4 delimitatori** per ogni rettangolo di gioco realizzato.

La realizzazione delle aree necessarie a delimitare gli spazi per le due *Situazioni di gioco* previste richiede quindi la disponibilità di soli 12 delimitatori in aggiunta a quelli necessari per delimitare il campo della partita 7 contro 7.

Ognuna delle due *Situazioni di gioco* prevede l'utilizzo di un minimo di 3 palloni ciascuna. Per ogni rettangolo dove si svolge l'attività di Duello è invece necessario un solo pallone.

Per realizzare entrambi i campi previsti dalle due *Situazioni di gioco* e ripristinare gli spazi necessari per svolgere la partita (area di rigore compresa) sono richiesti circa due minuti.

Nella figura 5 viene riportato l'esempio di come le *Proposte pre-gara* possono essere realizzate all'interno del campo previsto per la partita 7 contro 7, U10/U11.

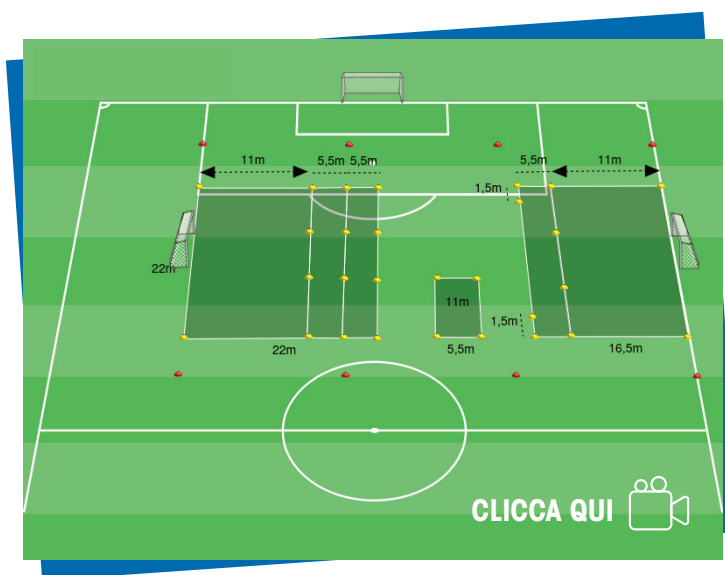


Figura 5





2



MULTI-PARTITE



MULTI-PARTITE CATEGORIA U10/U11

Le attività di *Multi-partita*, così come le proposte di Duello, hanno un **regolamento ed una struttura più flessibile** rispetto alle Situazioni di Gioco proposte nel modello di competizione per l'Attività di Base.

Queste attività **possono prevedere un punteggio nel caso in cui l'attività sia definita nell'ambito del regolamento**, tuttavia, dovendo svolgersi al di fuori dei rettangoli di gioco delimitati per le partite, hanno **misure flessibili** che si adattano a dimensioni e disponibilità dei vari campi di gioco.

Tuttavia, al fine di aiutare allenatori e dirigenti nell'organizzazione di queste partite che si svolgono in contemporanea rispetto allo svolgimento della gara, vengono fornite alcune **"indicazioni di gioco"** per favorirne e semplificarne la realizzazione.

INDICAZIONI DI GIOCO:

- ⊗ **Le modalità di gioco** si adattano al numero di giocatori eccedenti ai 14 schierati nei tempi della partita. A seconda delle numeriche a disposizione viene suggerita l'applicazione di una delle modalità di confronto presentate nella lista sottostante*.
- ⊗ **Si gioca sempre con il portiere e porte di dimensioni minime 3x2 metri.** Le porte si realizzano con il materiale a propria disposizione: porte regolamentari, paletti, coni o delimitatori. Non è prevista la delimitazione di aree di rigore.
- ⊗ **Le "Multi-partite" vengono realizzate in contemporanea ad almeno i primi due tempi di gioco** della partita regolamentare.
- ⊗ **La ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo ed in seguito ad un gol** si effettua come da regolamento del gioco del calcio.
- ⊗ **Si gioca a "ranghi misti"** mescolando i giocatori delle due squadre (le squadre possono essere identificate attraverso l'utilizzo di casacche).
- ⊗ **Le partite si svolgono utilizzando il metodo dell'auto-arbitraggio.**

Per quanto non direttamente specificato in queste indicazioni di gioco, l'invito è di favorire l'autonomia organizzativa dei giocatori coinvolti nell'attività stimolandone la proposta di regole ed il confronto tra pari.

***Modalità di gioco** proposte prendendo in considerazione la somma del numero di giocatori in panchina delle due squadre:

- **Da 0 a 5 giocatori in panchina**, opzioni: non vengono svolte attività di Multi-partita. Si suggerisce di predisporre uno spazio per i giochi di Duello previsti nell'attività pre-gara.
- **6 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 3 contro 3.
- **7 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **8 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 4 contro 4.
- **9 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 4 contro 4 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.





- **10 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 5 contro 5.
- **11 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 5 contro 5 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **12 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 6 contro 6; due Small Sided Game 3 contro 3.
- **13 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 6 contro 6 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; due Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **14 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 7 contro 7; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 3 contro 3.

DIMENSIONI DEL CAMPO DI GIOCO:

Nella *Figura 4* vengono rappresentate le dimensioni dei campi suggerite per le diverse modalità di gioco previste nelle *Multi-partite*:

- ✓ 3 contro 3 (16,5x22 metri).
- ✓ 4 contro 4 e 5 contro 5 (22x33 metri).
- ✓ 6 contro 6 e 7 contro 7 (33x44 metri).

I campi di gioco si intendono **modulari** e le misure sono state proposte riprendendo **multipli delle dimensioni dell'area di rigore**: 5,5 metri di profondità dell'area di porta (o area del portiere); 11 metri del dischetto del rigore; 16,5 metri di profondità dell'area di rigore. Le dimensioni dei campi di gioco, così presentate, permettono lo svolgimento di più partite all'interno dello spazio creato per altre modalità (due campi 4 contro 4 e 5 contro 5 in quello del 6 contro 6 e 7 contro 7; due campi 3 contro 3 in quello del 4 contro 4 e 5 contro 5).

Si ribadisce che le misure dei campi di gioco delle *Multi-partite* sono da ritenersi indicative e non vincolanti, vengono proposte cercando di aiutare la realizzazione di spazi idonei alle diverse numeriche di giocatori coinvolti. Qualora non fosse possibile rispettare le indicazioni fornite in questo documento, si consiglia di adattare le misure delle *Multi-partite* alle necessità degli spazi a disposizione di ogni Società.

Lo spirito che deve caratterizzare i partecipanti ad una *Multi-partita* è quello del **calcio di strada**, contesto dove, pur valorizzando lo spirito autonomo e ludico dell'attività ogni partecipante mantiene un elevato livello di coinvolgimento e intensità di gioco.

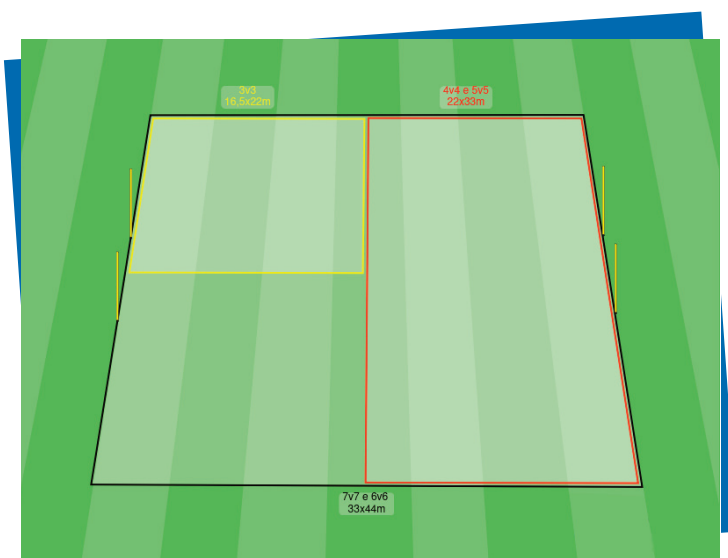


Figura 6



ESEMPI DI REALIZZAZIONE DEI CAMPI PER LA MULTI-PARTITA NELLE GARE U10/U11

Di seguito vengono proposti due esempi di realizzazione dei campi per la *Multi-partita*. A seconda del numero di giocatori partecipanti alla gara e degli spazi a disposizione possono essere applicate soluzioni organizzative che si adattino a tutte le situazioni possibili.

ESEMPIO 1 (figura 7)

- ⊕ Oltre alla partita 7 contro 7 i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono due partite 3 contro 3 a ranghi misti realizzate a cavallo della linea di centrocampo.
- ⊕ La squadra blu schiera 14 giocatori, 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 7 suddivisi nei due campi previsti per le Multi-partite 3 contro 3.
- ⊕ La squadra rossa schiera 12 giocatori, 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 5 suddivisi nei due campi previsti per le Multi-partite 3 contro 3.

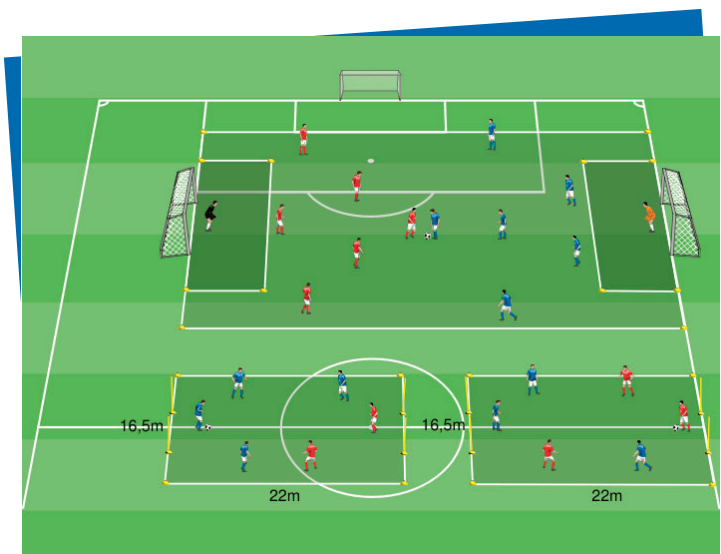


Figura 7

ESEMPIO 2 (figura 8)

- ⊕ Oltre alla partita 7 contro 7 i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono una partita 5 contro 5 a ranghi misti realizzata lateralmente rispetto al campo delimitato per la gara ufficiale.
- ⊕ La squadra blu schiera 12 giocatori, 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 5 suddivisi nei due campi previsti per la Multi-partita 5 contro 5.
- ⊕ La squadra rossa schiera 12 giocatori, 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e 5 suddivisi nei due campi previsti per la Multi-partita 5 contro 5.

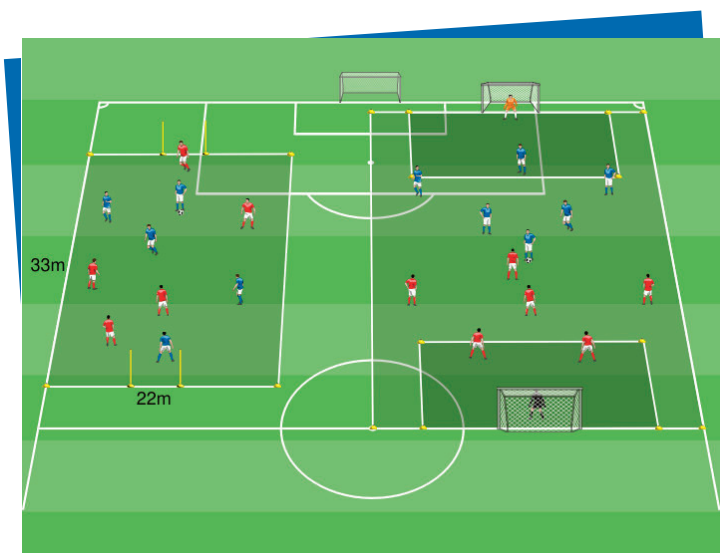


Figura 8



Trova la soluzione ideale per far giocare tutti, di più e meglio rispetto agli spazi e i tempi a tua disposizione!





3



4° TEMPO DI GIOCO



4° TEMPO DI GIOCO

La gara per la categoria U10/U11 può prevedere la disputa di 3 o 4 tempi di gioco della medesima durata. Uno degli obiettivi delle modalità di gioco per la stagione 2024/2025 è quello di garantire maggiori opportunità di formazione in contesto di gara ai giovani calciatori. Nell'ottica di aumentare la quantità di pratica viene proposta ed incentivata un'opportunità che era già prevista nei format precedenti rendendola ora parte integrante del modello formativo dell'Attività di Base: il *4° tempo di gioco*.

Tra tutte le attività promosse nel modello di gioco 2024/2025, il *4° tempo di gioco* è quella di più semplice realizzazione, tuttavia, onde evitare fraintendimenti ed errori nella sua applicazione, vengono riportate una serie di importanti precisazioni:

- ⊕ **Il regolamento di gioco** è lo stesso applicato negli altri 3 tempi della partita, minutaggio, modalità di svolgimento e coinvolgimento dei giocatori non cambiano rispetto alle frazioni precedenti.
- ⊕ **Il meccanismo delle sostituzioni** si considera "volante" con l'invito a cercare di concedere ad ogni giovane giocatore la presenza di gioco quanto più ampia possibile.
- ⊕ **Il punteggio** acquisito nel *4° tempo di gioco* si conta come quello delle altre frazioni e va regolarmente registrato nel referto gara (per maggiori dettagli vedi specifica tabella nella pagina successiva).
- ⊕ La realizzazione del *4° tempo di gioco* va concordata tra le società **prima dell'inizio della gara**. Il suo svolgimento non deve in nessun modo essere condizionato dal risultato degli altri tempi della partita.

Concludendo, risulta importante che il *4° tempo di gioco* venga considerato come una naturale estensione del contesto gara con l'obiettivo di permettere ai giovani giocatori coinvolti nella partita di avere maggiore tempo a loro disposizione per approfondire il proprio percorso formativo.

Al fine di una sua corretta e costante applicazione risulta fondamentale che allenatore e dirigenti prendano in considerazione la portata formativa di questa iniziativa rendendola un'abitudine consolidata nelle modalità di gioco della propria Società.





4



PUNTEGGIO DI GIOCO ED ESEMPI ORGANIZZATIVI



PUNTEGGIO DI GIOCO

Come già anticipato nelle spiegazioni delle tre attività aggiuntive che si abbinano ai tempi di gioco della partita, solitamente solo una di queste proposte porta un punteggio che si registra nel referto gara. L'esempio che riportiamo è quello che assegna il punteggio al solo eventuale 4° tempo di gioco aggiuntivo.

TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ	RISULTATO
<i>Situazione di gioco</i>	✗
Tempi della partita (compreso l'eventuale 4° tempo di gioco)	✓
<i>Duello</i>	✗
<i>Multi-partita</i>	✗

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:

★ 1 Punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate. Nella tabella esemplificativa alcuni esempi di punteggio di gara con 3 o 4 tempi di gioco realizzati.

TEMPI DI GIOCO	ESEMPI	PUNTEGGIO
3	Pareggio in tutti e tre i tempi della partita	3-3
3	Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
3	Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
3	Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
4	Una vittoria per squadra e due pareggi	3-3
4	Due vittorie di una squadra, un pareggio ed una vittoria dell'altra	3-2
4	Pareggio in tutti e quattro i tempi della partita	4-4
4	Tre tempi vinti da una squadra e uno dall'altra	3-1

Si ribadisce che le *Situazioni di gioco*, il *Duello* e la *Multi-partita*, anche quando non prevedono un punteggio da registrare nel referto gara, vanno valorizzati cercando di promuovere al massimo impegno e partecipazione.

Per quanto riguarda gli altri aspetti del regolamento di gioco nel contesto di competizione non trattati all'interno di questo documento, fare riferimento al C.U. Numero 1 del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC ed alle apposite circolari esplicative (scaricabili dal sito www.figc.it/it/giovani).





ESEMPI ORGANIZZATIVI DELLE GARE U10/U11

Al fine di agevolare il regolare svolgimento delle varie fasi di gioco previste nei modelli di competizione della stagione 2024/2025 vengono di seguito riportate tre tabelle esplicative con le rotazioni dei giocatori nelle varie fasi di gioco.

Esempio 1: Squadra "A", 7 giocatori in lista; Squadra "B", 7 giocatori in lista.

n° giocatori	ESEMPIO 1					
	Squadra A			Squadra B		
	7			7		
Fase 1 - almeno 5'	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 DIF	0 in 1c1	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 OFF	0 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 OFF	0 in 1c1	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 DIF	0 in 1c1
Fase 3 - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/
Fase 4 - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/
Fase 5 - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/
Fase 6 (opzionale) - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/

Esempio 2: Squadra "A", 13 giocatori in lista; Squadra "B", 9 giocatori in lista.

n° giocatori	ESEMPIO 2					
	Squadra A			Squadra B		
	13			9		
Fase 1 - almeno 5'	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 DIF	6 in 1c1	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 OFF	2 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 OFF	6 in 1c1	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 DIF	*2 in 1c1
Fase 3 - 15'	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA
Fase 4 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA	7 in 7c7		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa



* Il Modello di competizione invita le società a realizzare almeno due tempi di attività *Multi-partita* tuttavia, qualora le società lo desiderino, possono realizzarle anche durante gli ultimi due tempi della partita.



Esempio 3: Squadra "A", 14 giocatori in lista; Squadra "B", 14 giocatori in lista.

NOTA: i cambi di giocatori seguono le situazioni previste nel regolamento

ESEMPIO 3						
	Squadra A			Squadra B		
n° giocatori	14			14		
Fase 1 - almeno 5'	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 DIF	7 in 1c1	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 OFF	7 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 OFF	*7 in 1c1	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 DIF	*7 in 1c1
Fase 3 - 15'	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA
Fase 4 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA	7 in 7c7		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa

Specifiche sulla rotazione dei giocatori tra la fase 1 e la fase 2 di gioco:

- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le proposte di duello 1 contro 1, nella fase 2 devono obbligatoriamente svolgere una delle due Situazioni di Gioco previste andando così a sostituirsi ai loro compagni.
- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le Situazioni di Gioco 3 contro 3 e 4 contro 4 e che non vengono sostituiti dai compagni impegnati nei duelli 1 contro 1, durante la fase 2 possono giocare in una qualsiasi delle due Situazioni di Gioco previste (anche la stessa realizzata durante la fase 1).

Per quanto riguarda lo schieramento e la sostituzione dei giocatori durante i tempi di gioco della partita 7 contro 7, fa fede il regolamento di gioco della categoria U10/U11.





5



AGGIORNAMENTI

Accendendo al link scopri eventuali aggiornamenti sulle attività aggiuntive da abbinare alle modalità di gioco per la stagione 2024/2025



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE





GIOCHIAMO

TUTTI, DI PIÙ E **MEGLIO**

MODELLO DI COMPETIZIONE

Stagione 2023/2024

CATEGORIA U12/U13

TUTTI

Definisci
le regole delle
competizioni
in base alle
necessità dei
giovani giocatori

DI PIÙ

Concedi
maggiore
tempo
di impegno
motorio
in partita

MEGLIO

Varia
le esperienze
di gara per
garantire una
formazione
completa



MODELLO DI COMPETIZIONE

Stagione 2024/2025

CATEGORIA U12/U13

Il modello di competizione per la categoria U12/U13 propone la realizzazione di tre *attività aggiuntive* da abbinare ai tre tempi di gioco che abitualmente caratterizzano le partite di questa fascia d'età:

 **Proposte Pre-gara (Situazioni di gioco + duello)**

 **Multi-partita**

 **4° Tempo di gioco**

Queste attività aggiuntive si realizzano prima, durante e dopo lo svolgimento della partita, nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tre tempi di gara. L'organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.



Proposte pre-gara (fase 1) almeno 5'

Proposte pre-gara (fase 2) almeno 5'



1° tempo di gioco 20'

2° tempo di gioco 20'

3° tempo di gioco 20'

4° tempo di gioco 20'

1° tempo Multi-partita 20'

2° tempo Multi-partita 20'



La struttura dei modelli di competizione ha come obiettivo far **"Giocare tutti, di più e meglio"**. I contenuti legati a questi obiettivi possono essere approfonditi attraverso il materiale informativo redatto dalla FIGC, SGS.

★ **"GIOCARRE TUTTI":**
Le regole delle competizioni vengono definite in base alle necessità dei giovani calciatori.



★ **"GIOCARRE DI PIÙ":**
Si aumenta il tempo di impegno motorio in contesto di partita.



★ **"GIOCARRE MEGLIO":**
Si variano le esperienze di gara per garantire una formazione completa.





INDICE

1	<i>Proposte pre-gara</i>	pag. 3
	Situazione di gioco 4 contro 4 • U12/U13	pag. 4
	Situazione di gioco 5 contro 5 • U12/U13	pag. 6
	Duello	pag. 8
2	<i>Multi-partita</i>	pag. 12
3	<i>4^ tempo di gioco</i>	pag. 17
4	Punteggio di gioco ed esempi organizzativi	pag. 19
5	Aggiornamenti	pag. 23



1



PROPOSTE PRE-GARA

Situazioni di Gioco 4 contro 4 • U12/U13

Situazioni di Gioco 5 contro 5 • U12/U13

Duello



SITUAZIONI DI GIOCO PER U12/U13

1) Titolo: "Situazione di gioco 4 contro 4 • U12/U13"

Dimensioni del campo (figura 1):

- ✓ **Larghezza** 33 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 9 contro 9).
- ✓ **Lunghezza** 22 metri (data dalla somma dei 16,5 metri di lunghezza dell'area di rigore già delimitata per la partita e dell'area di meta, profonda 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 9 contro 9 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 4 contro 4 • U12/U13*.
- ✓ **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 6x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

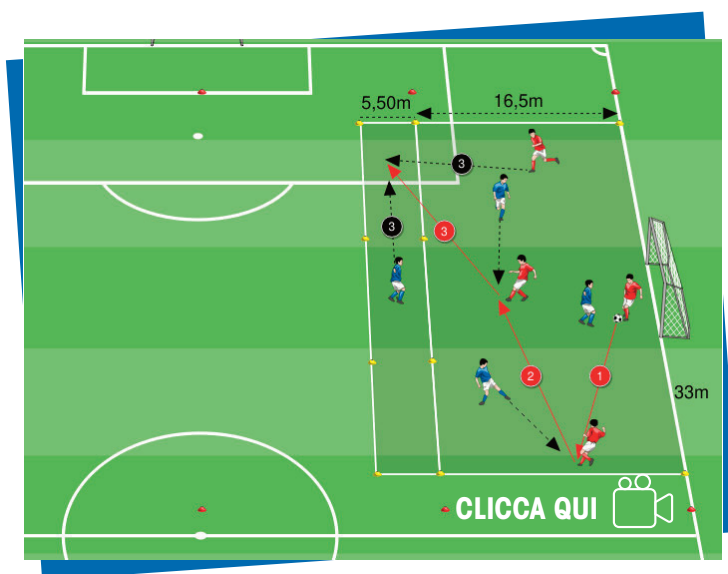


Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area di rigore delimitata per la partita (definita d'ora in avanti area di gioco) si svolge una situazione di 4 contro 4 nella quale una squadra ha il compito di fare goal in una porta difesa da un portiere mentre l'altra ha il compito di costruire un'azione di gioco che permetta l'inserimento di un compagno all'interno dell'area di meta (delimitata all'esterno dell'area di gioco).

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco, a meno che non sia l'unica attività possibile tra le tre opzioni proposte. Le modalità di rotazione dei giocatori tra le varie proposte pre-gara viene presentata a pagina 20.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra che ha il compito di attaccare la porta schiera 3 giocatori all'interno dell'area di gioco ed un quarto collocato all'interno dell'area di meta (questo giocatore non può mai entrare all'interno dell'area di gioco durante lo svolgimento dello stesso).

Il giocatore all'interno dell'area di meta funge da sostegno per i compagni di squadra e non può fare goal. Il sostegno può essere sostituito da un compagno già coinvolto all'interno dell'area di gioco solo in seguito ad ogni goal realizzato oppure dopo aver subito un inserimento nell'area di meta.





Inserimento in area di meta. La meta della squadra a difesa della porta si considera valida solo se il giocatore che ha toccato la palla all'interno dell'area di meta, al momento dell'ultimo tocco da parte del proprio compagno che gliel'ha trasmessa, si trovava ancora all'interno dell'area di gioco principale: i giocatori a difesa della porta non possono quindi attendere la palla stazionando già all'interno dell'area di meta. Il sostegno all'interno dell'area di meta può intercettare il passaggio rivolto all'avversario che si inserisce e cercare di contendergli la palla senza mai uscire dal suo spazio di competenza. L'inserimento in area di meta può avvenire anche da situazioni di palla inattiva: calci di punizione; rimesse laterali.

Falli e scorrettezze. All'interno dell'area di gioco ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione, così come quella del calcio di rigore dalla linea di porta, è di 9 metri.

Fuorigioco. Durante ogni fase del gioco è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo. Quando la palla esce dal campo vige il regolamento del gioco del calcio tranne che nei due casi specifici presentati di seguito:

- Quando la palla esce attraversando l'area di meta, la ripresa del gioco spetta sempre alla squadra che ricerca il gol. L'inizio dell'azione successiva avviene attraverso una rimessa in gioco con un passaggio da parte del giocatore "sostegno".
- Quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un possesso da parte del portiere il quale avvia l'azione con palla in mano nei pressi della linea di porta (decidendo se trasmettere il pallone ad un compagno o metterlo a terra e giocare un possesso dello stesso avviato con i piedi).

Si ribadisce inoltre che le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengono effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Due casi "limite":

- Se il giocatore a sostegno della squadra che attacca la porta esce dall'area di meta entrando nell'area di gioco l'infrazione viene punita attraverso una rimessa in gioco con le mani effettuata da parte del portiere. È inoltre discrezione dell'arbitro valutare quando l'eventuale ingresso in campo del sostegno impedisce la regolare realizzazione di una meta, in tal caso viene comunque assegnato un punto agli avversari anche qualora il giocatore in possesso di palla non sia riuscito a portarla oltre la linea di meta.
- Il portiere può lanciare un compagno oltre la linea di meta e realizzare un punto. Come previsto dal regolamento del gioco del calcio il portiere può tenere il pallone in mano per un massimo di 6 secondi.

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.



2) Titolo: "Situazione di gioco 5 contro 5 • U12/U13"

Dimensioni del campo (figura 2):

- ✓ **Larghezza** 33 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 9 contro 9).
- ✓ **Lunghezza**, metà campo del rettangolo di gioco delimitato per la partita (fino ad un massimo di 33 metri), all'interno di questo spazio viene delimitata un'area di rigore della profondità di 16,5 metri e definita una linea di meta opposta a quella di fondo-campo.
- ✓ **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 9 contro 9 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 5 contro 5 • U12/U13*.
- ✓ **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 6x2 metri).

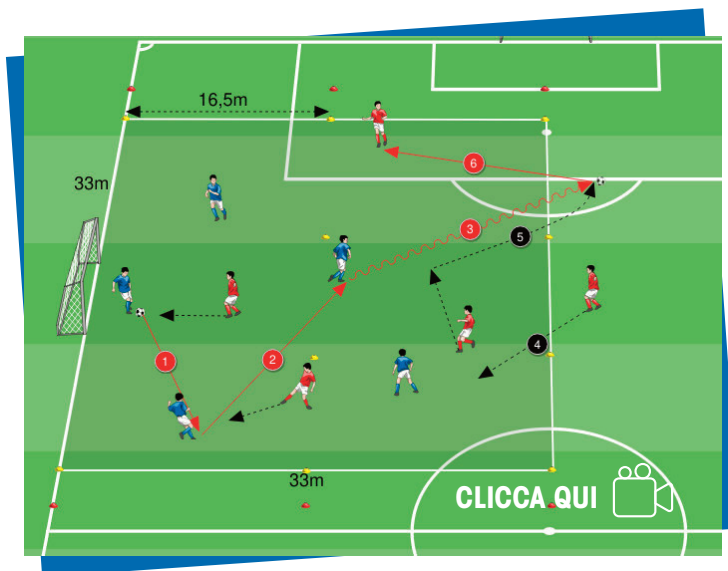


Figura 2

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

Si gioca una *Situazione di Gioco 5 contro 5* nella quale una squadra ha il compito di fare goal in una porta difesa da un portiere mentre l'altra cerca di condurre la palla oltre la linea di meta.

Le modalità di acquisizione del modello di gioco vengono descritte in un'apposita sezione all'interno di questo documento (vedi pagina 21)

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. Durante lo svolgimento del gioco la squadra che ricerca il goal mantiene sempre un giocatore all'esterno della linea di meta con il ruolo di sostegno all'azione dei suoi compagni, questo giocatore non può mai entrare all'interno del terreno di gioco durante lo svolgimento dello stesso e non può realizzare un goal. Il sostegno può essere sostituito da un compagno già coinvolto all'interno del campo di gioco solo in seguito ad ogni goal realizzato dalla propria squadra oppure dopo aver subito una conduzione palla a meta.

Realizzazione di una meta. La squadra a difesa della porta realizza una meta valida soltanto quando un proprio giocatore supera la linea di meta in conduzione di palla. Affinché l'azione sia considerata valida il giocatore che conduce palla oltre la linea di meta deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte dei giocatori avversari compreso il giocatore sostegno. In seguito ad ogni conduzione palla oltre la linea di meta la ripresa del gioco avviene attraverso un passaggio effettuato dal giocatore sostegno della squadra che attacca la porta.

Falli e scorrettezze. All'interno dell'area di rigore ogni fallo da parte di un giocatore in fase difensiva viene punito con un calcio di rigore, all'esterno della stessa i falli e le scorrettezze vengono puniti attraverso un calcio di punizione. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione, così come quella del calcio di rigore dalla linea di porta, è di 9 metri.





Fuorigioco. Durante ogni fase del gioco è prevista la regola del fuorigioco solo all'interno dell'area di rigore.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo. Quando la palla esce dal campo si rispettano le regole del gioco del calcio tranne che nel caso specifico presentato di seguito:

- quando la palla esce attraversando l'area di meta, la ripresa del gioco spetta sempre alla squadra che ricerca il gol, la ripresa dello stesso avviene attraverso un possesso di palla da parte del giocatore "sostegno".

Si ribadisce inoltre che le rimesse da fondo-campo, le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengono effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Due casi "limite":

- Se il giocatore a sostegno della squadra che attacca la porta entra in campo superando la linea di meta la sua infrazione viene punita attraverso un calcio di rinvio da parte degli avversari. È inoltre discrezione dell'arbitro valutare quando l'eventuale ingresso in campo del sostegno impedisce la regolare realizzazione di una meta, in tal caso viene comunque assegnato un punto ai difendenti anche qualora il giocatore in possesso di palla non sia riuscito a portarla oltre la linea di meta.

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.





DUELLO

I giocatori inseriti nella lista gara ma non impegnati nello svolgimento della "Situazione di Gioco 4 contro 4 • U12/U13" e "Situazione di Gioco 5 contro 5 • U12/U13" vengono impiegati nello svolgimento di attività 1 contro 1 utilizzando gli spazi liberi all'interno del campo delimitato per la partita.

Le proposte pratiche di 1 contro 1 si svolgono in forma autonoma (senza quindi essere condotte da un tecnico) e vengono scelte di comune accordo dagli allenatori tra le due presentate in questa sezione del documento: 1 contro 1 "Supero l'avversario" e 1 contro 1 "Mantengo il possesso della palla".

Le attività di Duello sono le medesime proposte nelle modalità di competizione previste nelle categorie U8/U9 e U10/U11.

1) Titolo: 1 contro 1 "Supero l'avversario"

Dimensioni del campo (figura 3):

- ✓ **Rettangolo** di dimensioni 5,5x11 metri.
- ✓ Qualora le misure del campo delimitato per la partita non consentano la realizzazione degli spazi di gioco con le dimensioni previste (vedi figura 5), le misure degli stessi possono essere adattate alle necessità di ogni impianto rimanendo tuttavia le più fedeli possibile alle proporzioni presentate in questo documento.
- ✓ Nel caso in cui risultino disponibili spazi esterni rispetto al campo delimitato per la partita, questi possono essere utilizzati per lo svolgimento dell'attività di 1 contro 1 presentate.

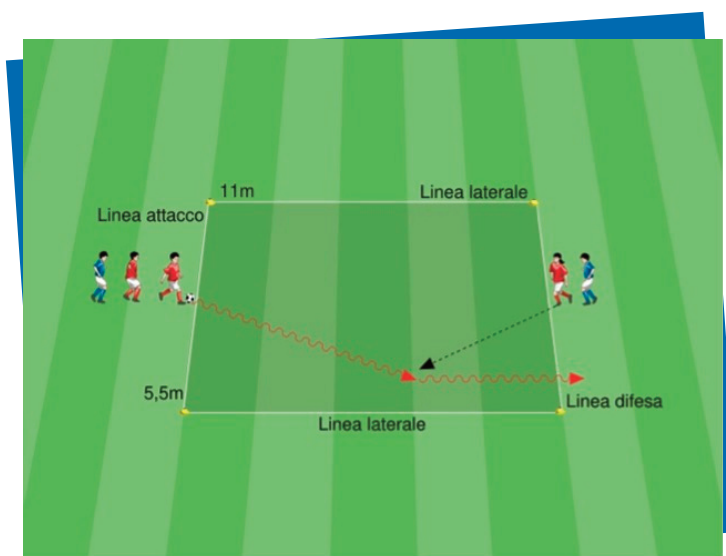


Figura 3

Numero di giocatori impiegati. Vengono coinvolti da un minimo di 2 ad un massimo di 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco. Qualora la somma dei giocatori non impegnati nelle *Situazioni di gioco 4 contro 4 e 5 contro 5* sia maggiore di 6, vengono realizzati altri rettangoli di gioco. I giocatori vengono inizialmente disposti come da figura 3.

DESCRIZIONE

In ogni campo di gioco vengono definite una "linea di attacco", una "linea di difesa" e "due linee laterali". All'esterno rispetto alla linea di attacco si posizionano gli attaccanti, in possesso di una palla ciascuno, dietro la linea di difesa si posizionano i difendenti.

Si svolge una situazione di 1 contro 1 nella quale gli attaccanti, partendo dalla propria linea di attacco, hanno il compito di superare la linea di difesa senza farsi intercettare il pallone dai difendenti.





REGOLE

Qualora il difendente riesca a conquistare la palla dell'attaccante può a sua volta cercare di superare la linea di attacco avversaria evitando l'intervento dell'avversario.

L'azione si intende terminata ogniqualvolta la palla esce dallo spazio di gioco.

Al termine di ogni azione di gioco i due sfidanti si invertono i ruoli di gioco e si posizionano in fila dietro agli altri giocatori.

L'azione successiva può essere avviata non appena i giocatori coinvolti nell'azione precedente hanno lasciato libero il rettangolo di gioco.



2) Titolo: 1 contro 1 “Mantengo il possesso della palla”

Dimensioni del campo (figura 4):

- ✓ **Rettangolo** di dimensioni 5,5x11 metri.
- ✓ Qualora le misure del campo delimitato per la partita non consentano la realizzazione degli spazi di gioco con le dimensioni previste (vedi figura 5), le misure degli stessi possono essere adattate alle necessità di ogni impianto rimanendo tuttavia le più fedeli possibile alle proporzioni presentate in questo documento.
- ✓ Nel caso in cui risultino disponibili spazi esterni rispetto al campo delimitato per la partita, questi possono essere utilizzati per lo svolgimento dell'attività di 1 contro 1 presentate.

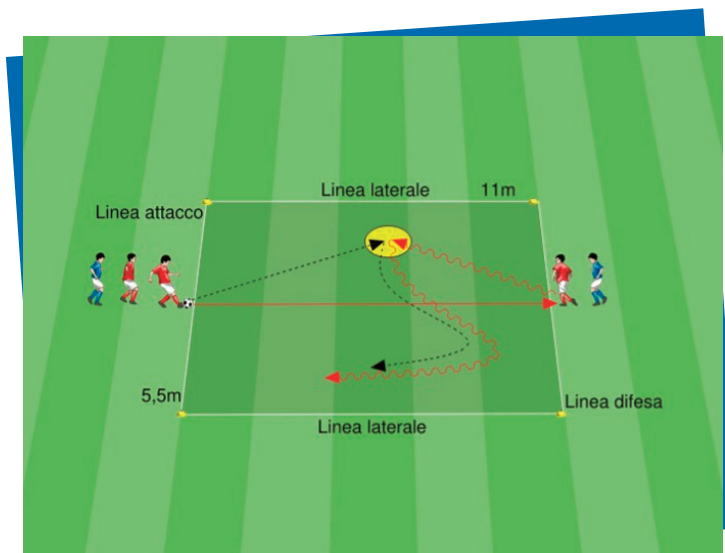


Figura 4

Numero di giocatori impiegati. Vengono coinvolti da un minimo di 2 ad un massimo di 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco. Qualora la somma dei giocatori non impegnati nelle *Situazioni di gioco 4 contro 4* e *5 contro 5* sia maggiore di 6, vengono realizzati altri rettangoli di gioco. I giocatori vengono inizialmente disposti come da figura 5.

DESCRIZIONE

Il giocatore in possesso del pallone effettua una trasmissione al difendente che riceve la palla ed entra all'interno del rettangolo di gioco. Chi effettua il passaggio cerca l'immediata conquista del pallone in possesso dell'avversario.

REGOLE

Il duello ha una durata complessiva di 8 secondi al termine dei quali il giocatore che si trova in possesso della palla, totalizza un punto.

Qualora il pallone termini fuori dallo spazio di gioco prima degli 8 secondi previsti come termine dell'azione, la stessa si considera conclusa senza definire un vincitore.

Al termine di ogni azione i due partecipanti si invertono i ruoli di gioco e si posizionano in fila dietro agli altri giocatori.

L'azione successiva può essere avviata non appena i giocatori coinvolti nell'azione precedente hanno liberato il rettangolo di gioco.





COME REALIZZARE I CAMPI DELLE PROPOSTE PRE-GARA: (SITUAZIONI DI GIOCO 4 CONTRO 4 E 5 CONTRO 5, DUELLO)

1) *Situazione di gioco 4 contro 4 • U12/U13:*

- ⊗ **6 delimitatori** per definire l'area di gioco principale (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 9 contro 9).
- ⊗ **4 delimitatori** per definire la profondità dell'area di meta.

2) *Situazione di gioco 5 contro 5 • U12/U13:*

- ⊗ **6 delimitatori** (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 9 contro 9).
- ⊗ **6 delimitatori** per prolungare l'area di rigore fino alla metà del campo delimitato per la partita 9 contro 9 o per definire l'area di gioco aggiuntiva qualora la metà campo sia più lunga dei 33 metri previsti come profondità massima della situazione 5 contro 5.

3) *Situazioni di Duello*

- ⊗ **4 delimitatori** per ogni rettangolo di gioco realizzato.

La realizzazione delle aree necessarie a delimitare gli spazi per le due *Situazioni di gioco* previste richiede quindi la disponibilità di soli 8 delimitatori in aggiunta a quelli necessari per delimitare il campo della partita 9 contro 9.

Ognuna delle due *Situazioni di gioco* prevede l'utilizzo di un minimo di 3 palloni ciascuna. Per ogni rettangolo dove si svolge l'attività di Duello è invece necessario un solo pallone.

Per realizzare entrambi i campi previsti dalle due *Situazioni di gioco* e ripristinare gli spazi necessari per svolgere la partita (area di rigore compresa) sono richiesti circa due minuti.

Nella figura 5 viene riportato l'esempio di come le *Proposte pre-gara* possono essere realizzate all'interno del campo previsto per la partita 9 contro 9, U12/U13.

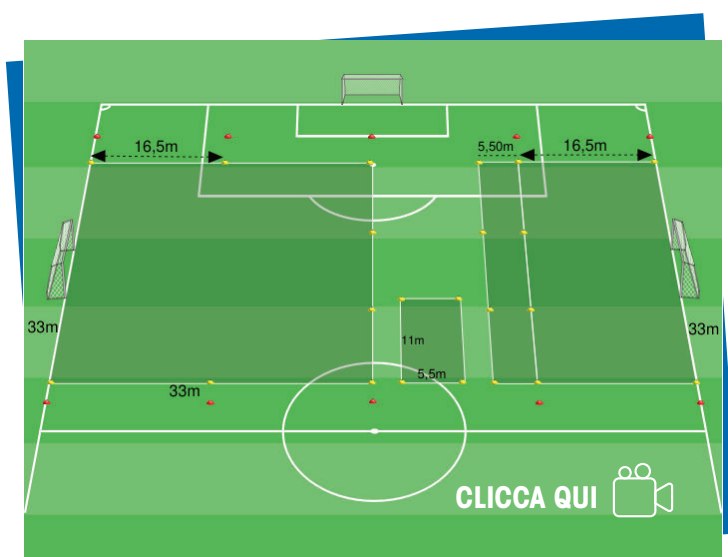


Figura 5





2



MULTI-PARTITE



MULTI-PARTITE CATEGORIA U12/U13

Le attività di *Multi-partita*, così come le proposte di *Duello*, hanno un **regolamento ed una struttura più flessibile** rispetto alle *Situazioni di Gioco* proposte nel modello di competizione per l'Attività di Base.

Queste attività **possono prevedere un punteggio nel caso in cui l'attività sia definita nell'ambito del regolamento**, tuttavia, dovendo svolgersi al di fuori dei rettangoli di gioco delimitati per le partite, hanno misure flessibili che si adattano a dimensioni e disponibilità dei vari campi di gioco.

Tuttavia, al fine di aiutare allenatori e dirigenti nell'organizzazione di queste partite che si svolgono in contemporanea rispetto allo svolgimento della gara, vengono fornite alcune **"indicazioni di gioco"** per favorirne e semplificarne la realizzazione.

INDICAZIONI DI GIOCO:

- ⊗ **Le modalità di gioco** si adattano al numero di giocatori eccedenti ai 18 schierati nei tempi della partita. A seconda delle numeriche a disposizione viene suggerita l'applicazione di una delle modalità di confronto presentate nella lista sottostante*.
- ⊗ **Si gioca sempre con il portiere e porte di dimensioni minime 3x2 metri** Le porte si realizzano con il materiale a propria disposizione: porte regolamentari, paletti, coni o delimitatori. Non è prevista la delimitazione di aree di rigore.
- ⊗ **Le "Multi-partite" vengono realizzate in contemporanea ad almeno i primi due tempi di gioco** della partita regolamentare.
- ⊗ **La ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo ed in seguito ad un gol** si effettua come da regolamento del gioco del calcio.
- ⊗ **Si gioca a "ranghi misti"** mescolando i giocatori delle due squadre (le squadre possono essere identificate attraverso l'utilizzo di casacche).
- ⊗ **Le partite si svolgono utilizzando il metodo dell'auto-arbitraggio.**

Per quanto non direttamente specificato in queste indicazioni di gioco, l'invito è di favorire l'autonomia organizzativa dei giocatori coinvolti nell'attività stimolandone la proposta di regole ed il confronto tra pari.

***Modalità di gioco** proposte prendendo in considerazione la somma del numero di giocatori in panchina delle due squadre:

- **Da 0 a 5 giocatori in panchina**, opzioni: non vengono svolte attività di Multi-partita. Si suggerisce di predisporre uno spazio per i giochi di Duello previsti nell'attività pre-gara.
- **6 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 3 contro 3.
- **7 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **8 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 4 contro 4.
- **9 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 4 contro 4 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.





- **10 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 5 contro 5.
- **11 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 5 contro 5 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **12 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 6 contro 6; due Small Sided Game 3 contro 3.
- **13 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 6 contro 6 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; due Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **14 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 7 contro 7; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 3 contro 3.
- **15 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 7 contro 7 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **16 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 8 contro 8; due Small Sided Game 4 contro 4.
- **17 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 8 contro 8 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; due Small Sided Game 4 contro 4 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **18 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 9 contro 9; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 5 contro 5; tre Small Sided Game 3 contro 3.

DIMENSIONI DEL CAMPO DI GIOCO:

Nella *Figura 4* vengono rappresentate le dimensioni dei campi suggerite per le diverse modalità di gioco previste nelle *Multi-partite*:

- ✓ 3 contro 3 (16,5x27,5 metri).
- ✓ 4 contro 4 (16,5x33 metri).
- ✓ 5 contro 5 (27,5x33 metri).
- ✓ 6 contro 6 e 7 contro 7 (33x44 metri).
- ✓ 8 contro 8 e 9 contro 9 (33x55 metri).

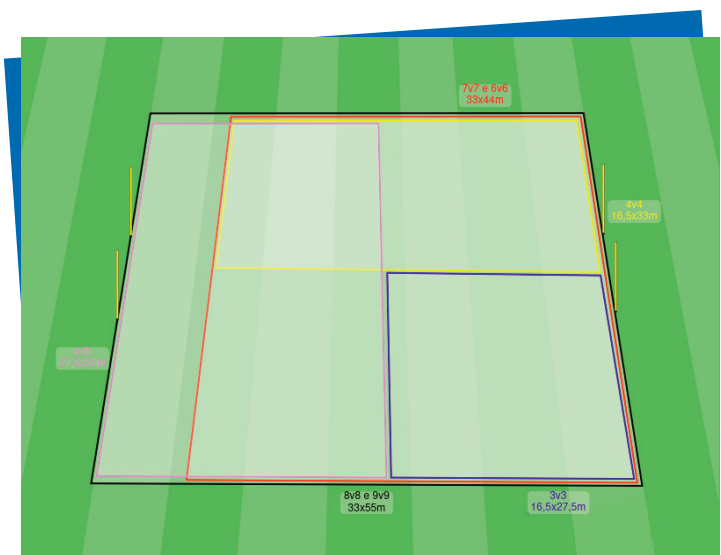


Figura 6





I campi di gioco si intendono **modulari** e le misure sono state proposte riprendendo **multipli delle dimensioni dell'area di rigore**: 5,5 metri di profondità dell'area di porta (o area del portiere); 11 metri del dischetto del rigore; 16,5 metri di profondità dell'area di rigore. Le dimensioni dei campi di gioco, così presentate, permettono lo svolgimento di più partite all'interno dello spazio creato per altre modalità di confronto (due campi 4 contro 4 in quello 6 contro 6 e 7 contro 7; due campi 5 contro 5 in quello del 8 contro 8 e 9 contro 9; quattro campi 3 contro 3 in quello dell'8 contro 8 e 9 contro 9; due campi 3 contro 3 in quello 5 contro 5 e così via).

Si ribadisce che le misure dei campi di gioco delle *Multi-partite* sono da ritenersi indicative e non vincolanti, vengono proposte cercando di aiutare la realizzazione di spazi idonei alle diverse numeriche di giocatori coinvolti. Qualora non fosse possibile rispettare le indicazioni fornite in questo documento, si consiglia di adattare le misure delle *Multi-partite* alle necessità degli spazi a disposizione di ogni Società.

Lo spirito che deve caratterizzare i partecipanti ad una *Multi-partita* è quello del **calcio di strada**, contesto dove, pur valorizzando lo spirito autonomo e ludico dell'attività ogni partecipante mantiene un elevato livello di coinvolgimento e intensità di gioco.



ESEMPI DI REALIZZAZIONE DEI CAMPI PER LA MULTI-PARTITA NELLE GARE U12/U13

Di seguito vengono proposti due esempi di realizzazione dei campi per la *Multi-partita*. A seconda del numero di giocatori partecipanti alla gara e degli spazi a disposizione possono essere applicate soluzioni organizzative che si adattano a tutte le situazioni possibili.

ESEMPIO 1 (figura 7)

- ⊕ Oltre alla partita 9 contro 9 i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono una partita 3 contro 3 a ranghi misti realizzate a ridosso della linea di centrocampo.
- ⊕ La squadra blu schiera 12 giocatori, 9 impegnati nella partita 9 contro 9 e gli altri 3 suddivisi nei due campi previsti per la Multi-partita 3 contro 3.
- ⊕ La squadra rossa schiera 12 giocatori, 9 impegnati nella partita 9 contro 9 e gli altri 3 suddivisi nei due campi previsti per la Multi-partita 3 contro 3.

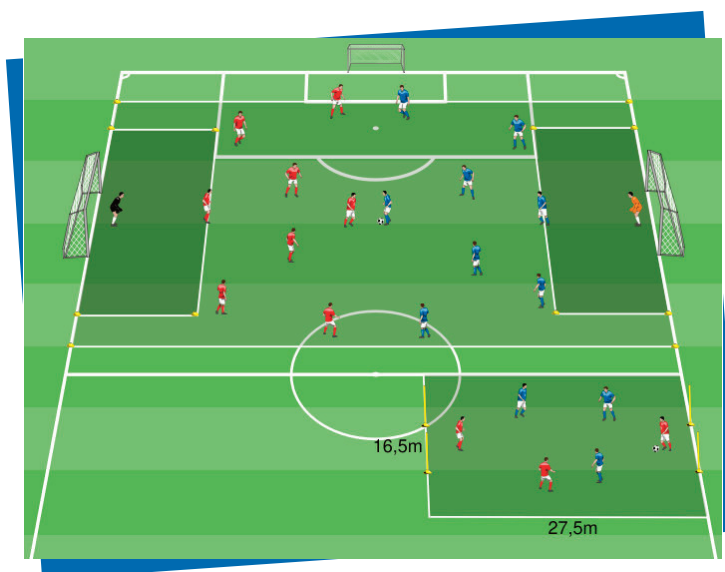


Figura 7

ESEMPIO 2 (figura 8)

- ⊕ Oltre alla partita 9 contro 9 i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono una partita 4 contro 4 a ranghi misti realizzate nello spazio di fondo-campo.
- ⊕ La squadra blu schiera 15 giocatori, 9 impegnati nella partita 9 contro 9 e gli altri 6 impiegati nella Multi-partita 4 contro 4.
- ⊕ La squadra rossa schiera 11 giocatori, 9 impegnati nella partita 9 contro 9 e gli altri 2 impiegati nella Multi-partita 4 contro 4.

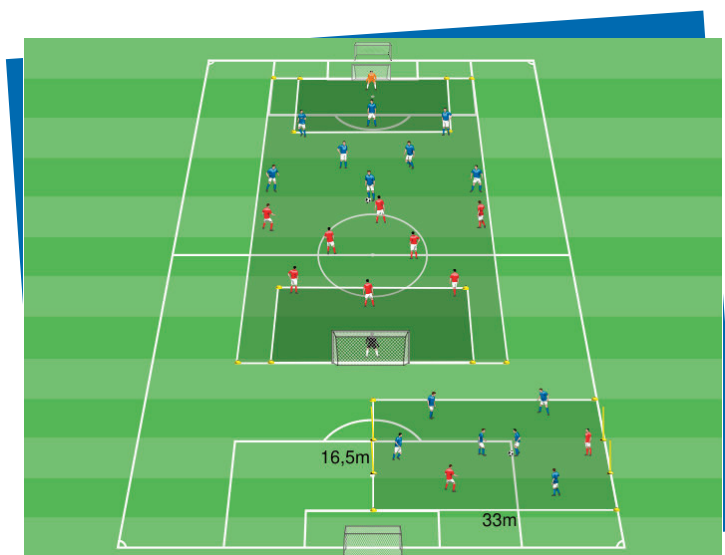


Figura 8



Trova la soluzione ideale per far giocare tutti, di più e meglio rispetto agli spazi e i tempi a tua disposizione!





3



4° TEMPO DI GIOCO



4° TEMPO DI GIOCO

La gara per la categoria U12/U13 può prevedere la disputa di 3 o 4 tempi di gioco della medesima durata. Uno degli obiettivi delle modalità di gioco per la stagione 2024/2025 è quello di garantire maggiori opportunità di formazione in contesto di gara ai giovani calciatori. Nell'ottica di aumentare la quantità di pratica viene proposta ed incentivata un'opportunità che era già prevista nei format precedenti rendendola ora parte integrante del modello formativo dell'Attività di Base: il *4° tempo di gioco*.

Tra tutte le attività promosse nel modello di gioco 2024/2025, il 4° tempo di gioco è quella di più semplice realizzazione, tuttavia, onde evitare fraintendimenti ed errori nella sua applicazione, vengono riportate una serie di importanti precisazioni:

- ⊗ **Il regolamento di gioco** è lo stesso applicato negli altri 3 tempi della partita, minutaggio, modalità di svolgimento e coinvolgimento dei giocatori non cambiano rispetto alle frazioni precedenti.
- ⊗ **Il meccanismo delle sostituzioni** si considera "volante" con l'invito a cercare di concedere ad ogni giovane giocatore la presenza di gioco quanto più ampia possibile.
- ⊗ **Il punteggio** acquisito nel *4° tempo di gioco* si conta come quello delle altre frazioni e va regolarmente registrato nel referto gara (per maggiori dettagli vedi specifica tabella nella pagina successiva).
- ⊗ La realizzazione del *4° tempo di gioco* va concordata tra le società **prima dell'inizio della gara**. Il suo svolgimento non deve in nessun modo essere condizionato dal risultato degli altri tempi della partita.

Concludendo, risulta importante che il *4° tempo di gioco* venga considerato come una naturale estensione del contesto gara con l'obiettivo di permettere ai giovani giocatori coinvolti nella partita di avere maggiore tempo a loro disposizione per approfondire il proprio percorso formativo.

Al fine di una sua corretta e costante applicazione risulta fondamentale che allenatore e dirigenti prendano in considerazione la portata formativa di questa iniziativa rendendola un'abitudine consolidata nelle modalità di gioco della propria Società.





4



PUNTEGGIO DI GIOCO ED ESEMPI ORGANIZZATIVI



PUNTEGGIO DI GIOCO

Come già anticipato nelle spiegazioni delle tre attività aggiuntive che si abbinano ai tempi di gioco della partita, solitamente solo una di queste proposte porta un punteggio che si registra nel referto gara. L'esempio che riportiamo è quello che assegna il punteggio al solo eventuale 4° tempo di gioco aggiuntivo.

TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ	RISULTATO
<i>Situazione di gioco</i>	✗
Tempi della partita (compreso l'eventuale 4° tempo di gioco)	✓
<i>Duello</i>	✗
<i>Multi-partita</i>	✗

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:

★ 1 Punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate. Nella tabella esemplificativa alcuni esempi di punteggio di gara con 3 o 4 tempi di gioco realizzati.

TEMPI DI GIOCO	ESEMPI	PUNTEGGIO
3	Pareggio in tutti e tre i tempi della partita	3-3
3	Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
3	Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
3	Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
4	Una vittoria per squadra e due pareggi	3-3
4	Due vittorie di una squadra, un pareggio ed una vittoria dell'altra	3-2
4	Pareggio in tutti e quattro i tempi della partita	4-4
4	Tre tempi vinti da una squadra e uno dall'altra	3-1

Si ribadisce che le Situazioni di gioco, il Duello e la Multi-partita, anche quando non prevedono un punteggio da registrare nel referto gara, vanno valorizzati cercando di promuovere al massimo impegno e partecipazione.

Per quanto riguarda gli altri aspetti del regolamento di gioco nel contesto di competizione non trattati all'interno di questo documento, fare riferimento al C.U. Numero 1 del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC ed alle apposite circolari esplicative (scaricabili dal sito www.figc.it/it/giovani).





ESEMPI ORGANIZZATIVI DELLE GARE U12/U13

Al fine di agevolare il regolare svolgimento delle varie fasi di gioco previste nei modelli di competizione della stagione 2024/2025 vengono di seguito riportate tre tabelle esplicative con le rotazioni dei giocatori nelle varie fasi di gioco.

Esempio 1: Squadra "A", 9 giocatori in lista; Squadra "B", 9 giocatori in lista.

n° giocatori	ESEMPIO 1					
	Squadra A			Squadra B		
Fase 1 - almeno 5'	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	0 in 1c1	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	0 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	0 in 1c1	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	0 in 1c1
Fase 3 - 20'	9 in 9c9		/	9 in 9c9		/
Fase 4 - 20'	9 in 9c9		/	9 in 9c9		/
Fase 5 - 20'	9 in 9c9		/	9 in 9c9		/
Fase 6 (opzionale) - 20'	9 in 9c9		/	9 in 9c9		/

Esempio 2: Squadra "A", 15 giocatori in lista; Squadra "B", 11 giocatori in lista.

n° giocatori	ESEMPIO 2					
	Squadra A			Squadra B		
Fase 1 - almeno 5'	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	6 in 1c1	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	2 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	6 in 1c1	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	*2 in 1c1
Fase 3 - 20'	9 in 9c9		*MULTI-PARTITA	9 in 9c9		*MULTI-PARTITA
Fase 4 - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA	9 in 9c9		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa



* Il Modello di competizione invita le società a realizzare almeno due tempi di attività *Multi-partita* tuttavia, qualora le società lo desiderino, possono realizzarle anche durante gli ultimi due tempi della partita.



Esempio 3: Squadra "A", 18 giocatori in lista; Squadra "B", 18 giocatori in lista.

NOTA: i cambi di giocatori seguono le situazioni previste nel regolamento

ESEMPIO 3						
	Squadra A			Squadra B		
n° giocatori	18			18		
Fase 1 - almeno 5'	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	9 in 1c1	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	9 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	*9 in 1c1	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	*9 in 1c1
Fase 3 - 20'	9 in 9c9		*MULTI-PARTITA	9 in 9c9		MULTI-PARTITA
Fase 4 - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA	9 in 9c9		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa

Specifiche sulla rotazione dei giocatori tra la fase 1 e la fase 2 di gioco:

- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le proposte di duello 1 contro 1, nella fase 2 devono obbligatoriamente svolgere una delle due Situazioni di Gioco previste andando così a sostituirsi ai propri compagni.
- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le Situazioni di Gioco 4 contro 4 e 5 contro 5 e che non vengono sostituiti dai compagni impegnati nei duelli 1 contro 1, durante la fase 2 possono giocare in una qualsiasi delle due Situazioni di Gioco previste (anche la stessa realizzata durante la fase 1).

Per quanto riguarda lo schieramento e la sostituzione dei giocatori durante i tempi di gioco della partita 9 contro 9, rimane valido il regolamento di gioco per la categoria U12/U13.





5



AGGIORNAMENTI

Accendendo al link scopri eventuali aggiornamenti sulle attività aggiuntive da abbinare alle modalità di gioco per la stagione 2024/2025



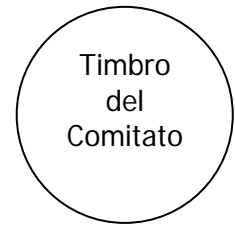
CLICCA O INQUADRA IL QR CODE



VERSIONE 1
07 LUGLIO 2023



Spett.le C. R. _____
LND - FIGC
Via _____
Cap _____ Città _____



RICHIESTA DI DEROGA PER LE RAGAZZE CALCIATRICI
che chiedono di giocare nella fascia d'età inferiore alla propria età

SCHEDA ESERCENTI LA POTESTÀ GENITORIALE

Società _____ Matricola _____

Padre _____

Madre _____

Esercenti la potestà genitoriale sulla minore

_____ Nata il _____

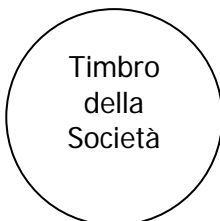
DICHIARANO

Di autorizzarla a partecipare ai tornei della F.I.G.C. - S.G.S. nella fascia d'età inferiore rispetto alla propria età

nella seguente attività:

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Under 15 (nati nel 2010 - 2011) | <input type="checkbox"/> Under 14 (nati nel 2011) |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti (nati nel 2012 - 2013) | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno (nati nel 2012) |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno (nati nel 2013) | <input type="checkbox"/> Pulcini Misti (nati nel 2014 - 2015) |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno (nati nel 2014) | <input type="checkbox"/> Pulcini 1° Anno (nati nel 2015) |
| <input type="checkbox"/> Primi Calci (nati nel 2016) | Altro _____ |

Il passaggio dalla categoria "Primi Calci" alla categoria "Piccoli Amici" per la partecipazione all'attività della fascia d'età inferiore di un anno alla propria è automaticamente consentita alle bambine, senza necessità di richiesta di deroga.



FIRMA DEI GENITORI

Padre _____

Madre _____



TORNEO ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE CALCIO A 5

*ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE DI CALCIO A CINQUE
UNDER 13*

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 - Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco sono quelle previste dal Regolamento di Calcio a 5 (25=42m x 15=25 m).

Dimensioni delle porte: 3 x 2 metri (porte regolamentari per Calcio a 5).

Dimensione area di rigore: Area regolamentare Calcio a 5

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero “3 a rimbalzo controllato”.

Art. 3 - Modalità di svolgimento e durata delle gare

In tutte le fasi previste le società saranno suddivise in gironi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con gare di sola andata o dove possibile con gare di andata e ritorno.

Le squadre si confronteranno in **Gare di Calcio a 5**

Oltre ai 3 tempi di gioco è previsto lo svolgimento di un gioco a confronto scelto tra quelli proposti nel **Progetto #FutsalChallenge** allegato.

A seconda del numero di gare disputate nella medesima giornata, la durata delle gare è così prevista:

- 3 tempi della durata di 20 minuti ciascuno non effettivi, nel caso il raggruppamento si svolga in più giornate e si disputi una gara al giorno;
- 3 tempi della durata di 15 minuti ciascuno non effettivi, nei raggruppamenti in un'unica giornata tra 3 squadre;
- 3 tempi della durata di 10 minuti ciascuno non effettivi, nei raggruppamenti in un'unica giornata tra 4 squadre;

Oltre ai 3 tempi di gioco è previsto lo svolgimento di un gioco a confronto scelto tra quelli proposti nel **Progetto #FutsalChallenge** allegato.

Zona di 'No Pressing'

In occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite del tiro libero (a 10mt dalla linea di porta e dal suo prolungamento fino alla linea laterale), permettendo di far giocare la palla al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente dopo che il giocatore abbia controllato la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco da parte del portiere.

Nello sviluppo del gioco, coerentemente con quanto previsto dal Regolamento del Calcio a 5, è data facoltà al portiere di effettuare la rimessa in gioco anche se i giocatori avversari non sono dietro la linea del tiro libero. Rimane inteso che questi ultimi giocatori dovranno comunque permettere di far giocare la palla senza andare in pressione.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Retropassaggio al portiere

La regola relativa al 'retropassaggio al portiere' così come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, prevede che il portiere non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un retropassaggio con i piedi di un compagno di squadra; tuttavia **il portiere potrà giocare il pallone con i piedi senza alcun limite di tempo e potrà ricevere il pallone dai propri compagni anche più volte nell'arco della stessa azione, nella propria metà campo.**

Il portiere verrà quindi considerato al pari di un giocatore di movimento, pertanto sarà permessa sempre una eventuale azione di pressing/contrasto della squadra avversaria.

La Rimessa da fondocampo dovrà essere effettuata con le mani da parte del portiere e il pallone dovrà essere giocato nella propria metà campo. Non è concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversario.

È concessa la possibilità di richiedere 1 Time-out di 1' per squadra per tempo.

Art. 4 - Sostituzione dei giocatori

Al fine di permettere la partecipazione attiva di quanti sono iscritti nella distinta della gara, di seguito vengono indicate le modalità con cui sarà possibile effettuare le sostituzioni:

- nei primi due tempi di gioco è prevista una interruzione a metà tempo (*al 10', al 7'30" o al 5' a seconda della durata prevista*) a seguito della quale dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del tempo, tranne che per validi motivi di salute;
- nella seconda parte dei primi 2 tempi potranno essere effettuate sostituzioni cd "volanti" libere, durante il gioco, tra coloro che hanno già preso parte alla prima parte del tempo;
- nel terzo tempo, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, utilizzando la modalità delle sostituzioni cd "volanti".

Per permettere a tutti i partecipanti di avere un tempo di impiego minimo, in ciascun confronto/gara può essere utilizzato un numero massimo di 10 giocatori.

Nel caso di più confronti/gare nella stessa giornata (ad es. nei raggruppamenti a 3/4 squadre), pur mantenendo il numero massimo di 10 giocatori, in ogni singolo confronto/gara possono essere cambiati i partecipanti presentando una nuova distinta della gara.

Art. 5 - Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi **C e D**.

Le squadre prime classificate nella graduatoria di merito accederanno alla fase successiva, secondo quanto determinato dal regolamento specifico indicato dal competente Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA”

Il risultato della “GARA” nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma “mini-gara”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2-1

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “FUTSAL CHALLENGE”

La gara di Abilità Tecnica, come solitamente prevista nell'ambito della categoria Esordienti, in questo Torneo viene proposta attraverso l'attività proposta nel “Futsal Challenge”.

La Società che ospita la gara potrà scegliere una delle proposte previste nel Programma da disputarsi in avvio del confronto.

Il risultato del confronto della sfida “Futsal Challenge” determinerà l'attribuzione di 1 punto alla squadra vincente (o ad entrambe nel caso di risultato di parità), da aggiungere al risultato dell'incontro (vedi punto successivo)

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “INCONTRO”

Il risultato complessivo dell'“INCONTRO” è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e del “Grassroots Challenge”, determinando il **RISULTATO FINALE**, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “BONUS” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO “BONUS”	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 10 giocatori in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra Esordienti con almeno 8 giocatori in distinta gara	1 per ciascuna gara
Partecipazione alla gara di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1 per ciascuna gara

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Punteggio Tecnico della sfida “Futsal Challenge”
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria “BONUS”
4. Miglior Punteggio complessivo ottenuto nel “Futsal Challenge”
5. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria “FAIR PLAY”
6. Sorteggio

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 10/07/2024 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE
ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

ATTIVITA' TECNICA

"FUTSAL CHALLENGE"

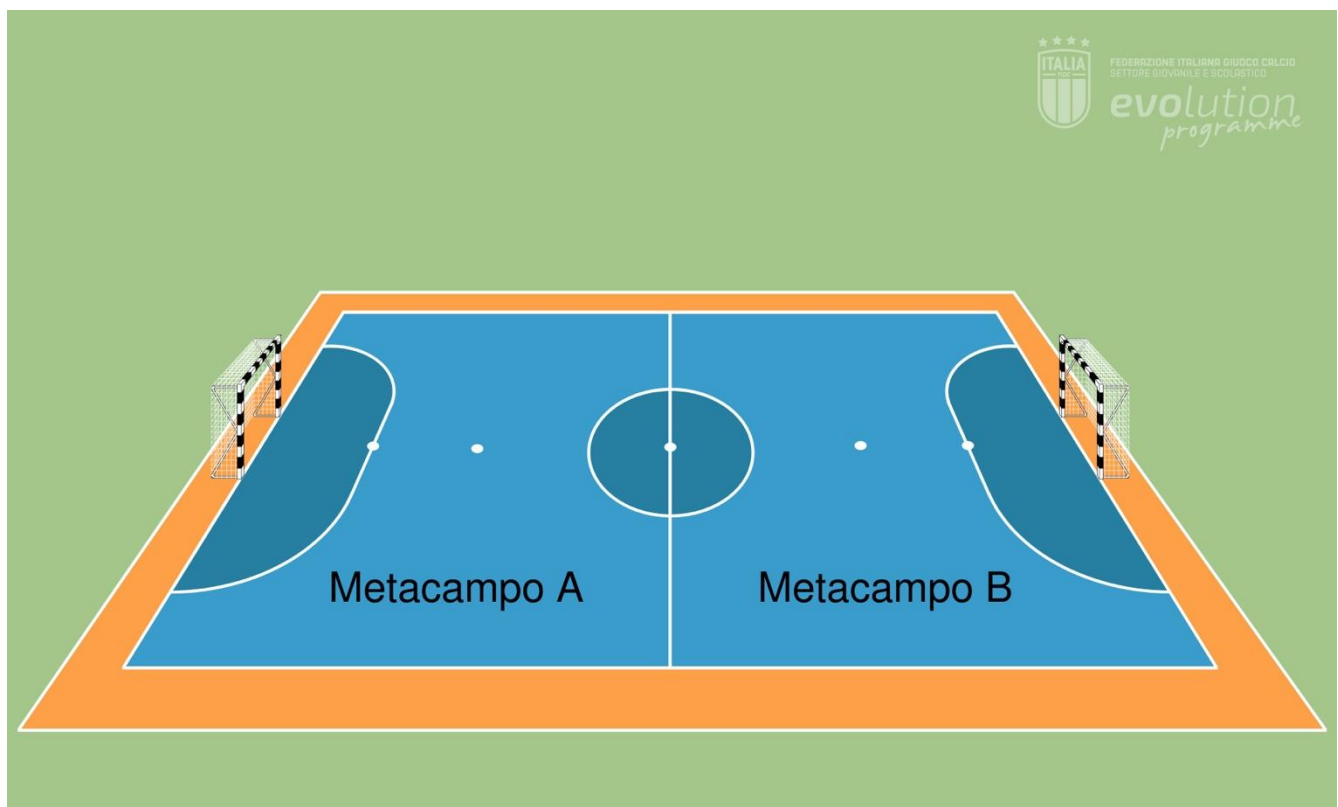
Di seguito vengono presentati i giochi previsti da abbinare allo svolgimento delle gare delle categorie di base di Calcio a 5 Pulcini ed Esordienti.

In ogni incontro della categoria Esordienti le squadre dovranno confrontarsi anche in una delle seguenti sfide previste nell'ambito del *FUTSAL CHALLENGE*.

La società che ospita la gara, in relazione allo spazio ed al materiale a disposizione potrà scegliere la sfida con cui organizzare il confronto.

Ciascuna sfida è concepita con il presupposto di ridurre allo stretto necessario l'utilizzo di materiale da campo (es. delimitatori di campo o coni), permettendo un rapido cambio per riorganizzare lo spazio in funzione della successiva gara/gioco partita, permettendo la più ampia partecipazione possibile.

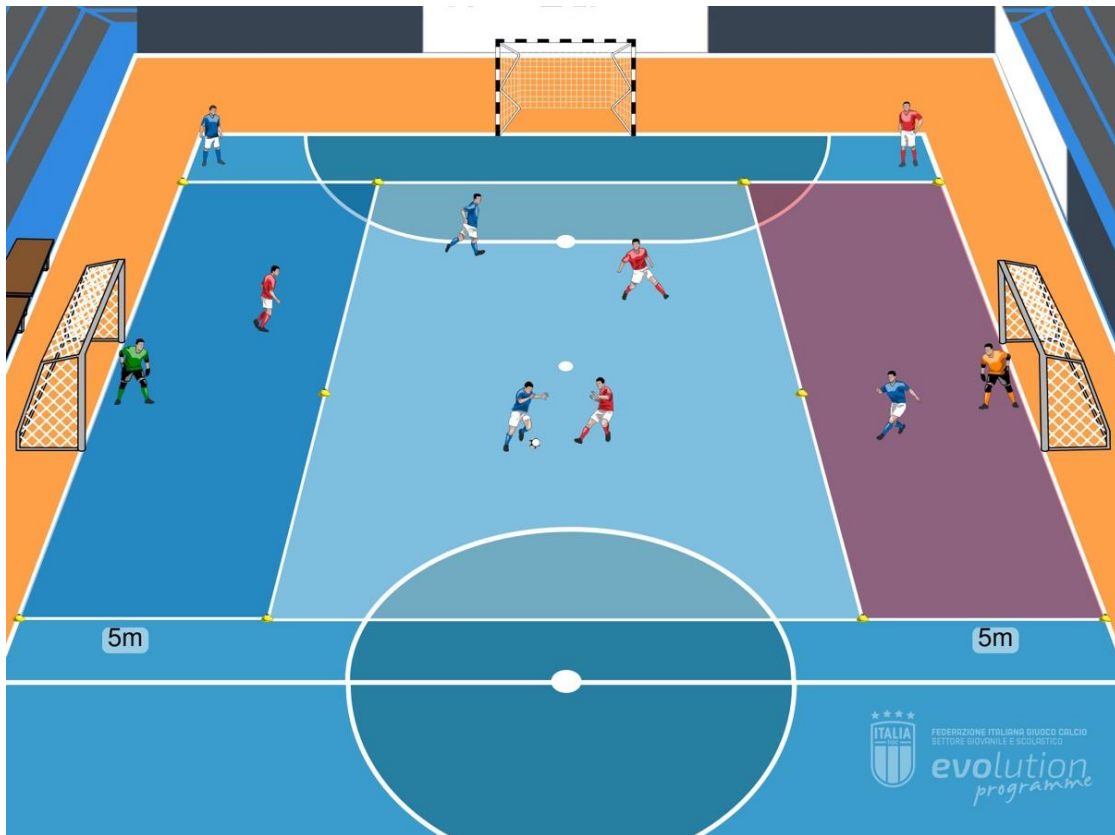
Di seguito le 6 proposte tecniche da cui poter scegliere.



ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

1. 3vs3 CON PIVOT



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Vengono delimitate 2 zone di costruzione con profondità 5 metri (si prende come riferimento la distanza dal calcio d'angolo). 2 porte (3x2 metri) vengono collocate oltre i lati corti del campo. Si gioca uno *Small Sided Game* 4 contro 4 con l'obbligo di avere sempre un giocatore nella zona di costruzione avversaria (l'area delimitata davanti alle porte).

REGOLE

Durante l'intera durata della partita uno dei 4 giocatori di ogni squadra deve sempre rimanere all'intero della zona di costruzione avversaria ricoprendo così il ruolo di pivot. Il pivot di ogni squadra, ricevuta palla, può cercare la realizzazione di una rete senza limitazioni di tocchi o tempo.

Al portiere è concessa la possibilità di prendere la palla con le mani all'interno di tutta l'area di costruzione. I giocatori che si trovano all'interno della zona centrale è sempre concesso l'ingresso all'interno della propria zona di costruzione per impedire al pivot la realizzazione di una rete.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Nello spirito etico del gioco, al portiere non è concesso il gioco sistematico con i piedi fuori dalla propria area.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa dal fondo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere, il quale non può essere disturbato nella sua azione da parte del pivot avversario.
- Dalla rimessa dal fondo, il portiere non può servire direttamente il pivot.
- Le rimesse laterali (anche con la palla che esce in zona di costruzione) si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale.

Falli:

- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra rimanga senza giocatore nella zona di costruzione avversaria, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri (anche in questo caso è concesso l'uso delle mani al giocatore a difesa della porta).

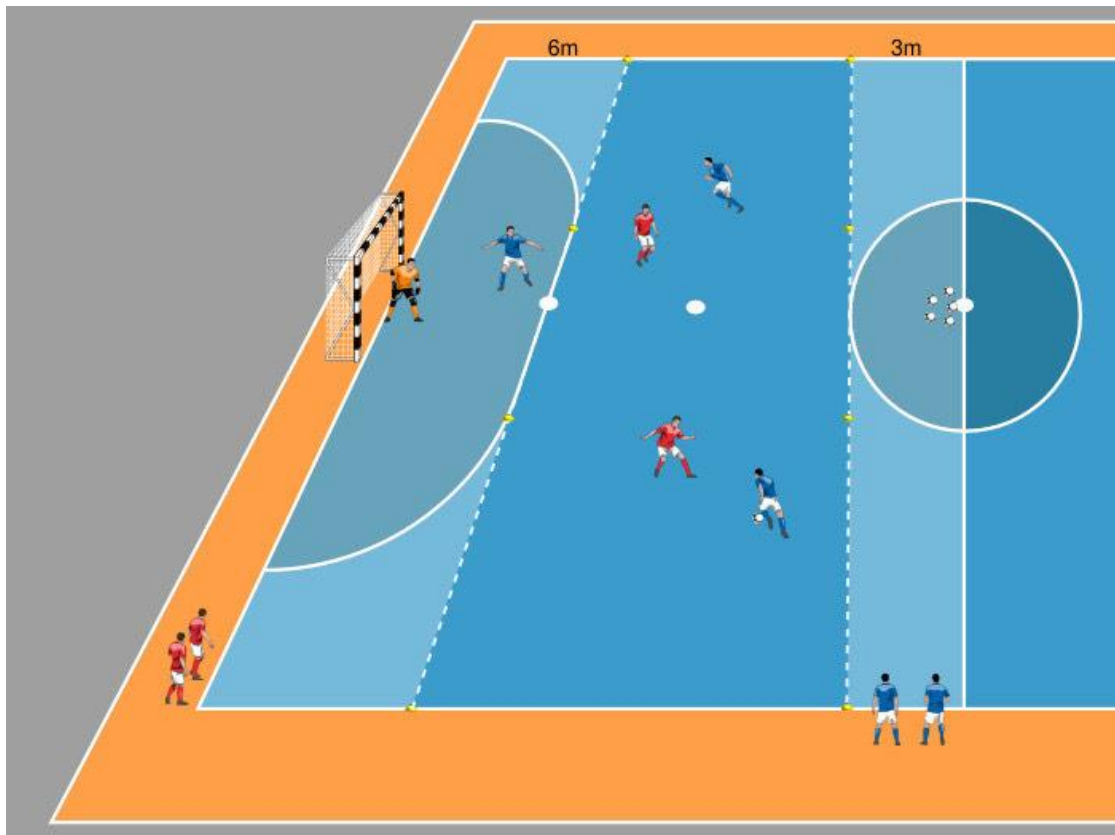
Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

2. PIVOT vs META



DESCRIZIONE

La *Situazione di Gioco* proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; un'area di rigore (i limiti laterali della quale corrispondono ai limiti laterali del campo); una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centro campo. L'ampiezza dello spazio di gioco viene considerata come l'intera ampiezza del campo di calcio a 5. Le 2 squadre si schierano una a difesa della porta (attraverso un portiere e 2 giocatori di movimento nella porzione centrale del campo) ed una squadra a difesa della zona di meta (attraverso 2 giocatori nella zona centrale del campo ed uno nel ruolo di pivot all'interno dell'area di rigore avversaria). Si gioca una *Situazione di Gioco* 3 contro 3 nella quale una squadra ha l'obiettivo di fare gol mentre l'altra ricerca di realizzare una meta portando la palla nell'area opposta alla porta.

REGOLE

Durante l'intera durata della partita almeno uno dei 3 giocatori della squadra che attacca la porta deve sempre rimanere all'intero della zona di costruzione avversaria ricoprendo così il ruolo di pivot. Nella zona di costruzione, oltre al portiere e al pivot, possono entrare tutti i giocatori di movimento senza limitazioni. Il pivot della squadra che attacca la porta, può cercare la realizzazione di una rete senza limitazioni di tocchi o tempo. Per realizzare un gol non è obbligatorio coinvolgere nell'azione il giocatore collocato in posizione di pivot. La

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

squadra che difende la porta ha il compito portare (e fermare) la palla nell'area di meta degli avversari (questi, per difenderla, non possono entrare all'interno della loro zona di meta). Nello spirito etico del gioco, al portiere non è concesso il gioco sistematico con i piedi fuori dalla propria area.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). Al termine del primo tempo di gioco i 2 gruppi invertono i loro ruoli obiettivi: chi attaccava la porta difende la linea di meta e viceversa.

Il portiere può prendere la palla con le mani all'interno di tutta l'area di rigore (spazio che si prolunga sino alle linee laterali e non si limita all'area di rigore del campo di calcio a 5). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa da fondo campo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere, il quale non può essere disturbato nella sua azione da parte del pivot avversario.
- In caso la palla attraversi la zona di meta senza il concretizzarsi di un punto, qualora il possesso della stessa risulti a favore della squadra che attacca la porta, la successiva rimessa in gioco avviene attraverso una battuta da effettuare con palla che parte da un punto a piacere della linea di meta (l'azione può cominciare attraverso un passaggio oppure una conduzione autonoma).
- Le rimesse laterali si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale da metà campo.

Falli:

- Qualora si commetta un fallo all'interno della propria area, viene concesso agli avversari un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Se difensore entra in contrasto nella propria area di meta, si assegna un punto agli attaccanti.

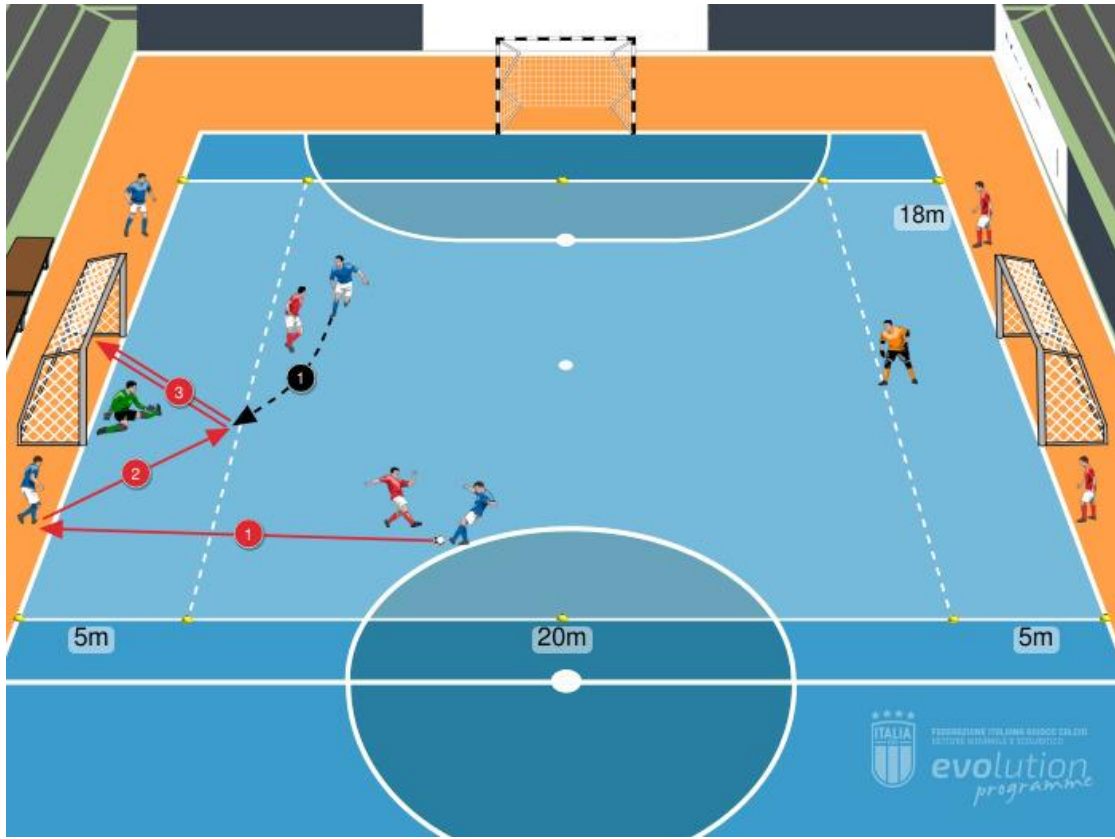
Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

3. 2 CONTRO 2 con portieri + 2 pivot



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Vengono delimitate 2 zone di costruzione con profondità 5 metri (si prende come riferimento la distanza dal calcio d'angolo). 2 porte (3x2 metri) vengono collocate oltre i lati corti del campo. Si gioca un 2 contro 2 più due giocatori in posizione da pivot per squadra posizionati sulla linea del fondo avversaria.

REGOLE

I pivot possono muoversi lungo tutta la linea del fondo campo (sulla linea o appena fuori) ma non possono finalizzare e hanno massimo 4 secondi per giocare il pallone.

I pivot in possesso palla non possono essere contrastati direttamente.

I giocatori che giocano il 2 contro 2 sono liberi di scegliere se finalizzare dopo aver collaborato con uno dei due pivot o meno.

A metà di ogni tempo, i giocatori di movimento invertono la loro posizione con i pivot.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa dal fondo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere.
- Dalla rimessa dal fondo, il portiere non può servire direttamente i pivot.
- Le rimesse laterali (anche con la palla che esce in zona di costruzione) si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale.

Falli:

- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra rimanga senza giocatore nella posizione di pivot viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.

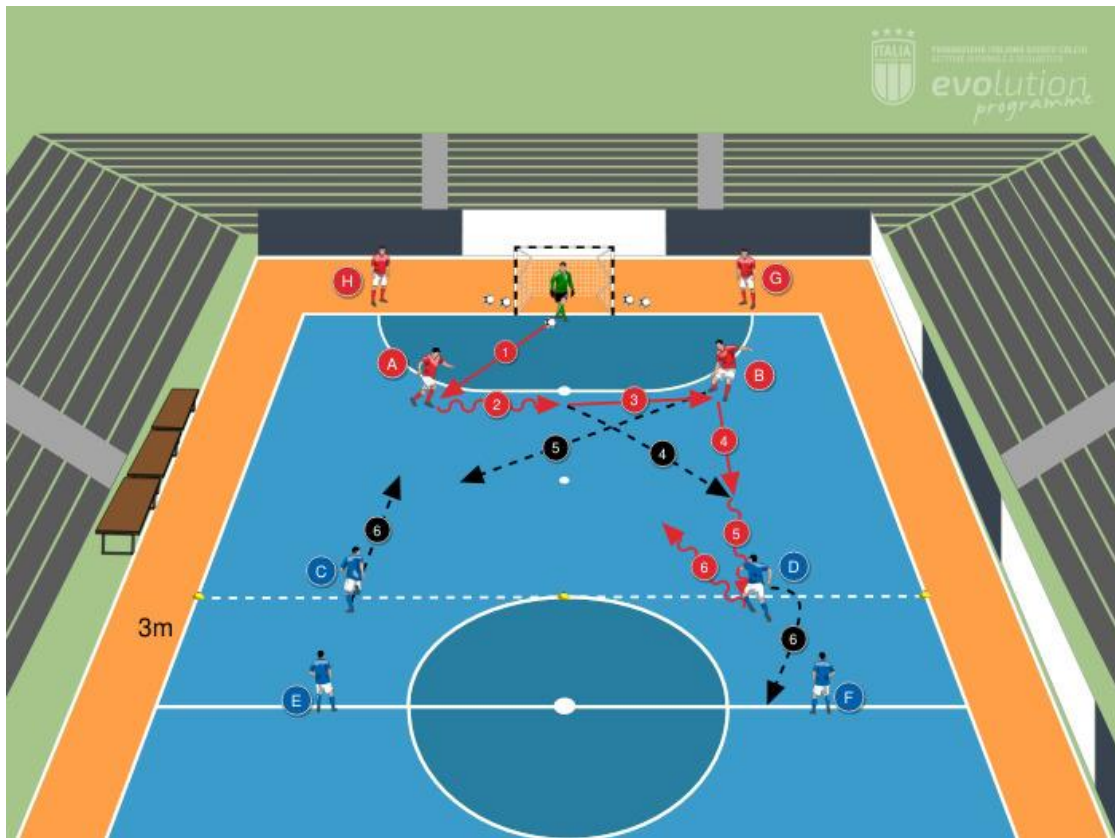
Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

4. 2 CONTRO 1 CON RIPIEGAMENTO



DESCRIZIONE

La *Situazione di Gioco* proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; un'area di rigore; una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centrocampo e la cui larghezza alle due linee laterali. Nella porta difesa dal portiere si posiziona la squadra Rossa che schiera una coppia di giocatori posti all'altezza del limite dell'area di rigore (difensori A e B) e un'altra coppia in attesa (difensori C e D).

L'altra squadra, la Blu, schiera due giocatori sulla linea di meta (attaccanti C e D) e altri due in attesa (E e F).

REGOLE

Il portiere serve sempre uno dei due giocatori disposti al limite dell'area di rigore che una volta ricevuto il pallone esegue una collaborazione a scelta con il compagno (es: uno-due, parallela, blocco etc. etc....) per poi condurre e cedere a palla nei piedi di uno dei due giocatori della squadra avversaria posti in attesa sulla linea di meta (C e D), dando avvio all'azione offensiva.

Il giocatore A che ha lasciato il pallone in conduzione andare a toccare la linea di metacampo prima di poter ripiegare.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Se i due difensori o il portiere recuperano palla, possono realizzare un punto conducendo e fermando la palla nella zona di meta.

Qualora ci fosse un errore nella ricezione della palla da difensore all'attaccante, si ripete l'azione. L'azione finisce se la palla esce dal campo oppure se la durata supera i 10 secondi (dal momento in cui l'attaccante riceve il pallone).

Nello spirito etico del gioco, deve essere garantita la continuità delle azioni di gioco, evitando perdite di tempo e/o gesti orientati ad esse. Per lo stesso motivo, tutti i giocatori devono essere coinvolti nelle azioni di attacco e difesa (portieri compresi).

Al termine del primo tempo si invertono i ruoli delle due squadre.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più punti (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- L'azione ha inizio sempre con rimessa del portiere con le mani.

Falli:

- Il fallo commesso fuori area di rigore da difensore o portiere viene punito con un tiro libero dai 10 m.
- Il fallo commesso in area di rigore da difensore o portiere viene punito con un calcio di rigore.
- Il fallo commesso dall'attaccante viene punito con un tiro libero dai 10 m, con la possibilità di inserire il portiere per cercare di parare il tiro.

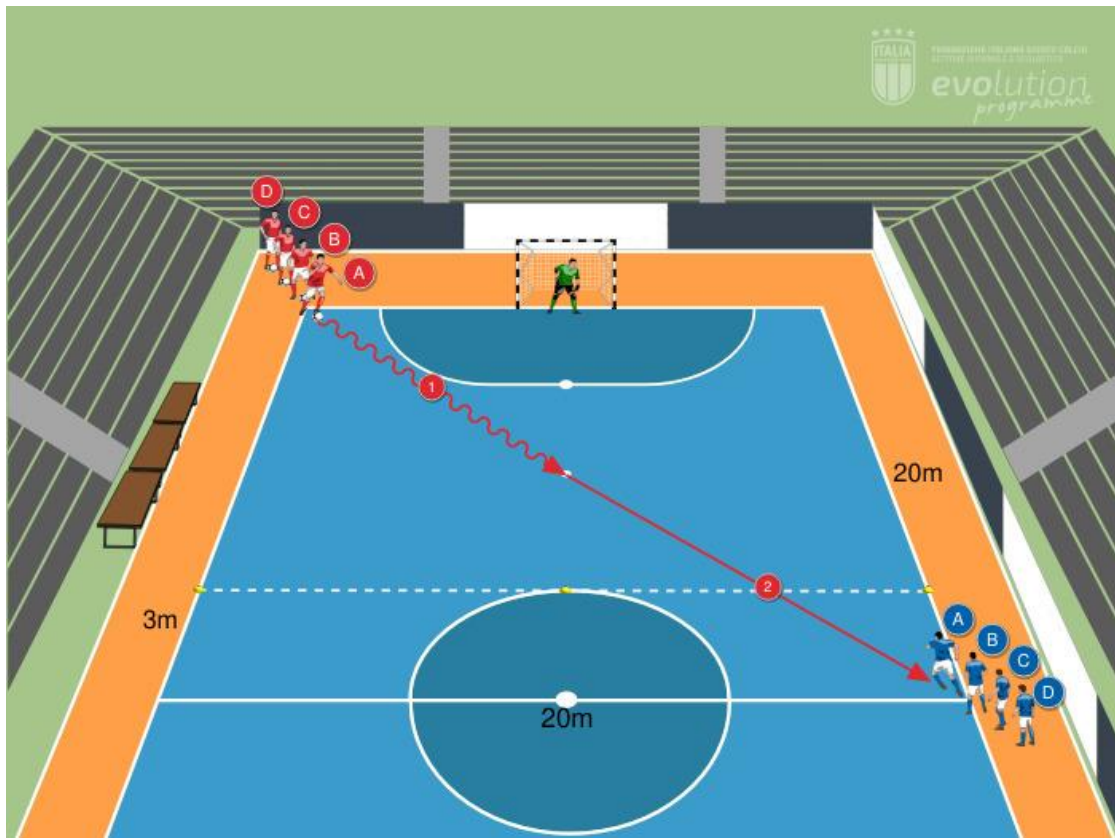
Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

5. 1 CONTRO 1 CON PORTIERI



DESCRIZIONE

La Situazione di Gioco proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centrocampo e la cui larghezza alle due linee laterali. Le 2 squadre si schierano: una in un calcio d'angolo con un pallone a testa per ogni giocatore, l'altra nell'angolo opposto all'altezza della metà campo. Si gioca un 1 contro 1 nel quale i giocatori di una squadra hanno l'obiettivo di fare gol mentre gli altri di difendere la porta e una volta recuperata palla di condurla oltre la linea di meta.

REGOLE

Si gioca un 1 contro 1 in cui il giocatore A della squadra Rossa sfida il giocatore A della squadra Blu.

Il giocatore rosso A (difensore) entra in campo palla al piede, la conduce e arrivato all'altezza dei 10 metri la trasmette e contestualmente va in pressione sul giocatore blu A (attaccante). Qualora ci fosse un errore nella ricezione del passaggio si ripete l'azione.

Da quel momento parte una situazione di 1 contro 1.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Se il difensore recupera palla o il portiere la blocca a seguito di un tiro, il difensore può realizzare un punto conducendo e fermando palla nella zona di meta.

L'azione finisce se la durata supera i 10 secondi (dal momento in cui l'attaccante riceve il pallone) o se la palla esce dal campo.

Appena termina l'azione inizierà un nuovo duello tra il giocatore rosso B e il giocatore blu B. A metà tempo, si cambia angolo di partenza.

Alla fine del primo tempo, le squadre invertono i ruoli.

Nello spirito etico del gioco, deve essere garantita la continuità delle azioni di gioco, evitando perdite di tempo e/o gesti orientati ad esse. Per lo stesso motivo, tutti i giocatori devono essere coinvolti nelle azioni di attacco e difesa (portieri compresi).

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più punti (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- L'azione ha inizio sempre con conduzione del difensore.

Falli:

- Il fallo commesso da difensore o portiere viene punito con un calcio di rigore, indipendentemente da dove è stato commesso.
- Il fallo commesso dall'attaccante viene punito con calcio di rigore, con la possibilità di inserire il portiere per cercare di parare il tiro.

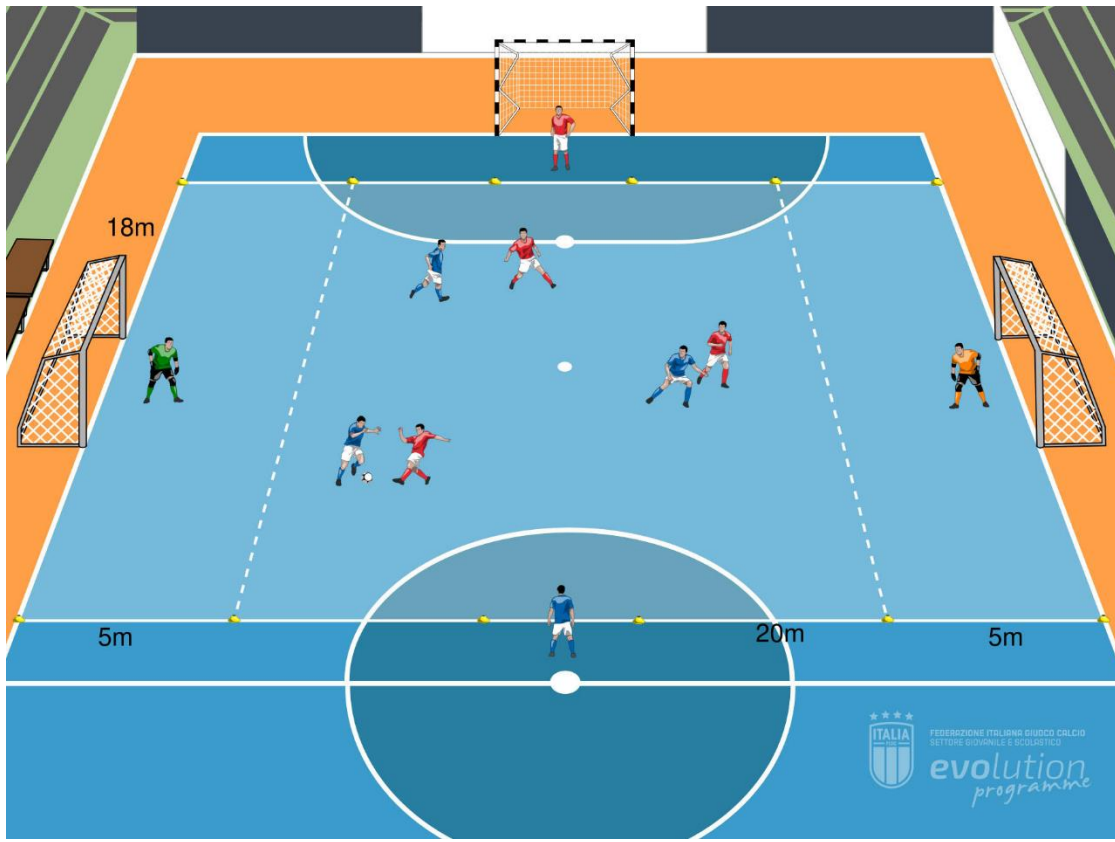
Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

6. 3 CONTRO 3 CON PORTIERI CON CAMBI



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo.

Si gioca una partita 3 contro 3 più il portiere; ogni squadra è composta da 4 giocatori di movimento; il quarto giocatore aspetta fuori dal terreno di gioco in attesa di dare il cambio.

REGOLE

Si gioca una partita con sostituzione obbligatoria di un giocatore della squadra che ha mandato la palla oltre la linea di fondo avversaria.

Il cambio deve essere effettuato in uno spazio sulla linea laterale individuato da due delimitatori all'altezza del centrocampo (3m di larghezza); per ogni squadra è individuata la propria zona di cambio, e il giocatore esterno non può entrare prima dell'uscita del compagno. Resta inteso, che il portiere può rimettere la palla in gioco prima dell'uscita dell'avversario, il quale non può intervenire né ostacolare il normale svolgimento del gioco.

ESORDIENTI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- Le rimesse in gioco (dal fondo, laterali ed angoli) devono essere effettuate come da regolamento.

Falli:

- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra sia in campo con 5 giocatori per l'entrata anticipata del giocatore esterno, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.
- Qualora una squadra non effettui nessun cambio quando manda la palla oltre la linea di fondo avversaria, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.

Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.



TORNEO PULCINI FUTSAL CHALLENGE
CALCIO A 5

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE DI CALCIO A CINQUE
UNDER 11

PULCINI FUTSAL CHALLENGE
ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 - Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco sono quelle previste dal Regolamento di Calcio a 5 (25=42m x 15=25 m).

Dimensioni delle porte: 3 x 2 metri (porte regolamentari per Calcio a 5).

Dimensione area di rigore: Area regolamentare Calcio a 5

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero “3 a rimbalzo controllato”.

Art. 3 - Modalità di svolgimento e durata delle gare

In tutte le fasi previste le società saranno suddivise in gironi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con gare di sola andata o dove possibile con gare di andata e ritorno.

Le squadre si confronteranno in **Gare di Calcio a 5**

Le gare si svolgeranno in 3 tempi della durata di 15 minuti ciascuno non effettivi.

Oltre ai 3 tempi di gioco è previsto lo svolgimento di un gioco a confronto scelto tra quelli proposti nel **Progetto #FutsalChallenge** allegato.

A seconda del numero di gare disputate nella medesima giornata, la durata delle gare è così prevista:

- 3 tempi della durata di 15 minuti ciascuno non effettivi, nel caso il raggruppamento si svolga in più giornate e si disputi una gara al giorno;
- 3 tempi della durata di 10 minuti ciascuno non effettivi, nei raggruppamenti in un'unica giornata tra 3 squadre;
- 2 tempi della durata di 10 minuti ciascuno non effettivi, nei raggruppamenti in un'unica giornata tra 4 squadre;

Oltre ai tempi di gioco è previsto lo svolgimento di un gioco a confronto scelto tra quelli proposti nel **Progetto #FutsalChallenge** allegato.

Zona di 'No Pressing'

In occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite del tiro libero (a 10mt dalla linea di porta e dal suo prolungamento fino alla linea laterale), permettendo di far giocare la palla al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente dopo che il giocatore abbia controllato la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco da parte del portiere.

Nello sviluppo del gioco, coerentemente con quanto previsto dal Regolamento del Calcio a 5, è data facoltà al portiere di effettuare la rimessa in gioco anche se i giocatori avversari non sono dietro la linea del tiro libero. Rimane inteso che questi ultimi giocatori dovranno comunque permettere di far giocare la palla senza andare in pressione.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

Retropassaggio al portiere

La regola relativa al ‘retropassaggio al portiere’ così come previsto nel Regolamento del Gioco del Calcio a 5, prevede che il portiere non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un retropassaggio con i piedi di un compagno di squadra; tuttavia **il portiere potrà giocare il pallone con i piedi senza alcun limite di tempo e potrà ricevere il pallone dai propri compagni anche più volte nell’arco della stessa azione, nella propria metà campo.**

Il portiere verrà quindi considerato al pari di un giocatore di movimento, pertanto sarà permessa sempre una eventuale azione di pressing/contrasto della squadra avversaria.

La Rimessa da fondocampo dovrà essere effettuata con le mani da parte del portiere e il pallone dovrà essere giocato nella propria metà campo. Non è concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversario.

È concessa la possibilità di richiedere 1 Time-out di 1’ per squadra per tempo.

Art. 4 - Sostituzione dei giocatori

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.

Art. 5 - Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La “GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA” finale sarà data dalla somma dei punteggi **C e D**.

Le squadre prime classificate nella graduatoria di merito accederanno alla fase successiva, secondo quanto determinato dal regolamento specifico indicato dal competente Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS.

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA”

Il risultato della “GARA” nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma “mini-gara”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell’altra nei tre tempi:	2-1

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “FUTSAL CHALLENGE”

La gara di Abilità Tecnica, come solitamente prevista nell’ambito della categoria Esordienti, in questo Torneo viene proposta attraverso l’attività proposta nel “Futsal Challenge”.

La Società che ospita la gara potrà scegliere una delle proposte previste nel Programma da disputarsi in avvio del confronto.

Il risultato del confronto della sfida “Futsal Challenge” determinerà l’attribuzione di 1 punto alla squadra vincente (o ad entrambe nel caso di risultato di parità), da aggiungere al risultato dell’incontro (vedi punto successivo)

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “INCONTRO”

Il risultato complessivo dell’“INCONTRO” è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e del “Grassroots Challenge”, determinando il **RISULTATO FINALE**, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “BONUS” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l’accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO “BONUS”	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 10 giocatori in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra Esordienti con almeno 8 giocatori in distinta gara	1 per ciascuna gara
Partecipazione alla gara di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1 per ciascuna gara

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Punteggio Tecnico della sfida “Futsal Challenge”
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria “BONUS”
4. Miglior Punteggio complessivo ottenuto nel “Futsal Challenge”
5. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria “FAIR PLAY”
6. Sorteggio

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 10/07/2024 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell’attività di base.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE
ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

ATTIVITA' TECNICA

"FUTSAL CHALLENGE"

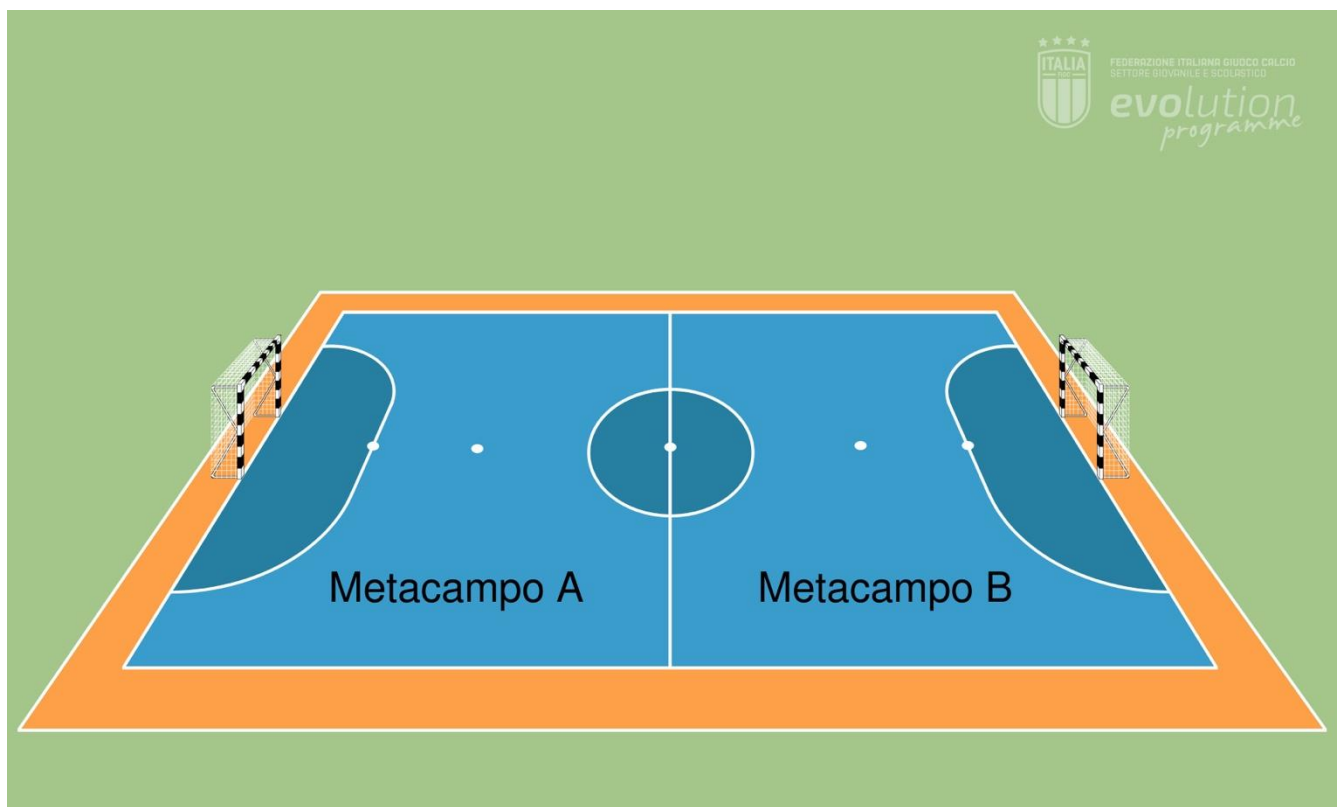
Di seguito vengono presentati i giochi previsti da abbinare allo svolgimento delle gare delle categorie di base di Calcio a 5 Pulcini ed Esordienti.

In ogni incontro della categoria Esordienti le squadre dovranno confrontarsi anche in una delle seguenti sfide previste nell'ambito del *FUTSAL CHALLENGE*.

La società che ospita la gara, in relazione allo spazio ed al materiale a disposizione potrà scegliere la sfida con cui organizzare il confronto.

Ciascuna sfida è concepita con il presupposto di ridurre allo stretto necessario l'utilizzo di materiale da campo (es. delimitatori di campo o coni), permettendo un rapido cambio per riorganizzare lo spazio in funzione della successiva gara/gioco partita, permettendo la più ampia partecipazione possibile.

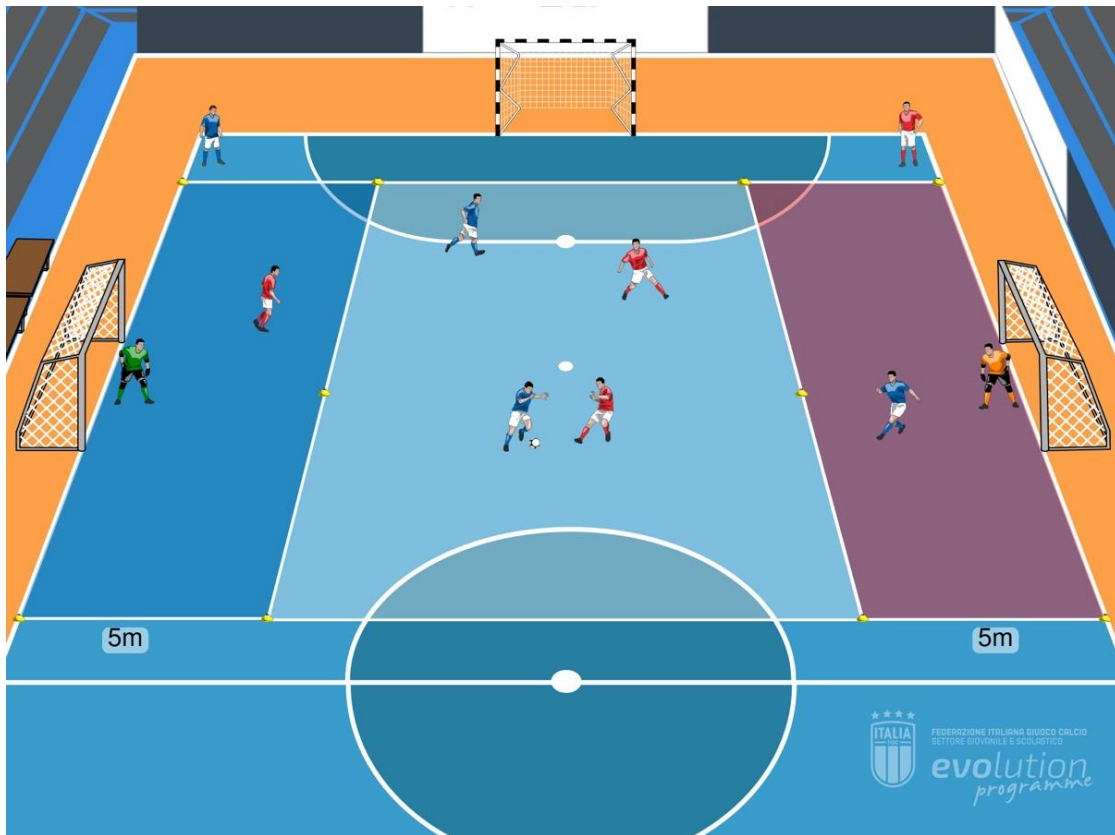
Di seguito le 6 proposte tecniche da cui poter scegliere.



PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

1. 3vs3 CON PIVOT



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Vengono delimitate 2 zone di costruzione con profondità 5 metri (si prende come riferimento la distanza dal calcio d'angolo). 2 porte (3x2 metri) vengono collocate oltre i lati corti del campo. Si gioca uno *Small Sided Game* 4 contro 4 con l'obbligo di avere sempre un giocatore nella zona di costruzione avversaria (l'area delimitata davanti alle porte).

REGOLE

Durante l'intera durata della partita uno dei 4 giocatori di ogni squadra deve sempre rimanere all'intero della zona di costruzione avversaria ricoprendo così il ruolo di pivot. Il pivot di ogni squadra, ricevuta palla, può cercare la realizzazione di una rete senza limitazioni di tocchi o tempo.

Al portiere è concessa la possibilità di prendere la palla con le mani all'interno di tutta l'area di costruzione. I giocatori che si trovano all'interno della zona centrale è sempre concesso l'ingresso all'interno della propria zona di costruzione per impedire al pivot la realizzazione di una rete.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

Nello spirito etico del gioco, al portiere non è concesso il gioco sistematico con i piedi fuori dalla propria area.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa dal fondo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere, il quale non può essere disturbato nella sua azione da parte del pivot avversario.
- Dalla rimessa dal fondo, il portiere non può servire direttamente il pivot.
- Le rimesse laterali (anche con la palla che esce in zona di costruzione) si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale.

Falli:

- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra rimanga senza giocatore nella zona di costruzione avversaria, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri (anche in questo caso è concesso l'uso delle mani al giocatore a difesa della porta).

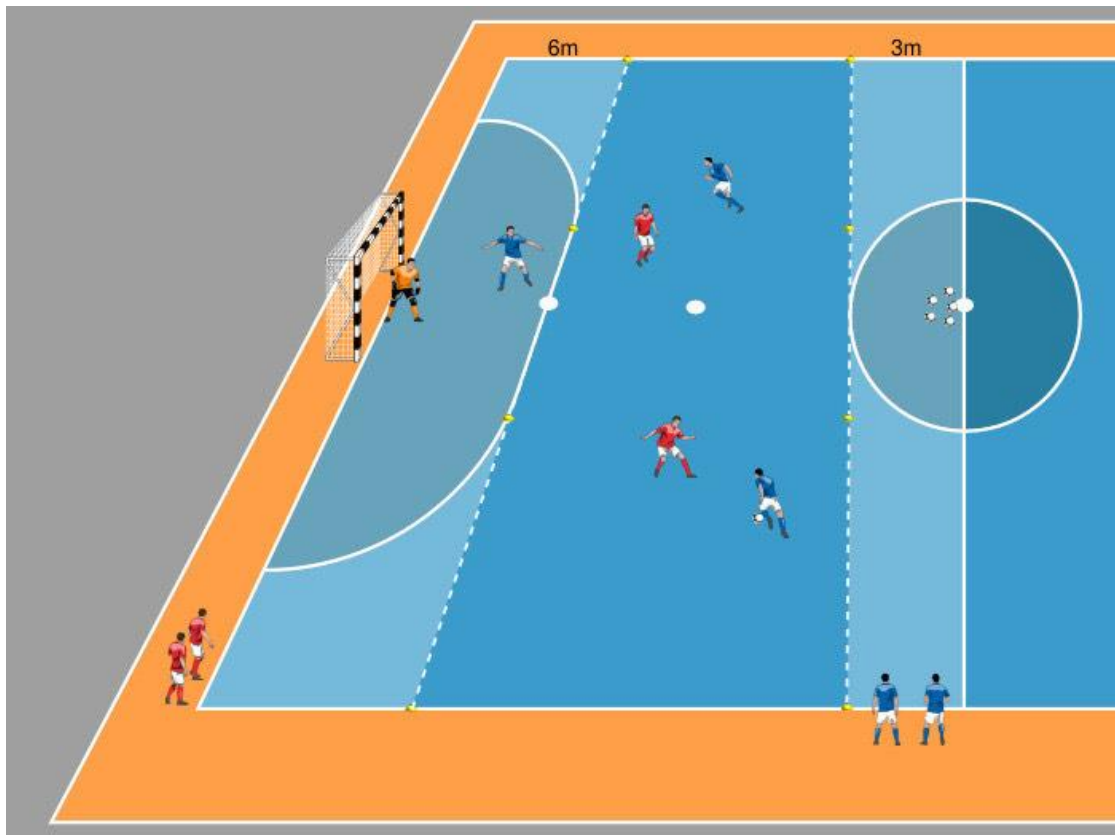
Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

2. PIVOT vs META



DESCRIZIONE

La *Situazione di Gioco* proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; un'area di rigore (i limiti laterali della quale corrispondono ai limiti laterali del campo); una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centro campo. L'ampiezza dello spazio di gioco viene considerata come l'intera ampiezza del campo di calcio a 5. Le 2 squadre si schierano una a difesa della porta (attraverso un portiere e 2 giocatori di movimento nella porzione centrale del campo) ed una squadra a difesa della zona di meta (attraverso 2 giocatori nella zona centrale del campo ed uno nel ruolo di pivot all'interno dell'area di rigore avversaria). Si gioca una *Situazione di Gioco 3 contro 3* nella quale una squadra ha l'obiettivo di fare gol mentre l'altra ricerca di realizzare una meta portando la palla nell'area opposta alla porta.

REGOLE

Durante l'intera durata della partita almeno uno dei 3 giocatori della squadra che attacca la porta deve sempre rimanere all'intero della zona di costruzione avversaria ricoprendo così il ruolo di pivot. Nella zona di costruzione, oltre al portiere e al pivot, possono entrare tutti i giocatori di movimento senza limitazioni. Il pivot della squadra che attacca la porta, può cercare la realizzazione di una rete senza limitazioni di tocchi o tempo. Per realizzare un gol non è obbligatorio coinvolgere nell'azione il giocatore collocato in posizione di pivot. La

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

squadra che difende la porta ha il compito portare (e fermare) la palla nell'area di meta degli avversari (questi, per difenderla, non possono entrare all'interno della loro zona di meta). Nello spirito etico del gioco, al portiere non è concesso il gioco sistematico con i piedi fuori dalla propria area.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). Al termine del primo tempo di gioco i 2 gruppi invertono i loro ruoli obiettivi: chi attaccava la porta difende la linea di meta e viceversa.

Il portiere può prendere la palla con le mani all'interno di tutta l'area di rigore (spazio che si prolunga sino alle linee laterali e non si limita all'area di rigore del campo di calcio a 5). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa da fondo campo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere, il quale non può essere disturbato nella sua azione da parte del pivot avversario.
- In caso la palla attraversi la zona di meta senza il concretizzarsi di un punto, qualora il possesso della stessa risulti a favore della squadra che attacca la porta, la successiva rimessa in gioco avviene attraverso una battuta da effettuare con palla che parte da un punto a piacere della linea di meta (l'azione può cominciare attraverso un passaggio oppure una conduzione autonoma).
- Le rimesse laterali si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale da metà campo.

Falli:

- Qualora si commetta un fallo all'interno della propria area, viene concesso agli avversari un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Se difensore entra in contrasto nella propria area di meta, si assegna un punto agli attaccanti.

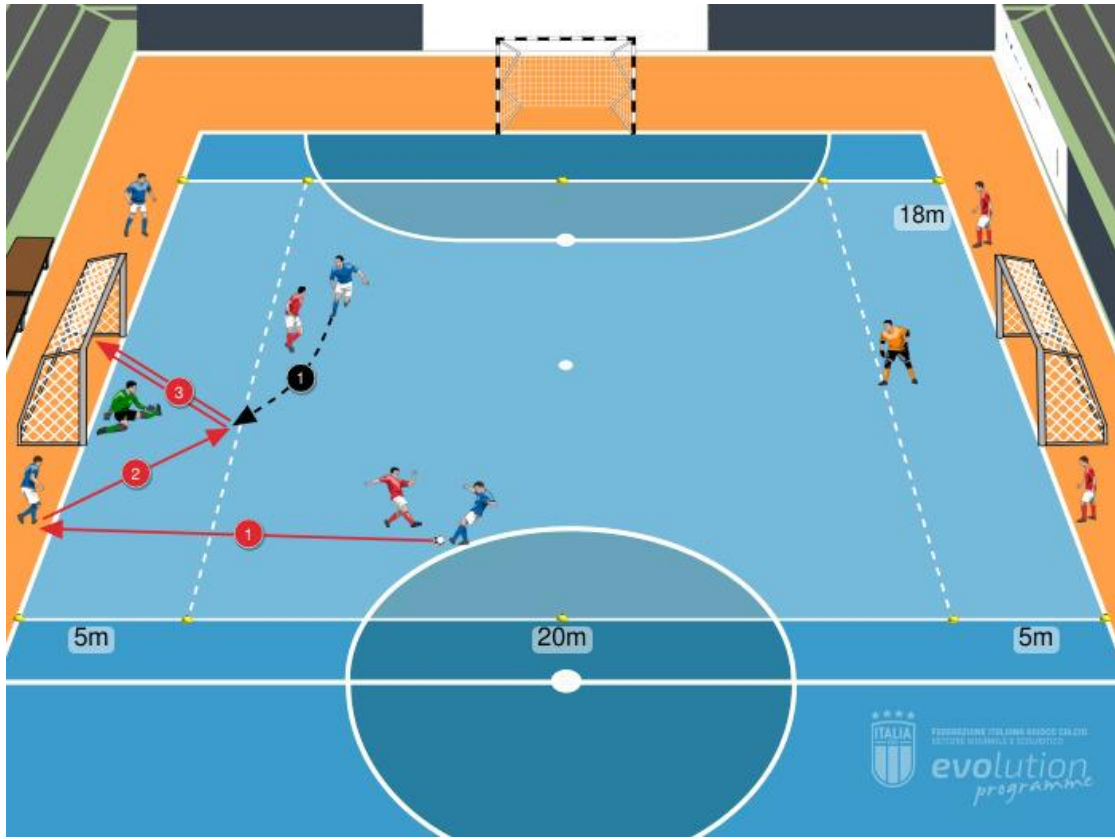
Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

3. 2 CONTRO 2 con portieri + 2 pivot



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Vengono delimitate 2 zone di costruzione con profondità 5 metri (si prende come riferimento la distanza dal calcio d'angolo). 2 porte (3x2 metri) vengono collocate oltre i lati corti del campo. Si gioca un 2 contro 2 più due giocatori in posizione da pivot per squadra posizionati sulla linea del fondo avversaria.

REGOLE

I pivot possono muoversi lungo tutta la linea del fondo campo (sulla linea o appena fuori) ma non possono finalizzare e hanno massimo 4 secondi per giocare il pallone.

I pivot in possesso palla non possono essere contrastati direttamente.

I giocatori che giocano il 2 contro 2 sono liberi di scegliere se finalizzare dopo aver collaborato con uno dei due pivot o meno.

A metà di ogni tempo, i giocatori di movimento invertono la loro posizione con i pivot.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa dal fondo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere.
- Dalla rimessa dal fondo, il portiere non può servire direttamente i pivot.
- Le rimesse laterali (anche con la palla che esce in zona di costruzione) si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale.

Falli:

- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra rimanga senza giocatore nella posizione di pivot viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.

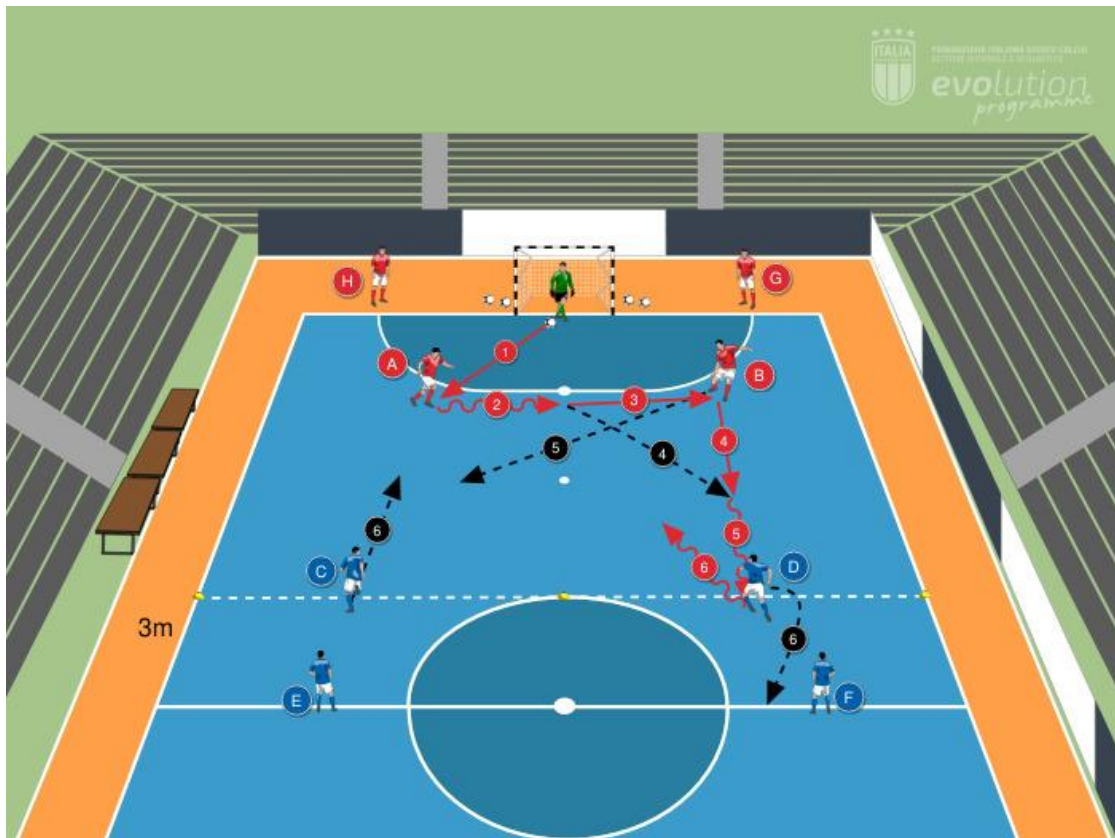
Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

4. 2 CONTRO 1 CON RIPIEGAMENTO



DESCRIZIONE

La *Situazione di Gioco* proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; un'area di rigore; una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centrocampo e la cui larghezza alle due linee laterali. Nella porta difesa dal portiere si posiziona la squadra Rossa che schiera una coppia di giocatori posti all'altezza del limite dell'area di rigore (difensori A e B) e un'altra coppia in attesa (difensori C e D).

L'altra squadra, la Blu, schiera due giocatori sulla linea di meta (attaccanti C e D) e altri due in attesa (E e F).

REGOLE

Il portiere serve sempre uno dei due giocatori disposti al limite dell'area di rigore che una volta ricevuto il pallone esegue una collaborazione a scelta con il compagno (es: uno-due, parallela, blocco etc. etc....) per poi condurre e cedere a palla nei piedi di uno dei due giocatori della squadra avversaria posti in attesa sulla linea di meta (C e D), dando avvio all'azione offensiva.

Il giocatore A che ha lasciato il pallone in conduzione andare a toccare la linea di metacampo prima di poter ripiegare.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

Se i due difensori o il portiere recuperano palla, possono realizzare un punto conducendo e fermando la palla nella zona di meta.

Qualora ci fosse un errore nella ricezione della palla da difensore all'attaccante, si ripete l'azione. L'azione finisce se la palla esce dal campo oppure se la durata supera i 10 secondi (dal momento in cui l'attaccante riceve il pallone).

Nello spirito etico del gioco, deve essere garantita la continuità delle azioni di gioco, evitando perdite di tempo e/o gesti orientati ad esse. Per lo stesso motivo, tutti i giocatori devono essere coinvolti nelle azioni di attacco e difesa (portieri compresi).

Al termine del primo tempo si invertono i ruoli delle due squadre.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più punti (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- L'azione ha inizio sempre con rimessa del portiere con le mani.

Falli:

- Il fallo commesso fuori area di rigore da difensore o portiere viene punito con un tiro libero dai 10 m.
- Il fallo commesso in area di rigore da difensore o portiere viene punito con un calcio di rigore.
- Il fallo commesso dall'attaccante viene punito con un tiro libero dai 10 m, con la possibilità di inserire il portiere per cercare di parare il tiro.

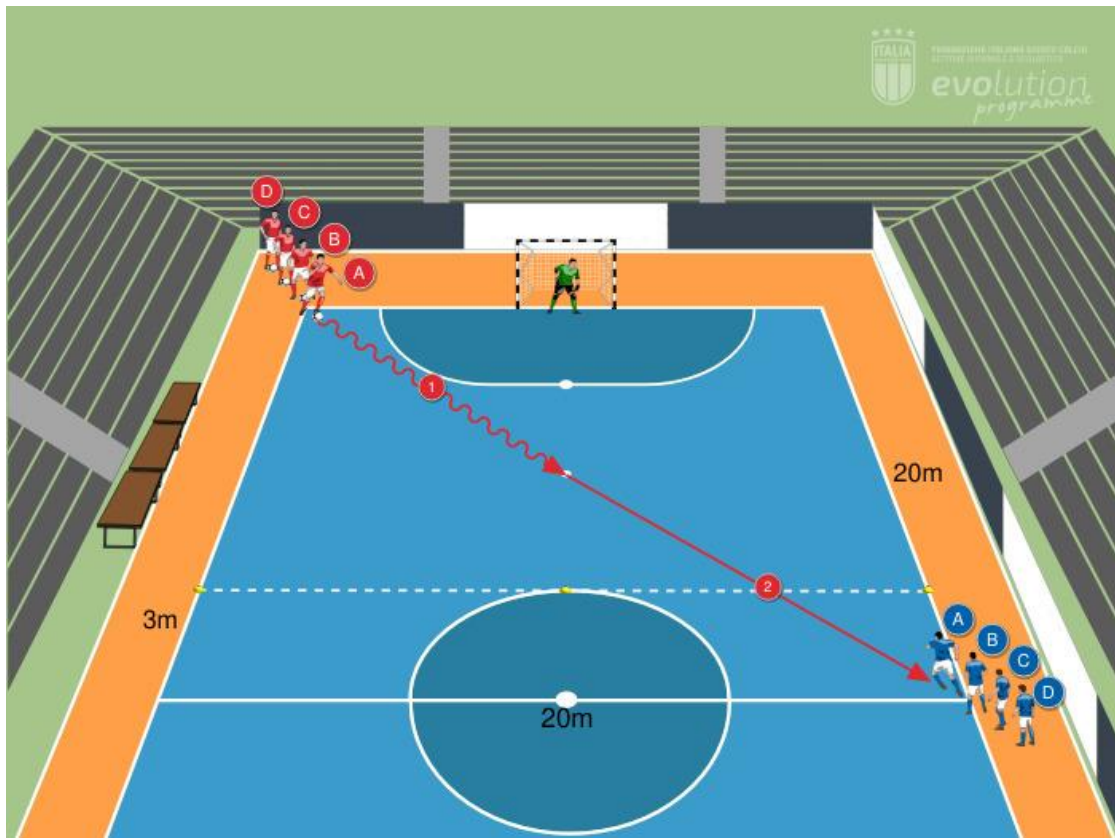
Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

5. 1 CONTRO 1 CON PORTIERI



DESCRIZIONE

La Situazione di Gioco proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centrocampo e la cui larghezza alle due linee laterali. Le 2 squadre si schierano: una in un calcio d'angolo con un pallone a testa per ogni giocatore, l'altra nell'angolo opposto all'altezza della metà campo. Si gioca un 1 contro 1 nel quale i giocatori di una squadra hanno l'obiettivo di fare gol mentre gli altri di difendere la porta e una volta recuperata palla di condurla oltre la linea di meta.

REGOLE

Si gioca un 1 contro 1 in cui il giocatore A della squadra Rossa sfida il giocatore A della squadra Blu.

Il giocatore rosso A (difensore) entra in campo palla al piede, la conduce e arrivato all'altezza dei 10 metri la trasmette e contestualmente va in pressione sul giocatore blu A (attaccante). Qualora ci fosse un errore nella ricezione del passaggio si ripete l'azione.

Da quel momento parte una situazione di 1 contro 1.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

Se il difensore recupera palla o il portiere la blocca a seguito di un tiro, il difensore può realizzare un punto conducendo e fermando palla nella zona di meta.

L'azione finisce se la durata supera i 10 secondi (dal momento in cui l'attaccante riceve il pallone) o se la palla esce dal campo.

Appena termina l'azione inizierà un nuovo duello tra il giocatore rosso B e il giocatore blu B.

A metà tempo, si cambia angolo di partenza.

Alla fine del primo tempo, le squadre invertono i ruoli.

Nello spirito etico del gioco, deve essere garantita la continuità delle azioni di gioco, evitando perdite di tempo e/o gesti orientati ad esse. Per lo stesso motivo, tutti i giocatori devono essere coinvolti nelle azioni di attacco e difesa (portieri compresi).

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più punti (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- L'azione ha inizio sempre con conduzione del difensore.

Falli:

- Il fallo commesso da difensore o portiere viene punito con un calcio di rigore, indipendentemente da dove è stato commesso.
- Il fallo commesso dall'attaccante viene punito con calcio di rigore, con la possibilità di inserire il portiere per cercare di parare il tiro.

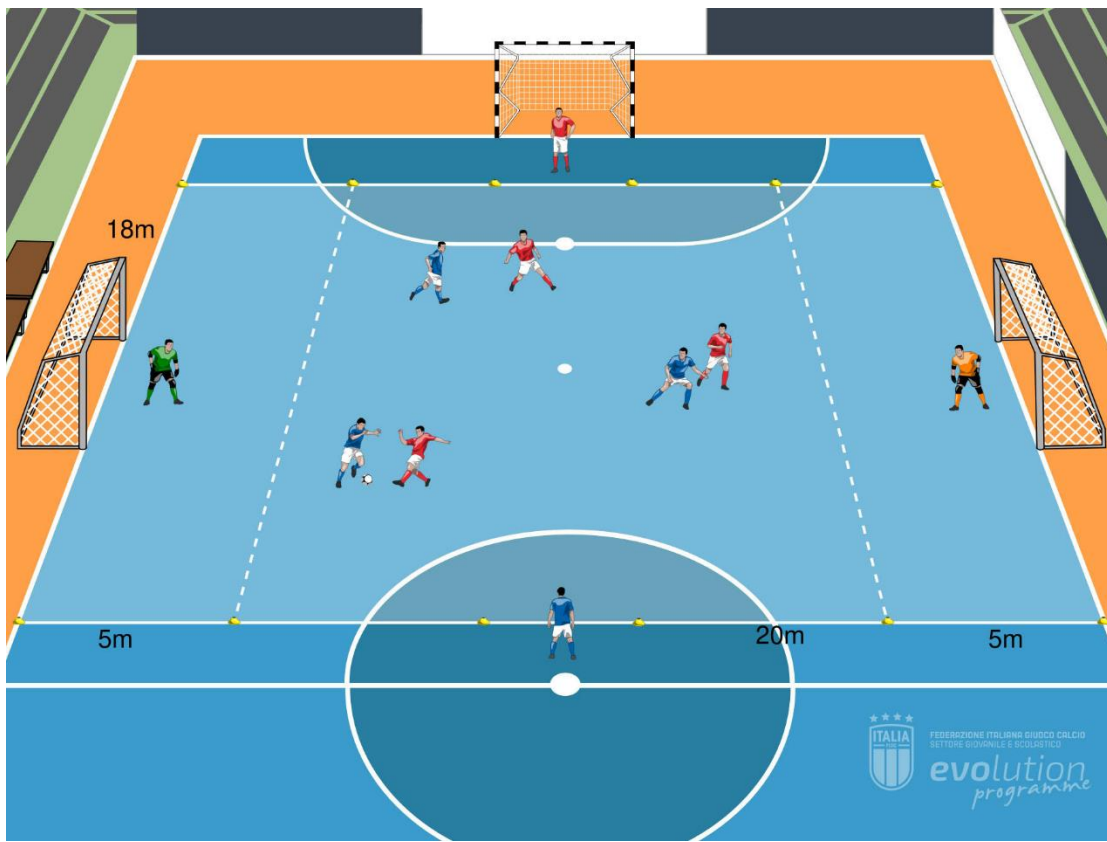
Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

6. 3 CONTRO 3 CON PORTIERI CON CAMBI



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo.

Si gioca una partita 3 contro 3 più il portiere; ogni squadra è composta da 4 giocatori di movimento; il quarto giocatore aspetta fuori dal terreno di gioco in attesa di dare il cambio.

REGOLE

Si gioca una partita con sostituzione obbligatoria di un giocatore della squadra che ha mandato la palla oltre la linea di fondo avversaria.

Il cambio deve essere effettuato in uno spazio sulla linea laterale individuato da due delimitatori all'altezza del centrocampo (3m di larghezza); per ogni squadra è individuata la propria zona di cambio, e il giocatore esterno non può entrare prima dell'uscita del compagno. Resta inteso, che il portiere può rimettere la palla in gioco prima dell'uscita dell'avversario, il quale non può intervenire né ostacolare il normale svolgimento del gioco.

PULCINI FUTSAL CHALLENGE

ATTIVITÀ REGIONALE GIOVANILE UNDER 11 DI CALCIO A CINQUE

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- Le rimesse in gioco (dal fondo, laterali ed angoli) devono essere effettuate come da regolamento.

Falli:

- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra sia in campo con 5 giocatori per l'entrata anticipata del giocatore esterno, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.
- Qualora una squadra non effettui nessun cambio quando manda la palla oltre la linea di fondo avversaria, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.

Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.

CARTA INTESTATA DELLA SOCIETA'

Fac-Simile
e, p.c.

Spett.le
Settore Giovanile e Scolastico - FIGC
Via Po, 36
00198 Roma

Comitato Regionale LND

Coordinatore Federale Regionale SGS

Oggetto: Autorizzazione Preventiva per “organizzare raduni di selezione” e/o a “sottoporre a prova giovani calciatori”

Facendo riferimento alle norme che regolano la possibilità di “organizzare raduni di selezione” e/o a “sottoporre a prova i giovani calciatori”, tenendo conto dei requisiti previsti nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva, con la presente la scrivente Società richiede Autorizzazione preventiva, valida per la corrente stagione sportiva, al fine di poter “organizzare raduni di selezione per giovani calciatori di età compresa tra i 12 anni compiuti ed i 16 anni residenti nella nostra regione, o in provincia limitrofa di regione confinante”.

A completamento del percorso di individuazione, selezione e valutazione del giovane calciatore e/o della giovane calciatrice, si richiede Autorizzazione preventiva per “sottoporre a prova” le seguenti categorie di giovani calciatori/calciatrici” (indicare l'opzione scelta):

- Giovani Calciatori/Calciatrici di età compresa tra i 12 anni compiuti ed i 16 anni, residenti nella nostra regione, o in provincia limitrofa di regione confinante

Inoltre, alla luce di quanto previsto nel citato CU n°1, la scrivente società richiede anche autorizzazione a “sottoporre a prova” anche giovani calciatori delle seguenti tipologie:

- Giovani Calciatori/Calciatrici di età compresa tra i 12 anni compiuti ed i 16 anni, anche se residenti in regione diversa
- Giovani Calciatori/Calciatrici di età compresa tra i 10 anni compiuti ed i 12 anni, residenti nella nostra regione, o in provincia limitrofa di regione confinante

A tal proposito, si attesta che la scrivente società è in possesso dei seguenti requisiti:

1. La società è in possesso dei requisiti minimi previsti almeno per il riconoscimento come CLUB DI 2° LIVELLO;
2. I giovani calciatori/calciatrici verranno inseriti/e nei gruppi squadra di pari età e/o categoria, il cui gruppo è affidato ad un Tecnico qualificato dal Settore Tecnico ed opportunamente tesserato per la scrivente società;

ALLEGATO 10

3. Tecnici e dirigenti della società richiedente hanno una situazione disciplinare adeguata;
4. Al momento della “prova” sarà presente l’Esperto di aspetti socio relazionali, individuato nella persona del Sig. _____ (indicare nome, cognome, numero iscrizione all’albo degli Psicologi, tipo di professionalità - p.e. Psicologo dello Sport - ed eventuali esperienze significative che si ritiene utile evidenziare, allegando Curriculum Vitae e dichiarazione di collaborazione sottoscritta da entrambe le parti).

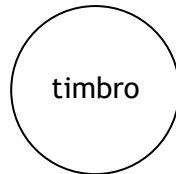
Ad integrazione delle informazioni sopra riportate, in allegato si inoltra elenco delle squadre giovanili allestite presso la nostra società, con indicazione del tecnico (e la relativa qualifica tecnica) cui è stato affidato il gruppo.

Si dichiara inoltre che la nostra società si impegna a rispettare le procedure previste in merito alle comunicazioni da fornire alla FIGC per “sottoporre a prova” giovani calciatori.

Data _____

Ruolo, Nome e cognome leggibile

Timbro e firma del Presidente della Società
o del Rappresentante Legale
o del Responsabile del Settore Giovanile



Fac-Simile



Spett.le
Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS
Regione _____

ORGANIZZAZIONE DI CAMP ESTIVI /CENTRI ESTIVI

Il sottoscritto _____, in qualità di Legale Rappresentante/
Responsabile del Settore Giovanile della Società _____ con sede
nel Comune di _____, Prov. _____, con la presente
informa codesto Ufficio del Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico che la
Società intende organizzare un Centro Estivo / Camp Estivo aperto anche a ragazzi non tesserati per la
propria Società come di seguito specificato:

LUOGO _____

PERIODO (compreso nel periodo di vacanze estive scolastiche) _____

TIPOLOGIA DEL CENTRO/CAMP (es. Ludico-Sportivo, Avviamento/Perfezionamento Tecnico, Calcio a 5, ,
Sportivo-Multidisciplinare, ecc.)

RESPONSABILE TECNICO (tesserato per la società):

CONTATTI: mail _____ cell. _____

REFERENTE ORGANIZZATIVO: _____

CONTATTI: mail _____ cell. _____

Dichiaro di essere a conoscenza di quanto previsto dal CU SGS n.1 relativamente alle disposizioni regolamentari nell'organizzazione dei Centri/Camp Estivi e in particolare della necessità di "Nulla Osta" della Società di appartenenza per i tesserati con vincolo pluriennale nonché della esigenza di garantire in quanto Società organizzatrice idonea copertura assicurativa a favore dei giovani che risultano tesserati per altre Società o che non sono tesserati per alcuna Società affiliata alla FIGC.

Luogo e data:

Il Legale Rappresentante/Responsabile del Settore Giovanile

Timbro Società: _____



Spett.le
Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS
Regione _____

ORGANIZZAZIONE DI OPEN DAY

Il sottoscritto _____, in qualità di Legale Rappresentante/
Responsabile del Settore Giovanile della Società _____ con sede
nel Comune di _____, Prov. _____, con la presente
informo codesto Ufficio del Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico che la
Società intende organizzare un OPEN DAY al fine di promuovere la propria attività e favorire la conoscenza
del proprio club, dello proprio struttura e della propria organizzazione, oltre che del proprio staff, in base a
quanto previsto dal CU n.1 SGS, come di seguito specificato:

LUOGO _____

GIORNO _____ ORARIO _____

TIPOLOGIA DELL'OPEN DAY (es. maschile e/o femminile, calcio e/o calcio a 5)

RESPONSABILE TECNICO (tesserato per la società):

CONTATTI: mail _____ cell. _____

RESPONSABILE ORGANIZZATIVO: _____

CONTATTI: mail _____ cell. _____

Dichiaro di essere a conoscenza di quanto previsto dal CU SGS n.1 relativamente alle disposizioni
regolamentari nell'organizzazione degli OPEN DAY, ovvero che, considerando il carattere promozionale
degli "OPEN DAY" stessi, si precisa che in occasione di tali attività le Società possono coinvolgere
esclusivamente giovani non tesserati/e per altre Società affiliate alla FIGC.

Luogo e data:

Il Legale Rappresentante/Responsabile del Settore Giovanile

Timbro Società: _____